

JavaScript Math Object

- JavaScript Math Object có thể thực hiện các công việc liên quan đến tính toán trong số học.
- JavaScript Math Object không có thuộc tính constructor. Do đó tất cả các thuộc tính và phương thức đều được gọi trực tiếp bởi Math.

Math Object Properties

Thuộc tính	Miêu tả	Cách gọi	Kết quả
E	Trả về hằng số Euler	Math.E	2,718
LN2	Trả lại logarit của 2	Math.LN2	0,693
LN10	Trả lại logarit của 10	Math. LN10	2,302
LOG2E	Trả lại logarit cơ số 2 của E	Math. LOG2E	1,442
LOG10E	Trả lại logarit cơ số 10 của E	Math. LOG10E	0,434
PI	Trả về số pi	Math. PI	3,14
SQRT1_2	Trả về căn bậc 2 của 1/2	Math.SQRT1_2	0,707
SQRT2	Trả về căn bậc 2 của 2	Math.SQRT2	1,414

Math Object Methods (1)

1 radian = $(180/\pi)$ độ, đặt $x = (\pi/180) * 60$

Phương thức	Miêu tả	Gọi hàm	Kết quả
$\cos(x)$	Trả về giá trị cosine của x (radian)	Math.cos(x)	0.5
$\sin(x)$	Trả về giá trị sine của x	Math.sin(x)	0.866
$\tan(x)$	Trả về giá trị tangent của x	Math.tan(x)	1.732
$\text{acos}(x)$	Trả về giá trị arccosine của một số	Math.acos(0.8)	0.644
$\text{asin}(x)$	Trả về giá trị arcsine của một số	Math.asin(0.8)	0.927
$\text{atan}(x)$	Trả về giá trị arctangent của một số	Math.atan(0.8)	0.675
$\text{atan2}(x)$	Trả về giá trị số nằm giữa $-\pi/2$ và $\pi/2$	Math.atan2(0.8)	1.1071

Math Object Methods (2)

Phương thức	Miêu tả	Gọi hàm	Kết quả
<code>max(x,y,z,...,n)</code>	Trả về giá trị lớn nhất của dãy số	<code>Math.max(3, 3.12, -3.13, 1, 7)</code>	7
<code>min(x,y,z,...,n)</code>	Trả về giá trị nhỏ nhất của dãy số	<code>Math.min(3, 3.12, -3.13, 1, 7)</code>	-3.13
<code>random()</code>	Trả về số ngẫu nhiên nằm giữa 0 và 1	<code>Math.random()</code>	0,5
<code>round(x)</code>	Làm tròn 1 số đến số nguyên gần x nhất	<code>Math.round(3.2)</code>	3
<code>ceil(x)</code>	Làm tròn 1 số đến số nguyên lớn nhất và gần x nhất	<code>Math.ceil(3.2)</code>	4
<code>floor(x)</code>	Làm tròn 1 số đến số nguyên nhỏ nhất và gần x nhất	<code>Math.floor(3.8)</code>	3

Math Object Methods (3)

Phương thức	Miêu tả	Gọi hàm	Kết quả
abs(x)	Trả về giá trị tuyệt đối của x	Math.abs(-7.12)	7.12
pow(x,y)	Trả về x mũ y	Math.pow(2,3)	8
exp(x)	Trả về giá trị E mũ x	Math.exp (2)	2.71
log(x)	Trả về logarit tự nhiên (cơ sở E) của x	Math.log(2)	0.693
sqrt(x)	Trả về giá trị căn bậc 2 của x	Math.sqrt(9)	3