

JavaScript Array Object

- Mảng là một đối tượng được sử dụng để lưu trữ nhiều giá trị trong một biến duy nhất

```
<script type="text/javascript">  
    var array = new Array();  
    var array = new Array("HTML", "CSS", "JavaScript");  
    var array = ["HTML", "CSS", "JavaScript"];  
</script>
```


Array Object Properties

Thuộc tính	Miêu tả
constructor	Trả về hàm khởi tạo đối tượng
length	Trả về hoặc thiết lập số phần tử của chuỗi
prototype	Thêm các thuộc tính hoặc các phương thức mới cho đối tượng

Array Object Methods (1)

Phương thức	Miêu tả
concat()	Nối các mảng lại với nhau và trả về mảng mới
indexOf()	Trả về vị trí đầu tiên của phần tử được tìm kiếm trong mảng
lastIndexOf()	Trả về vị trí cuối cùng của phần tử được tìm kiếm trong mảng
join()	Nối các phần tử trong mảng thành một chuỗi duy nhất
pop()	Xóa phần tử cuối cùng trong mảng và trả về phần tử bị xóa đó
shift()	Xóa phần tử đầu tiên trong mảng và trả về phần tử bị xóa đó
push()	Thêm mới phần tử vào cuối mảng và trả về chiều dài mới của mảng
unshift()	Thêm mới phần tử vào đầu mảng và trả về chiều dài mới của mảng

Array Object Methods (2)

Phương thức	Miêu tả
slice(s tart, e nd)	Tạo một mảng mới bằng cách trích xuất các phần tử của mảng ban đầu, từ vị trí s đến vị trí e (không tính phần tử e)
sort()	Sắp xếp một mảng theo giá trị của các phần tử trong mảng đó
splice()	Thêm hoặc xóa phần tử trong mảng (thêm tương tự push(), xóa tương tự slice())
reverse()	Đảo ngược các phần tử trong mảng
toString()	Chuyển một mảng thành một chuỗi
valueOf()	Trả về giá trị ban đầu của một đối tượng Array.