



# 《史记争霸》第三、四章开发完成

## 新增内容

### 第三章：楚汉相争

历史背景：公元前206-202年，刘邦与项羽争夺天下

5个场景：

1. 秦朝灭亡 - 鸿门宴事件
  - 使用"鸿门脱险"技能逃离危机
  - 或正面应对据理力争
2. 分封天下 - 项羽分封诸侯
  - 使用"知人善任"招揽张良、萧何、韩信
  - 或暗渡陈仓出兵关中
3. 巨鹿之战 - 决战秦军主力
  - 使用"破釜沉舟"战术
  - 或稳扎稳打步步为营
4. 垓下之围 - 项羽末路
  - 劝说项羽渡江（历史假设）
  - 或见证"乌江抉择"
5. 章节完成 - 楚汉之争落幕

### 第四章：汉朝建立

历史背景：公元前202年，刘邦建立汉朝

5个场景：

1. 入主咸阳 - 治理新朝
  - 使用"约法三章"安抚民心
  - 或沿用秦朝法律
2. 论功行赏 - 封赏功臣
  - 使用"知人善任"公正论功

- 或按军功大小封赏
- 3. 异姓王问题 - 削藩难题
  - 使用"城池劝降"和平解决
  - 或强行削藩/维持现状
- 4. 制度建设 - 郡县vs分封
  - 郡县制与分封制并行
  - 或完全采用郡县制
- 5. 章节完成 - 汉朝建立成功



## 游戏完整度

- ✓ 第一章：商周之变（5场景）
- ✓ 第二章：秦国崛起（5场景）
- ✓ 第三章：楚汉相争（5场景）
- ✓ 第四章：汉朝建立（5场景）

总计：4章，20个场景，60+个选择分支



## 技能使用分布

### 第三章使用的技能

- 鸿门脱险
- 知人善任
- 破釜沉舟
- 乌江抉择

### 第四章使用的技能

- 约法三章
- 知人善任
- 城池劝降
- 废分封行郡县

## 下一步

正在更新game.js文件，添加完整的第三、四章内容...