

Trang của tôi / Khoá học / Video / Khoa Khoa học và Kỹ thuật Máy tính (Faculty of Computer Science and Engineering ).

/ <u>Hệ Thống Thông Tin</u> / <u>Khai phá dữ liệu (CO3029)\_Video</u> / Chapter 3 - Data regression / <u>Quiz3</u>

Đã bắt đầu vào	Wednesday, 8 December 2021, 11:19 AM	
lúc		
Tình trạng	Đã hoàn thành	
Hoàn thành vào	Wednesday, 8 December 2021, 11:20 AM	
lúc		
Thời gian thực	1 phút 1 giây	
hiện		
Điểm	<b>5,00</b> của 5,00 ( <b>100</b> %)	
Câu hỏi <b>1</b>		
Chính xác		
Điểm 1,00 của 1,00		
Hồi quy là kỹ thuật	thống kê để	
, , , .		
Chọn một:		
○ a. tất cả còn lại đều đúng		
◯ b. phân lớp dữ liệu.		
○ c. phân cụm dữ liệu		
d. dự đoán các	c trị số liên tục	
Câu trả lời của bạn	là chính xác.	

Câu trả lời đúng là: dự đoán các trị số liên tục

Câu hỏi <b>Z</b>	
Chính xác	
Điểm 1,00 của 1,00	
Xét phương trình hồi quy tổng quát dạng $Y = f(X,B)$ , thì $X$ là	
Chọn một:	
⊚ a. biến dự báo.	<b>~</b>
○ b. hệ số hồi quy.	
○ c. biến đáp ứng.	
◯ d. hệ số tự do.	
Câu trả lời của bạn là chính xác.	
Câu trả lời đúng là: biến dự báo.	
Câu hởi $\bf 3$	
Chính xác	
Điểm 1,00 của 1,00	
Chọn một:  a. mô hình Markov.  b. maximum likelihood.	
<ul><li>b. maximum likelihood.</li><li>c. bình phương tối thiểu (least square).</li></ul>	~
Câu trả lời của bạn là chính xác.	
Câu trả lời đúng là: bình phương tối thiểu (least square).	
Câu hởi <b>4</b>	
Chính xác	
Điểm 1,00 của 1,00	
Dect (Late 2 and Late (See Experience 2 A 12) and Late (CLIP) and Control (CLIP)	
Dưới cách nhìn của máy học (machine learning), hồi quy tuyến tính là học có giám sát.	
Chọn một:	
● Đúng ✔	
○ Sai	
Câu trả lời đúng là 'Đúng'.	

Câu hỏi <b>5</b>
Chính xác
Điểm 1,00 của 1,00
Hồi quy tuyến tính có thể giải bằng mô hình mạng nơ-ron nhân tạo.
Chọn một:
● Đúng
○ Sai
Câu trả lời đúng là 'Đúng'.
▼ Video Data regression
Chuyển tới
cvxopt4ML ▶

Copyright 2007-2021 Trường Đại Học Bách Khoa - ĐHQG Tp.HCM. All Rights Reserved.
Địa chỉ: Nhà A1- 268 Lý Thường Kiệt, Phường 14, Quận 10, Tp.HCM.
Email: elearning@hcmut.edu.vn
Phát triển dựa trên hệ thống Moodle