

<u>Quiz 13 - Lỗ hổng truy cập bộ</u>

<u>Course</u> > <u>Bài 7. An toàn cho tiến trình</u> > <u>nhớ (1)</u> > <u>nhớ</u> > <u>nhớ</u>

Quiz 13 - Lỗ hổng truy cập bộ nhớ Homework due Jul 1, 2025 07:00 +07 <i>Completed</i>
Question #90ca1
1/1 point (graded)
Địa chỉ các vùng nhớ nào là thay đổi khi tiến trình thực thi?
text
data
✓ stack
✓ heap
✓
Submit
Question #ecaf9
1/1 point (graded)
Khi chương trình có lỗ hổng tràn bộ đệm, rủi ro an toàn bảo mật nào có thể xảy ra?
✓ Dữ liệu trên bộ nhớ máy tính có thể bị ghi đè
✓ Luồng thực thi của chương trình bị thay đổi
✓ Kẻ tấn công có thể thực thi được một chương trình tùy ý
✓ Chương trình bị kết thúc bất thường
✓
Submit
Question #8089f
1/1 point (graded)
Khi tấn công tràn bộ đệm xảy ra trong bộ nhớ stack, những vùng nhớ nào có thể bị ghi đè dữ liệu?
Tất cả ô nhớ trong stack có địa chỉ lớn hơn địa chỉ bộ đệm
Tất cả ô nhớ trong bộ nhớ có địa chỉ nhỏ hơn địa chỉ bộ đệm
Tất cả vùng nhớ stack
 Tất cả ô nhớ trong bộ nhớ có địa chỉ lớn hơn địa chỉ bộ đệm

Tất cả ô nhớ trong stack có địa chỉ nhỏ hơn địa chỉ bộ đệm

Submit

Question #46d2d

1/1 point (graded)

Trong đoạn chương trình viết bằng ngôn ngữ C như sau. Lỗ hổng tràn bộ đệm có thể nằm ở dòng mã nguồn nào?

```
char buff1[1024];
char buff2[128];
gets(buff2);
trcpy(buff1, buff2);

1
2
3
4
4
```

Submit

Question #3c60b

1/1 point (graded)

Trong hàm viết bắt ngôn ngữ C dưới đây, nếu lỗi tràn bộ đệm xảy ra với biến cục bộ buff1 thì các giá trị nào sẽ bị ghi đè?

```
✓ arg1
✓ arg2
✓ loc1
□ buff2
```

Submit

Question #4b40c

1/1 point (graded)

Trong hàm viết bằng ngôn ngữ C dưới đây, lỗi tràn bộ đệm xảy ra khi nào?

```
void func(char buff1[], char buff2[])
{
   int n = strlen(buff2);
   if(n < 1024)
       strcpy(buff1, buff2);
}</pre>
```

- o buff2 có kích thước nhỏ hơn 1024 byte và buff1 có kích thước nhỏ hơn buff2
- buff1 có kích thước nhỏ hơn 1023 byte và buff1 có kích thước nhỏ hơn buff2
- buff2 có kích thước lớn hơn 1024 byte
- buff1 có kích thước nhỏ hơn 1024 byte
- Hàm này không có lỗ hổng tràn bộ đệm



Submit