BÁO CÁO THỰC HÀNH

Môn học: Pháp chứng kỹ thuật số

Kỳ báo cáo: Buổi 05 (Session 05)

Tên chủ đề: Mobiles Forensics

GVHD: Đoàn Minh Trung Ngày báo cáo: 07/05/2024

Nhóm: 07

1. THÔNG TIN CHUNG:

(Liệt kê tất cả các thành viên trong nhóm) Lớp: NT334.O21.ATCL.1

STT	Họ và tên	MSSV	Email
1	Nguyễn Đình Bảo Long	21522303	21522303@gm.uit.edu.vn
2	Nguyễn Tấn Phát	21522447	21522447@gm.uit.edu.vn
3	Ngô Minh Thiên	21522623	21522623@gm.uit.edu.vn
4	Đào Vĩnh Thịnh	21522632	21522632@gm.uit.edu.vn

2. NỘI DUNG THỰC HIỆN:¹

STT	Công việc	Kết quả tự đánh giá
1	Kịch bản 01	100%
2	Kịch bản 02	100%
3	Kịch bản 03	100%
4	Kịch bản 04	100%

¹ Ghi nội dung công việc, các kịch bản trong bài Thực hành,



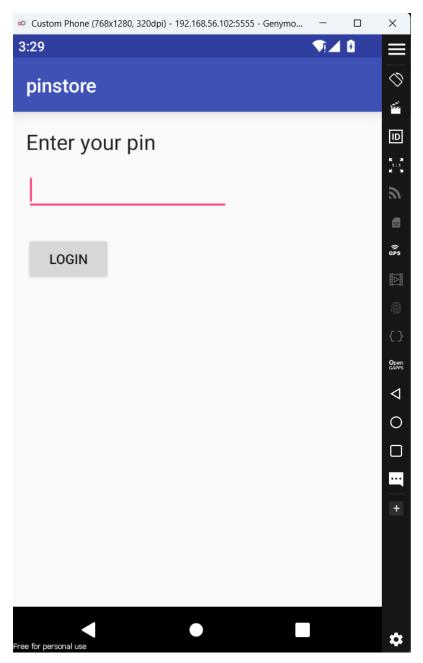
BÁO CÁO CHI TIẾT

1. Kịch bản 01. Thực hiện phân tích ứng dụng Android

- Mô tả: Phân tích ứng dụng Android, tìm mã PIN trong ứng dụng để tìm flag.
- Tài nguyên thực hiện: pinstore.zip
- Yêu cầu Gợi ý: Sử dụng các công cụ dịch ngược (decompile) trên mã nguồn Android để phân tích.

Đáp án:





- Khi cài đặt thì nó yêu cầu ta nhập pin
- Nếu sau thì in ra "Incorrect Pin, try again"
- Ta dùng công cụ jadx để decompile file apk

```
(lixsong® kali)-[~/jadx]

$ jadx -d /home/lixsong/Desktop /home/lixsong/Downloads/resources-session05/pinstore.apk

Picked up _JAVA_OPTIONS: -Dawt.useSystemAAFontSettings=on -Dswing.aatext=true

INFO - loading ...

INFO - processing ...

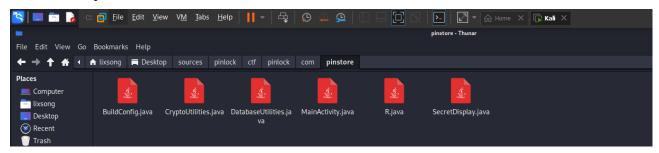
INFO - done

(lixsong® kali)-[~/jadx]
```

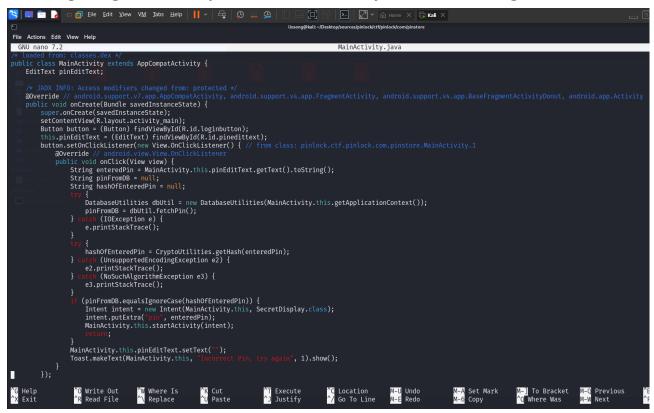
4

Trong đường dẫn

"/home/lixsong/Desktop/sources/pinlock/ctf/pinlock/com/pinstore/" ta thấy có các file dưới đây.



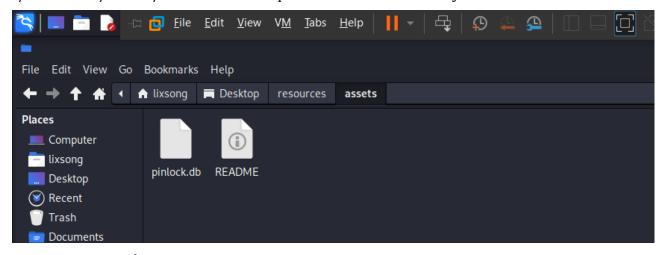
- Thường trong MainActitivy sẽ là chứa các Activity chính của chương trình



- Đoạn code trong MainActivity
- Ta có thể thấy
- + Chương trình khởi tạo biến để lấy thông tin pin ta nhập vào sau đó khởi tạo biến pinFromDB là null và biến hashOfEnteredPin là null
- + Ta có thể đoán là nó sẽ lấy mã pin người dùng nhập và mã PIN từ database. Sau đó nó sử dụng lớp CryptoUilitiese để băm mã PIN nhập vào và so sánh với mã PIN từ database
- + Nếu 2 mã PIN khớp thì nó sẽ chuyển qua màn hình SecretDisplay còn nếu không khớp thì sẽ có thông báo được hiển thị
- Vậy ta chỉ cần vào xem database của nó để xem mã hash là được

```
public static String getHash(String input) throws NoSuchAlgorithmException, UnsupportedEncodingException {
    byte[] input_bytes = input.getBytes();
    MessageDigest md = null;
    try {
        md = MessageDigest.getInstance("SHA-1");
    } catch (NoSuchAlgorithmException e) {
    }
    md.update(input_bytes, 0, input_bytes.length);
    byte[] hash_bytes = md.digest();
    String output = getHex(hash_bytes);
    return output;
}
```

- Trong CryptoUtilities.Class ta thấy nó sử dụng SHA-1 để hash mã PIN của ta
- Khi decompile các file và xem trong các thư mục ta thấy trong thư mục "/resources/assets/" có 1 file tên là pinlock.db có vẻ như đây sẽ là file database của ta



- Dùng sqlite3 để xem các tables trong databse
- Xem qua các tables thì tables pinDB có vẻ là khớp với SHA-1 của ta



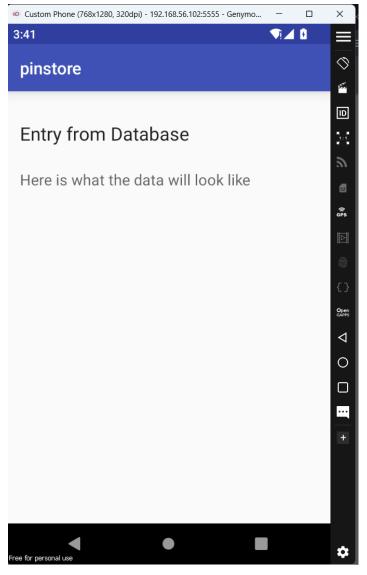
```
<u>File Edit View VM Tabs H</u>elp
<u>-</u>
File Actions Edit View Help
  -(lixsong⊛kali)-[~/Desktop/resources/assets]
sqlite3 pinlock.db
SQLite version 3.45.1 2024-01-30 16:01:20
Enter ".help" for usage hints.
sqlite> .tables
android_metadata pinDB
                                     secretsDBv1
                                                       secretsDBv2
sqlite> select * from android metadata
   ...> ^C
   ... > ^C
   ...>
en US
sqlite> select * from pinDB
1|d8531a519b3d4dfebece0259f90b466a23efc57b
sqlite> select * from secretsDBv1
1|hcsvUnln5jMdw3GeI4o/txB5vaEf1PFAnKQ3kPsRW2o5rR0a1JE54d0BLkzXPtqB
sqlite> select * from secretsDBv2;
1|Bi528nDlNBcX9BcCC+ZqGQo10z01+GOWSmvxRj7jg1g=
sqlite>
```

Thử dùng tool decode SHA1 online thì có được kết quả là 7498 https://www.dcode.fr/sha1-hash



Dùng mã pin 7498 login thành công ứng dụng pinstore





- Kết quả khi ta nhập vào mã PIN đúng
- Nhưng có vẻ là chưa ra được flag của ta

- Ta xem code của secretdisplay



- Ta thấy sau khi ta nhập mã pin vào thì nó sẽ lấy giá trị đó và dùng CryptoUtilities để thực hiện mã hóa và giải mãm bằng cách truyền phiên bản "v1" và "pin" vào
- Sau đó nó sử dụng hàm fetchSecret() để lấy chuỗi bí mật từ database sau đó chuỗi này được decrypt và kết quả giải mã được sẽ hiển thị lên giao diện

```
public String fetchSecret() throws IOException {
    openDB();
    Cursor cursor = this.db.rawQuery("SELECT entry FROM secretsDBv1", null);
    String secret = "";
    if (cursor.moveToFirst()) {
        secret = cursor.getString(0);
    Log.d("secret", secret);
    cursor.close();
    return secret;
}
public String fetchPin() throws IOException {
    openDB();
    Cursor cursor = this.db.rawQuery("SELECT pin FROM pinDB", null);
    String pin = "";
    if (cursor.moveToFirst()) {
        pin = cursor.getString(0);
    cursor.close();
    return pin;
```

- Đây là hàm fetchSecret() nhưng ta nhập nó lại không phải là flag

```
public SecretKeySpec getKey(String version) throws Exception {
    if (version.equalsIgnoreCase("v1")) {
        Log.d("Version", version);
        byte[] keyBytes = "t0ps3kr3tk3y".getBytes("UTF-8");
        MessageDigest md = MessageDigest.getInstance("SHA-1");
        SecretKeySpec keySpec = new SecretKeySpec(Arrays.copyOf(md.digest(keyBytes), 16), "AES");
        return keySpec;
    }
    Log.d("Version", version);
    byte[] salt = "SampleSalt".getBytes();
    char[] pinArray = this.pin.toCharArray();
    SecretKeyFactory secretKeyFactory = SecretKeyFactory.getInstance("PBKDF2WithHmacSHA1");
    KeySpec ks = new PBEKeySpec(pinArray, salt, 1000, 128);
    SecretKey secretKey = secretKeyFactory.generateSecret(ks);
    SecretKeySpec keySpec2 = new SecretKeySpec(secretKey.getEncoded(), "AES");
    return keySpec2;
}
```

- Ta xem hàm getkey trong CyptoUtilities class
- Phương thức getKey(String version) trong lớp CryptoUtilities được sử dụng để tạo SecretKeySpec dựa trên phiên bản và pin.
- Nếu phiên bản là "v1", phương thức tạo một SecretKeySpec từ một chuỗi cố định "t0ps3kr3tk3y" và sử dụng thuật toán mã hóa AES.

- 0
- Nếu phiên bản không phải "v1", phương thức sử dụng thuật toán PBKDF2 và HMAC-SHA1 để tạo một SecretKey từ pin và salt. Sau đó, tạo một SecretKeySpec từ khóa đã được mã hóa và sử dụng thuật toán mã hóa AES.
- Kết quả là SecretKeySpec tạo ra dựa trên phiên bản và pin được sử dụng cho việc mã hóa và giải mã dữ liệu.
- → Ý tưởng là ta sẽ sử dụng pin và chuỗi secret từ secretsDBv2 là sẽ có flag của ta Ta có đoan code khai thác

Dưới đây là ý nghĩa của từng phần trong đoạn code:

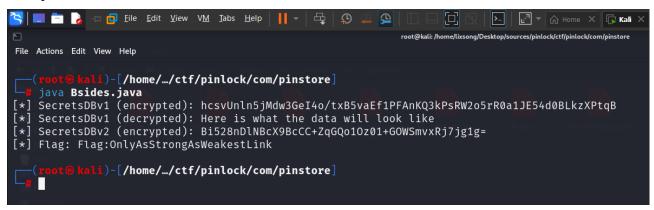
- 1. Khai báo các thư viên và các ngoại lệ có thể xảy ra trong quá trình mã hóa và giải mã.
- 2. Khai báo chuỗi `pin` là một mật khẩu đơn giản, có thể sử dụng để tạo ra khóa mã hóa cho dữ liệu.
- 3. 'secret1' và 'secret2' là các chuỗi đã được mã hóa lấy trong pinlock.db
- 4. Trong phần 'try', đoạn code thực hiện các bước sau:
- Giải mã `secret1` sử dụng một khóa cụ thể được tạo ra từ chuỗi "t0ps3kr3tk3y" thông qua thuật toán SHA-1. Sau đó, dữ liệu được giải mã bằng thuật toán AES.
- Tạo một khóa mới từ mật khẩu (`pin`) bằng cách sử dụng phương pháp PBKDF2 với HMAC-SHA1 và một salt cố định là "SampleSalt".
 - Sử dụng khóa mới để giải mã `secret2`.
 - In ra kết quả giải mã của `secret1` và `secret2`.



5. Trong trường hợp xảy ra các ngoại lệ như không thể tìm thấy thuật toán hoặc khóa không hợp lê, chương trình sẽ in ra thông báo lỗi.

Tóm lại, đoạn code này giải mã hai chuỗi đã được mã hóa bằng AES, một bằng một khóa được tạo ra từ một chuỗi cố định và một bằng một mật khẩu được nhập vào. Điều này giúp bảo vệ dữ liệu nhạy cảm khỏi việc truy cập trái phép.

Kết quả:



Flag: OnlyAsStrongAsWeakestLink

2. Kịch bản 02. Thực hiện phân tích tập tin ứng dụng thu được.

- Mô tả: Ứng dụng kb02 cần được phân tích thành mã smali để tìm flag.
- Tài nguyên thực hiện: kb02_zha.apk
- Yêu cầu Gợi ý: sử dụng công cụ APKTool/ JADX/ dex2jar/ jdgui/
 Android Studio, flag có dạng CTF{....}

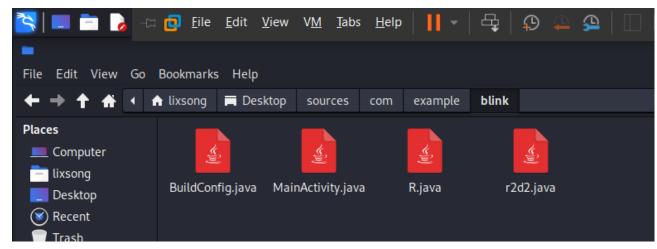
Đáp án:





- Khi cài đặt vào truy cập vào ứng dụng ta được như hình trên
- Dùng jadx để decompile file apk
- Ta thấy có 4 file.





Kiểm tra code MainActivity.java thì không thấy có gì đặc biệt

```
File Edit Search View Document Help

| The Content of the Content
```

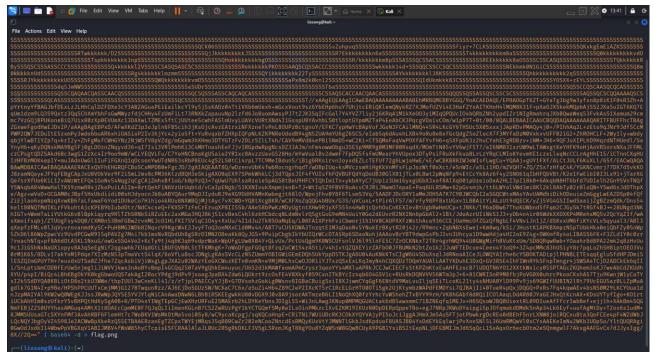
Kiểm tra code r2d2.java thì thấy có đoạn mã base64 khá dài.

Ta thấy đoạn mã base64 này có dạng image jpeg.

```
| The content of the
```

Thực hiện chuyển base 64 thành hình bằng lệnh: echo "/9j/4AA..." > base64 -d flag.png





Thì ta lấy được flag



Flag: CTF{PUCKMAN}



3. Kịch bản 03. Thực hiện phân tích tập tin ứng dụng thu được.

- Mô tả: Một ứng dụng có tính năng ghi nhớ các địa điểm mà người dùng muốn hay không muốn tham quan chỉ bằng dấu tick đơn giản trên bản đồ. Tìm flag.
- Tài nguyên: kb03_yon.apk
- Yêu cầu Gợi ý: Decompile, chú ý CSDL của ứng dụng.

Gợi ý:

Đầu tiên ta dùng apktool để decompile và mở file assets để đọc Locations.db

```
-(lixsong®kali)-[~/Downloads/resources-session05/kb03_yon/assets]
└─$ sqlite3 Location.db
SQLite version 3.45.1 2024-01-30 16:01:20
Enter ".help" for usage hints.
sqlite> select * from locations;
02/03/2019|37.7842927 \vdash 122.4053593|120.0
02/03/2019|37.7838412 \vdash 122.4041845|0.0
02/07/2019|37.7863323436302 \vdash 122.42828886956|120.0
02/07/2019|37.7851367932719 \vdash 122.402353584766|120.0
02/07/2019|37.782343920755 \vdash 122.404699847102|0.0
02/07/2019|37.7819822174966 \vdash 122.401994504035|0.0
02/07/2019|37.7673615647781 \vdash 122.467592954636|120.0
02/07/2019|37.7740060120854 \vdash 122.428736798465|120.0
02/07/2019|37.7738507141208 \vdash 122.428377382457|0.0
02/07/2019|37.7732178582912 \vdash 122.428442761302|0.0
02/07/2019|37.7720162653569 \vdash 122.426562532783|0.0
02/07/2019|37.7730111454145 \vdash 122.422018200159|120.0
02/06/2019|37.7737341079262 \vdash 122.417571097612|120.0
02/06/2019|37.7068383881913 \vdash 122.344666644931|120.0
02/06/2019|37.7087049563015 \vdash 122.443877533078|0.0
02/06/2019|37.6842005525645 \vdash 122.443419881165|0.0
02/06/2019|37.6847434257611 \vdash 122.441491037607|0.0
02/08/2019|37.7703669470161 \vdash 122.421883132294|0.0
02/08/2019|37.7692135433168 \vdash 122.421840216949|0.0
02/08/2019|37.7679922727318 \vdash 122.421840216949|0.0
02/08/2019|37.7703330236347 \vdash 122.419651534393|0.0
02/08/2019|37.7691456954801 \vdash 122.419651534393|0.0
```

Xem thông tin bên trong thì ta thấy được thông tin ngày tháng, toạ độ X, toạ độ Y và màu 120 và 0

Thực hiện code để đọc data từ file Location và kết hợp api của google maps để thực hiện visualize lên google maps



```
map.py
              map.html
map.py
     import googlemaps
      import sqlite3
     import gmplot
      API_KEY = 'AIzaSyBv0pMIEZXngzg8kG6-S0XNYLilIMVfUVY'
      conn = sqlite3.connect('/home/lixsong/Desktop/kb03 yon/assets/Location.db')
      cursor = conn.cursor()
 11
      gmaps = googlemaps.Client(key=API KEY)
      cursor.execute("SELECT * FROM locations")
      data = cursor.fetchall()
      gmap = gmplot.GoogleMapPlotter(30.3164945, 78.03219179999999, 13, apikey=API_KEY)
      for row in data:
          date, lat, lng, color = row
          location = (lat, lng)
          if color == 120.0:
              marker_color = 'blue'
         marker color = 'red'
          gmap.marker(location[0], location[1], color=marker color)
     gmap.draw('map.html')
      conn.close()
```

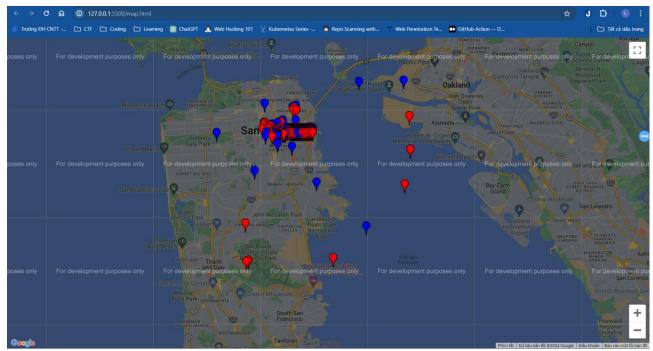
Thực hiện chạy code thì tạo ra file map.html

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

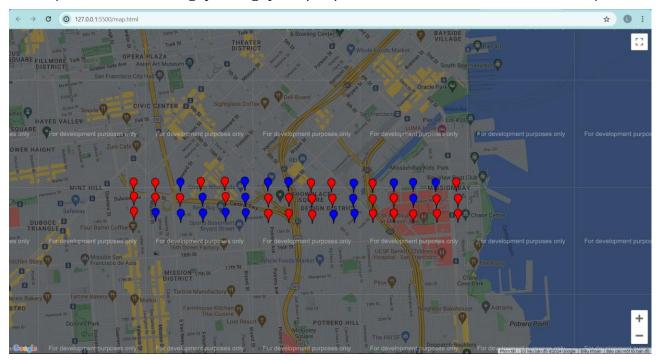
(my lib env) lixsong@long:~/Desktop$ python map.py
(my lib env) lixsong@long:~/Desktop$ ls
kb03_yon kb03 yon.apk map.html map.py my-evabs-key.keystore my-five-key.keystore my_lib_env my-release-key.keystore
(my lib env) lixsong@long:~/Desktop$
```

Mở file map.html



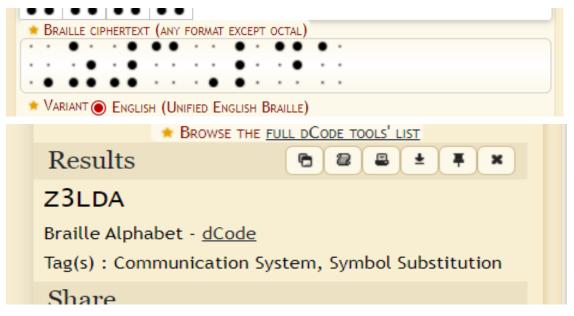


- Khi ta load các điểm lên thì ta được các điểm như trên
- Tới đây ta vẫn chưa sử dụng tới dữ kiện cột ngày trong database
- Khi lọc các điểm theo ngày thì ngày "02/08/2019" cho ta các điểm khá là thú vị



- Đây có vẻ như là "Braille"
- Ta có thể coi điểm màu đỏ là những chấm đen còn màu xanh là chấm trắng Dùng https://www.dcode.fr/braille-alphabet để decode





Flag: Z3LDA

4. Kịch bản 04. Điều tra trên tập tin ứng dụng thu được.

- Mô tả: Một ứng dụng thời tiết đơn giản có tính năng thu thập và hiển thị thông tin thời tiết.
- Tài nguyên: kb04_tianqi.apk
- Yêu cầu Gợi ý: Xác định phiên bản Android đang chạy của ứng dụng.
 Sử dụng một số công cụ decompile apk như Jadx để phân tích code ứng dụng. Flag có định dạng CTF{...}

Đáp án:

Dùng jadx decompile file apk và đọc file AndroidManifest.xml để check version

Check thấy androidsdk version = 26 hoặc 27 nghĩa là android 8 hoặc android 8.1 Ta thấy chương trình có activity là com.example.myapplication.MainActivity



```
-⊏ 🔁 <u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew V<u>M</u> <u>T</u>abs <u>H</u>elp
                                                                                                                           ٰرٰڝٰ
                                                                                                              ~/Desktop/sources/com/example/myapplication/M
File Edit Search View Document Help
 □ □ □ □ C × b c % □ □ Q 欠 0
         ge com.example.myapplication;
           android.os.Bundle;
           android.support.v7.app.c;
           android.support.v7.widget.Toolbar;
            java.io.IOException;
 8 public class MainActivity extends c {
        <code>@Override // android.support.v7.app.c, android.support.v4.app.h, android.support.v4.app.z, android.app.Activity public void onCreate(Bundle bundle) {</code>
10
11
12
13
14
15
16
17
             super.onCreate(bundle);
setContentView(R.layout.activity_main);
             c().a((Toolbar) findViewById(R.id.toolbar));
                new a(this, getApplicationContext()).execute(new Void[0]);
catch (IOException e) {
   e.printStackTrace();
20 }
```

Đọc sơ qua thì đoạn mã cố gắng thực thi 1 tác vụ bằng cách sử dụng lớp "a", truyền hoạt động "this" và ngữ cảnh "getApplicationContext()" làm đối số.

Sau đó dòng execute để khởi động thực thi tác vụ.

Ta thì thấy MainActivity.java gợi ý cho chúng ta về a.java, cái mà mở rộng AsyncTask, cho thấy quá trình sẽ diễn ra ở nền



```
import java.to.tockception,
import java.io.InputStreamReader;
import java.math.BigInteger;
import java.net.HttpURLConnection;
import java.net.URL;
import java.util.concurrent.TimeUnit;
import org.json.JSONException;
import org.json.JSONObject;
public final class a extends AsyncTask {
  private final MainActivity a;
  private final Context b;
      this.a = varl;
      this.b = var2;
  private String a() {
     String var3 = "";
     String var4 = null;
     String var121 = var3;
     String var2 = var4;
      label889: {
         label888: {
           IOException var10000;
            label895: {
              Utils var6;
               boolean var10001;
                  var6 = new Utils;
               } catch (IOException var120) {
                  var100000 = var120;
                  var10001 = false;
                  break label895;
                  var6.<init>(this.b);
               } catch (IOException varl19) {
```

Tiếp tục ta sẽ thực hiện xem code thì ta thấy chương trình đang sử dụng api key của google thì đây là lab bị outdate nên dùng được nữa.



```
File Actions Edit View Help

Copyright 2018 Google LLC.

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

Http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0

Miloss required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

syntax = "proto3";

package google.api;

option go_package = "google.golang.org/genproto/googleapis/api;api";

option java_multiple_files = true;

option java_outer_classname = "AuthorizationConfigProto";

option java_package = "com_google.api";

option java_package = "com_google.api";

option objc_class_prefix = "GAPI";

// Configuration of authorization.

// This section determines the authorization provider, if unspecified, then no
// authorization check will be done.

// Example:

// experimental:
// authorization:
// provider: firebaserules.googleapis.com
message Authorization:
// provider: firebaserules.googleapis.com
message Authorization provider, such as
// firebaserules.googleapis.com.
string provider = 1;
}

~
```

Sau khi phân tích code thì ta có attack vector

Bypass SSL Unpinning → Hook toString → Monitor toString

Thực hiện viết đoạn code để hooking.

```
Js baitap4.js > 😭 Java.perform() callback > 😭 implementation
     Java.perform(function(){
         var array_list = Java.use("java.util.ArrayList");
         var ApiClient = Java.use('com.android.org.conscrypt.TrustManagerImpl');
         ApiClient.checkTrustedRecursive.implementation = function(a1, a2, a3, a4, a5, a6) {
             var k = array_list.$new();
             return k;
         console.log("Hooking Java");
         const StringBuilder = Java.use('java.lang.StringBuilder');
         StringBuilder.$init.overload('java.lang.String').implementation = function (arg) {
                 var result = this.$init(arg);
                 console.log('new StringBuilder("' + result + '");')
                 return result;
         console.log("Hooking new StringBuilder(java.lang.String)");
         StringBuilder.toString.implementation = function () {
                 var result = this.toString();
                 console.log('StringBuilder.toString(); => ' + result)
35
                 return result;
         console.log("Hooking StringBuilder.toString() hooked");
```

Đoạn code trên là một ví dụ về việc sử dụng Frida, một công cụ được sử dụng để hook và thay đổi hoạt động của ứng dụng chạy trên Android. Dưới đây là giải thích từng bước của đoan code:

1. Step 1:

- Sử dụng `Java.perform()` để thực hiện một hàm callback trên các đối tượng Java.
- Lấy ra các class cần hook: `ArrayList` và `TrustManagerImpl` từ gói `java.util` và `com.android.org.conscrypt` tương ứng.
- Ghi đè vào phương thức `checkTrustedRecursive` của `TrustManagerImpl`. Trong hàm ghi đè này, một đối tượng mới của `ArrayList` được tạo và trả về.

2. Step 2:

- In ra thông báo "Hooking Java".
- Lấy ra class `StringBuilder` từ `java.lang`.



- Ghi đè vào hàm khởi tạo của `StringBuilder` nhận một đối số là một chuỗi. Trong hàm ghi đè này, một chuỗi rỗng và một đối tượng `StringBuilder` mới được khởi tạo. Thông điệp "new StringBuilder()" cùng với đối số được in ra.
 - In ra thông báo "Hooking new StringBuilder(java.lang.String)".

3. Step 3:

- Ghi đè vào phương thức `toString()` của `StringBuilder`. Trong hàm ghi đè này, giá trị của chuỗi `StringBuilder` được lấy ra và in ra thông điệp "StringBuilder.toString(); => [giá trị của chuỗi]".
 - In ra thông báo "Hooking StringBuilder.toString() hooked".

Như vậy, đoạn code trên đang thực hiện việc ghi đè vào các phương thức của các class trong Java như 'ArrayList' và 'StringBuilder', và sử dụng Frida để theo dõi và in ra các thông điệp khi các phương thức này được gọi trong ứng dụng Android.

Thực hiện chạy file frida -U -f com.example.myapplication -l /home/lixsong/Desktop/baitap4.js

- Chuỗi có định dạng JSON này là key được sử dụng để ủy quyền trong google cloud storage
- Và file JSON sẽ có định dạng như sau, khi đã sắp xếp lại

Thực hiện cài đặt account theo file key.json này nhưng ko thành công có thể do bài này bi outdate rồi .



```
| Itxsong@long:-/Desktop$ gcloud auth activate-service-account --key-file=key.json
| Itxsong@long:-/Desktop$ gcloud auth activate-service-account --key-file=key.json
| Itxsong@long:-/Desktop$ gcloud.auth.activate-service-account) There was a problem refreshing your current auth tokens: ('invalid_grant: Invalid grant: account not found', ('error' release run:
| Signature | Sig
```

Sau khi tham khảo writeups trên mạng thì dưới đây là các bước nếu đăng nhập thành công.

```
$ gcloud auth activate-service-account --key-file=key.json
Activated service account credentials for: [weather-companion-service-acco@bsides-sf-ctf-
$ gsutil ls -p bsides-sf-ctf-2019 gs://weather-companion
gs://weather-companion/flag.txt
gs://weather-companion/weather.json
$ gsutil -m cp -r -p bsides-sf-ctf-2019 gs://weather-companion ./
```

Flag: CTF{buck3t_s3at5}