Báo cáo #1 Tài liệu yêu cầu phần mềm

DỰ ÁN QUẢN LÝ RẠP CHIẾU PHIM

Nhập môn Công nghệ phần mềm (CSC13002) Nhóm Just 4^{th}

Contents

1 Thông tin nhóm

- 1. Đường link GitHub: https://github.com/baolongnguyenmac/CinemaManagementSystem
- 2. Đường link Trello: https://trello.com/b/COB4yLHF/báo-cáo-yêu-cầu
- 3. Danh sách thành viên

STT	MSSV	Họ tên	Email	SĐT
1	18120201	Nguyễn Bảo Long	18120201@student.hcmus.edu.vn	0919070940
2	18120211	Võ Thế Minh	18120211@student.hcmus.edu.vn	0981850699
3	18120227	Phạm Văn Minh Phương	18120227@student.hcmus.edu.vn	0343049359
4	18120210	Phạm Tống Bình Minh	18120210@student.hcmus.edu.vn	0971877781
5	18120264	Nguyễn Duy Vũ	18120264@student.hcmus.edu.vn	0911572108

Table 1: Bảng danh sách thành viên nhóm

2 Lịch sử cập nhật

STT	Ngày cập nhật	Phiên bản	Mô tả chi tiết	Tác giả
	22/10/2020	1.0	- Nhận diện thành viên nhóm	
			- Mô tả bài toán	Phạm Tống Bình Minh
1			- Yêu cầu hệ thống	Nguyễn Bảo Long
			- Xác định stakeholder	Nguyễn Duy Vũ
			- Xác định actor	
	25/10/2020	1.1	- Đặc tả use case	Phạm Tống Bình Minh
2			- Vẽ biểu đồ use case	Nguyễn Duy Vũ
2			- Vẽ biểu đồ tuần tự	Nguyễn Bảo Long
			- Lên kế hoạch làm việc	Võ Thế Minh
	25/10/2020	1.2	- Đặc tả giao diện người dùng	Nguyễn Bảo Long
3			- Lên kế hoạch làm việc	Võ Thế Minh
			- Len ke noạch lam việc	Phạm Văn Minh Phương
4	30/10/2020	1.3	- Đặc tả giao diện người dùng	Pham Văn Minh Phương
5	31/10/2020	1.5	- Phân tích đóng góp cá nhân	Phạm Văn Minh Phương

Table 2: Bảng lịch sử cập nhật các phiên bản của báo cáo yêu cầu

3 Nhận diện thành viên

- 1. Nguyễn Bảo Long Nhóm trưởng
 - Ưu điểm: Là người hướng tác vụ, có khả năng lên kế hoạch và xúc tiến quá trình làm việc của các thành viên khác, có tính cầu tiến
 - Kỹ năng: Lập trình, trình bày, viết tài liệu, tổ chức kế hoạch

2. Võ Thê Minh

- Ưu điểm: Là người hướng tương tác, luôn quan tâm đến các thành viên trong nhóm, có khả năng duy trì thái độ hoà nhã vui vẻ trong nhóm
- Kỹ năng: Lập trình, tìm hiểu công cụ, tìm hiểu quy trình làm việc

3. Phạm Văn Minh Phương

- Ưu điểm: Là người hướng tương tác, có khả năng tiếng Anh và có mắt thầm mỹ tốt, khả năng phân tích yêu cầu, có tinh thần học hỏi
- Kỹ năng: Thiết kế đồ hoạ, làm bài trình chiếu

4. Phạm Tống Bình Minh

- Ưu điểm: Là người hướng tương tác và hướng tác vụ, luôn nghiêm túc trong lúc làm việc nhưng có thể tạo không khí thoải mái cho các thành viên khác
- Kỹ năng: Lập trình, tìm kiếm tài liệu tham khảo

5. Nguyễn Duy Vũ

- Ưu điểm: Là người hướng hướng tác vụ, có khả năng trình bày tốt, có tinh thần học hỏi cao, kỹ tính trong lúc làm việc, logic trong tư duy lập trình
- Kỹ năng: Lập trình OOP, thiết kế và lập trình cơ sở dữ liệu

4 Phân tích đóng góp cá nhân

STT	Họ tên	Công việc tham gia	Phần trăm đóng góp	
		- Mô tả bài toán		
1	Nguyễn Bảo Long	- Mô tả yêu cầu hệ thống	20%	
		- Vẽ biểu đồ tuần tự		
2	Phạm Văn Minh Phương	- Nhận diện thành viên	20%	
	i nam van viiim i nuong	- Đặc tả giao diện người dùng	2070	
3	Võ Thế Minh	- Vẽ biểu đồ tuần tự	20%	
)	VO THE WITH	- Lên kế hoạch làm việc		
		- Đặc tả use case		
4	Phạm Tống Bình Minh	- Vẽ ma trận truy vết	20%	
		- Vẽ biểu đồ use case		
		- Lên danh sách actor, stakeholder		
5	Nguyễn Duy Vũ	- Đặc tả use case	20%	
		- Vẽ ma trận truy vết		

Table 3: Bảng phân tích đóng góp cá nhân

5 Mô tả bài toán

5.1 Tên dự án: Dự án Quản lý rạp chiếu phim

5.2 Mô tả dự án

Đặt trong bối cảnh sự phát triển không ngừng của công nghệ, sự cập nhật liên tục của thông tin, việc tiếp cận thông tin nhanh và dễ dàng là hết sức cần thiết. Tính tất yếu của bối cảnh trên là sự phổ biết về các thiết bị thông minh, giúp cập nhật thông tin liên tục cho người sử dụng.

Trong trường hợp cụ thể, xét mô hình rạp chiếu phim truyền thống, khách hàng muốn xem phim cần thực hiện những thủ tục hết sức phiền phức. Nhóm phát triển xin được phép liệt kê một vài thử tục cho tới nay đã bị coi là lỗi thời như sau:

- Người xem phải xếp hàng chờ mua vé
- Chi phí thuê nhân viên bán vé rất tốn kém trong khi số lượng vé bán ra tại một thời điểm lai rất thấp
- Chi phí quảng cáo(in poster, tờ rơi,...) rất cao nhưng không mang lại hiệu quả như mong muốn
- Các thống kê về doanh thu được thực hiện thủ công và bất đồng bộ¹

Nhận thấy được các bất cập trong quy trình cũng như giới hạn trong xử lý công việc một cách thủ công của con người, nhóm phát triển đề xuất mô hình **Quản lý rạp chiếu phim** trên nền tảng web với một cách tiếp cận mới trong việc giải quyết các bất cập trên như sau:

- Hệ thống website cho phép người xem đặt vé online giúp cho việc xếp hàng chờ đến lượt mua vé không còn là vấn đề phải quan tâm
- Hệ thống website cập nhật liên tục thông tin về phim và lịch chiếu để người xem có thể tiếp cận dễ dàng
- Hệ thống website cho phép đăng thông tin quảng cáo để giảm chi phí poster, tờ rơi,... nhưng hiệu quả tiếp cận người dùng lại cao hơn nhiều so với phươgn pháp truyền thống.

Các ý trong phần liệt kê bên trên là một phần trong những giải pháp mà hệ thống cung cấp, giúp cho việc quản lý, vận hành rạp chiếu phim đạt hiệu quả cao trong khi chi phí lại thấp hơn nhiều so với việc áp dụng phương pháp quản lý truyền thống.

5.3 Yêu cầu người dùng

Chức năng Đăng nhập, Đăng xuất, Đăng ký tài khoản dành cho đối tượng người dùng là khách hàng của rạp phim. Đối với chức năng Đăng nhập, khách hàng của rạp phim cung cấp thông tin đăng nhập cho hệ thống. Theo đó, hệ thống sẽ xác thực và cho phép họ truy cập vào hệ thống nếu thông tin đúng hoặc không cho phép truy cập hệ thống nếu thông tin sai. Khách hàng của rạp phim thực hiện chức năng Đăng xuất để xác nhận thoát khỏi hệ thống. Chức năng Đăng ký cho phép khách hàng của rạp phim tạo tài khoản để truy cập vào hệ thống.

Nhằm mục đích giúp khách hàng của rạp phim linh hoạt trong việc mua vé, hệ thống cần

 $^{^1\}mathrm{D} \tilde{\mathrm{u}}$ liệu khó tổ chức và sao lưu do được thực hiện rời rạc, thủ công và không áp dụng các công nghê lưu trữ như Google Drive, Cloud,...

có chức năng **Đăt, Huỷ vé** dành cho đối tượng người dùng là *khách hàng của rạp phim*. Hai chức năng này cho phép *khách hàng của rạp phim*, sau khi đăng nhập, có thể đặt vé hoặc huỷ vé đã đặt. Đối với chức năng **Đặt vé**, sau khi đặt vé thành công, hệ thống sẽ lock² vị trí này trong 5 phút. Lưu ý, khi *khách hàng của rạp phim* huỷ vé đã được thanh toán, hệ thống sẽ không hoàn lại tiền.

Nhằm mục đích giúp cho *khách hàng của rạp phim* có thể tiếp cận nhanh chóng với thông tin phim, hệ thống cần có chức năng **Xem thông tin phim** dành cho đối tượng người dùng là *khách hàng của rạp phim*. Khi sử dụng chức năng này, *khách hàng của rạp phim* có thể xem thông tin về phim, lịch chiếu và các chương trình khuyến mãi của rạp phim.

Nhằm mục đích tạo ra sự thuật tiện trong việc thanh toán, hệ thống cần có chức năng **Thanh toán online qua ví điện tử Momo** dành cho đối tượng người dùng là *khách hàng của rạp phim*. Khi sử dụng chức năng này, *khách hàng của rạp phim* có thể sử dụng ví điện tử Momo của mình để thanh toán trước vé đã đặt.

Chức năng **Đăng nhập**, **Đăng xuất** dành cho đối tượng người dùng là *quản lý của rạp phim*. Khi sử dụng chức năng này, các *quản lý của rạp phim* thực hiện truy cập vào hệ thống thông bằng chức năng **Đăng nhập** (cùng cấp thông tin đăng nhập cho hệ thống) và thoát khỏi hệ thống qua chức năng **Đăng xuất**.

Nhằm mục đích tin học hoá cho quá trình cập nhật thông tin về phim, hệ thống cần có chức năng **Quản lý thông tin phim** dành cho đối tượng người dùng là *quản lý của rạp phim*. Khi sử dụng chức năng này, *quản lý của rạp phim* có thể thực hiện các thao tác **thêm**, **xoá**, sửa thông tin của các phim trong rạp phim (bao gồm lịch chiếu, thông tin giới thiệu phim, trailer).

Nhằm mục đích tin học hoá cho quá trình cập nhật các chương trình khuyến mãi, hệ thống cần có chức năng **Quản lý các chương trình khuyến mãi** dành cho tối tượng người dùng là *quản lý của rạp phim*. Khi sử dụng chức năng này, *quản lý của rạp phim* có thể thực hiện các thao tác **thêm**, **xoá**, **sửa các chương trình khuyến mãi** của rạp phim.

Chức năng **Đăng nhập**, **Đăng xuất** dành cho đối tượng người dùng là *admin*. Khi sử dụng chức năng này, *admin* thực hiện truy cập vào hệ thống thông bằng chức năng **Đăng nhập** (cùng cấp thông tin đăng nhập cho hệ thống) và thoát khỏi hệ thống thông qua chức năng **Đăng xuất**.

Nhằm mục đích tạo ra sự dễ dàng trong quá trình quản lý và truy xuất thông tin của các quản lý của rạp phim, hệ thống cần có chức năng **Quản lý các quản lý** dành cho đối tượng người dùng là admin. Khi sử dụng chức năng này, admin có thể thực hiện các thao tác **thêm**, **xoá**, **sửa các quản lý** của rạp phim.

Nhằm mục đích tự động hoá quá trình thống kê doanh thu và đồng bộ hoá dữ liệu doanh thu, hệ thống cần có chức năng **Thống kê doanh thu** dành cho đối tượng người dùng là admin. Khi sử dụng chức năng này, admin có thể thực hiện các thống kê doanh thu theo phim, ngày, tháng hoặc năm.

²không cho phép khách hàng khác đặt vé tại vị trí chỗ ngồi này

6 Yêu cầu hệ thống

6.1 Định nghĩa thanh trọng số

- 1: Ưu tiên rất cao
- 2: Ưu tiên cao
- 3: Ưu tiên trung bình
- 4: Ưu tiên thấp

6.2 Yêu cầu chức năng

• Định nghĩa ID

- ID có dạng a.b
- a nhận các giá trị 1, 2, 3. a = 1 ám chỉ những yêu cầu chức năng liên quan đến đối tượng người dùng là *khách hàng của rạp phim*, a = 2 ám chỉ những yêu cầu chức năng liên quan đến đối tượng người dùng là *quản lý của rạp phim*, a = 3 ám chỉ những yêu cầu liên quan đến đối tượng người dùng là *admin*
- − b là số thứ tự

• Chi tiết yêu cầu chức năng

ID	Trọng số	Yêu cầu chức năng		
1.1	2	Hệ thống sẽ cho phép khách hàng của rạp phim Đăng ký tài khoản của họ		
1.2	2	Hệ thống sẽ cho phép khách hàng của rạp phim Đăng nhập tài khoản của họ		
1.3	2	Hệ thống sẽ cho phép khách hàng của rạp phim Đăng xuất tài khoản của họ		
1.4	1	Hệ thống sẽ cho phép khách hàng của rạp phim Đặt vé xem phim		
1.5	2	Hệ thống sẽ cho phép khách hàng của rạp phim Huỷ vé xem phim (chỉ huỷ		
1.0	2	được trong TH đã đặt vé trước đó)		
1.6	1	Hệ thống sẽ cho phép khách hàng của rạp phim Xem thông tin phim		
1.0	1	(lịch chiếu, chương trình khuyến mãi)		
1.7	2	Hệ thống sẽ cho phép $khách\ hàng\ của\ rạp\ phim\ {\bf thanh}\ {\bf toán}$ vé đã đặt online		
1.1	<u> </u>	qua ví điện tử Momo		
2.1	2	Hệ thống sẽ cho phép <i>quản lý của rạp phim</i> Đăng nhập tài khoản do <i>admin</i> cấp		
2.2	2	Hệ thống sẽ cho phép <i>quản lý của rạp phim</i> Đăng xuất tài khoản do <i>admin</i> cấp		
2.3	1	Hệ thống sẽ cho phép <i>quản lý của rạp phim</i> Quản lý thông tin phim trong rạp		
2.4	4	Hệ thống sẽ cho phép <i>quản lý của rạp phim</i> Quản lý các chương trình		
2.4	4	khuyến mãi trong rạp		
3.1	2	Hệ thống sẽ cho phép admin Đăng nhập tài khoản của họ		
3.2	2	Hệ thống sẽ cho phép admin Đăng xuất tài khoản của họ		
3.3	3	Hệ thống sẽ cho phép admin Quản lý các quản lý trong rạp		
3 1	4	Hệ thống sẽ cho phép admin Thực hiện các thống kê về doanh thu theo		
3.4	4	phim, ngày, tháng, năm		

Table 4: Bảng yêu cầu chức năng của hệ thống

6.3 Yêu cầu phi chức năng

ID	Trọng số	Yêu cầu phi chức năng
1	1	Thời gian phát triển phần mềm gói gọn trong 16 tuần (tính từ lúc viết báo cáo
1		yêu cầu đến lúc hoàn thiện phần mềm)
2	1	Hệ thống sẽ lưu thông tin về mật khẩu của người dùng trong database sau khi
	1	được mã hoá
3	3	Thời gian phản hồi của hệ thống dưới 1s trong mọi chức năng trong môi trường
3		lý tưởng (sẽ định nghĩa lại sau)
4	2	Quy trình áp dùng: phát triển dần dần + tái sử dụng
5	1	Giao diện đảm bảo người dùng sử dụng được các chức năng cơ bản (đặt vé,
3	1	thanh toán online, xem lịch chiếu) trong tối đa 10p làm quen.

Table 5: Bảng yêu cầu phi chức năng của hệ thống

7 Đặc tả yêu cầu chức năng

7.1 Danh sách các stakeholder

- Người sử dụng trang web: Thông tin của họ được lưu trong hệ thống
- Quản lý: Là người quản lý các thông tin về phim, lịch chiếu và các chương trình khuyến mãi
- Admin: Là người quản lý các quản lý và thực hiện các thống kê doanh thu
- Nhà sản xuất phim: Chịu trách nhiệm về nội dung, thời gian ra mắt, gắn nhãn giới hạn độ tuổi cho phim
- Bộ Văn hoá Thông tin & Tuyền thông: Chịu trách nhiệm kiểm duyệt nội dung phim

7.2 Danh sách các actor

- User: Người sử dụng dịch vụ trang web để đặt vé xem phim, thanh toán online, xem thông tin phim và lịch chiếu
- Quản lý: Chịu trách nhiệm quản lý thông tin phim, lịch chiếu và các chương trình khuyến mãi
- Admin: Chịu trách nhiệm quản lý các quản lý và thực hiện các báo cáo thống kê về doanh thu

7.3 Đặc tả use case và vẽ biểu đồ use case

7.3.1 Mô tả

	ID	Tên use case	Mô tả		
1		Đăng nhập	Khách hàng của rạp phim, quản lý của rạp, admin có thể đăng nhập vào tài		
1	1	Dang map	khoản của mình trên hệ thống		
	2	Đăng ký	Khách hàng của rạp phim tạo tài khoản cho bản thân trên hệ thống.		
	3	Đăng xuất	Khách hàng của rạp phim, quản lý của rạp, admin có thể thoát		
	3	Dang xuat	khỏi tài khoản đang đăng nhập trên hệ thống		
	4	Đặt vé	Khách hàng của rạp phim có thể đặt vé xem phim trên hệ thống.		
ĺ	5	Hův vó	Khách hàng của rạp phim có thể hủy vé xem phim đã đặt trước		
	0	Hủy vé	đó trên hệ thống		
	6	Xem thông	Giúp "Khách hàng" xem được thông tin các bộ phim đang được chiếu		
	U	tin phim trên hệ thống			
	7	Thanh toán online	Khách hàng của rạp thanh toán tiền mua vé trên hệ thống thông qua Momo		
ĺ	8	Quản lý	Quản lý của rạp có thể chỉnh sửa lịch chiếu trên hệ thống		
	O	lịch chiếu	Again the can tab co the cumin say if the then the thoug		
	9	Quản lý chương	Quản lý của rạp thực hiện thêm, xoá, sửa chương trình khuyến mãi trên		
	9	trình khuyến mãi	hệ thống		
ĺ	10	Quản lý tài khoản	Admin thực hiện thêm, xoá, sửa các tài khoản quản lý trên hệ thống		
	10	các quản lý	Aumin thực mẹn thêm, xoa, sua các tại khoản quản ly tiến hệ thông		
Ì	11	Thống kê	Admin thực hiện các thống kê doanh thu của các rạp phim trên hệ thống		
	11	doanh thu	Aumin thực mện các thông kẻ doann thủ của các rập phinh tiến hệ thông		

7.3.2 Biểu đồ use case

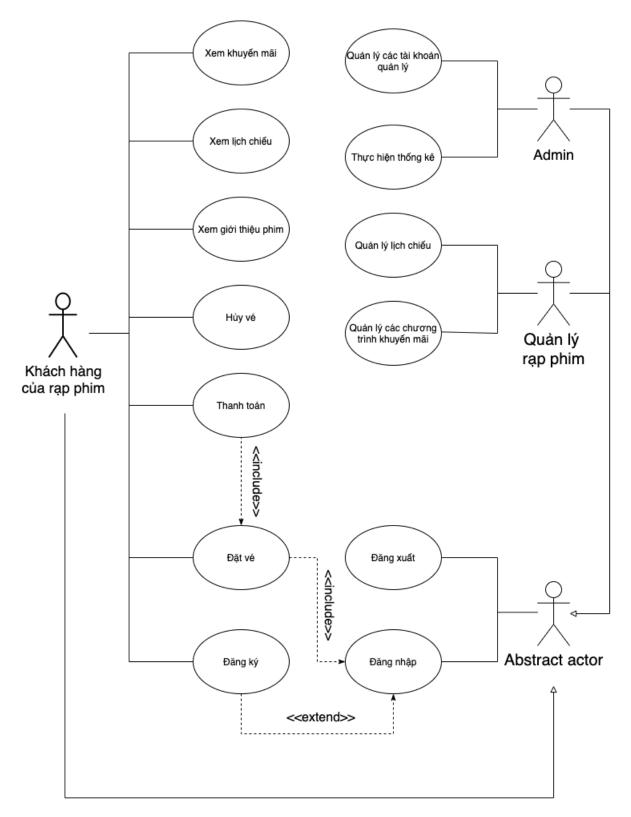


Figure 1: Biểu đồ use case của hệ thống

7.3.3 Ma trận truy xuất nguồn gốc

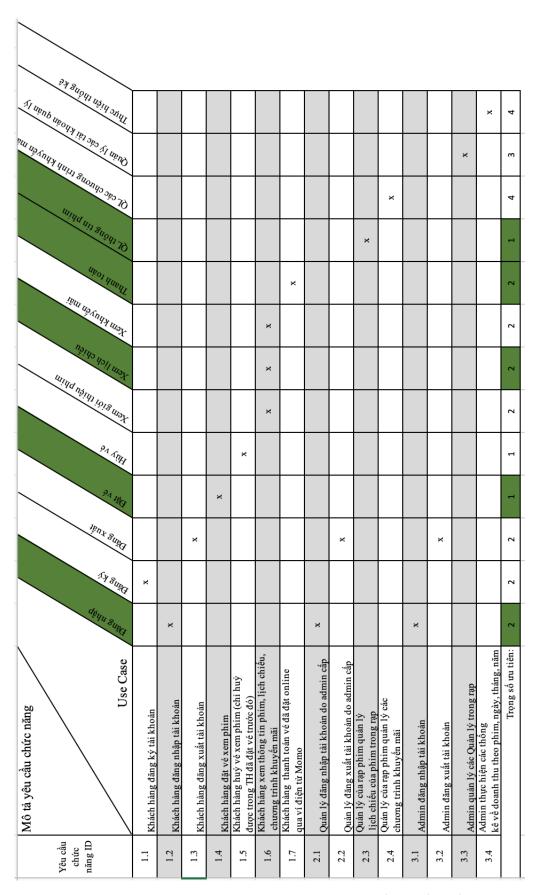


Figure 2: Ma trận truy xuất nguồn gốc

7.3.4 Đặc tả use case

• Use case Đăng nhập

ID	1	
Tên use case	Đăng nhập	
Tóm tắt	Giúp khách hàng của rạp, quản lý của rạp, admin đăng nhập vào	
Tom tat	hệ thống	
Tác nhân	Khách hàng của rạp, quản lý của rạp, admin	
Điều kiện tiên quyết	Thông tin về các tài khoản đã được lưu trong database	
Kết quả	Khách hàng của rạp, quản lý của rạp, admin đăng nhập thành công	
	1. Actor chọn chức năng Đăng nhập	
	2. Hệ thống sẽ hiển thị trang đăng nhập	
Kịch bản chính	3. Actor nhập tài khoản và nhấn đăng nhập	
	4. Hệ thống kiểm tra tài khoản của Actor	
	5. Hệ thống thông báo đăng nhập thành công	
	Tại bước 2, nếu khách hàng của rạp chưa có tài khoản	
	- 2.1. Khách hàng của rạp chọn chức năng Đăng ký	
Kịch bản phụ	- 2.2. Hệ thống chuyển sang trang Đăng ký	
	Tại bước 4, nếu thông tin tài khoản sai hoặc không tồn tại, hệ thống	
	sẽ báo lỗi tài khoản	
	Hệ thống đã lưu thông tin đã được mã hoá về tài khoản, mật khẩu	
Ràng buộc phi chức năng	của người dùng trong database	
	Thời gian phản hồi của hệ thống dưới 1s	

Table 6: Bảng đặc tả use case Đăng nhập

• Use case Đặt vé

ID	4
Tên use case	Đặt vé
Tóm tắt	Giúp khách hàng của rạp có thể đặt vé xem phim
Tác nhân	Khách hàng của rạp
Điều kiện tiên quyết	Trên hệ thống đã được thêm lịch chiếu của các phim
Dieu kiện tiên quyết	Khách hàng đã đăng nhập vào hệ thống
Kết quả	Chuyển sang bước checkout
	1. Khách hàng chọn phim muốn xem
	2. Khách hàng nhấn vào nút "Đặt vé"
Kịch bản chính	3. Hệ thống sẽ hiển thị form đặt vé
	4. Khách hàng của rạp chọn lịch chiếu, ghế và nhấn nút "Thanh toán"
	5. Hệ thống sẽ chuyển đến trang thanh toán online
	Trong trường hợp khách hàng chưa đăng nhập:
	- 0.1. Hệ thống thông báo "Vui lòng đăng nhập"
Kịch bản phụ	- 0.2. Hệ thống hiển thị trang đăng nhập
Kich ban buú	- 0.3. Khách hàng tiến hành đăng nhập vào hệ thống
	Trong trường hợp không nhấn nút "Thanh toán" hoặc không thanh
	toán thì vé sẽ không được đặt
Ràng buộc phi chức năng	Thời gian phản hồi của hệ thống dưới 1s

Table 7: Bảng đặc tả use case Đặt vé

ID	7
Tên use case	Xem thông tin về phim
Tóm tắt	Giúp khách hàng của rạp xem được lịch chiếu và các thông tin khác
	của phim (trailer, mô tả phim)
Tác nhân	Khách hàng của rạp
Điều kiện tiên quyết	Bộ phim đã được quản lý thêm lịch chiếu trên hệ thống
Kết quả	Thông tin về lịch chiếu ở các rạp
	1. Khách hàng của rạp nhấn nút "Xem lịch chiếu"
	2. Hệ thống hiển thị trang xem lịch chiếu
Kịch bản chính	3. Khách hàng của rạp chọn bộ phim muốn xem lịch chiếu
	4. Hệ thống hiển thị lịch chiếu và thông tin của phim (bao gồm
	trailer, mô tả)
Kịch bản phụ	Tại bước 3, trong trường hợp bộ phim chưa có lịch chiếu, website
Izien pan bud	sẽ để trống ở phần thông tin lịch chiếu
Ràng buộc phi chức năng	Thời gian phản hồi của hệ thống dưới 1s

Table 8: Bảng đặc tả use case Xem thông tin phim

• Use case Thanh toán online

ID	9
Tên use case	Thanh toán online
Tóm tắt	Thanh toán online bằng Momo cho vé đã đặt của khách hàng
Tác nhân	Khách hàng của rạp
Điều kiện tiên quyết	Khách hàng đã tiến hành chọn vé thành công
Kết quả	Thông báo thanh toán thành công
	1. Khách hàng chọn nút "Thanh toán"
	2. Hệ thống hiển thị trang thanh toán
	3. Khách hàng điền mã giảm giá (nếu có nhấn nút kiểm tra)
	4. Hệ thống kiểm tra mã giảm giá
Kịch bản chính	5. Khách hàng chọn nút "Tiếp tục"
	6. Hệ thống hiển thị trang quét mã Momo
	7. Khách hàng quét mã và thanh toán qua Momo
	8. Hệ thống kiểm tra việc thanh toán
	9. Hệ thống thông báo "Thanh toán thành công"
	Tại bước 4 trong trường hợp mã giảm giá không đúng
	- 4.1. Hệ thống thông báo "Mã giảm giá không tồn tại"
	- 4.2. Quay lại bước 3
Kịch bản phụ	Tại bước 8 trong trường hợp kiểm tra thanh toán xảy ra lỗi
	- 8.1. Hệ thống thông báo "Thanh toán xảy ra lỗi vui lòng thanh
	toán lại"
	- 8.2. Quay lại bước 5
Ràng buộc phi chức năng	Thời gian phản hồi của hệ thống dưới 1s

Table 9: Bảng đặc tả use case Thanh toán online

• Use case Quản lý thông tin phim

ID	10
Tên use case	Quản lý thông tin phim
Tóm tắt	Giúp "Quản lý" cập nhật lịch chiếu, thông tin phim, trailer về
	phim lên hệ thống
Tác nhân	Quản lý
Điều kiện tiên quyết	Quản lý đã đăng nhập vào hệ thống với vai trò quản lý
Kết quả	Lịch chiếu được cập nhật
	1. Quản lý nhấn vào nút "Quản lý lịch chiếu"
Kịch bản chính	2. Hệ thống hiển thị trang quản lý lịch chiếu
Kich ban chilli	3. Quản lý chỉnh sửa lịch chiếu, thông tin phim, trailer
	4. Hệ thống thông báo "Chỉnh sửa thành công"
	Tại bước 3 trong trường hợp chỉnh sửa lịch chiếu bị xung đột
Kịch bản phụ	- 3.1. Hệ thống hiển thị thông báo "Lịch phim bị trùng. Thao tác
Kich ban phù	thất bại"
	- 3.2. Quay lại bước 2
Ràng buộc phi chức năng	Thời gian phản hồi của hệ thống dưới 1s

Table 10: Bảng đặc tả use case Quản lý thông tin phim

7.4 Biểu đồ tuần tự

• Use case Đăng nhập

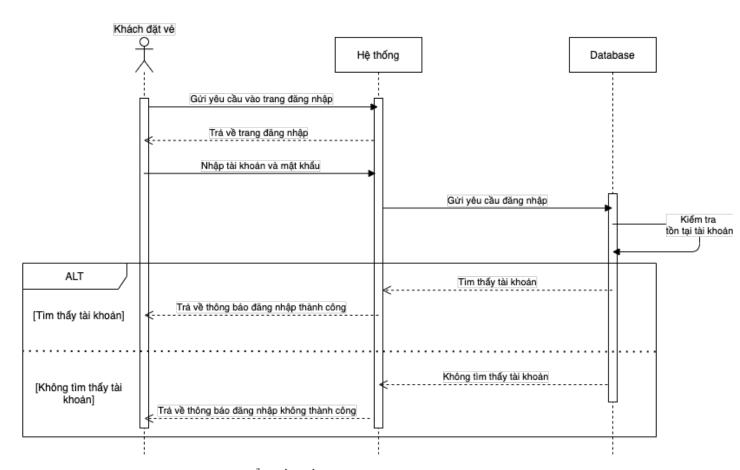


Figure 3: Biểu đồ tuần tự của use case Đăng nhập

• Use case Đặt vé

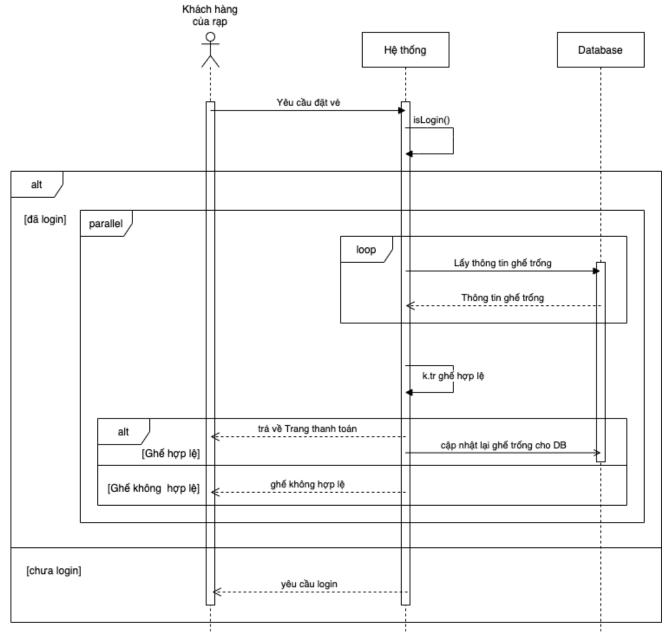


Figure 4: Biểu đồ tuần tự của use case Đặt vé

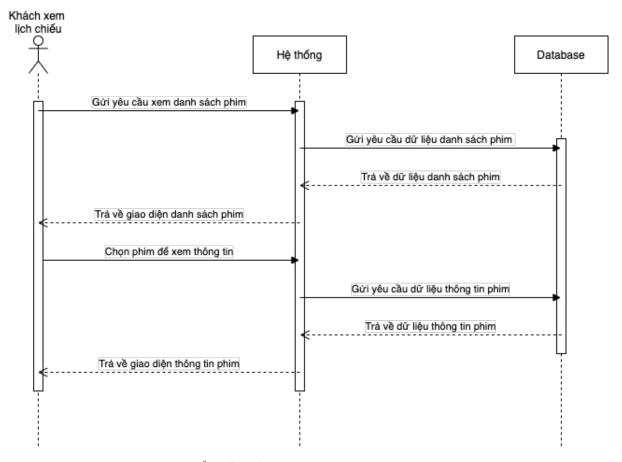


Figure 5: Biểu đồ tuần tự của use case Xem thông tin phim

• Use case Thanh toán online

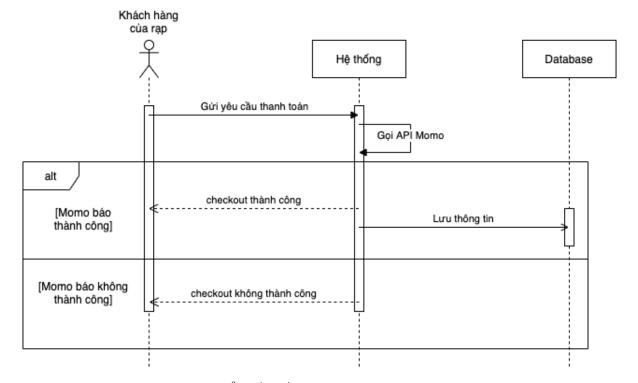


Figure 6: Biểu đồ tuần tự cho use case Thanh toán online

• Use case Quản lý thông tin phim

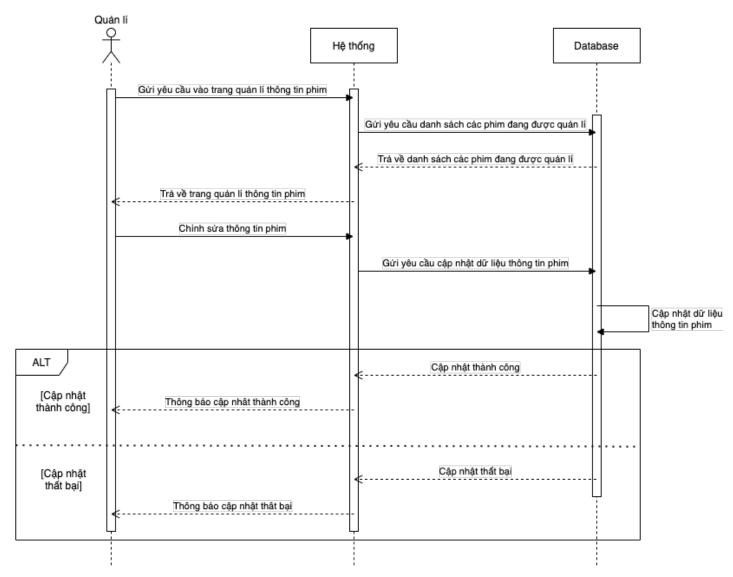


Figure 7: Biểu đồ tuần tự của use case Quản lý thông tin phim

8 Đặc tả giao diện người sử dụng

8.1 Thiết kế sơ bộ

1. Use case Đăng nhập

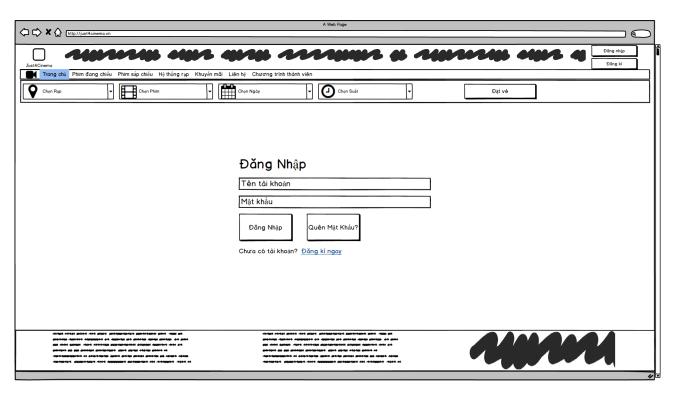


Figure 8: Giao diện đăng nhập của khách hàng rạp phim

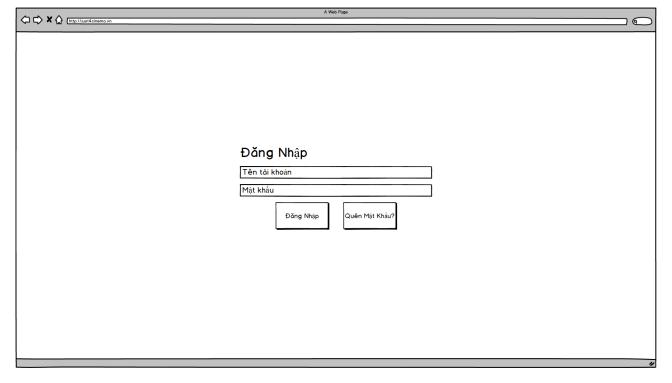


Figure 9: Giao diện đăng nhập của quản lý

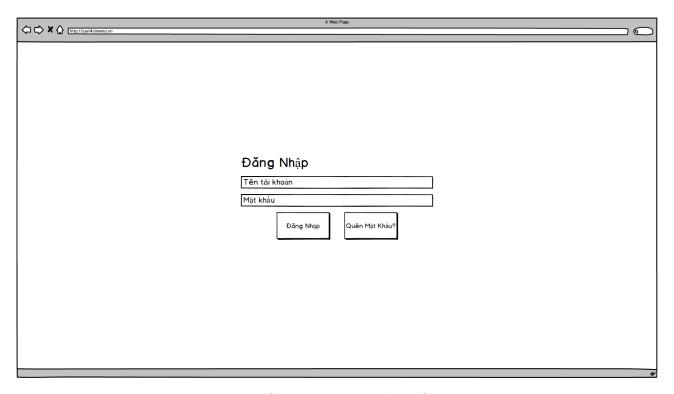


Figure 10: Giao diện đăng nhập của admin

2. Use case Đăng kí

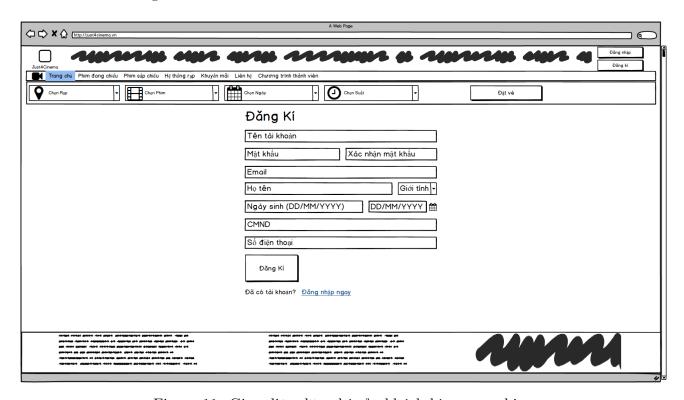


Figure 11: Giao diện đăng kí của khách hàng rạp phim

3. Use case Đăng xuất

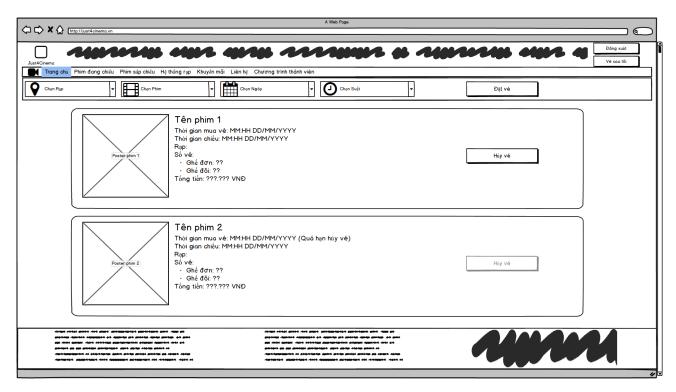


Figure 12: Nút Đăng xuất nằm tại góc phải màn hình của khách hàng của rạp

□ □ × □ □	har the design	AV	/eb Page			
~ ~ ~ ~ ~ ~ ·	nttp://just+cinema.vn					
Lịch chiếu					The	êm khuyến mãi
Khuyến mãi	Tên khuyên mãi Khuyên mãi 1	Ngày bắt đầu + 01/01/2020	Ngày kết thúc 21/12/2020	÷	Rạp áp dụng Just4CinemaLĐH	Sửa
Phòng chiếu	Khuyên mãi 1	01/01/2020	21/12/2020		Just4CinemaLÐH	Sửa
Đăng xuất						
						"

Figure 13: Với quản lý: Nút đăng xuất sẽ nằm ở góc trái bên dưới sau khi đã đăng nhập

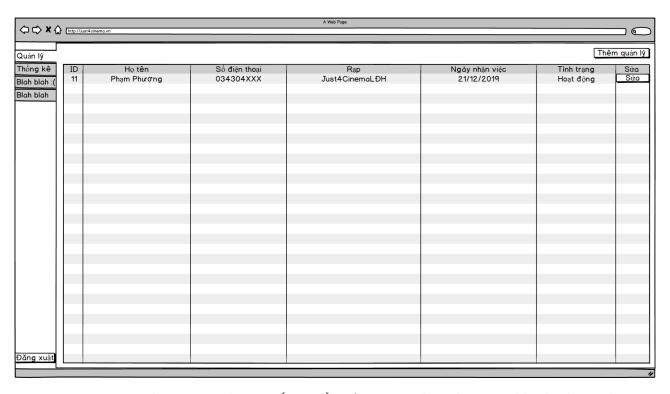


Figure 14: Với admin: Nút đăng xuất sẽ nằm ở góc trái bên dưới sau khi đã đăng nhập

4. Use case Đặt vé

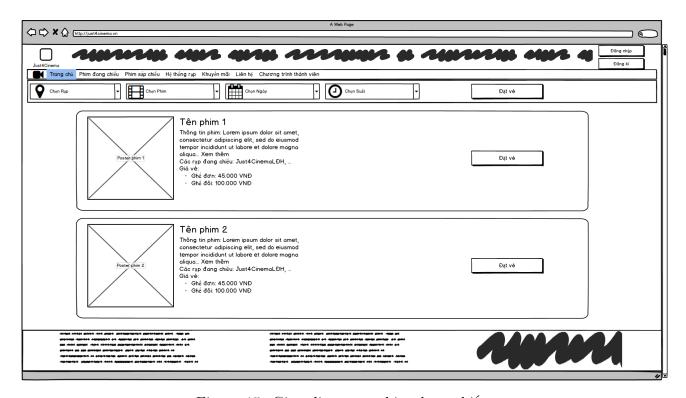


Figure 15: Giao diện xem phim đang chiếu

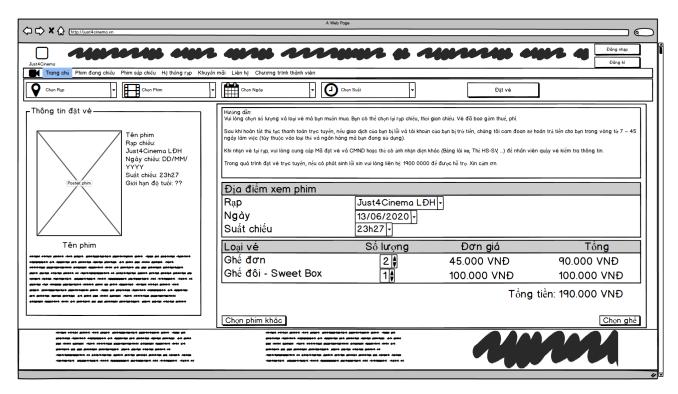


Figure 16: Giao diện đặt vé của khách hàng rạp phim

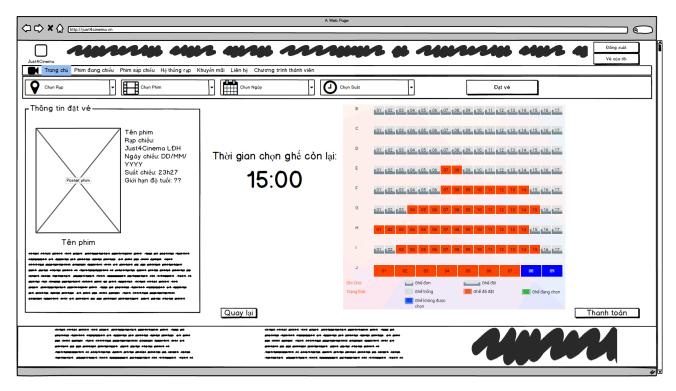


Figure 17: Giao diện chọn ghế của khách hàng rạp phim

5. Use case Hủy vé

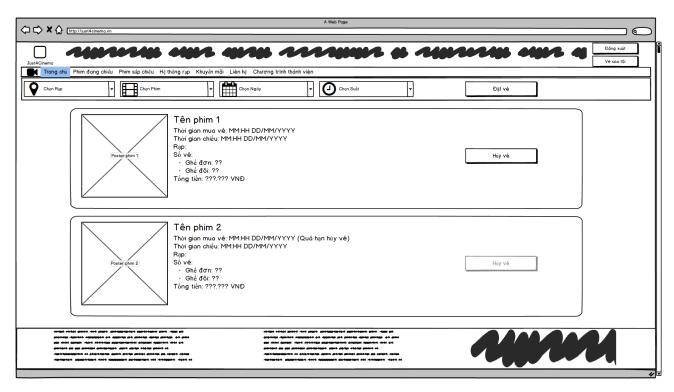


Figure 18: Giao diện hủy vé của khách hàng rạp phim

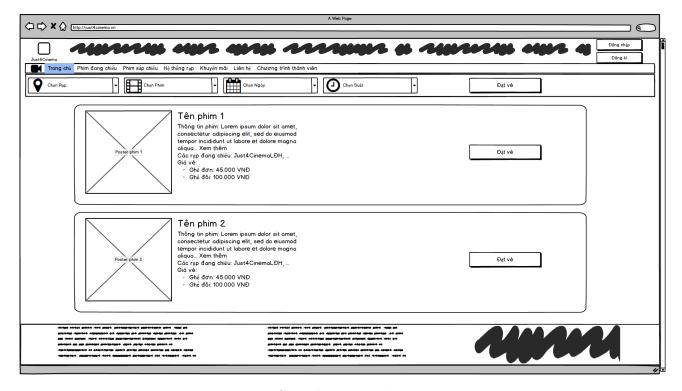


Figure 19: Giao diện xem thông tin phim

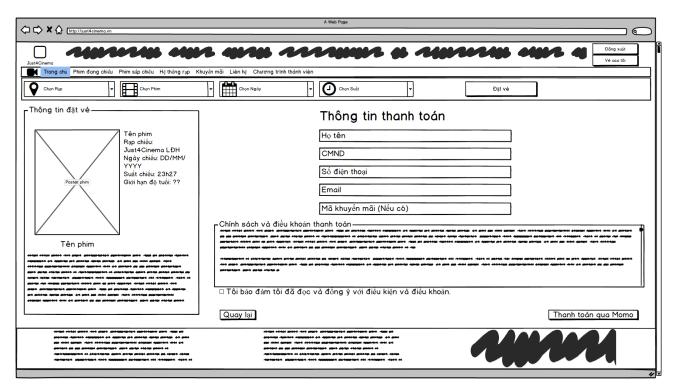


Figure 20: Giao diện thanh toán online

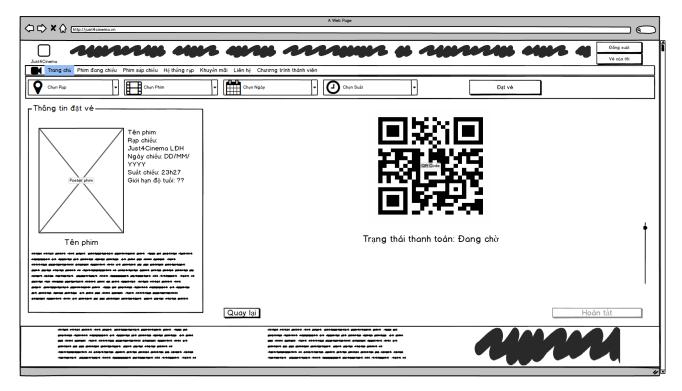


Figure 21: Giao diện quét mã thanh toán

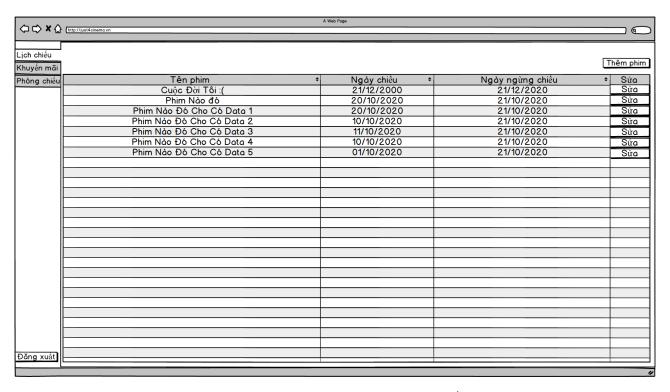


Figure 22: Giao diện quản lý lịch chiếu

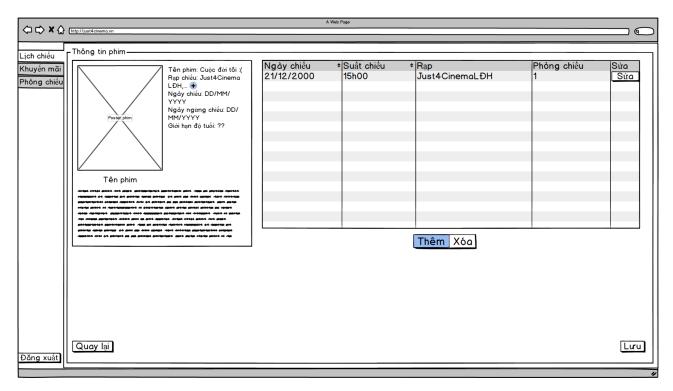


Figure 23: Giao diện chỉnh sửa lịch chiếu

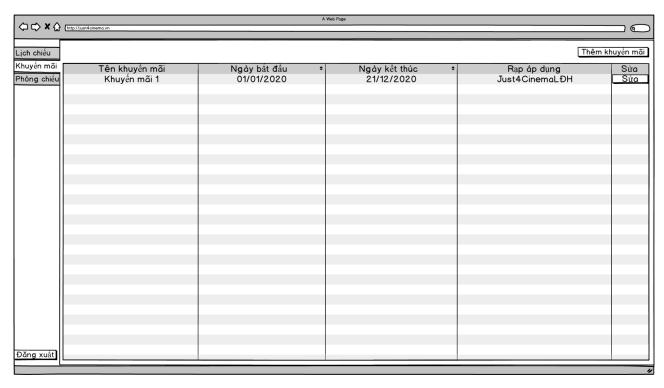


Figure 24: Giao diện quản lý khuyến mãi

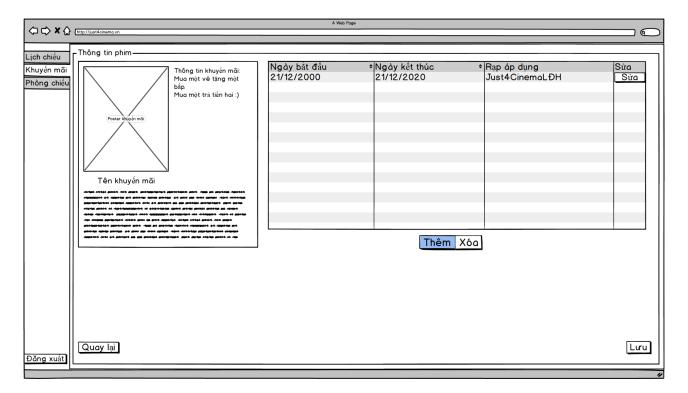


Figure 25: Giao diện chỉnh sửa khuyến mãi

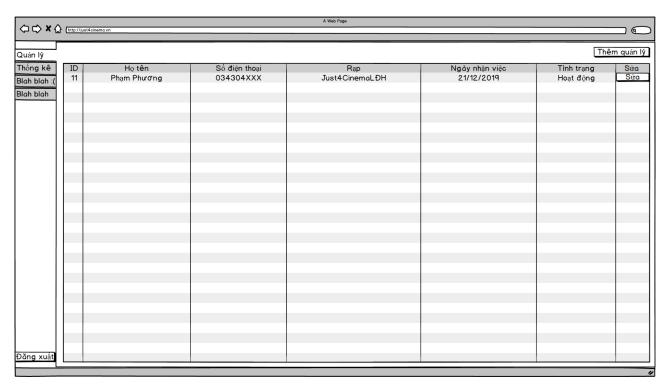


Figure 26: Giao diện quản lý các quản lý

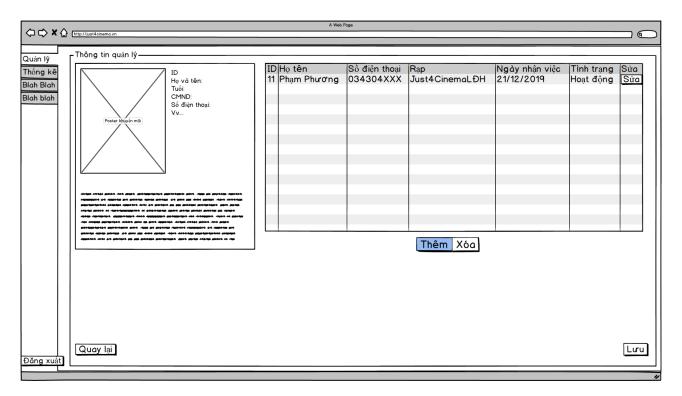


Figure 27: Giao diện chỉnh sửa một quản lý

11. Use case Thống kê doanh thu

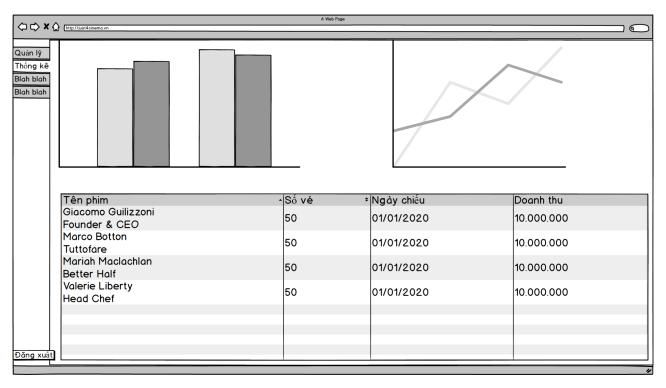


Figure 28: Giao diên thống kê doanh thu

8.2 Ước lượng nỗ lực người dùng

- 1. Use case Đăng nhập
 - Khách hàng của rạp phim: Truy cập vào trang chủ, nhấn nút đăng nhập \rightarrow Nhập thông tin, nhấn nút đăng nhập (2 bước, khoảng 4 lần click chuột, 2 lần nhập thông tin)
 - Quản lý: Truy cập vào trang chủ, nhấn nút đăng nhập → Nhập thông tin, nhấn nút đăng nhập (2 bước, khoảng 4 lần click chuột, 2 lần nhập thông tin)
 - Admin: Truy cập vào trang chủ, nhấn nút đăng nhập \rightarrow Nhập thông tin, nhấn nút đăng nhập (2 bước, khoảng 4 lần click chuột, 2 lần nhập thông tin)
 - Mất khoảng 10 giây để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)
- 2. Use case Đăng kí
 - Khách hàng của rạp phim: Truy cập vào trang chủ, nhấn nút đăng kí \rightarrow Nhập thông tin, nhấn nút đăng kí (2 bước, khoảng 12 lần click chuột, 9 lần nhập thông tin)
 - Mất khoảng 2 phút để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)
- 3. Use case Đăng kí
 - Khách hàng của rạp phim: Nhấn nút đăng xuất (1 bước, 1 click)
 - Quản lý: Nhấn nút đăng xuất (1 bước, 1 click)
 - Admin: Nhấn nút đăng xuất (1 bước, 1 click)
 - Mất 3 giây để thực hiện thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)
- 4. Use case Đặt vé

- Khách hàng chọn thông tin về rạp, phim, ngày, suất chiếu tại thanh đặt vé nhanh, nhấn nút đặt vé → Điều chỉnh lại thông tin đặt vé nếu cần tại giao diện đặt vé, nhấn nút chọn ghế → Chọn ghế, chuyển qua thanh toán (3 bước, khoảng 12 lần click chuột)
- Mất khoảng 2 phút để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

5. Use case Hủy vé

- Khách hàng nhấn nút "Vé của tôi" → Tìm và chọn vé muốn hủy, nhấn nút hủy vé
 → Nhấn xác nhận hủy vé (3 bước, khoảng 3 lần lick chuột)
- Mất khoảng 1 phút để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

6. Use case Xem thông tin phim

- Khách hàng nhấn nút "Phim đang chiếu" \rightarrow Tìm và chọn phim muốn xem thêm thông tin, nhấn xem thêm (2 bước, khoảng 2 lần click chuột)
- Mất khoảng 10 giây để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

7. Use case Thanh toán online

- Khách hàng sau khi chọn ghế nhấn nút "Thanh toán qua Momo" → Quét mã để hoàn thành toán (2 bước, khoảng 2 lần click chuột)
- Mất khoảng 10 giây để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

8. Use case Quản lý lịch chiếu

- Quản lý sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Lịch chiếu" ở thanh công cụ bên trái → Danh sách phim đang chiếu hiện ra, nhấn "Thêm phim", nhập thông tin sơ bộ về phim, nhấn sửa → Danh sách các suất chiếu của một phim hiện ra, nhấn sửa để có thể thay đổi nội dung. (3 bước, khoảng 7 lần click chuột, 6 lần nhập thông tin cho mỗi phim cần thêm)
- Quản lý sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Lịch chiếu" ở thanh công cụ bên trái → Danh sách phim đang chiếu hiện ra, nhấn "Sửa" → Danh sách các suất chiếu của một phim hiện ra, nhấn sửa để có thể thay đổi nội dung. (3 bước, khoảng 7 lần click chuột cho mỗi phim cần sửa)
- Mất khoảng 2 phút để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

9. Use case Quản lý khuyến mãi

- Quản lý sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Khuyến mãi" ở thanh công cụ bên trái → Danh sách khuyến mãi hiện ra, nhấn "Thêm khuyến mãi", nhập thông tin sơ bộ về khuyến mãi, nhấn sửa → Danh sách các rạp được áp dụng khuyến mãi hiện ra, nhấn sửa để có thể thay đổi nội dung. (3 bước, khoảng 7 lần click chuột, 3 lần nhập thông tin cho mỗi khuyến mãi cần thêm)
- Quản lý sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Khuyến mãi" ở thanh công cụ bên trái → Danh sách khuyến mãi hiện ra, nhấn "Sửa", nhập thông tin sơ bộ về khuyến mãi, nhấn sửa → Danh sách các rạp được áp dụng khuyến mãi hiện ra, nhấn sửa để có thể thay đổi nội dung. (3 bước, khoảng 7 lần click chuột, 3 lần nhập thông tin cho mỗi khuyến mãi cần sửa)
- Mất khoảng 2 phút để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

10. Use case Quản lý các quản lý

- Admin sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Quản lý" ở thanh công cụ bên trái → Danh sách quản lý hiện ra, nhấn "Thêm quản lý" → Danh sách các quản lý hiện ra, nhấn sửa để có thể thay đổi nội dung. (2 bước, khoảng 7 lần click chuột, 4 lần nhập thông tin cho mỗi quản lý cần thêm)
- Admin sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Quản lý" ở thanh công cụ bên trái → Danh sách quản lý hiện ra, nhấn "Sửa" → Danh sách các quản lý hiện ra, nhấn sửa để có thể thay đổi nội dung. (2 bước, khoảng 7 lần click chuột, 4 lần nhập thông tin cho mỗi quản lý cần thêm)
- Mất khoảng 2 phút để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

11. Use case Thống kê doanh thu

- Admin sau khi đăng nhập vào dashboard, nhấn vào tab "Thống kê" ở thanh công cụ bên trái → Giao diện thống kê hiện ra, có thể chọn thống kê theo các tiêu chí khác nhau (2 bước, khoảng 4 lần click chuột)
- Mất khoảng 30 giây để thực hiện các thao tác trên (Trong điều kiện lý tưởng)

9 Kế hoạch làm việc

9.1 Các mốc milestone

STT	MilestoneID	Nội dung		
1	M1	Nộp báo cáo Phân tích thiết kế hệ thống		
2	M2	Nộp báo cáo Giao diện và kiểm thử		
3	M3	Demo version 1:		
		Yêu cầu 2.3 (Quản lý thông tin phim)		
		Yêu cầu 1.4 (Đặt vé)		
		Yêu cầu 1.5 (Huỷ vé)		
4	M4	Demo version 2		
		Yêu cầu 1.7 (Thanh toán online)		
		Yêu cầu 1.6 (Xem thông tin phim)		
		Yêu cầu 1.1 (Đăng ký tài khoản)		
		Yêu cầu 1.2, 2.1, 3.1 (Đăng nhập của khách của rạp, quản lý, admin)		
		Yêu cầu 1.3, 2.2, 3.2 (Đăng xuất của khách của rạp, quản lý, admin)		
5	M5	Demo version 3:		
		Yêu cầu 3.3 (Quản lý các quản lý của rạp phim)		
		Yêu cầu 2.4 (Quản lý chương trình khuyến mãi)		
		Yêu cầu 3.4(Thực hiện các thống kê doanh thu)		
6	M6	Nộp báo cáo Cuối kỳ		
7	M7	Vấn đáp Đồ án cuối kỳ (Thực hành cuối kỳ)		

Table 11: Bảng các mốc milestone của dự án

9.2 Tác vụ cần thực hiện

STT	Task ID	Nội dung		
1	T1	Thực hiện báo cáo Phân tích thiết kế Hệ thống		
2	T2	Thực hiện báo cáo Giao diện và kiểm thử		
3	Т3	Cài đặt yêu cầu 2.3 (Quản lý thông tin phim)		
4	T4	Cài đặt yêu cầu 1.4 (Đặt vé)		
5	T5	Cài đặt yêu cầu 1.5 (Hủy vé)		
6	T6	Cài đặt yêu cầu 1.7 (Thanh toán online)		
7	T7	Cài đặt yêu cầu 1.6 (Xem thông tin phim)		
8	Т8	Cài đặt yêu cầu 1.1 (Đăng ký tài khoản)		
9	Т9	Cài đặt yêu cầu 1.2 (Đăng nhập cho khách hàng của rạp phim)		
10	T10	Cài đặt yêu cầu 2.1 (Đăng nhập cho quản lý của rạp phim)		
11	T11	Cài đặt yêu cầu 3.1 (Đăng nhập cho admin)		
12	T12	Cài đặt yêu cầu 1.3 (Đăng xuất cho khách hàng của rạp phim)		
13	T13	Cài đặt yêu cầu 2.2 (Đăng xuất cho quản lý)		
14	T14	Cài đặt yêu cầu 3.2 (Đăng xuất cho admin)		
15	T15	Cài đặt yêu cầu 3.3 (Quản lý các quản lý cho admin)		
16	T16	Cài đặt yêu cầu 2.4 (Quản lý chương trình khuyến mãi)		
17	T17	Cài đặt yêu cầu 3.4 (Thực hiện thống kê cho admin)		
18	T18	Thực hiện báo cáo cuối kỳ		
19	T19	Thực hiện vấn đáp cuối kỳ		

Table 12: Bảng nội dung các tác vụ cần thực hiện trong dự án

9.3 Thời gian thực hiện tác vụ và phụ thuộc tác vụ

Task ID	Effort (person-days)	Duration (days)	Dependencies
T1	70	14	
T2	70	14	T1(M1)
Т3	10	10	T2(M2)
T4	28	14	T2(M2)
T5	20	10	T2(M2)
Т6	14	14	T4(M3)
T7	13	13	T4(M3)
Т8	13	13	T4(M3)
Т9	4	4	T4(M3)
T10	4	4	T4(M3)
T11	4	4	T4(M3)
T12	4	4	T4(M3)
T13	4	4	T4(M3)
T14	4	4	T4(M3)
T15	7	6	T6(M4)
T16	7	6	T6(M4)
T17	21	7	T6(M4)
T18	70	14	T17(M5)
T19	5	1	T18(M6)

Table 13: Bảng nội dung các tác vụ cần thực hiện trong dự án

9.4 Biểu đồ hoạt động của dự áng stant dục thiết stant dục thi

Figure 29: Activity bar chart

9.5 Biểu đồ phân bổ nhân lực

Figure 30: Biểu đồ phân bố nhân lực

10 Tham khảo