Thực tập tốt nghiệp là cơ hội trải nghiệm tuyệt vời giúp sinh viên làm quen

môi trường thực tế, vận dụng và hoàn thiện kiến thức, trau dồi các kỹ năng,

nghiệp vụ và chuẩn bị sẵn sàng để bắt đầu công việc trong tương lai.

Vi vậy, trường Đại Học Khoa Học đã phối hợp với doanh nghiệp tạo điều kiện tốt nhất cho các sinh viên năm cuối hoàn thành học phần quan trọng này.

1. Phạm vi thực tập

- Nơi thực tập: Công ty SSV chi nhánh Huế

- Thời gian: từ 03/01/2022 đến 18/03/2022

2. Nội dung đào tạo:  
a) Tháng 1:  
+ Tuần 1:   
- Thực hiện làm quen với tác phong làm việc văn phòng Huế ( Báo cáo - Liên lạc - Trao đổi ), Code thử C#   
+ KQ tuần 1:   
 - Hiểu được quy trình, tác phong làm việc.

- Hiểu được tổng quan công việc sẽ phải làm trong thời gian tới  
 - Cách sử dụng máy tính công ty làm việc  
+ Tuần 2,3 :   
- Làm quen với hệ thống WAO

- Cách sử dụng GIT

- Giới thiệu về cấu trúc dự án, Chuẩn code

- Quy trình build môi trường

- Giới thiệu về các tài liệu liên quan đến dự án khi cần

- Thực hiện tạo màn hình FF3  
+ KQ tuần 2,3:  
 - Nắm bắt luồng xử lý của hệ thống màn hình, service, server liên kết với nhau như thê nào…

- Biết cách để build được 1 dự án thì sẽ như thế nào

- Các chuẩn của dự án bao gồm cả sql và code

- Hiểu được các tài liệu cần thiết khi làm dự án

- Cách khai thác tài liệu cần từ documnet của team WAO

- Nắm bắt được cách đọc hiểu tài liệu dự án

- Cách tạo màn hình FF3,sử dụng các control của hệ thống, đặc biệt là spread

- Các tham chiếu tài liệu vận dụng vào code

- Quy cách code từ sql, Server, Service, màn hình FF3  
+ Tuần 4:

- Thực hiện chạy chương trình FF3 và CSG

- Tổng quan về cấu trúc database  
+ KQ tuần 4:  
 - Hiểu được màn hình FF3,CSG là gì, cách hoạt động cũng như chức năng của FF3,CSG ...

- Thao tác cơ bản trên màn hình ( Như các order 1 sản phẩm như thế nào )

- Cấu trúc database, các bảng thường hay sử dụng tới  
+ Tháng 2:  
 - Thực hiện tạo panel màn hình CSG  
+ KQ tháng 2:  
 - Hiểu được cấu trúc panel màn hình CSG

- Cách sử dụng các control trong WPF

- Cách xác định màn hình cần chỉnh sửa hay thêm mới trong panel lớn.  
+ Tháng 3:  
 - Join vào những dự án thực tế   
 - Thực hiện thử tạo Testspect  
 - Thực hiện thử tạo Evidence  
+ KQ tháng 3:  
 '- Hiểu được cấu trúc panel màn hình CSG

- Cách sử dụng các control trong WPF

- Cách xác định màn hình cần chỉnh sửa hay thêm mới trong panel lớn.  
-------------------------------------------------------------------------------------------------  
Tháng 1: - Thực hiện làm quen với tác phong làm việc văn phòng Huế ( Báo cáo - Liên lạc - Trao đổi ), tranning công việc sẽ phải làm trong thời gian tới  
Tuần 1: Tranning Winfrom C#  
+ Tranning các quy tắc làm việc, văn hóa và cách sử dụng máy tính của công ty  
+ Phân tích tài liệu Desgin tranning và code theo tài liệu  
+ Desgin màng hình tranning  
+ Code các chức năng ( Select, Update, Delete, Insert, Search, Reset) của màng hình  
+ Làm việc với các object  
Tuần 2: Review Bài tập tranning   
+ Các chuẩn và quy tắc đặt tên hàm biến, comment, method theo hệ thống sử dụng  
+ Các lỗi về bài tập tranning  
+ Phát triển bài tập tranning  
+ Tìm hiểu về hệ thống đang phát triển  
Tuần 3,4: Làm quen với hệ thống   
+ Học về các tầng của hệ thống  
+ Cách build source của hệ thống  
+ Tìm hiểu về các database của hệ thống  
+ Học cách sử dụng tool của các phần mềm tối công việc  
+ phát tiển bài tập từ tuần 1 và coding trên các tầng vào hệ thống để sử dụng  
+ Làm việc database hệ thống  
Tháng 2: Join vào dự án thực tế  
Tuần 1:  
- Đọc tài liệu Project request, Logical design, Physical design phân tích yêu cầu của dự án  
- Desgin màng hình của dự án FF3  
Tuần 2,3:  
- Coding các chức năng của màng hình FF3 (Select, Update, Delete, Insert, Search, Clear)  
  
4. Kết quả đào tạo  
+ Tháng 3: Join vào những dự án thực tế  
 - Desgin màng hình của dự án CSG  
  
- Tạo Testspect cho dự án của màng hình FF3, CSG  
- Tạo Evidence cho dự án của màng hình FF3, CSG  
  
Project request là nhiều file excel chứa yêu cầu của dự án  
Logical design là nhiều file excel chứa các table và các trường mới của hệ thống và các dữ liệu sử dụng cho dự án  
Physical design là nhiều file excel chứa tài liệu thiết kế cho dự án  
FF3 màng hình của hệ thống sử dụng GUI framework là winfrom  
CSG màng hình của hệ thống sử dụng GUI framework là WPF  
Testspect file excel biểu diễn nội dung của testcase  
Evidence file excel hiển thị màng hình phần mềm của dự án khi đối chiếu file Testspect  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
  


