
NHẬP MÔN TRÍ TUỆ NHÂN TẠO

Họ và tên: Đinh Anh Huy

Mã số sinh viên: 18110103

Bài tập: Tuần 2

Problem Xác định mô hình PEAS cho các hệ thống:

(1) Hệ thống chăm sóc cây trồng tự động trong nông nghiệp.

- *Performance measure (P)*: mức độ phát triển của cây trồng trên một đơn vị thời gian, cực tiểu hóa chi phí, mức độ tiện lợi của hệ thống,...
- *Environment (E)*: nông trại, cây trồng, nông dân,...
- *Actuators (A)*: máy phun nước,...
- *Sensors (S)*: cảm biến nhiệt độ, máy đo độ ẩm,...

(2) Hệ thống tự động phát hiện xe vượt đèn đỏ.

- *Performance measure (P)*: tỷ lệ phát hiện đúng, chính xác các phương tiện vượt đèn đỏ,...
- *Environment (E)*: giao lộ có đèn giao thông, các phương tiện tham gia giao thông,...
- *Actuators (A)*: camera chụp biển số xe vi phạm, gửi giấy phạt,...
- *Sensors (S)*: camera nhận diện biển số xe, camera quan sát toàn cảnh, cảm biến tốc độ, bộ đếm giờ, máy đo khoảng cách,...

(3) Hệ thống chơi game 'Dota 2' tự động đấu với người chơi.

- *Performance measure (P)*: tỷ lệ thắng trận khi đấu với người chơi,...
- *Environment (E)*: game 'Dota 2', người chơi,...
- *Actuators (A)*: đưa ra yếu tố, chiến thuật tốt nhất làm tăng tỷ lệ thắng cho trận đấu,...
- *Sensors (S)*: tự đấu với chính mình qua hàng ngàn trận đấu và phân tích các chiến thuật, lối chơi,...