

ĐƠN VỊ BẢO TRỢ



BỘ CÔNG AN



BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

ĐƠN VỊ CHỦ TRÌ



# GIỚI THIỆU TỔNG QUAN CUỘC THI SINH VIÊN AN NINH MẠNG 2025

THÁNG 9 – THÁNG 11 NĂM 2025, THÀNH PHỐ HÀ NỘI

# SỨ MỆNH CUỘC THI AN NINH MẠNG SINH VIÊN 2025

Cuộc thi **Sinh viên An ninh mạng năm 2025** là sự kiện thường niên do **Hiệp hội An ninh mạng quốc gia (NCA)** chủ trì, với sự bảo trợ của **Bộ Công an và Bộ Giáo dục và Đào tạo**, phối hợp tổ chức cùng **Cục An ninh mạng và phòng, chống tội phạm sử dụng công nghệ cao (A05)**. Bên cạnh đó, cuộc thi có sự **phối hợp, đồng hành** của:



BỘ KHOA HỌC VÀ CÔNG NGHỆ



TRUNG ƯƠNG ĐOÀN TNCS  
HỒ CHÍ MINH



HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM

Cuộc thi Sinh viên An ninh mạng 2025 không chỉ là một sân chơi học thuật – đây là hành trình kiến tạo nhân tài, nâng cao nhận thức, và khẳng định vai trò Việt Nam trong bảo vệ không gian số.

Cuộc thi được tổ chức nhằm:

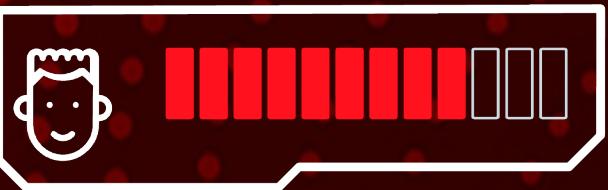
- **Nâng cao nhận thức:** Lan tỏa kiến thức an toàn dữ liệu, xây dựng văn hóa an ninh mạng.
- **Rèn luyện kỹ năng:** Trải nghiệm thực chiến, phát triển tư duy phản biện và sáng tạo. Rèn luyện kỹ năng chuyên môn
- **Phát hiện nhân tài:** Tìm kiếm, nuôi dưỡng thế hệ chuyên gia an ninh mạng tương lai.
- **Kết nối hệ sinh thái:** Liên kết đào tạo – doanh nghiệp – quốc gia, góp phần triển khai hiệu quả Đề án Đào tạo và phát triển nguồn nhân lực an ninh mạng quốc gia đến năm 2030 theo Quyết định số 21/QĐ-TTg của Thủ tướng Chính phủ.

# CHỦ ĐỀ CUỘC THI 2025



AN NINH DỮ LIỆU VÀ  
BẢO VỆ DỮ LIỆU CÁ NHÂN

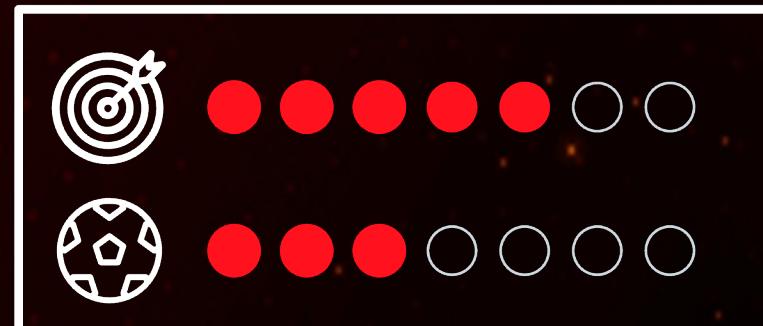
# ĐỐI TƯỢNG THAM GIA



- Sinh viên, học viên hệ cao đẳng, đại học đại diện cho các Trường đại học, Cao đẳng và Học viện (gọi tắt là các Trường)
- Lãnh thổ: Việt Nam và một số Trường của các nước trên thế giới.



Age  
18-22



# LỊCH TRÌNH CUỘC THI NĂM 2025



# CÁC VÒNG THI CHÍNH

- **Quy mô:** 200 đội
- **Hình thức:** Thi online

**Thử thách theo chủ đề (jeopardy), gồm:** Pwnable (Khai thác lỗ phần mềm, buffer overflow, format string, shellcode ...); Reverse engineering (tập trung vào kỹ năng dịch ngược mã nguồn phần mềm, cách unpack các packer, crypter bảo vệ phần mềm); Web (Các kỹ thuật tấn công vào ứng dụng Web); Crypto/ACM (Đánh đố giải mã, tấn công các thuật toán mã hóa, dùng kỹ năng lập trình/giải thuật để giải các trò chơi, mê cung ...).

## SƠ KHẢO

- **Quy mô:** 30 - 40 đội  
(Chọn từ Sơ khảo)
  - **Hình thức:** Thi online và offline
- Chia thành 2 bảng thi:**
- Bảng A thi tấn công – phòng thủ trực tiếp (attack-defense) vào Trung tâm dữ liệu giả lập. Thi tập trung tại Hà Nội, các đội thi đấu nước ngoài kết nối thi online.
  - Bảng B thi jeopardy: tất cả các đội thi online từ xa.

## CHUNG KHẢO

## TOẠ ĐÀM HƯỚNG NGHIỆP

Chương trình hướng nghiệp, định hướng về ngành, lĩnh vực và xu hướng công việc trong tương lai.



## ĐẶT BÀN TRUYỀN THÔNG

Chương trình đặt bàn truyền thông của Ban tổ chức tại các trường Đại học để thông tin về sự kiện, các đội thi và các hoạt động cho người tham dự.



## HỘI CHỢ VIỆC LÀM VÀ ĐÀO TẠO

Quầy thông tin tuyển dụng và cơ hội việc làm cho toàn bộ các sinh viên có nhu cầu. Chương trình đào tạo chuyên sâu để nâng cao kỹ năng cho các sinh viên



## MINI GAME CÔNG NGHỆ

Các thử thách công nghệ cho người tham dự để lĩnh quà từ Ban tổ chức.



# QUYỀN LỢI CÁC ĐỘI THI



## BẰNG KHEN – CHỨNG NHẬN

Các Đội dự thi Chung khảo được Ban Tổ chức tặng  
Bằng khen/ Giấy khen/ Chứng nhận tham dự cuộc thi



## ĐẤU TRƯỜNG QUỐC TẾ

Các Đội Việt Nam đoạt giải cao được Hiệp hội NCA giới thiệu với các cơ quan có thẩm quyền ưu tiên lựa chọn cử tham dự các cuộc thi quốc tế về ANM như Cyber Sea Game, ASEAN Cyber Shield...



## CƠ HỘI VIỆC LÀM

Các thành viên của các Đội Việt Nam đoạt giải cao được Hiệp hội NCA giới thiệu vào làm việc tại các cơ quan tổ chức, doanh nghiệp có nhu cầu nhân lực ANM chất lượng cao.

# CƠ HỘI “VÀNG” CHO CÁC ĐỐI TÁC ĐỒNG HÀNH

## ĐỊNH VỊ THƯƠNG HIỆU

**Khẳng định vị thế tiên phong, dẫn đầu trong ngành:** từ sản phẩm, giải pháp dịch vụ đến đào tạo, tuyển dụng nhân sự.

## CƠ HỘI HỢP TÁC

Cơ hội hợp tác về chuyên môn, tiếp nhận nguồn nhân lực, thu hút nhân tài từ đầu ra của các trường Đại học, trung tâm đào tạo.

## MẠNG LƯỚI QUAN HỆ

Mở rộng những kết nối giá trị và tiếp cận trực tiếp với các nhà lãnh đạo từ cơ quan nhà nước, các doanh nghiệp, trường đại học.

# CÁC HOẠT CHÍNH CỦA ĐƠN VỊ ĐỒNG HÀNH



## TOÀ ĐÀM HƯỚNG NGHIỆP VÀ BÀN TRUYỀN THÔNG

Giới thiệu về xu hướng của ngành, định vị công ty, sản phẩm giải pháp và định hướng về tuyển dụng, chiêu mộ nhân tài.

## GIAN HÀNG TUYỂN DỤNG VÀ HỘI THẢO CÔNG NGHỆ

Showcase sản phẩm, giải pháp, chương trình tuyển dụng nhân sự và lộ trình đào tạo nhân sự chất lượng cao. Tổ chức hội thảo giới thiệu giải pháp.

## MINI GAME CÔNG NGHỆ

Lồng ghép giải pháp, sản phẩm vào các đề thi mini game của BTC, tổ chức riêng các hoạt động mini game công nghệ của đơn vị tại sự kiện, thu hút các sinh viên tham gia.



## KẾT NỐI DOANH NGHIỆP

Xây dựng mối quan hệ vững chắc và tăng cường hợp tác trao đổi Công – Tư, Nhà trường – Doanh nghiệp, các Doanh nghiệp,....

# THÔNG SỐ TRUYỀN THÔNG

## PHƯƠNG TIỆN TRUYỀN THÔNG



Social Media



Truyền hình



Tuyên truyền



Báo chí

1000+

Sinh viên tham gia  
các hoạt động trực  
tiếp tại sự kiện

500,000+

Lượt tương tác

600,000+

## MỤC TIÊU TRUYỀN THÔNG

100+

Tin bài, báo chí,  
truyền hình

100,000+

Lượt tiếp cận trên các  
kênh mạng xã hội

10,000,000+

Lượt xem

## THÔNG ĐIỆP CHÍNH

*Tôn vinh trí tuệ  
Bồi dưỡng nhân tài*

*Đi trước đón đầu,  
Chủ động, tiên phong*

# CÁC GÓI ĐỒNG HÀNH

*Các gói đồng hành chưa bao gồm 8% VAT*



**KIM CƯƠNG**



**VÀNG**



**BẠC**



**ĐỒNG HÀNH**

*QUYỀN LỢI CỤ THỂ CÁC GÓI ĐỒNG HÀNH CÓ TRONG TÀI LIỆU ĐÍNH KÈM*

# LIÊN HỆ

ÔNG TRẦN VIẾT ĐẠI – THÀNH VIÊN BAN TỔ CHỨC

- Di động: +84 34 433 4860
- Email: [bantochuc@cscv.vn](mailto:bantochuc@cscv.vn)

