





LESSON 1: THỰC HÀNH

Nguyễn Mạnh Hùng

Al Academy Vietnam

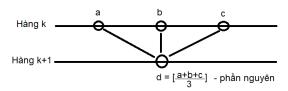
July, 2024







- 1. Tạo một mảng 2-chiều A cỡ 10×10 , các phần tử hàng đầu tiên được khởi tạo ngẫu nhiên trong đoạn [-10,10]; các phần tử cột đầu tiên bằng A[0,0]; các phần tử cột cuối cùng bằng A[0,9].
- 2. Tính các phần tử còn lại theo mô tả dưới đây và hiển thị mảng:









- 1. Tạo một mảng 1 chiều \times gồm n = 10 số thực.
- 2. Chọn 3 hàm số tùy ý $f_1(x)$, $f_2(x)$, $f_3(x)$.
- 3. Tạo 3 mảng 1-chiều $y_1 = [f_1(x)], y_2 = [f_2(x)], y_3 = [f_3(x)].$
- 4. Ghép bốn mảng 1-chiều thành một mảng 2-chiều kích thước $n \times 4$.







- 1. Tải dữ liệu từ file heart rate.txt vào mảng a.
- 2. Thực hiện mô tả thống kê với các biến *Time* và *Heart Rate*: cỡ mẫu, trung bình, trung vị, độ lệch tiêu chuẩn, giá trị lớn nhất/nhỏ nhất, phần tư Q_1 , Q_2 và Q_3 .







Ẩnh 'towerbridge.jpg' được biểu diễn bởi 1 tensor bậc 3 'arrcolor' bằng lệnh dưới đây:

Chuyển ảnh thành tensor:

```
from PIL import Image
img = Image.open('towerbridge.jpg')
arrcolor = np.asarray(img)
```

Hiển thị ra màn hình

imshow(arrgray, cmap='gray')



Chuyển thành ảnh xám bằng cách biến đổi tensor thành ma trận 'arrgray', mỗi phần tử là độ sáng của điểm ảnh bằng trung bình cộng các màu của điểm ảnh đó trong tensor. Tính và hiển thi ảnh xám ra màn hình.





