

# Học máy cơ bản

Hồi quy tuyến tính

Thân Quang Khoát

# Nội dung môn học

- Buổi 1: Giới thiệu về Học máy
- Buổi 2: Quy trình xây dựng hệ thống học máy
- Buổi 3: Hồi quy tuyến tính
- Buổi 4: Học dựa trên láng giềng gần nhất (KNN)
- Buổi 5: Cây quyết định và Rừng ngẫu nhiên
- Buổi 6: Naïve Bayes
- Buổi 7: Máy vector hỗ trợ (SVM)
- Buổi 8: Đánh giá hiệu quả của mô hình học máy
- Buổi 9: Phân cụm
- Buổi 10-11: Kiểm tra giữa kỳ và trình bày ý tưởng làm dự án cuối kỳ
- Buổi 12-20: Học sâu







# Học có giám sát

- Học có giám sát (Supervised learning)
  - Tập dữ liệu học (training data) bao gồm các quan sát (examples, observations), mà mỗi quan sát được gắn kèm với một giá trị đầu ra mong muốn.
  - Mục đích là học một hàm (vd: một phân lớp, một hàm hồi quy,...) phù
     hợp với tập dữ liệu hiện có và khả năng tổng quát hoá cao.
  - Hàm học được sau đó sẽ được dùng để dự đoán cho các quan sát mới.
  - Phân loại (classification): nếu đầu ra (output y) thuộc tập rời rạc và hữu hạn.
  - Hồi quy (regression): nếu đầu ra (output y) là các số thực.





# Hồi quy tuyến tính: Giới thiệu

- Bài toán hồi quy: cần học một hàm y = f(x) từ một tập học cho trước  $\mathbf{D} = \{(\mathbf{x}_1, y_1), (\mathbf{x}_2, y_2), \dots, (\mathbf{x}_M, y_M)\}$  sao cho  $y_i \approx f(\mathbf{x}_i)$  với mọi i.
  - Mỗi quan sát được biểu diễn bằng một véctơ n chiều, chẳng hạn  $\mathbf{x}_i = (x_{i1}, ..., x_{in})^T$ .
  - Mỗi chiều biểu diễn một thuộc tính (attribute/feature)
- Mô hình tuyến tính (linear model): nếu giả thuyết hàm y = f(x) là hàm có dạng tuyến tính

$$f(\mathbf{x}) = w_0 + w_1 x_1 + \dots + w_n x_n$$

- w<sub>0</sub> hay được gọi là độ lệch (bias)
- Học một hàm hồi quy tuyến tính thì tương đương với việc học véctơ trọng số  $\mathbf{w}=(w_0,w_1,\dots,w_n)^T$



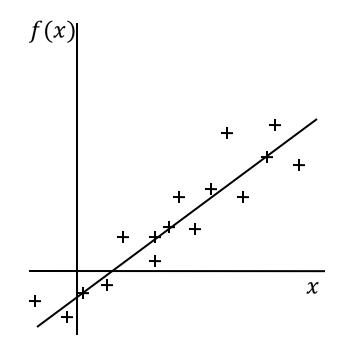




# Hồi quy tuyến tính: Ví dụ

Hàm tuyến tính f(x) nào phù hợp?

x	у	
0.13	-0.91	
1.02	-0.17	
3.17	1.61	
-2.76	-3.31	
1.44	0.18	
5.28	3.36	
-1.74	-2.46	
7.93	5.56	



Ví dụ: f(x) = -1.02 + 0.83x







### Phán đoán tương lai

- Đối với mỗi quan sát  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_n)^T$ :
  - Giá trị đầu ra mong muốn c<sub>x</sub>
     (Không biết trước đối với các quan sát trong tương lai)
  - Giá trị phán đoán (bởi hệ thống)

$$y_x = W_0 + W_1 X_1 + ... + W_n X_n$$

- Ta thường mong muốn y<sub>x</sub> xấp xỉ tốt c<sub>x</sub>
- Phán đoán cho quan sát tương lai  $\mathbf{z} = (z_1, z_2, ..., z_n)^T$ 
  - Cần dự đoán giá trị đầu ra, bằng cách áp dụng hàm mục tiêu đã học được f:

$$f(z) = w_0 + w_1 z_1 + ... + w_n z_n$$



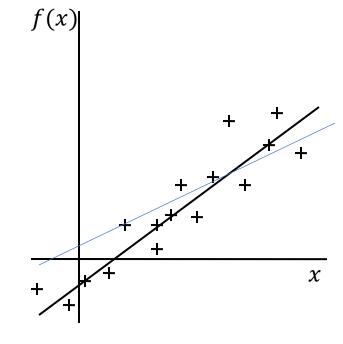




### Học hàm hồi quy

- Mục tiêu học: học một hàm f\* sao cho khả năng phán đoán trong tương lai là tốt nhất.
  - Tức là sai số |c<sub>z</sub> f(z)| là nhỏ nhất cho các quan sát tương lai z.
  - Khả năng tổng quát hóa (generalization) là tốt nhất.
- Vấn đề: Có vô hạn hàm tuyến tính!!  $H = \{ f(x, w) : w = (w_0, w_1, ..., w_n) \in \mathbb{R}^{n+1} \}$ 
  - Làm sao để học? Quy tắc nào?

- Dùng một tiêu chuẩn để đánh giá.
  - Tiêu chuẩn thường dùng là hàm lỗi (loss function, ...)









# Hàm đánh giá lỗi (loss function)

- Định nghĩa hàm lỗi E
  - □ Lỗi (error/loss) phán đoán cho quan sát  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, ..., x_n)^T$

$$r(\mathbf{x}) = [c_x - f^*(\mathbf{x})]^2 = (c_x - w_0 - w_1 x_1 - ... - w_n x_n)^2$$

• Lỗi trung bình (Expected loss/risk) trên toàn bộ không gian của x:

$$E = E_x[r(x)] = E_x[c_x - f^*(x)]^2$$

Cost, risk

■ Mục tiêu học là tìm hàm f\* mà E là nhỏ nhất:

$$f^* = \operatorname{arg\,min}_{f \in \boldsymbol{H}} \boldsymbol{E}_x \left[ r(\boldsymbol{x}) \right]$$

- Trong đó  $\boldsymbol{H}$  là không gian của hàm f.
- Nhưng: trong quá trình học ta không thể làm việc được với bài toán này.







# Hàm lỗi thực nghiệm

- Ta chỉ quan sát được một tập **D** = {(**x**<sub>1</sub>, y<sub>1</sub>), (**x**<sub>2</sub>, y<sub>2</sub>), ..., (**x**<sub>M</sub>, y<sub>M</sub>)}.
   Cần học hàm f từ **D**.
- Lỗi thực nghiệm (empirical loss; residual sum of squares)

$$RSS(f) = \sum_{i=1}^{M} (y_i - f(\mathbf{x}_i))^2 = \sum_{i=1}^{M} (y_i - w_0 - w_1 x_{i1} - \dots - w_n x_{in})^2$$

- RSS/M là một xấp xỉ của E<sub>x</sub>[r(x)] trên tập học D
- $\left| \frac{1}{M} RSS(f) \mathbf{E}_x[r(\mathbf{x})] \right|$  thường được gọi là **lỗi tổng quát hoá** (generalization error) của hàm f.
- Nhiều phương pháp học thường gắn với RSS.







# Bình phương tối thiểu (OLS)

Cho trước D, ta đi tìm hàm f mà có RSS nhỏ nhất.

$$f^* = \arg\min_{f \in \mathbf{H}} RSS(f)$$

$$\Leftrightarrow \mathbf{w}^* = \arg\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{M} (y_i - w_0 - w_1 x_{i1} - \dots - w_n x_{in})^2 \quad (1)$$

- Đây được gọi là bình phương tối thiếu (least squares).
- Tìm nghiệm w\* bằng cách lấy đạo hàm của RSS và giải phương trình RSS' = 0. Thu được:

$$\mathbf{w}^* = (\mathbf{A}^T \mathbf{A})^{-1} \mathbf{A}^T \mathbf{y}$$

- Trong đó **A** là ma trận dữ liệu cỡ  $M_x(n+1)$  mà hàng thứ i là  $A_i = (1, x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{in})$ ;  $B^{-1}$  là ma trận nghịch đảo;  $y = (y_1, y_2, ..., y_M)^T$ .
- Chú ý: giả thuyết A<sup>T</sup>A tồn tại nghịch đảo.







# Bình phương tối thiểu: thuật toán

- Input: **D** = {( $\mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1$ ), ( $\mathbf{x}_2, \mathbf{y}_2$ ), ..., ( $\mathbf{x}_M, \mathbf{y}_M$ )}
- Output: w\*
- Học w\* bằng cách tính:

$$\boldsymbol{w}^* = (\boldsymbol{A}^T \boldsymbol{A})^{-1} \boldsymbol{A}^T \boldsymbol{y}$$

- Trong đó **A** là ma trận dữ liệu cỡ  $M_x(n+1)$  mà hàng thứ i là  $\mathbf{A}_i = (1, x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{in}); \mathbf{B}^{-1}$  là ma trận nghịch đảo;  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, ..., y_M)^T$ .
- Chú ý: giả thuyết A<sup>T</sup>A tồn tại nghịch đảo.
- Phán đoán cho quan sát mới x:

$$y_x = w_0^* + w_1^* x_1 + \dots + w_n^* x_n$$



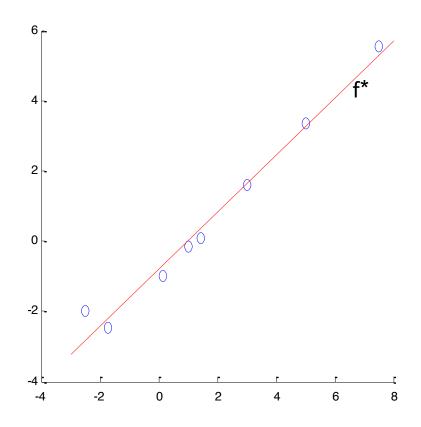




# Bình phương tối thiểu: ví dụ

Kết quả học bằng bình phương tối thiểu

X	у		
0.13	-1		
1.02	-0.17		
3	1.61		
-2.5	-2		
1.44	0.1		
5	3.36		
-1.74	-2.46		
7.5	5.56		



$$f^*(x) = 0.81x - 0.78$$







# Bình phương tối thiểu: nhược điểm

- Nếu A<sup>T</sup>A không tồn tại nghịch đảo thì không học được.
  - Nếu các thuộc tính (cột của A) có phụ thuộc lẫn nhau.
- Độ phức tạp tính toán lớn do phải tính ma trận nghịch đảo.
   →Không làm việc được nếu số chiều n lớn.
- Khả năng overfitting cao vì việc học hàm f chỉ quan tâm tối thiểu lỗi đối với tập học đang có.







### Ridge regression (1)

• Cho trước  $\mathbf{D} = \{(\mathbf{x}_1, \mathbf{y}_1), (\mathbf{x}_2, \mathbf{y}_2), ..., (\mathbf{x}_M, \mathbf{y}_M)\}, \text{ ta đi giải bài toán:}$ 

$$f^* = \arg\min_{f \in \mathbf{H}} RSS(f) + \lambda \|\mathbf{w}\|_2^2$$

$$\Leftrightarrow \mathbf{w}^* = \arg\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{M} (y_i - \mathbf{A}_i \mathbf{w})^2 + \lambda \sum_{j=0}^{n} w_j^2 \qquad (2)$$

Trong đó  $\mathbf{A}_i = (1, x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{in})$  được tạo ra từ  $\mathbf{x}_i$ ;  $\lambda$  là một hằng số phạt ( $\lambda > 0$ ).



Tikhonov, smoothing an illposed problem



Zaremba, model complexity minimization



Bayes: priors over parameters



Andrew Ng: need no maths, but it prevents overfitting!



### Ridge regression (2)

• Giải bài toán (2) tương đương với việc giải bài toán sau:

$$w^* = \arg\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{M} (y_i - A_i \mathbf{w})^2$$
sao cho  $\sum_{j=0}^{n} w_j^2 \le t$ 
(3)

- □ t là một hằng số nào đó.
- ullet  $\,$  Đại lượng hiệu chỉnh (phạt)  $\lambda \| oldsymbol{w} \|_2^2$ 
  - Có vai trò hạn chế độ lớn của w\* (hạn chế không gian hàm f).
  - Đánh đổi chất lượng của hàm f đối với tập học **D**, để có khả năng phán đoán tốt hơn với quan sát tương lai.







## Ridge regression (3)

 Tìm nghiệm w\* bằng cách lấy đạo hàm của RSS và giải phương trình RSS' = 0. Thu được:

$$\boldsymbol{w}^* = (\boldsymbol{A}^T \boldsymbol{A} + \lambda \boldsymbol{I}_{n+1})^{-1} \boldsymbol{A}^T \boldsymbol{y}$$

- Trong đó **A** là ma trận dữ liệu cỡ  $M_x(n+1)$  mà hàng thứ i là  $(1, x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{in});$   $\mathbf{y} = (y_1, y_2, ..., y_M)^T$ ;  $\mathbf{I}_{n+1}$  là ma trận đơn vị cỡ n+1.
- So sánh với phương pháp bình phương tối thiểu:
  - Tránh được trường hợp ma trận dữ liệu suy biến. Hồi quy Ridge luôn làm việc được.
  - Khả năng overfitting thường ít hơn.
  - Lỗi trên tập học có thể nhiều hơn.
- Chú ý: chất lượng của phương pháp phụ thuộc rất nhiều vào sự lựa chọn của tham số λ.







#### Ridge regression: thuật toán

- Input: **D** = {( $\mathbf{x}_1$ ,  $\mathbf{y}_1$ ), ( $\mathbf{x}_2$ ,  $\mathbf{y}_2$ ), ..., ( $\mathbf{x}_M$ ,  $\mathbf{y}_M$ )}, hằng số  $\lambda$ >0
- Output: w\*
- Học w\* bằng cách tính:

$$\boldsymbol{w}^* = (\boldsymbol{A}^T \boldsymbol{A} + \lambda \boldsymbol{I}_{n+1})^{-1} \boldsymbol{A}^T \boldsymbol{y}$$

- Trong đó **A** là ma trận dữ liệu cỡ  $M_x(n+1)$  mà hàng thứ i là  $\mathbf{A}_i = (1, x_{i1}, x_{i2}, ..., x_{in}); \mathbf{B}^{-1}$  là ma trận nghịch đảo;  $\mathbf{y} = (y_1, y_2, ..., y_M)^T$ .
- Phán đoán cho quan sát mới x:

$$y_x = w_0^* + w_1^* x_1 + \dots + w_n^* x_n$$

• Chú ý: để tránh vài ảnh hưởng xấu từ độ lớn của y, ta nên loại bỏ thành phần  $\mathbf{w}_0$  trong đại lượng phạt ở công thức (2). Khi đó nghiệm  $\mathbf{w}^*$  sẽ thay đổi một chút.







# Ridge regression: ví du

 Xét tập dữ liệu Prostate gồm 67 quan sát dùng để học, và 31 quan sát dùng để kiểm thử. Dữ liệu gồm 8 thuộc tính.

	Least	
W	squares	Ridge
0	2.465	2.452
lcavol	0.680	0.420
lweight	0.263	0.238
age	-0.141	-0.046
lbph	0.210	0.162
svi	0.305	0.227
lcp	-0.288	0.000
gleason	-0.021	0.040
pgg45	0.267	0.133
Test RSS	0.521	0.492

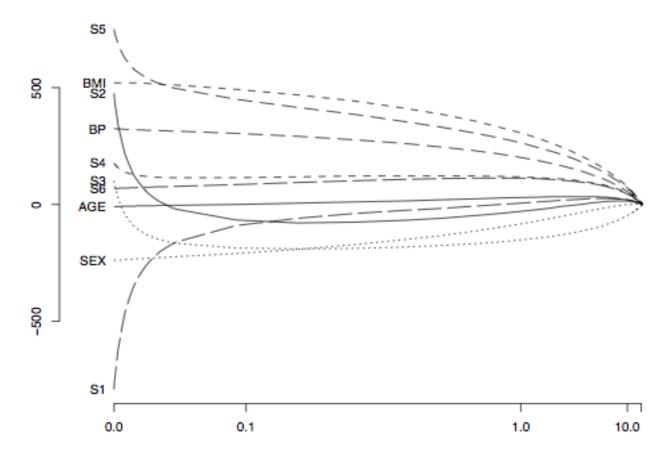






# Ridge regression: anh hưởng của λ

•  $\mathbf{W}^* = (\mathbf{w}_0, S1, S2, S3, S4, S5, S6, AGE, SEX, BMI, BP)$  thay đổi khi cho  $\lambda$  thay đổi.









#### **LASSO**

Hồi quy Ridge sử dụng chuẩn L² cho đại lượng hiệu chỉnh:

$$w^* = \arg\min_{oldsymbol{w}} \sum_{i=1}^M (y_i - oldsymbol{A}_i oldsymbol{w})^2$$
 , sao cho  $\sum_{j=0}^n w_j^2 \leq t$ 

Thay L<sup>2</sup> bằng L<sup>1</sup> thì ta sẽ thu được phương pháp LASSO:

$$w^* = \arg\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{M} (y_i - \mathbf{A}_i \mathbf{w})^2$$
  
sao cho  $\sum_{j=0}^{n} |w_j| \le t$ 

Hoặc có thể viết lại:

$$w^* = \arg\min_{\mathbf{w}} \sum_{i=1}^{M} (y_i - A_i \mathbf{w})^2 + \lambda ||\mathbf{w}||_1$$

 Hàm mục tiêu của bài toán là không trơn. Do đó việc giải nó có thể khó hơn hồi quy Ridge.

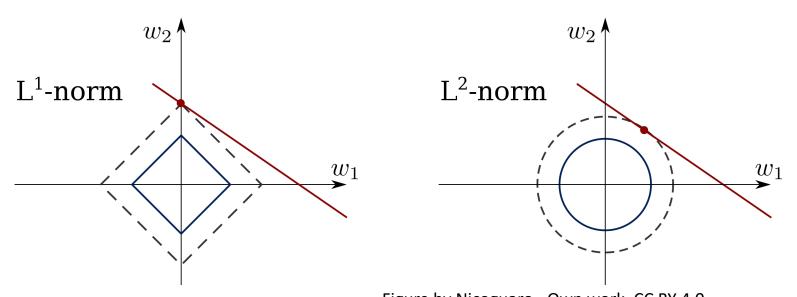






#### LASSO: đại lượng hiệu chỉnh

- Các kiểu hiệu chỉnh khác nhau sẽ tạo ra các miền khác nhau cho
   w.
- LASSO thường tạo ra nghiệm thưa, tức là nhiều thành phần của w có giá trị là 0.
  - Vì thế LASSO thực hiện đồng thời việc hạn chế và lựa chọn đặc trưng









#### **OLS, Ridge, LASSO**

 Xét tập dữ liệu Prostate gồm 67 quan sát dùng để học, và 31 quan sát dùng để kiểm thử. Dữ liệu gồm 8 thuộc tính.

	Ordinary Least		
W	Squares	Ridge	LASSO
0	2.465	2.452	2.468
lcavol	0.680	0.420	0.533
lweight	0.263	0.238	0.169
age	-0.141	-0.046	
lbph	0.210	0.162	0.002
svi	0.305	0.227	0.094
lcp	-0.288	0.000	
gleason	-0.021	0.040	
pgg45	0.267	0.133	
Test RSS	0.521	0.492	0.479

Một số trọng số là 0

→ Chúng có thể không quan trọng









VIỆN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN VÀ TRUYỀN THÔNG SCHOOL OF INFORMATION AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

#### Thank you for your attentions!

