

Design Responsivo

WEB STANDARDS AND GAME DEVELOPING



Design responsivo

Permite que o conteúdo se adapte a dispositivos diferentes: smartphone, tablets, notebooks, desktops.

Em 2010, o desenvolvedor Ethan Marcotte, preocupado em melhorar a experiência de navegação e utilização de um site em dispositivos com telas menores, publicou o artigo: [A List Apart - Responsive Web Design](#).

DIFERENTES DISPOSITIVOS, MESMO CONTEÚDO





Ideia principal

WEB ÚNICA

Pilares

DESIGN RESPONSIVO

■ LAYOUT FLUÍDO

■ IMAGENS E RECURSOS FLEXÍVEIS

■ MEDIA QUERIES



Uso de layout fluído

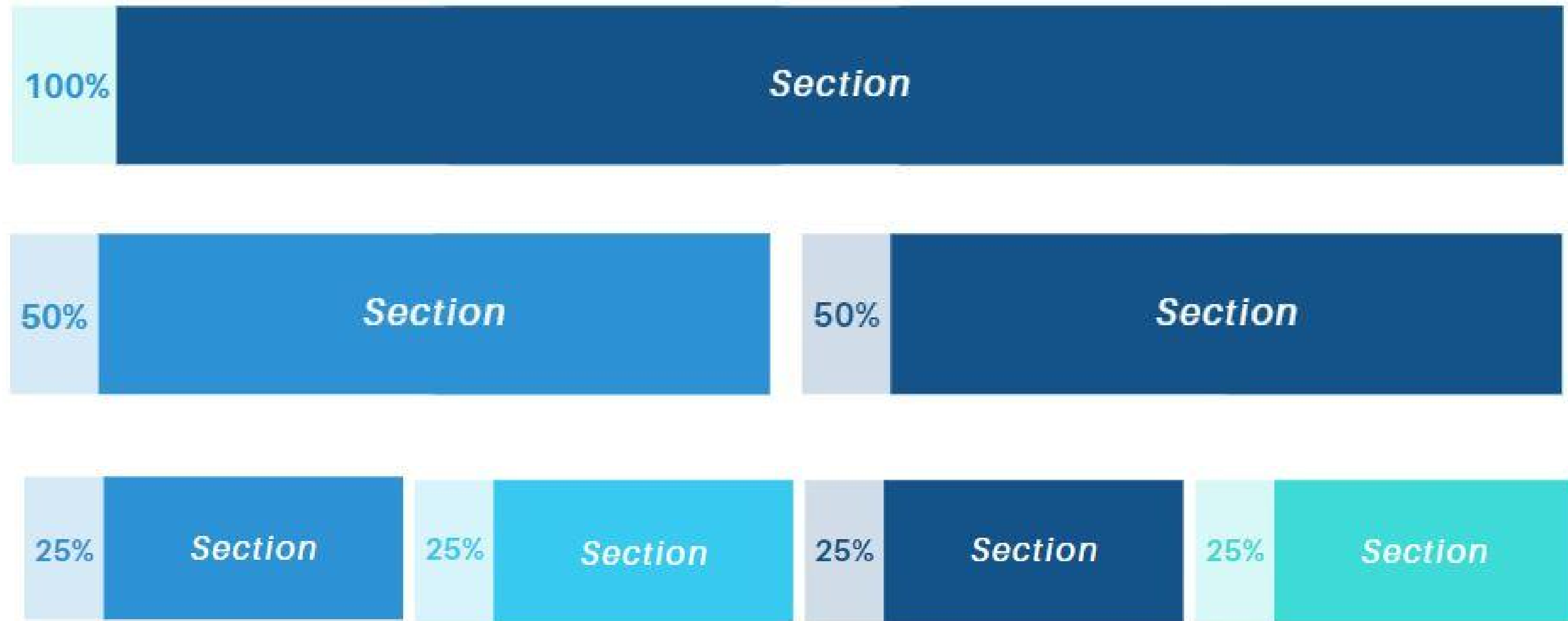
PIXEL É FIXO

Não existe apenas o pixel como medida.

USE MEDIDAS FLEXÍVEIS

A porcentagem (%) é flexível, devemos pensar em trabalhar com proporções.

Proporções



EM

BASEADA NO PAI
MEDIDA RELATIVA

- Conforme o tamanho da fonte utilizada nos elementos pais, os seus respectivos elementos filhos serão redimensionados de forma a obedecer essa referência.
- Facilita a manutenção da página, pois quando mudamos o tamanho do elemento pai, seus filhos também receberão a alteração.
- Atenção: quando usamos essa medida, nós temos que considerar o font-size de todos os elementos pai, cuidado.

REM

BASEADA NA RAIZ
MEDIDA RELATIVA

É relacionado com o tamanho da fonte do elemento root, ou seja, a tag html.

Se definirmos que o elemento html terá font-size de 20px, então 1rem = 20x, 2rem = 40x e assim sucessivamente. O padrão adotado pelos browsers para o tamanho inicial da fonte do elemento raiz é de 16px.

VW - HW

BASEADAS NO VIEWPORT
MEDIDA RELATIVA

- Viewport - área de exibição do conteúdo que cada dispositivo possui.
- VW representa a largura do viewport do dispositivo que está acessando a página.
- HW representa a altura do viewport do dispositivo que está acessando a página.
- 1vw ou 1vh representam 1% do viewport do dispositivo.

IMAGENS RESPONSIVAS



Use:

```
img{  
    max-width: 100%;  
}
```

Imagens ficam no seu tamanho normal em telas grandes e diminuem ao tamanho máximo em telas pequenas.



MEDIA QUERIES

Um dos pilares do design responsivo.

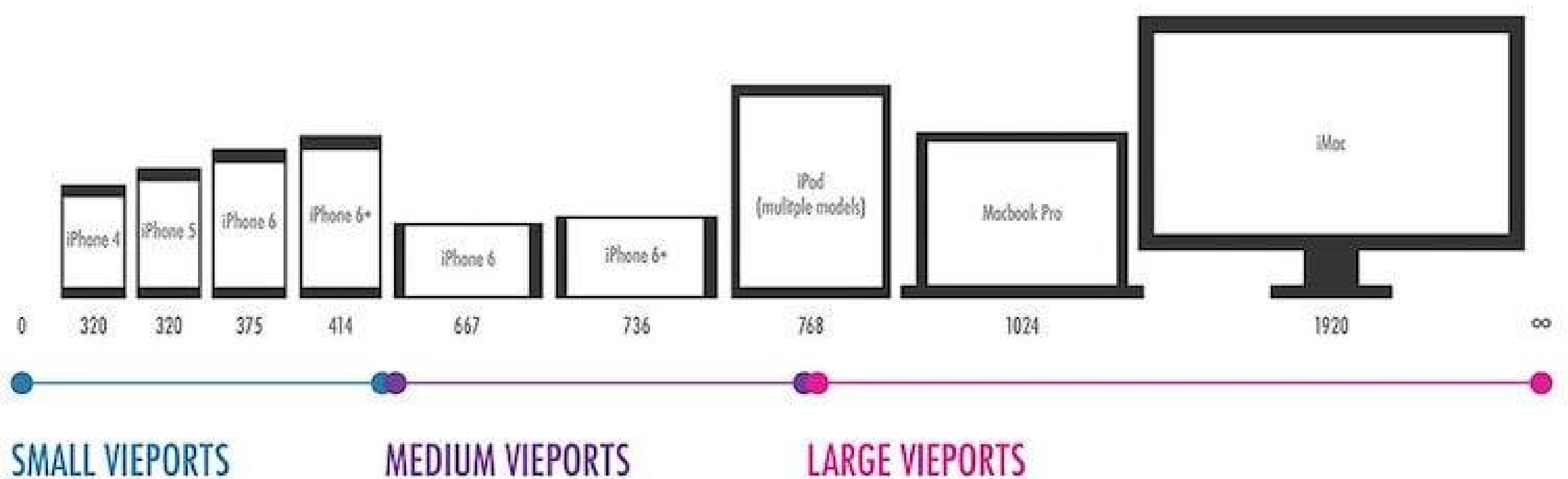
Baseando-se pelo viewport, define o que acontecerá com a página quando ela for acessada pelo dispositivo.

Define como o conteúdo deverá ser exibido conforme a regra declarada.

Impossível definir todos os dispositivos.

Tentar definir os mais comuns. Acesse: statcounter.com

MEDIA QUERIES



Fonte: <https://blog.apiki.com/media-queries-breakpoints-projetos-mobile-first/>

MEDIA QUERIES - Como fica?

Tamanho máximo de 480px

```
@media (max-width: 480px) {  
  sua regra... }
```

Tamanho mínimo em 768px
e máximo em 978px

```
@media (min-width: 768px)  
and (max-width: 978px) {  
  sua regra... }
```

Tamanho máximo de 767px

```
@media (max-width: 767px) {  
  sua regra... }
```

Tamanho mínimo de 1280px

```
@media (min-width: 1280px) {  
  sua regra... }
```