# Manuel d'utilisation

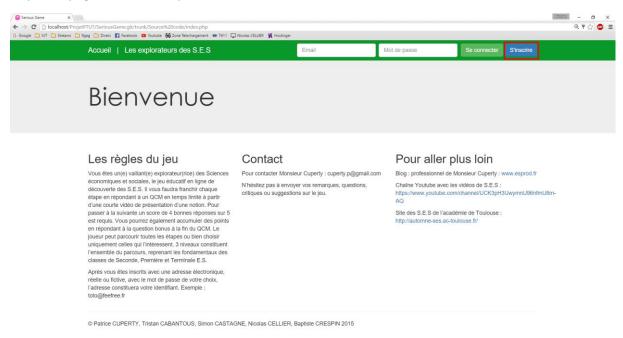
E.S. PRODUCTION – LES EXPLORATEURS DES S.E.S.

## Table des matières

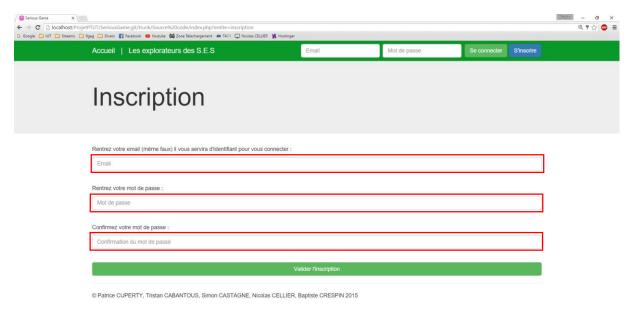
1.	Inscription	. 2
2.	Connexion – Affichage du profil	. 3
	0	_
3	louer	5

#### 1. Inscription

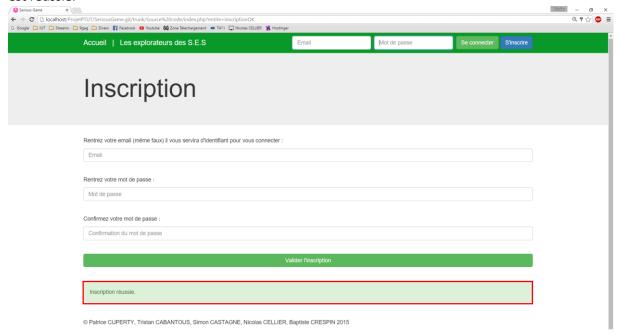
Depuis la page d'accueil, cliquez sur le bouton s'inscrire :



Remplissez ensuite les champs. L'email peut être factice, tant qu'il respecte la syntaxe standard d'un email, mais il est necessaire de s'en souvenir car il vous servira d'identifiant.



Validez finalement en cliquant sur le bouton « Valider ». Un message vous indiquera si l'inscription est réussie.



### 2. Connexion – Affichage du profil

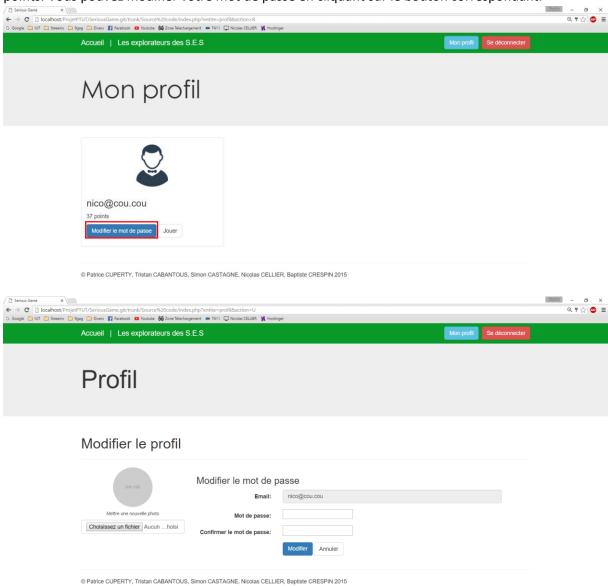
Depuis n'importe quelle page, remplissez les champs « Email » et « Mot de Passe » en haut de la page avec les identifiants que vous avez utilisé lors de votre inscription, puis cliquez sur « Se connecter ».



Une fois connecté, vous avez accès à la page « Mon Profil » en cliquant sur le bouton de même nom depuis n'importe quelle page.

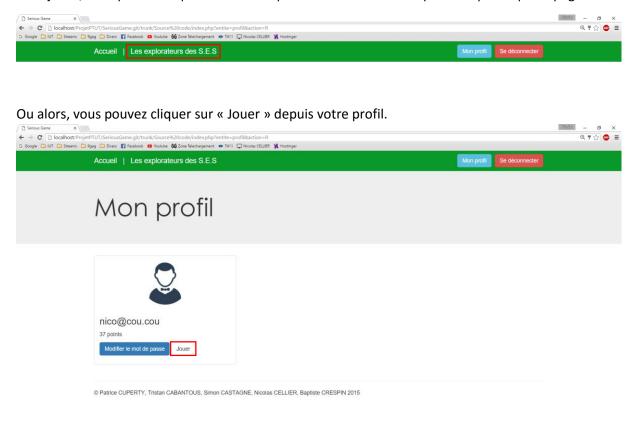


Cette page vous permet de consulter votre avatar, votre identifiant (email) et votre nombre de points. Vous pouvez modifier votre mot de passe en cliquant sur le bouton correspondant.

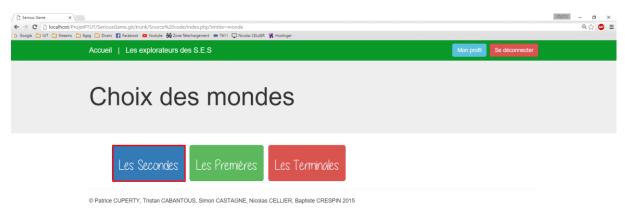


#### 3. Jouer

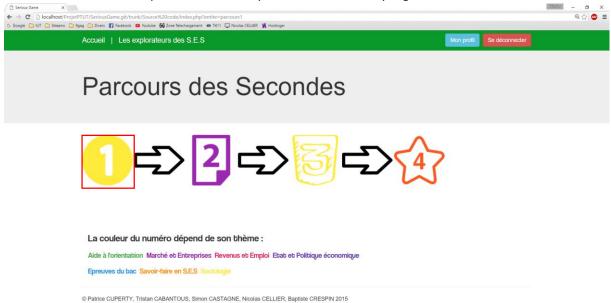
Pour jouer, vous pouvez cliquer sur « Les explorateurs des S.E.S » depuis n'importe quelle page.



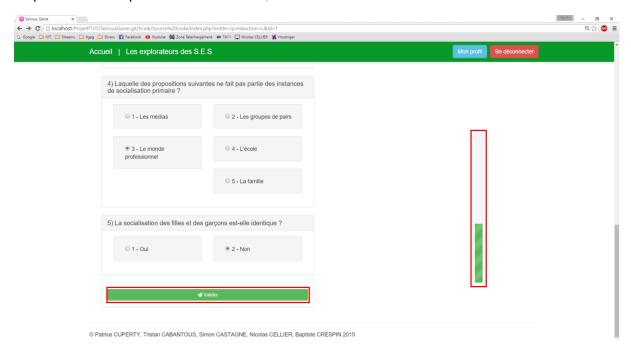
Choisissez ensuite le niveau désiré.



Puis le QCM désiré. Chaque couleur correspond à un thème du programme.



Regardez ensuite entièrement la vidéo puis cliquez sur « Accéder au QCM ». Puis répondez aux questions du QCM, vous pouvez choisir une réponse par question. Si aucune réponse n'est sélectionnée pour une question, elle est considérée comme fausse. Cliquez sur « Valider » pour accéder à la suite du QCM. La barre verte à droite indique le temps restant. Lorsqu'il ne reste que 5 secondes, la barre devient rouge. Et lorsque le temps imparti est achevé, le formulaire est validé et on passe automatiquement à la suite du QCM.



Puis, répondez de même à la question bonus.

Une fois cette question répondue, votre résultat et affiché, et vos points sont mis à jour. Pour plus d'informations sur les points, vous pouvez cliquer sur le « i ». Vous pouvez retenter le QCM en cliquant sur réessayer.

