

29/01/2016

Cette présentation s'adresse à :
Jean-Michel BRUEL
Aniela BASTIDE
Patrice CUPERTY



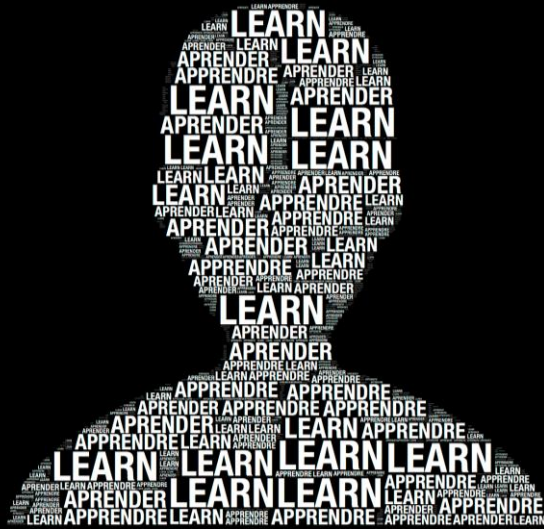
PROJET TUTORÉ — LIVRAISON V1

E.S Productions — Les explorateurs des S.E.S.

Nicolas CELLIER
Baptiste CRESPIN
Simon CASTAGNÉ
Tristan CABANTOUS

| CONTEXTE

- M. CUPERTY professeur en Sciences économiques et sociales (SES).
- Vidéo + QCM qui couvrent le programme des élèves et teste leurs compréhension.
- Objectif : En apprendre plus sur la culture économique et sociale en s'amusant.



| SUJET

- Réaliser une base de données des QCM.
- Créer un site internet proposant un parcours de vidéos, avec un QCM par vidéo.
- Possibilité d'avoir un compte (identifiant, mot de passe, avatar, points de réussite aux QCM).
- Proposer un type de licence approprié.



| POURQUOI CE SUJET ?

- Sujet complet & intéressant
- Projet web faisant appel à différentes compétences
- PHP/CSS/HTML/JavaScript/MySQL
- Méthode pédagogique intéressante



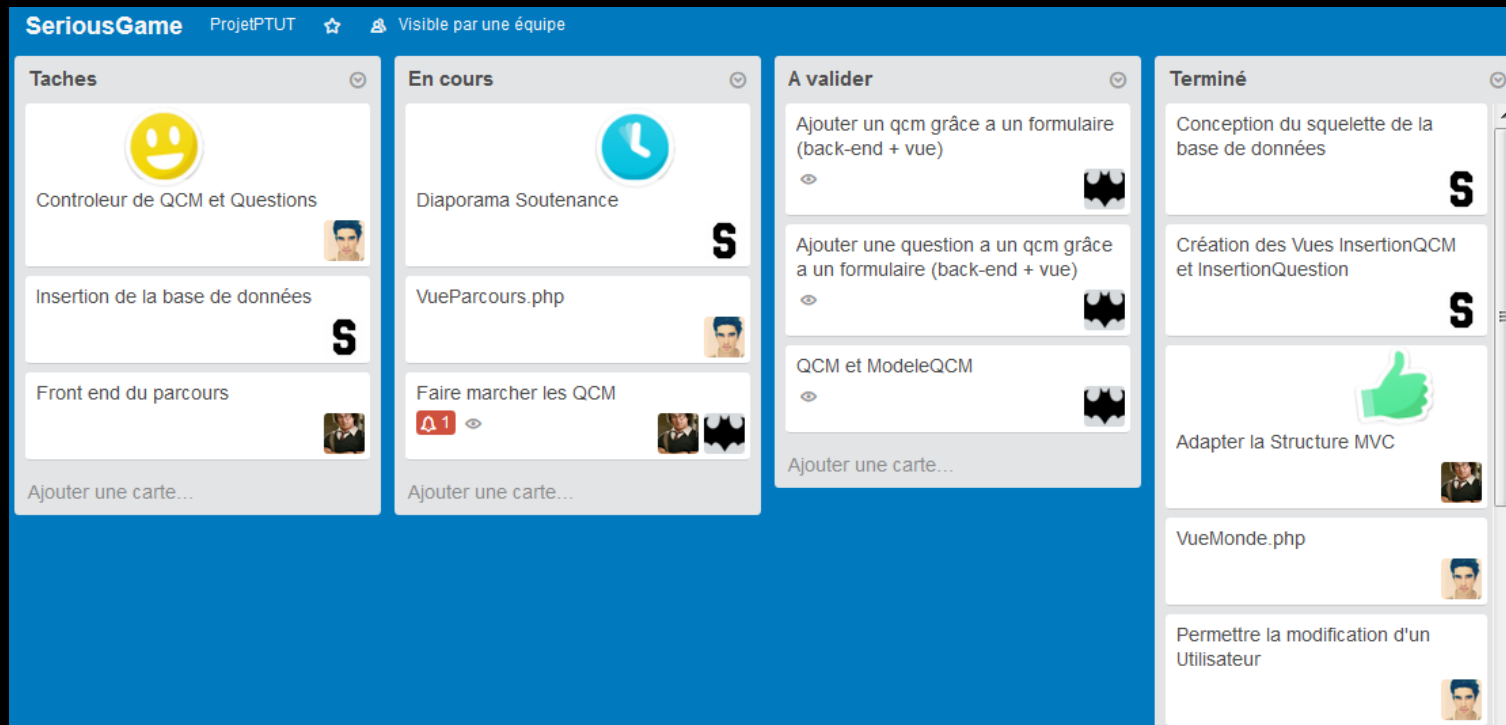
| MÉTHODOLOGIE

| PROBLEME :

- Organisation des tâches au départ du projet.

| SOLUTIONS :

- Trello (méthode scrum)



| MÉTHODOLOGIE

| PROBLEME :

- Problèmes avec le partage des avancées de chacun.

| SOLUTIONS :

- Github (Code management, Versionning)



| CONCEPTION

| ÉTAPE 1 :

- Création de la base de données (Diagramme de classe, script, insertion sur PhpMyAdmin).

phpMyAdmin

localhost » base21

Structure SQL Rechercher Requête Exporter Importer Opérations Privilèges Procédures stockées plus

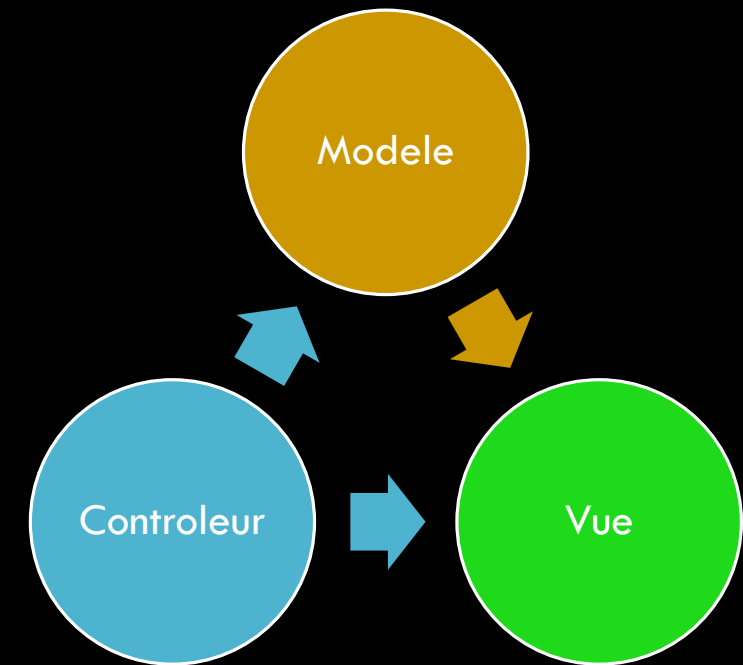
Table	Action	Lignes	Type	Interclassement	Taille	Perte
<input type="checkbox"/> jouer	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	0	InnoDB	utf8_general_ci	32 Kio	-
<input type="checkbox"/> qcm	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	1	InnoDB	utf8_general_ci	16 Kio	-
<input type="checkbox"/> questions	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	6	InnoDB	utf8_general_ci	32 Kio	-
<input type="checkbox"/> reponses	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	22	InnoDB	utf8_general_ci	32 Kio	-
<input type="checkbox"/> utilisateurs	Afficher Structure Rechercher Insérer Vider Supprimer	1	InnoDB	utf8_general_ci	16 Kio	-

| CONCEPTION

| ÉTAPE 2 :

- Le Back End : Le Développement PHP en relation avec les vues afin de récupérer les informations et les traiter.

```
class Routeur {  
    // Route une requête entrante : exécution la bonne méthode de contrôleur en fonction  
    public function routerRequete() {  
        // s'il y a un parametre 'entite'  
        if (isset($_GET['entite'])) {  
            // on détermine avec quelle entité on veut travailler  
            switch($_GET['entite']) {  
                case 'inscription':  
                    $ctrlUser = new ControleurUtilisateur();  
                    $ctrlUser->inscription();  
                    break;  
                case 'inscriptionOK':  
                    $ctrlUser = new ControleurUtilisateur();  
                    $ctrlUser->creerUtilisateur($_POST['email'], $_POST['password'],  
                    break;  
                case 'profil':  
                    if (isset($_GET['action'])) {  
                        switch($_GET['action']) {  
                            case 'R':  
                                $ctrlUser = new ControleurUtilisateur();  
                                $ctrlUser->profil();  
                                break;  
                            case 'U':  
                                $ctrlUser = new ControleurUtilisateur();  
                                $ctrlUser->modifProfilForm();  
                                break;  
                            case 'Uok':  
                                break;  
                        }  
                    }  
                }  
            }  
        }  
    }  
}
```



| CONCEPTION

| ÉTAPE 3 :

- Le Front End : Création des différentes vues (Bootstrap, HTML)

```
<?php
if ($bonus == 0) {
    echo '<script src="http://code.jquery.com/jquery-2.0.3.min.js"></script> ';
    echo '<script src="js/jquery.progressTimer.js"></script> ';

    echo '<div class="barreQCM">';
    echo '<div class="progress vertical">';
    echo '<div id="progressTimer"></div>';
    echo '</div>';
    echo '</div>';

    echo '<script language="JavaScript">';
    echo '$("#progressTimer").progressTimer({'
    echo 'timeLimit: 30,';
    echo 'warningThreshold: 10,';
    echo 'baseStyle: "progress-bar-success",'
    echo 'warningStyle: "progress-bar-danger",'
    echo 'completeStyle: "progress-bar-danger",'
    echo 'onFinish: function() {';
    echo '    document.location.href="index.php?entite=qcm&action=LB&id='.$idQcm.'';
    echo '}}';
    echo '}}';
    echo '</script>';
}
?>
```

Serious Game EsProd

Email Mot de passe

[Se connecter](#) [S'inscrire](#)

1) La socialisation est un processus :

☐ 1 - D'extériorisation des normes propres à une société

☐ 2 - D'extériorisation des normes et valeurs propres à une société


☐ 3 - D'intériorisation des normes et valeurs propres à une société

☐ 4 - D'intériorisation des valeurs propres à une société

2) Se brosser les dents est :

☐ 1 - Une valeur

☐ 2 - Une norme



| BILAN : CE QU'ON A FAIT

- Inscription
- Connexion / Déconnexion
- Insertion de QCM
- Affichage des profils
- Modification des mots de passe
- Visionnage des vidéos
- Exécution des QCM
- Sauvegarde des points

| BILAN : CE QU'IL NOUS RESTE À FAIRE

- Insertion de tous les QCM
- Modification des avatars
- Refonte de la vue du parcours
- Création des parcours « Les premières » & « Les Terminales »
- Création de la classe Administrateur
- Interface permettant de gérer les QCM

| DÉMONSTRATION

| CONCLUSION

| EXPERIENCES ACQUISES :

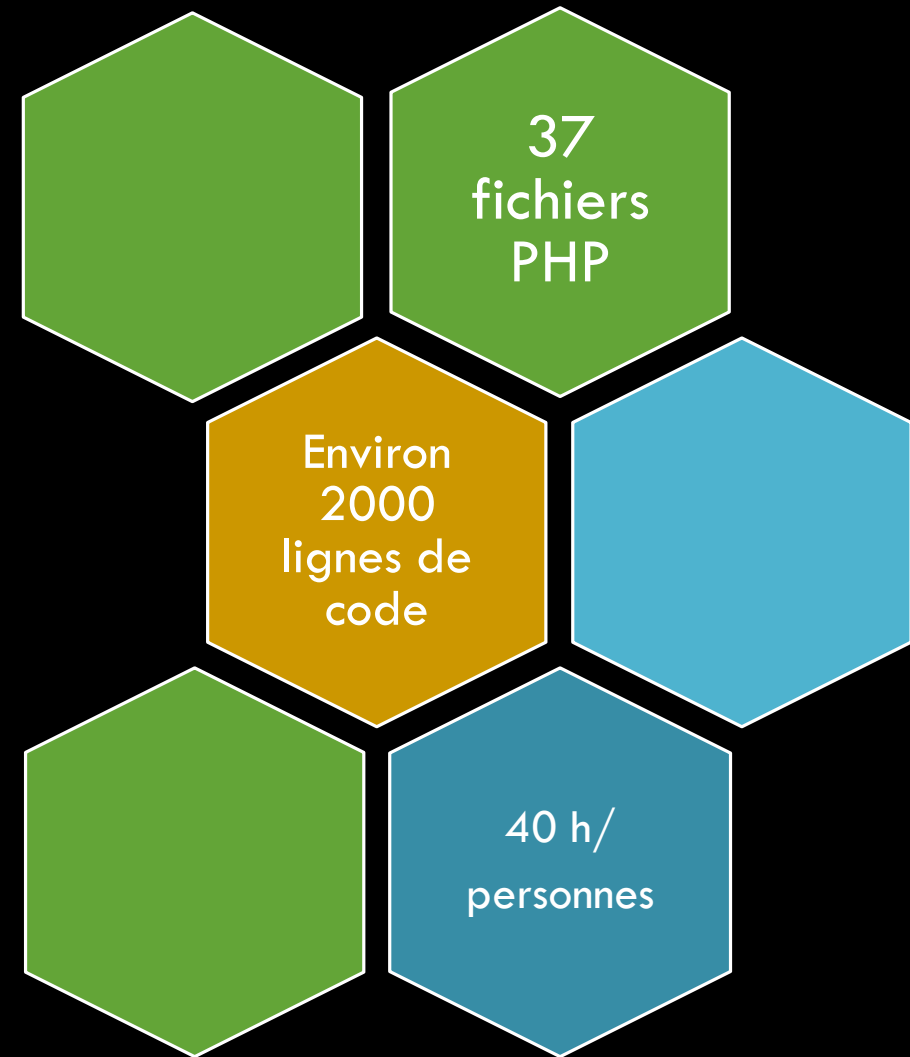
- Compétences techniques
- Compétences de savoir être

| TRAVAIL EN EQUIPE

- Cohésion
- Respect des consignes

| SUITE DU PROJET

- Possibilité d'amélioration du site



| MERCI POUR VOTRE ÉCOUTE

| Nous sommes à votre disposition pour répondre à vos questions