CENTRO UNIVERSITÁRIO ESTÁCIO RIBEIRÃO PRETO

HACKATHON 2024

PROVIA

Camilly Vitoria Farias da Costa - 202203484192 Sergio Ribeiro Alves - 202302326781 Rogério Perso Filho - 202402522621 Luis Guilherme - 202102142113 Gabriel Baptista Moreira dos Santos - 202403852497 Cauã Victor de Souza Santana De Paula - 202402349643 Vinicius Leme Rangel - 202403392224 Breno Henrique Ninin - 202403018144

1. INTRODUÇÃO	3
1.1. Partes Interessadas	3
1.2. Problemática	3
1.3. Objetivos	3
1.3. Justificativa	4
2. REFERENCIAL TEÓRICO	4
3. DESENVOLVIMENTO	5
3.1. Metodologia	5
3.2. Levantamento das atividades	6
3.4. Documentação dos encontros	9
4. RESULTADOS	16
6. REFERENCIAL TEÓRICO	17

1. INTRODUÇÃO

No âmbito do Hackathon 2024, o tema "Monitoramento e Reparo de Vias Públicas" foi proposto pela comissão organizadora. Esse tema foi selecionado devido à sua relevância e ao impacto potencial na sociedade, representando um desafio significativo a ser abordado durante o evento.

A problemática ocorre devido a urgência da manutenção da infraestrutura urbana, analisando que, a falta de resolução deste problema, pode causar outros danos, relacionados ao primeiro.

O projeto tem como ideologia principal agir como uma ferramenta de denúncia dos moradores com situações similares a abandono de estruturas essenciais da cidade e acionamento dos órgãos responsáveis, para os reparos serem realizados com grande agilidade, considerando o que é possível ser realizado.

Diante da complexidade e da urgência em encontrar soluções inovadoras para esse problema, as equipes participantes dedicam-se a explorar e desenvolver abordagens criativas e eficazes que possam contribuir para sua resolução. Através deste relatório, compartilham-se os esforços, aprendizados e resultados obtidos ao longo do processo de desenvolvimento do projeto.

1.1. Partes Interessadas

No desenvolvimento deste projeto, é essencial identificar as partes interessadas que desempenham papeis fundamentais em sua realização. Essas partes incluem os usuários do site desenvolvido, que contribuirão com a platafoma através de denúncias. Com as queixas prestadas, será possível evidenciar as reivindicações públicas sobre as infraestruturas danificadas.

Além da população, este projeto tem o interesse em possibilitar que as empresas responsáveis por manutenções públicas possam obter acesso a estas informações e tenham a possibilidade de gerir melhor as informações sobre os locais e possam conservar os espaços públicos.

1.2. Problemática

A problemática abordada neste trabalho surge da necessidade de resolver e denúnciar os problemas de infraestrutura de maneira eficaz e urgente, avaliando as possíveis conquências que são possíveis ocorrer a estruturas relacionadas ou aos cidadãos, que são prejudicados com a impossibilidade de usar uma estrutura danificada.

Diante desse cenário, o desafio consiste em gerar um site, visando uma plataforma que seja acessível ao público e que possibilite total transparência sobre os problemas de infraestrutura urbana.

1.3. Objetivos

Os objetivos gerais do presente trabalho foram delineados com base no tema "Monitoramento e Reparo de Vias Públicas" proposto pela comissão do Hackathon 2024. São eles:

- Criar um site, para que seja possível realizar denúncias;
- Elaborar o sistema para acompanhar as reivindicações realizadas na plataforma;

Os objetivos específicos detalham o projeto da seguinte forma:

- Elaborar uma plataforma acessível, para que as denúncias possam ser realizadas por uma amostra maior da sociedade;
- Refletir sobre a importância da participação pública neste projeto, e como alcançar a acessibilidade a manutenção;
- Elaborar um relatório conciso e de simples compreesão, para a possibilidade de ser usado em projetos futuros;

1.3. Justificativa

O desenvolvimento deste projeto é fundamentado na necessidade urgente de encontrar soluções inovadoras para o monitoramento e reparo de vias públicas. A questão enfrentada pela sociedade demanda abordagens criativas e eficazes que possam promover um impacto positivo e transformação social.

O projeto tem como sua urgência e importância a questão de problemas que necessitam de atenção e agilização no reparo das vias das cidades, as denúncias feitas têm como seu objetivo alerta os responsáveis a priorizarem e montarem um modelo de abordagem para a melhor tomada de decisão sobre um cenário necessitado.

Além disso, o Hackathon proporciona um ambiente propício para a colaboração e cocriação, reunindo mentes criativas e talentosas em busca de soluções para desafios complexos. Ao participar deste evento, as equipes têm a oportunidade de contribuir de maneira significativa para a busca por soluções inovadoras e impactantes.

[Com o evento em conjunto a outros cursos e pessoas de diferentes ideias, pode-se adquirir um mecanismo como uma mente conjunta para elaborar soluções para os desafios apresentados.]

Por meio deste projeto, espera-se não apenas desenvolver uma solução prática e eficaz para o problema apresentado, mas também promover aprendizado, troca de experiências e networking entre os participantes do evento. Acredita-se que o trabalho realizado pode gerar um impacto positivo e contribuir para a construção de um futuro mais sustentável e inclusivo.

O objetivo principal do projeto é agir como um mediador das denúncias para a população, sobre o reparo das vias e acionar seus devidos responsáveis sendo uma solução prática e quase que imediata.

2. REFERENCIAL TEÓRICO

No contexto do tema "Monitoramento e reparo de vias públicas", diversos autores têm contribuído com estudos e reflexões que fundamentam a compreensão da problemática em questão. A lei federal 10.257/2001 (Brasil, 2002) preconiza formatos participativos na implementação e fórmulação de políticas públicas, sendo este indicação direcionada para a infraestrutura urbana, pois ela estabelece o interesse social que regula o uso da estrutura urbana em prol do bem coletivo. Desta forma, é possível afirmar que faz parte do direito do cidadão exigir manutenção de bens públicos para os eventuais danos. Este direito é estabelecido na cidade de residência, sendo estabelecida como município, a constituição define como "[...] a unidade da federação com menor abrangência territorial.".

Segundo Enserink & Koppenjan (2007) a participação pública deve ser realizada desde o início e acompanhar toda a vida útil do plano público. Sendo esta parte viável com o uso do projeto elaborado como resposta a proposta do projeto, considerando que, para acompanhar a infraestrutura durante sua existência, é de suma importância haver uma maenira de relatar eventuais problemas.

Seguindo as palavras de Enserink & Koppenjan (2007), também é necessário que as pessoas tenham direito de opinar e serem informadas antecipadamente caso uma ação possa afetar diretamente elas. É considerando esta parte que a problemática e a elaboração deste projeto surge, devido a urgência de levar as informações que possam afetar a vida das pessoas a elas.

Ao integrar esses diferentes aspectos no referencial teórico, busca-se construir uma base sólida de conhecimento que fundamenta as análises e abordagens adotadas ao longo do desenvolvimento do projeto. Essa base teórica permite uma compreensão mais ampla e embasada da problemática proposta, contribuindo para a qualidade e relevância das soluções desenvolvidas.

3. DESENVOLVIMENTO

Durante o período de desenvolvimento, os participantes se dedicaram a resolução de uma solução computacional para abordar o problema proposto, sob a supervisão e orientação dos professores. O método ágil de desenvolvimento Scrum foi adotado para gerenciar as atividades de forma eficaz, com divisão de tarefas e reuniões diárias para revisar o progresso e identificar eventuais obstáculos. Este capítulo apresentará uma análise detalhada do processo de desenvolvimento, destacando as estratégias e práticas empregadas pelos participantes para atingir os objetivos estabelecidos no tempo determinado.

As reuniões tiveram início no domingo, dia 05/05, para a organização inicial do grupo, com divisão de tarefas e elaboração das necessidades do site. Com a coordenação dos membros definidas e indicadas nesde documento na área de documentação de encontros.

Após a reunião incial, começou o desenvolvimento da estrutura base da página HTML, pois era necessário elaborar primeiro a estrutura para, no dia seguinte, o grupo idealizar um design para a página.

Depois de pensar na aparência da página, começou a realização dela e a pesquisa da área teórica do projeto, sendo necessária para compreender a necessidade do tema e o que mais poderia ser implementado no projeto. Após essa reflexão, o projeto continuou fluindo, com reuniões para tirar dúvidas nos dias 06 e 08 e dias focados totamente em sprints, seguindo o método SCRUM (dias 07 e 09).

|||PENDENTE

3.1. Metodologia

Para a pesquisa, foi elaborada um conjunto de palavras chaves para procurar em sites acadêmicos, como scielo, science direct e IEEE. Com esta junção de termos (que durante o texto será chamada de "string de pesquisa), foi possível encontrar alguns textos que abordavam assuntos relacionados ao tema.

Com estes artigos, apoós a leitura, foi possível compreender a temática e a necessidade de aborda-la. Deste modo, foi possivél concluir que o desenvolvimento de um site seria a solução mais viável da problemática apresentada.

Para a elaboração do site, foi usada a metologia extreme programming (XP), que foi considerada como a melhor pelos integrantes do grupo, devido ao prazo de entrega. Este modelo consiste em:

- 1. Planejamento;
- 2. Design.
- 3. Codificação;
- 4. Teste;
- 5. Implantação.

3.2. Levantamento das atividades

A organização para iniciar o trabalho foi iniciada usando a plataforma online de comunicação "discord", no dia 06/05, domingo. Na reunião em chamada realizada no software indicado anteriormente, houve a definição de metas iniciais. A ligação começou com o questionamento "O que é essencial para o projeto?", pergunta que foi direcionada aos membros presentes. As respostas atribuidas foram analisadas em conjunto, para definir os principais objetivos que o projeto visa alcançar e dar início a elaboração de uma lista de tarefas, por ordem de importância.

Para alcançar os objetivos traçados, foi definido que era necessário criar um site, para ser possível realizar no prazo estabelecido e seguir as netas definidas. Com a finalidade definida, uma lista com as características foi gerada:

- Local para denúncia;
- Área para o acompanhamento da situação;
- Filtro de denúncias por área;
- Contatos de empresas responsáveis por cada setor;
- Quantidade de denúncias realizadas (por pessoas diferentes, sobre a mesma questão);
- Login básico, para evitar a ocorrência de relatórios falsos.

Após isto, uma lista foi criada para definir o nome do projeto, que foi selecionado no dia 08/05, estabelecido como PROVIA.

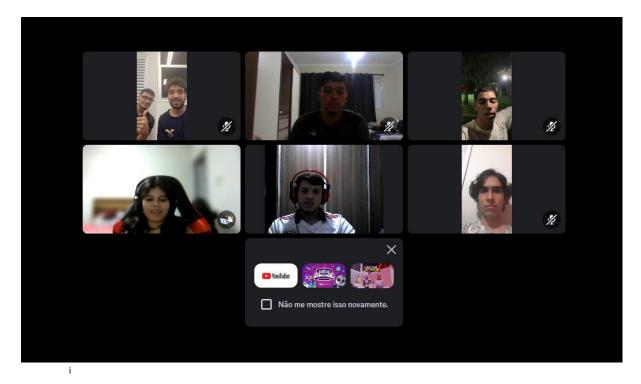
No dia seguinte, alguns dos membros se reuniram presencialmente para sanar dúvidas relativas a elaboração do projeto. Os outros membros, que ficaram na parte online na referida data (06/05) realizaram as tarefas indicadas no plano de trabalho



Figura 2: Na imagem é possível identificas os docentes: Altamira e Omar, e discentes: Luis Guilherme, Rogério Perso e Gabriel Baptista

No dia seguinte (07/05), devido as apresentações de alguns dos membros de um trabalho na faculdade e aos eventuais conflitos de agenda, foi decidico, em grupo, que naquele dia, os membros seguiriam suas respectivas tarefas e enviariam no grupo qualquer eventual problema. Deste modo, todos poderiam resolve-lo e seguir com suas tarefas nos horários viáveis para cada um.

No dia (08/05) foi realizada uma reunião semi-presencial facultativa, Realizada para ver o que seria necessário fazer para finalizar o projeto no dia 09/05 e enviar o relatório e o vídeo. Nesta reunião, também foi oficialmente eleito, pela maioria o nome oficial do projeto (PROVIA).



Além disto, continuamos a programação e começamos a elaborar o vídeo. Deste modo, gravamos o vídeo no dia 09/05 e finalizamos a documentação, para ser possível enviar até o prazo estabelecido.

3.3. Plano de trabalho

O plano de trabalho delineia as atividades a serem realizadas durante a semana do Hackathon, com o objetivo de orientar o progresso e a alocação de recursos. Abaixo está a tabela detalhando as atividades planejadas para cada dia da semana, fornecendo uma visão organizada do cronograma de trabalho. A representação das principais tarefas realizadas no dia pelo integrante está em número. A tabela segue a lógica:

Tarefa principal que deve ser executada, definida na primeira reunião realizada pelo grupo | nome da pessoa responsável | tarefa que mais realizou no dia marcado (em números, a respectiva tarefa é indicada na legenda abaixo da tabela).

Tarefa principal	Membro Executor	05/05	06/05	07/05	07/05	09/05	010/05
Programação	Sérgio Ribeiro	5	2	1	2	6	2
Documentação	Camilly Vitoria	5	3	1	3	5	3
Referêncial teórico	Gabriel Baptista	5	6	4	4	6	3
Programação	Luis guilherme	5	2	1	2	5	2
Programação	Rogério Perso	5	6	1	2	5	2
Programação	Breno Henrique	5	2	1	2	5	2
Programação	Cauã Victor	5	6	1	2	5	2
Programação	Luis Guilherme	5	6	1	2	5	2

Legenda:

- 1: Organização das tarefas principais;
- 2: Programação e/ou pesquisa para a concretização do site;
- 3: Organização da documentação;
- 4: Organização do referêncial teórico;
- 5: Reunião organizacional online;
- 6: Dia focado em sanar dúvidas com professores e continuar o trabalho.

3.4. Documentação dos encontros

A documentação dos encontros é uma etapa crucial do processo de desenvolvimento, pois registra de forma detalhada o progresso e as decisões tomadas pela equipe ao longo do Hackathon. Cada encontro é cuidadosamente documentado por cada membro da equipe, destacando as etapas realizadas, as discussões realizadas e os resultados alcançados.

DIA: 05/05/2024 – [Breno Henrique Ninin]:

- O que foi feito: Estudei e pesquisei sobre o tema. Organizei o que foi pedido e como será feito cada critério, pessoal do grupo definiram metas iniciais. Foi visto a disponibilidade do tema, e o modo que será a prática, os membros do grupo decidiram realizar um projeto feito por uma página. E foi definido o que é fundamental para esta página:
 - Quantidade de denúncias realizadas (por pessoas diferentes, sobre a mesma questão);
 - Filtro de denúncias por área;
 - Local para denúncia;
 - Área para o acompanhamento da situação;
 - Contatos de empresas responsáveis por cada setor;
 - Login básico, para evitar a ocorrência de relatórios falsos.
- O que será feito: Fazer uma estrutura da página WEB, definição do nome e o projeto, e por fim definição de string para referencial teórico.
- Dificuldades encontradas: Dúvidas no começo do projeto, nas ideias, e na divisão de cada membro nas funções.

DIA: 06/05/2024 – [Breno Henrique Ninin]:

 O que foi feito: Vi como poderia ser feito o site, com a intenção de denunciar os problemas encontrados pelo cidadão. Teve o início da programação e a divisão do grupo em cada setor foi compartilhada, para uma compreensão de todos na função de cada um.

- O que será feito: design da página web, definição do nome e o projeto, leitura e extração de referências de textos acadêmicos.
- Dificuldades encontradas: Dificuldade com a estrutura da página WEB (por ter pouco conhecimento nessa parte).

DIA: 07/05/2024 – [Breno Henrique Ninin]:

- O que foi feito: Conversa com o Cauã (membro do grupo), sobre como está fluindo a parte da página WEB, se cada pessoa está exercendo corretamente a função que foi recebida, e tivemos ideia como pode ser feito o vídeo do projeto.
- O que será feito: Design da página web, definição do nome do projeto, leitura e extração de referências de textos acadêmicos.
- Dificuldades encontradas: Escolher o verdadeiro nome para o projeto.

•

DIA: 08/05/2024 – [Breno Henrique Ninin]:

- O que foi feito: Uma reunião via discord, de como será a finalização da página WEB, o verdadeiro nome do projeto, e diversas ideias de como pode ser feito o vídeo, sendo assim, montando um roteiro.
- O que será feito: Finalização do design da página web, nome do projeto definido, finalização do roteiro para o vídeo ser feito.
- Dificuldades encontradas: Como será feito o vídeo.

_

DIA: 05/05/2024 – [Luis guilherme]:

- O que foi feito: Reuni com meu grupo para discutir sobre a forma que desenvolveríamos o projeto, criamos cronogramas e escolhemos ferramentas para iniciarmos o projeto. A reunião em si foi mais para sinalizar o que iríamos fazer e discutir algumas ideias.
- O que será feito: Identificar eventuais dúvidas e fazer consultas com professores para compreender melhor.
- Dificuldades encontradas: dúvidas sobre a execução do projeto e como poderia ser viável.

DIA: 06/05/2024 – [Luis guilherme]:

- O que foi feito: Foi mais um tira dúvidas junto com o grupo e com professor de forma presencial no laboratório de informática, a dúvida foi mais para saber se realmente estávamos seguindo os conceitos de forma correta. Aproveitando espaço, iniciamos todos juntos o começo do código.
- O que será feito: Identificar eventuais dúvidas e fazer consultas com professores para compreender melhor.

• Dificuldades encontradas: Revisar tudo que foi estruturado até o momento, para uma melhor continuidade futura do projeto.

DIA: 06/05/2024 – [Luis guilherme]:

- O que foi feito: Revisão do código em busca de eventuais erros, correção.
- O que será feito: Com a estrutura do site revisada e corrigida, continuar a aperfeiçoar o projeto.

DIA: 08 /05/2024 – [Luis guilherme]:

- O que foi feito: Hoje em nossa reunião colaborei bastante na parte da codificação do HTML e CSS, realizei alguns ajustes e pedi para que o grupo avaliasse para avançarmos mais uma etapa do projeto.
- O que será feito: Encerramento das tarefas pendentes, envio do projeto.

DIA: 05/05/2024 - [Rogério Perso]:

- O que foi feito: fizemos uma reunião para dar início ao projeto, elaborando algumas das ideias principais.
- O que será feito: O HTML do site.
- Dificuldades encontradas: Definir as prioridades dos projetos.

DIA: 06/05/2024 - [Rogério Perso]:

- O que foi feito: Comecei a desenvolver o html do site, colocando as estruturas. basicas algumas das ideias principais.
- O que será feito: O CSS do site.
- Dificuldades encontradas: Relembrar as bases da programação HTML/CSS para realizar o projeto.

DIA: 07/05/2024 - [Rogério Perso]:

- O que foi feito: Comecei a desenvolver o CSS do site, colocando as estruturas. basicas algumas das ideias principais.
- O que será feito: A continuação do CSS do site.
- Dificuldades encontradas: Relembrar as bases da programação HTML/CSS para realizar o projeto.

DIA: 08/05/2024 - [Rogério Perso]:

• O que foi feito: Continuei com o css, elaborei um breve roteiro para o vídeo.

- O que será feito: Gravação do vídeo.
- Dificuldades encontradas: Relembrar as bases da programação HTML/CSS para realizar o projeto.

DIA: 09/05/2024 - [Rogério Perso]:

• O que foi feito: Gravação do vídeo.

DIA: 05/05/2024 - [Sérgio Alves]:

- O que foi feito: fizemos uma reunião para dar início ao projeto, elaborando algumas das ideias principais.
- O que será feito: O HTML do site, em conjunto com outros membros do grupo.
- Dificuldades encontradas: Definir as prioridades dos projetos.

DIA: 06/05/2024 - [Sérgio Alves]:

- O que foi feito: Comecei a desenvolver o html do site com o Rogério, colocando as estruturas. basicas algumas das ideias principais. Busquei um documento para o consentimento de uso de dados.
- O que será feito: O CSS do site.
- Dificuldades encontradas: Conseguir o documento completo e ver se é possíve a aplicação no projeto.

DIA: 07/05/2024 - [Sérgio Alves]:

- O que foi feito: Comecei a desenvolver o CSS do site, colocando as estruturas. basicas algumas das ideias principais. Consegui o documento de consentimento de uso de dados.
- O que será feito: A continuação do CSS do site.
- Dificuldades encontradas: Criar uma estrutura bonita do site com o CSS em um único dia.

DIA: 08/05/2024 - [Sérgio Alves]:

- O que foi feito: Continuei com o css, finalizando-o.
- O que será feito: Ajudar os outros membros.

DIA: 09/05/2024 - [Sérgio Alves]:

• O que foi feito: Auxílio aos outros membros e na gravação do vídeo.

DIA: 05/05/2024 – [Gabriel Baptista]:

- O que foi feito: Organização inicial para a semana por uma reunião via discord, definição de metas iniciais.
- O que será feito: estrutura da página web, definição do nome o projeto e definição de string para referencial teórico.

• Dificuldades encontradas: Definir prioridades.

DIA: 06/05/2024 – [Gabriel Baptista]:

- O que foi feito: Início da documentação, definindo os objetivos. Além disto, listagens de possíveis nomes para o projeto, pegando palavras-chave e tentando chegar no melhor nome possível, pensando em uma nomenclatura que remeta a funcionalidade do projeto.
- 1. UrbanSustain: Sistema de Monitoramento e Reparo para Infraestrutura Urbana
- 2. Sustenta Via: Plataforma de Acompanhamento e Reparo de Vias Públicas
- 3. InfraTrack: Monitoramento Sustentável de Vias Públicas
- 4. UrbRepair: Soluções Sustentáveis para Reparo de Vias Urbanas
- 5. PubliFix: Gerenciamento Público de Manutenção de Vias Sustentáveis
- 6. SustainStreet: Monitoramento e Reparo Sustentável de Ruas Públicas
- 7. GreenRoadWatch: Monitoramento Verde para Reparo de Vias Públicas
- 8. EcoRouteCare: Plataforma de Cuidado Urbano Sustentável de Vias Públicas
- 9. UrbanFixScape: Soluções Urbanas Sustentáveis para Reparo de Vias
- 10. SustainStreetCare: Cuidado Sustentável das Vias Urbanas
 - O que será feito: Definição definitiva do nome o projeto, leitura e extração de referências de textos acadêmicos. Para encontrar as pesquisas acadêmicas que serão usadas, será necessário definir uma string de pesquisa, uma união de palavras-chave em sequência para procurar os temas mais próximos as palavras selecioadas. Desta forma, é possível otimizar a pesquisa e facilitar a leitura dos resumos, para classificar o que será possível ser usado do que não será necessário para o trabalho.
 - Dificuldades encontradas: Encontrar o nome ideal para o projeto.
- 1. PROVIA: Projeto de Reparo de Vias
- 2. SUSTURB: Sustentabilidade Urbana
- 3. TRANSMAP: Transparência em Monitoramento de Reparos em Vias
- 4. CIDADVIA: Cidadania nas Vias Públicas
- 5. MAPSUST: Monitoramento Ambiental de Problemas em Vias Sustentáveis
- 6. VDP: Vias Públicas Democráticas
- 7. RURB: Reparo Urbano
- 8. DENUVIA: Denúncias em Vias Urbanas
- 9. PROSUVIA: Projeto de Sustentabilidade em Vias Públicas
- 10. PVMU: Participação e Vigilância em Manutenção Urbana

DIA: 08/05/2024 – [Gabriel Baptista]:

- O que foi feito: String definida, pesquisa por documentos que tenham conexão com o tema e possuam partes que podem ser extraídas e usadas, para isto, foi necessário ler os resumos dos textos que apareceram como resultado da pesquisa com a string nas páginas Scielo e Research Gate. Estas foram as sequencias de textos usadas:
 - monitoring" AND "public" ("roads" OR "highway" OR "freeway");
 - "urban management" AND "participation" ("website" OR "applications" OR "software" OR "citizen").
- O que será feito: Definição definitiva do nome o projeto, leitura e extração de referências de textos acadêmicos com uma string de psquisa definida para isso.
- Dificuldades econtradas: Achar textos que tenham a possibilidade de ter boas extrações, considerando o tema designado.

DIA: 09/05/2024 – [Gabriel Baptista]:

• O que foi feito: Organização da documentação referente ao refêncial teórico.

DIA: 05/05/2024 - [Vinicius Leme]:

- O que foi feito: procedeu-se com estudos e pesquisas sobre o tópico em questão. Houve organização das tarefas e definição dos critérios a serem seguidos, com o grupo estabelecendo metas iniciais. Analisou-se a viabilidade do tema e optou-se por desenvolver um projeto através de uma página web. Foram determinados elementos essenciais para esta página, incluindo o número de denúncias por pessoa, filtros por área, local para denúncia, área para acompanhamento da situação, contatos das empresas responsáveis por cada setor e um login básico para evitar relatórios falsos.
- O que será feito: As próximas etapas envolvem a estruturação da página web, definição do nome e projeto, e a seleção de referências teóricas.
- Dificuldades encontradas: Definir as prioridades dos projetos.

DIA: 06/05/2024 - [Vinicius Leme]:

- O que foi feito: foi explorada a concepção do site para denúncias cidadãs, com início da programação e distribuição de responsabilidades dentro do grupo.
- O que será feito: Os planos futuros incluem o design da página, nome e projeto definitivos, além da revisão e extração de referências de textos acadêmicos.
- Dificuldades encontradas: Dificuldades surgiram na estruturação da página web devido à falta de conhecimento específico.

DIA: 07/05/2024 - [Vinicius Leme]:

• O que foi feito: houve discussão sobre o progresso da página web com um membro do grupo, buscando assegurar que cada integrante desempenhe adequadamente suas funções. Surgiram ideias para o vídeo do projeto.

- O que será feito: O trabalho futuro envolve o design da página, definição do nome do projeto e revisão de referências acadêmicas.
- Dificuldades encontradas: A dificuldade concentra-se na produção do vídeo.

DIA: 08/05/2024 - [Vinicius Leme]:

- O que foi feito: uma reunião no Discord foi realizada para discutir os detalhes finais da página web, o nome definitivo do projeto e as ideias para o vídeo, elaborando-se um roteiro.
- O que será feito: Os próximos passos incluem a conclusão do design da página, a definição do nome do projeto e a finalização do roteiro do vídeo
- Dificuldades encontradas: A dificuldade concentra-se na produção do vídeo.

DIA: 05/05/2024 – [Cauã Victor de Souza Santana de Paula]:

- O que foi feito: Estudei e pesquisei sobre o tema. Organizei as tarefas que foram solicitadas em discussão com o grupo e como seria feito cada critério, os integrantes do grupo definiram as metas iniciais. Foi visto a concordância de todos em relação ao tema, e o modo que será a prática, os integrantes do grupo decidiram em realizar o projeto através de uma página HTML, CSS. E foi definido o que seria fundamental para esta página:
 - Quantidade de denúncias realizadas (por pessoas aleatórias, sobre o mesmo problema);
 - Filtro de denúncias por região/área;
 - Local Exato para denúncia;
 - Espaço para o acompanhamento da situação;
 - Contatos de empresas responsáveis por cada um dos setores;
 - Login de forma básica, para evitar a ocorrência de relatórios falsos.
- O que será feito: Fazer a estrutura da página WEB, a definição do nome do projeto e o corpo dele, e por fim definição de String para referencial teórico.
- Dificuldades encontradas: Duvidas no começo na parte da introdução, nas ideias, e na divisão de cada integrante do grupo em relação as funções.

DIA: 06/05/2024 – [Cauã Victor de Souza Santana de Paula]:

- O que foi feito: Vi com os integrantes do grupo como poderia ser feito o site, com a iniciativa de denunciar os problemas encontrados pelo os usuários.
 Demos o start na parte da programação e na divisão de tarefas do grupo em cada setor, foi feita de forma compartilhada, para uma compreensão de todos.
 Foi definido uma pesquisa do referencial teórico, usando os sites acadêmicos Scielo, IEE e Science Direct.
- O que será feito: estrutura (HTML e CSS) da página web, definição do nome do projeto, leitura e a absorção de referências de textos acadêmicos.

• Dificuldades encontradas: Dificuldade com a estrutura da página WEB (por ter esquecido algumas coisas em relação ao HTML e CSS).

DIA: 07/05/2024 – [Cauã Victor de Souza Santana de Paula]:

- O que foi feito: Conversa com o Breno Henrique (integrante do grupo), sobre como está o andamento na parte da página WEB, e se cada pessoa está executando corretamente a função a qual foi recebida, e tivemos ideia de como poderia ser feito o vídeo do projeto.
- O que será feito: Design da página web, definição do nome do projeto, leitura e extração de referências de textos acadêmicos.
- Dificuldades encontradas: Escolher um nome mais sofisticado para o projeto.

DIA: 08/05/2024 – [Cauã Victor de Souza Santana de Paula]:

- O que foi feito: Foi feita uma reunião via Discord, de como será a finalização da página WEB, o verdadeiro nome do projeto, e diversas ideias, de todos os integrantes de como pode ser feito o vídeo e de que forma, sendo assim, montamos o roteiro.
- O que será feito: Finalização do design da página web, nome do projeto já definido, finalização do roteiro para o vídeo ser feito.
- Dificuldades encontradas: Como seria feito o vídeo e de qual forma seria melhor.

4. RESULTADOS

Durante o período do Hackathon, a equipe dedicou esforços significativos para o desenvolvimento do projeto PROVIA, elaborado para solucionar o problema da impossibilidade de denúncias de vias públicas sem manutenção e inviabilidade de acompanhamento pela população local. O resultado é um site que coleta dados básicos das pessoas que denunciam os problemas de infraestrutura para enviar um e-mail para saber a situação atual e informá-la. Para a coleta de dados, foi elaborado um documento que descreve essa coleta, para o usuário se informar melhor sobre a coleta de dados do site.

A página web foi desenvolvida seguindo as melhores práticas de programação para ser capaz de atender as solicitações da problemática de maneira eficaz. As principais necessidades foram identificadas e atendidas, porém, há a necessidade de procurar formas distintas de resolver o tema, para ser possível juntar a solução concretizada nesta pesquisa com outras, para possibilitar mais opções aos cidadãos.

O produto final representa o comprometimento e a dedicação da equipe em solucionar uma questão-problema pública, recorrente no cotidiano da sociedade. O projeto PROVIA pode ser implementado e utilizado, mas pode ser ampliado, entrando em contato com as empresas responsáveis para a manutenção, sugerindo o uso da plataforma para obterem denúncias de forma mais centrada e rápida.

6. REFERENCIAL TEÓRICO

ENSERINK, B & KOPPENJAN, Joop. Public participation in China Sustainable urbanization and governance. Management of Environmental Quality An International Journal, v.4, p. 1-6, junho de 2007.

OLIVEIRA, Jefferson Goular & TADEU, Eliana Terci & VANALE, Estevam Otero. O Impacto da Participação Pública na Gestão de Infraestrutura Urbana. p. 1-12, abril de 2015.

```
Link para a documentação completa:
https://liveestacio-
my.sharepoint.com/:f:/g/personal/202403852497_alunos_estacio_br/Ego4JnqZV
T1NnSoRwQsoPFIBZyge2XNFXNMuJPA6NOG9wg?e=4nAatF
Nele tem o link para o github e um termo para concessão de dados.
Código completo:
html<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Avisa Lá</title>
  <style>
    body {
      font-family: Arial;
      margin: 0;
      padding: 0;
      background-color: blue;
    }
    header {
      background-color: #007bff;
      color: #fff;
      padding: 20px;
      text-align: center;
      font-family: monospace;
    }
    header input[type="search"] {
      margin-top: 5px;
      padding: 5px;
    }
    nav ul {
```

list-style-type: none;

```
background-color: #333;
  text-align: center;
  margin: 0;
  padding: 0;
}
nav ul li {
  display: inline;
}
nav ul li a {
  text-decoration: none;
  color: white;
  padding: 10px 15px;
  display: inline-block;
}
nav ul li a:hover, nav ul li a:focus {
  background-color: #007bff;
}
.carro {
  margin-bottom: 20px;
  text-align: center;
  display: flex;
  justify-content: space-around;
  flex-wrap: wrap;
  background-color: #ffffff;
  padding: 20px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
}
.carro img {
  max-width: 45%;
  margin-bottom: 10px;
}
.carro p {
```

```
width: 50%;
  text-align: justify;
  padding: 10px;
}
aside {
  background-color: #007bff;
  color: #ffffff;
  padding: 20px;
  margin: 20px 0;
}
form {
  background-color: #ffffff;
  padding: 20px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  max-width: 500px;
  margin: 20px auto;
}
form label {
  display: block;
  margin-bottom: 5px;
  color: white;
}
form input, form textarea {
  width: 100%;
  margin-bottom: 10px;
  padding: 8px;
  border-radius: 5px;
  border: none;
}
form button {
  width: 100%;
  padding: 10px;
  background-color: #28a745;
```

```
color: white;
      border: none;
      border-radius: 5px;
      cursor: pointer;
    }
    form button:hover {
      background-color: #218838; /* Altera a cor de fundo ao passar o mouse
sobre o botão */
    }
    table {
      width: 100%;
      margin-top: 20px;
      border-collapse: collapse;
    }
    table th, table td {
      border: 1px solid #ddd;
      padding: 10px;
      text-align: left;
    }
    footer {
      background-color: #333;
      color: white;
      text-align: center;
      padding: 10px 0;
    }
    aside#noticias {
      display: flex;
      justify-content: space-around;
      background-color: #007bff;
      color: #ffffff;
      padding: 20px;
      margin: 20px 0;
    }
```

```
.noticia {
  flex: 1;
  margin: 0 10px;
  background-color: #ffffff;
  color: #000;
  padding: 10px;
  box-shadow: 0 2px 4px rgba(0,0,0,0.2);
}
.noticia img {
  width: 100%;
  max-width: 100%;
  height: auto;
  margin-bottom: 10px;
}
.noticia p {
  text-align: justify;
}
.intro {
  margin-top: 25px;
  display: flex;
  justify-content: center;
}
#ftintro {
  width: 400px;;
  height: 300px;
}
#textintro {
  max-width: 500px;
  width: 300px;
  size-adjust: 18px;
  margin-left: 10px;
  justify-content: right;
```

```
}
table {
  max-width: 800px;
  width: 600PX;
  background-color: #007bff;
  color: white;
}
#contato {
  display: flex;
  justify-content: space-around;
  margin-left: 25px;
  margin-top: 30px;
  max-width: 2000px;
  padding: 10px;
  width: 1050px;
  background-color: #333;
}
#text2 {
  max-width: 500px;
  width: 350px;
  margin-bottom: 25px;
  margin-top: 25px;
  margin-right: 10px;
  margin-left: 10px;
  justify-content: right;
  color: rgb(101, 182, 236);
  font-family: Arial;
}
#cnt {
  display: flex;
  justify-content: center;
  margin-bottom: 20px;
}
```

```
form {
  background-color: #007bff;
  padding: 20px;
  box-shadow: 0 0 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
  max-width: 500px;
  margin: 20px auto;
  border-radius: 10px; /* Adiciona bordas arredondadas */
}
table {
  margin-bottom: 15px;
}
form {
  background-color: #007bff;
main{
  background-color: white;
  min-width: 300px;
  max-width: 1000px;
  margin: auto;
  padding: 25px 20px 25px 20px;
}
.Intro {
display: flex;
justify-content: center;
align-items: center; /* Centraliza o conteúdo verticalmente */
flex-wrap: wrap;
}
#ftintro {
  width: 300px; /* Defina o tamanho da imagem conforme necessário */
  height: auto;
}
#textintro {
  max-width: 500px;
  margin-left: 20px; /* Adiciona um espaço entre a imagem e o texto */
```

```
text-align: center; /* Centraliza o texto horizontalmente */
    }
  </style>
</head>
<body>
  <header>
    <h1>ProVia Projeto de Monitoramento de Via</h1>
  </header>
  <nav>
    <a href="#">Contato</a>
      <a href="#">Sobre nós</a>
      <a href="#">Ajuda</a>
    </nav>
  <main>
    <div class="Intro">
      <div>
        <img id="ftintro"
src="https://th.bing.com/th/id/OIP.FHSPHEuLY2XXI2cVPiy3SAHaE7?rs=1&pid=I
mgDetMain" alt="Imagem Ribeirão-Preto">
      </div>
      <div id="textintro">
        <h1 style="color: #007bff;">ProVia</h1>
        <h1>Seu disk-fofoca sobre o estado das vias publicas de Ribeirão</h1>
      </div>
    </div>
    <div class="formulario">
      <form>
        <label for="nome">Nome:</label>
        <input type="text" id="nome" name="nome" required>
        <label for="nome">Telefone:</label>
        <input type="text" id="Telefone" name="Telefone" required>
```

```
<label for="email">Email:</label>
       <input type="email" id="email" name="email" required>
       <label for="email">Localização do relato:</label>
       <input type="text" id="Localização do relato:" name="Localização do
relato:" required>
       <label for="mensagem">Relate sua reclamção/Feedback:</label>
       <textarea id="mensagem" name="mensagem" required></textarea>
       <button type="submit">Enviar</button>
     </form>
   </div>
   <div id="cnt">
     <div id="contato">
       <div id="text2">
         <h2>Caso queira você mesmo entrar em contato para notificar as
autoridades aqui estão seus contatos:</h2>
       </div>
       <thead>
           Canais para relatos/reclamção
            Contato
          </thead>
         Transerp
           0800 771 0118
         Saberp
           0800 055 0195
         CPFL
          (16) 3605-6600
```

```
Prefeitura
(16) 3610-7770

</div>
</div>
</body>
</html>
</main>
<footer>
Hackaton2024
</footer>
```

i Reunião usando a plataforma discord, em que decididimos o que foi relatado acima