

Отчёт по лабораторной работе №7

Операционные системы

Пинега Белла Александровна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выводы	18
	Список литературы	19

Список иллюстраций

Список таблиц

1 Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

2 Задание

1. Изучите информацию о `mc`, вызвав в командной строке `man mc`.
2. Запустите из командной строки `mc`, изучите его структуру и меню.
3. Выполните несколько операций в `mc`, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
4. Выполните основные команды меню левой (или правой) панели. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
5. Используя возможности подменю Файл , выполните: – просмотр содержимого текстового файла; – редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); – создание каталога; – копирование в файлы в созданный каталог.
6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: – поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением `.c` или `.cpp`, содержащего строку `main`); – выбор и повторение одной из предыдущих команд; – переход в домашний каталог; – анализ файла меню и файла расширений.
7. Вызовите подменю Настройки . Освойте операции, определяющие структуру экрана `mc` (`Full screen`, `Double Width`, `Show Hidden Files` и т.д.)
8. Создайте текстовый файл `text.txt`.
9. Откройте этот файл с помощью встроенного в `mc` редактора.
10. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из

любого другого файла или Интернета.

11. Прodelайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши: 4.1. Удалите строку текста. 4.2. Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку. 4.3. Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку. 4.4. Сохраните файл. 4.5. Отмените последнее действие. 4.6. Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.7. Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст. 4.8. Сохраните и закройте файл.
12. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например, C или Java)
13. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter. Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов

4 Выполнение лабораторной работы

1. Изуче информацию о mc, вызвав в командной строке `man mc`:

```
MC(1)                                GNU Midnight Commander                                MC(1)

НАИМЕНОВАНИЕ
  mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
  mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
  [-v файл]

ОПИСАНИЕ
  Что такое Midnight Commander

  Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра
  содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами
  в UNIX-подобных операционных системах.

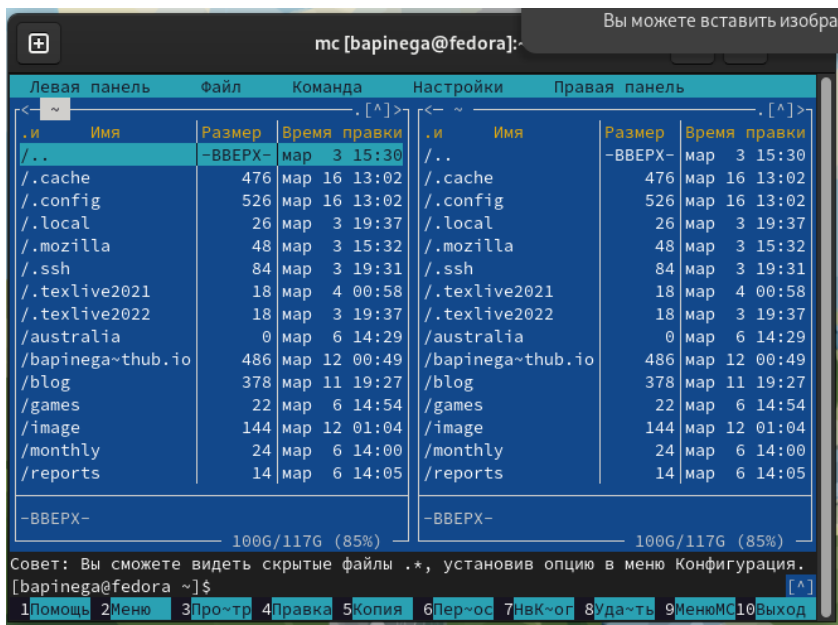
КЛЮЧИ
  Ключи запуска программы Midnight Commander

  -a, --stickchars
      Отключить использование графических символов для рисования
      линий.

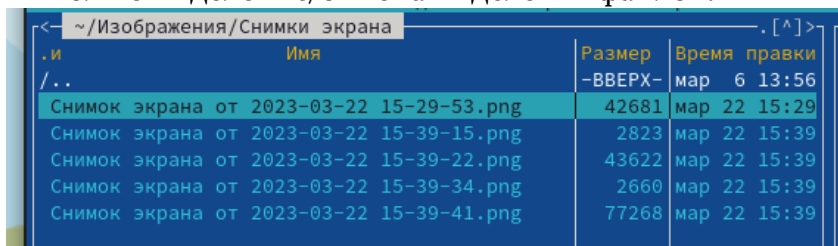
Manual page mc(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

2. Запущу mc, изучу его структуру и меню:

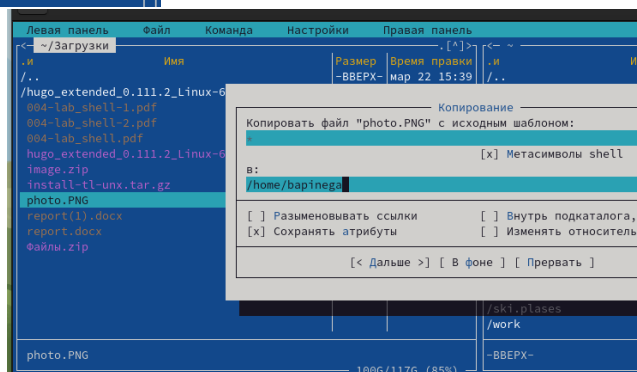
```
[bapinega@fedora ~]$ m
```

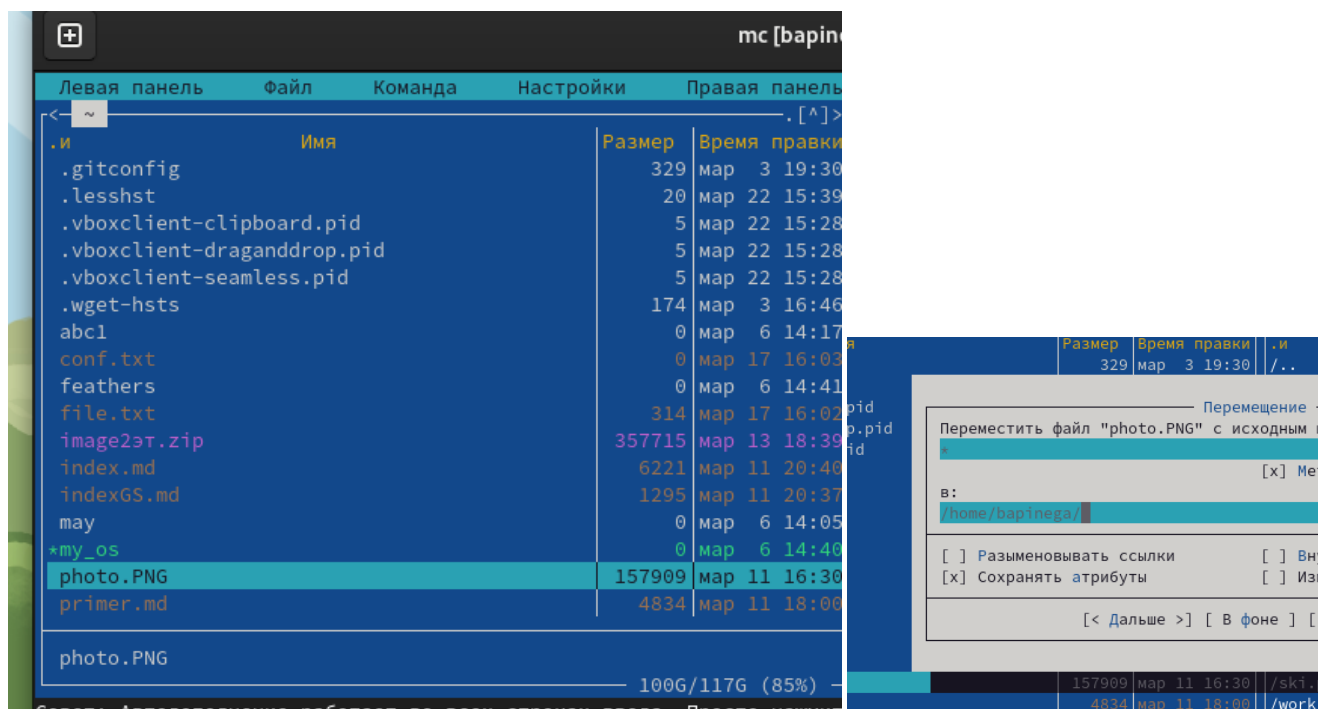


3. Выполню выделение/отмена выделения файлов:

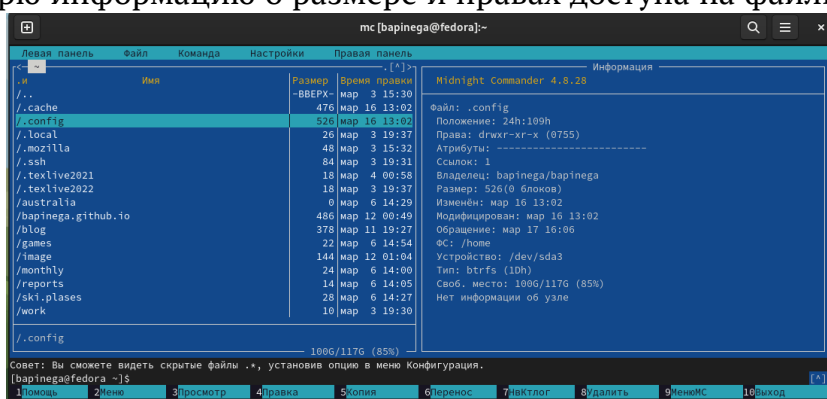


4. Выполню копирование/перемещение файлов:





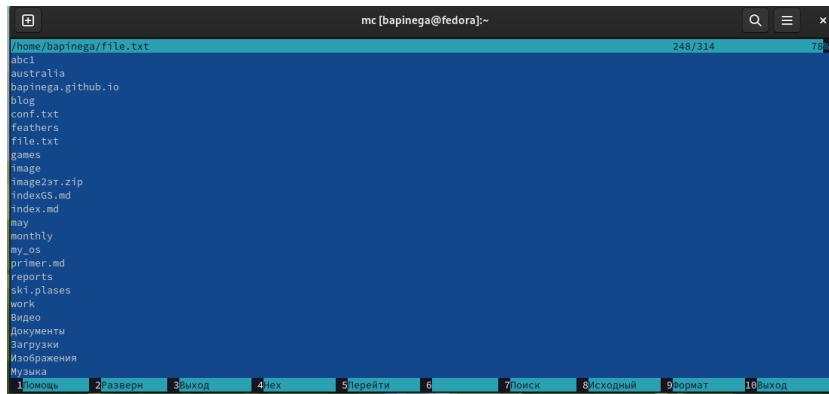
5. Посмотрю информацию о размере и правах доступа на файлы и/или ка-



талоги:

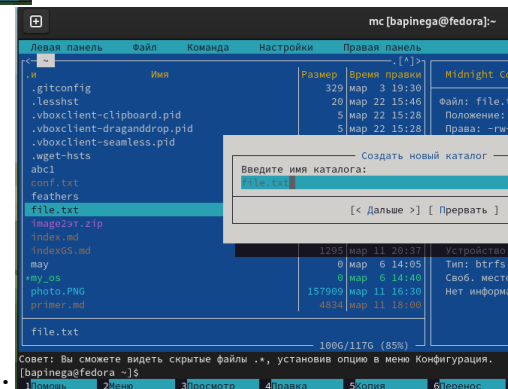
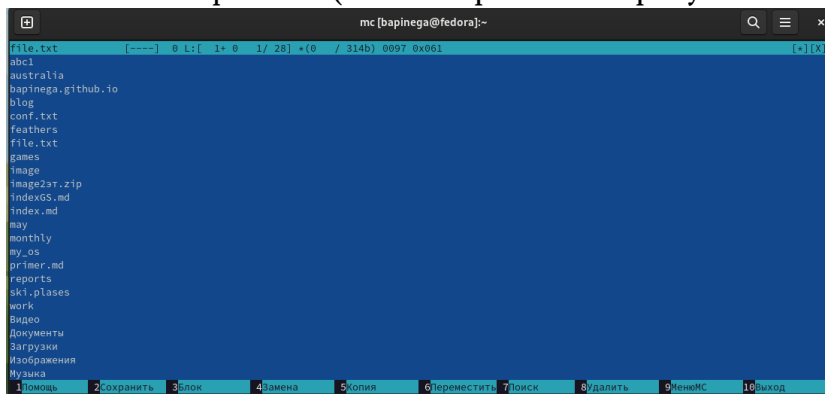
Выполню основные команды меню левой (или правой) панели. Степень подробности вывода информации о файлах: полная.

6. Используя возможности подменю Файл просмотрю содержимое текстового

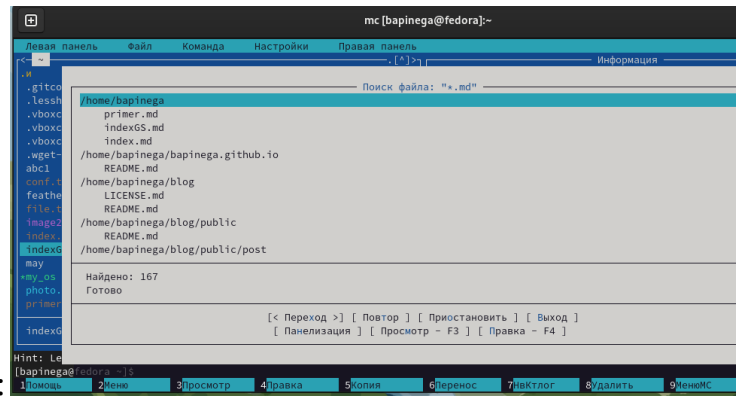


файла:

- Используя возможности подменю Файл редактирую содержимое текстового файла (без сохранения результатов редактирования):

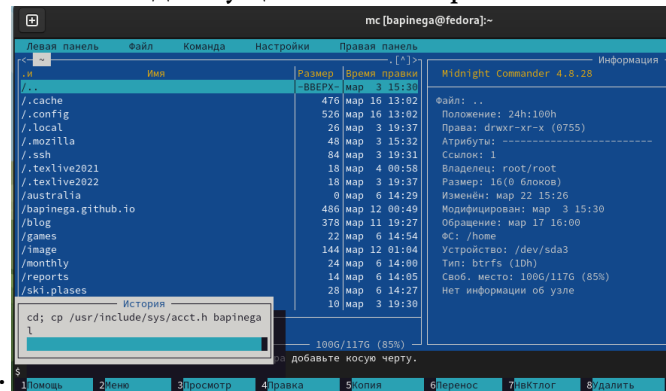


- Используя возможности подменю Файл создам каталог:
Копирую в файлы в созданный каталог.
- С помощью соответствующих средств подменю Команда найду в файловой



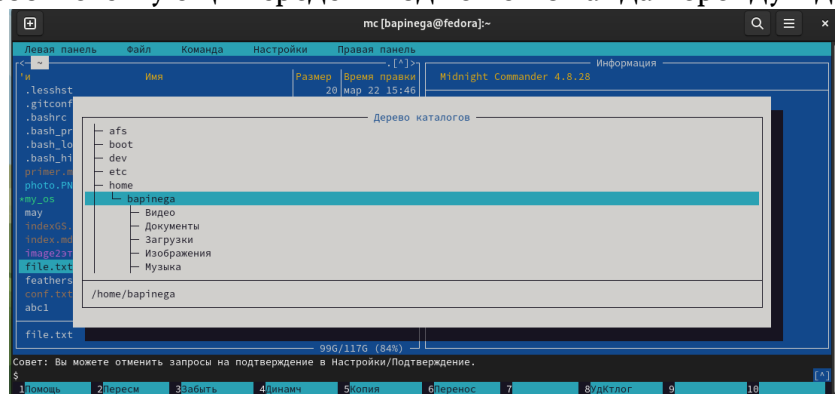
системе файла с заданными условиями:

10. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществлю выбор



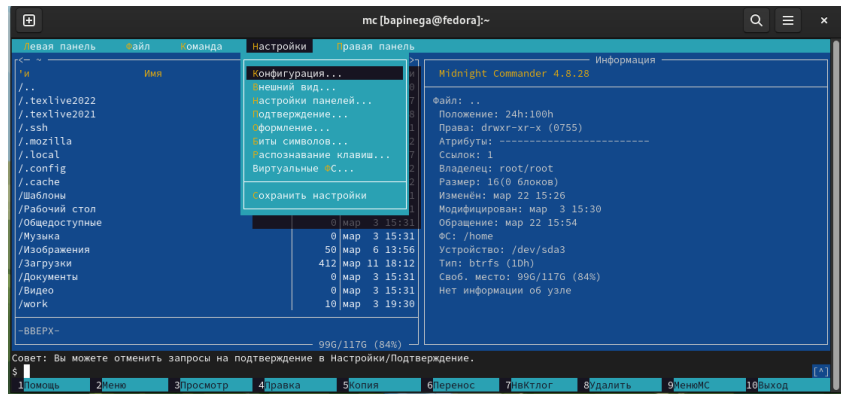
и повторение одной из предыдущих команд:

11. С помощью соответствующих средств подменю Команда перейду в домаш-

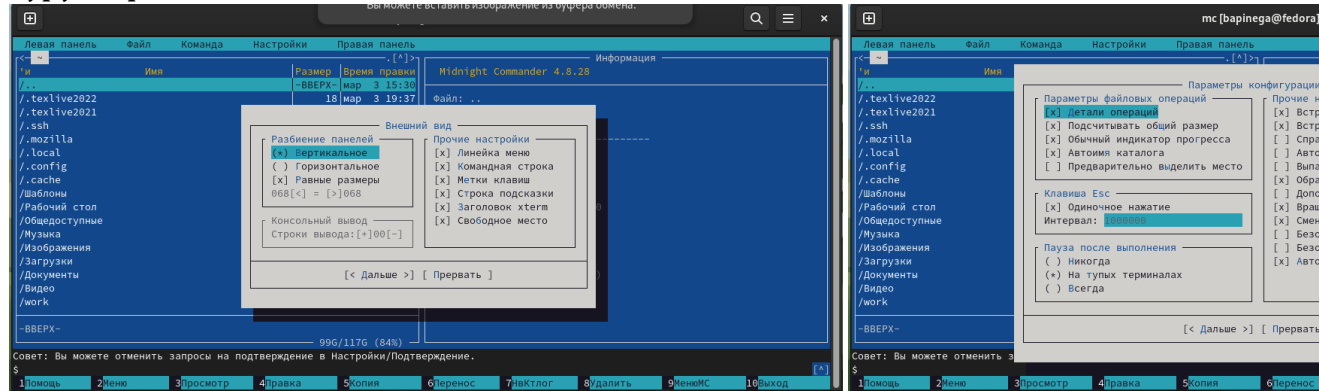


ний каталог:

12. Вызову подменю Настройки . Освою операции, определяющие струк-

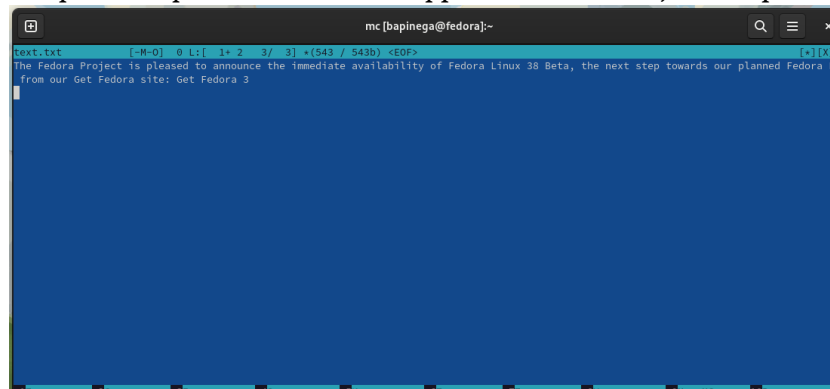


туру экрана mc:

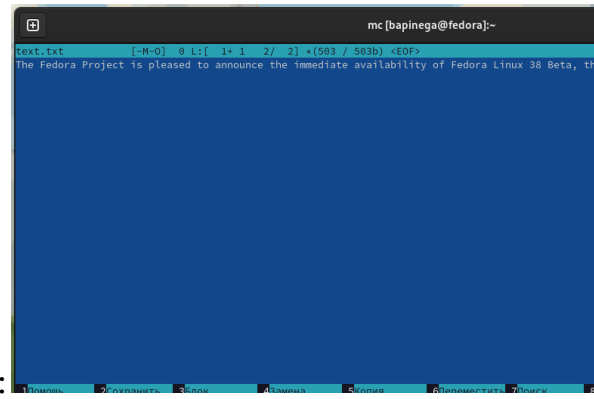


13. Создам текстовый файл text.txt: `[bapinega@fedora ~]$ touch text.txt`

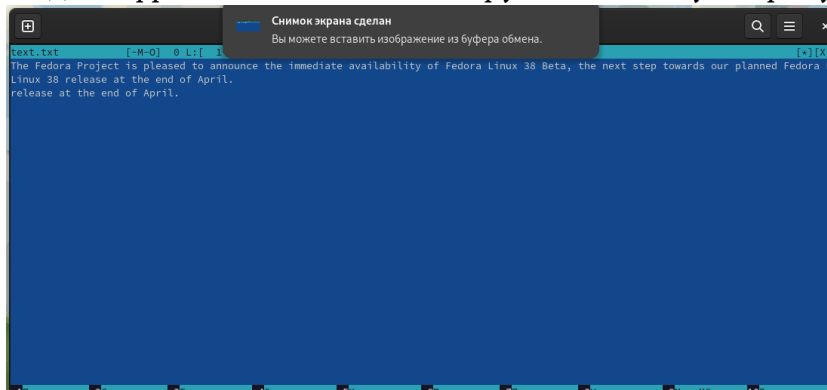
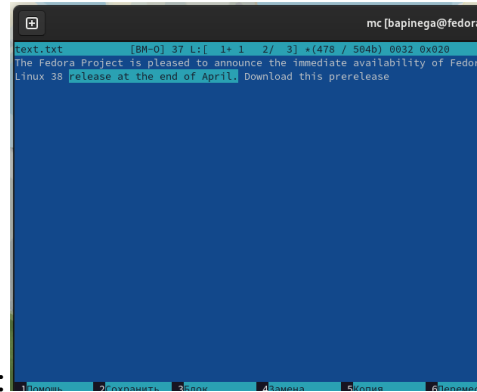
14. Открою этот файл с помощью встроенного в mc редактора и вставлю в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из Интернета:



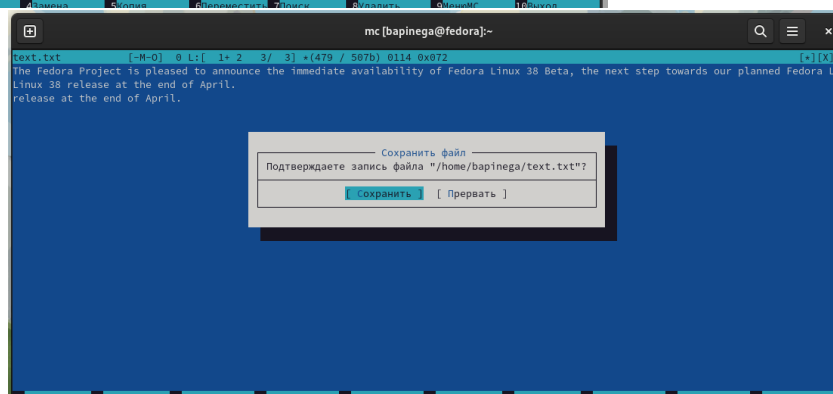
15. Удалю строку текста, используя горячие клавиши:

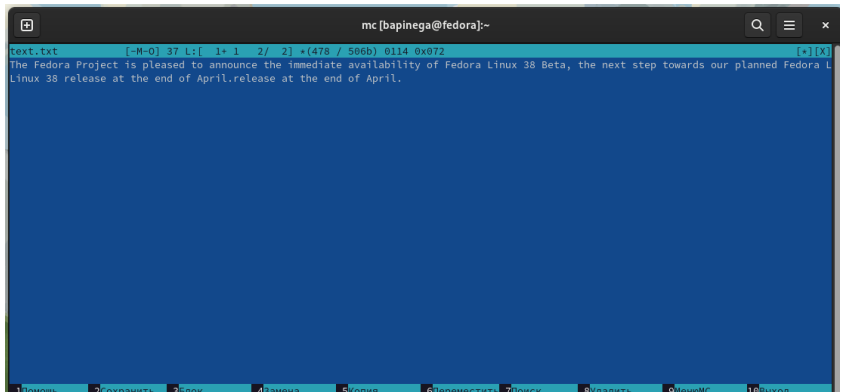


16. Выделю фрагмент текста и скопирую его на новую строку:



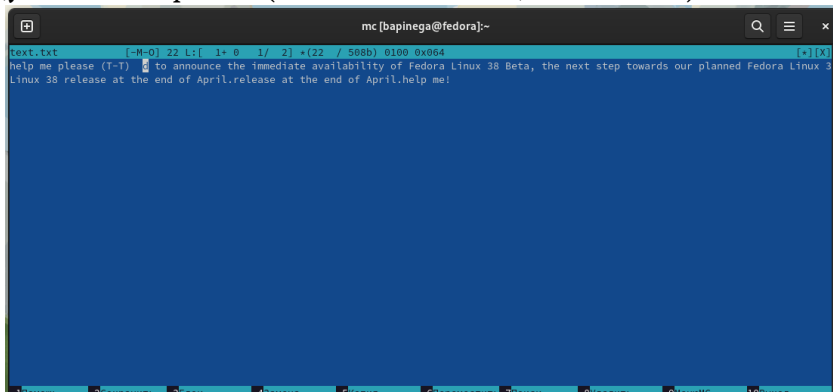
17. Сохраню файл:



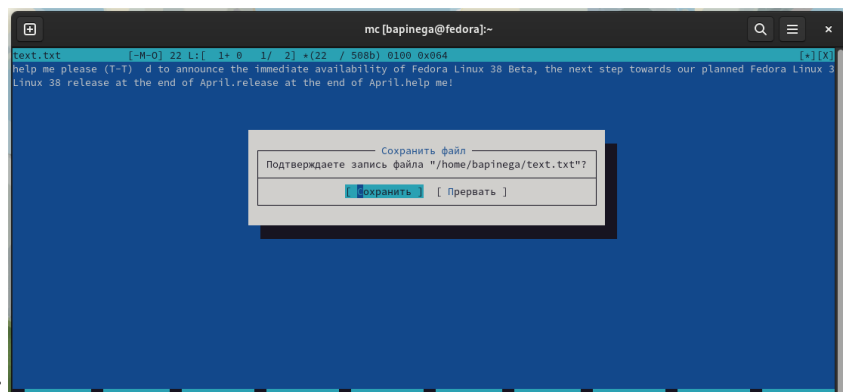


18. Отменю последнее действие

19. Перейду в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишу некоторый текст. Перейду в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишу

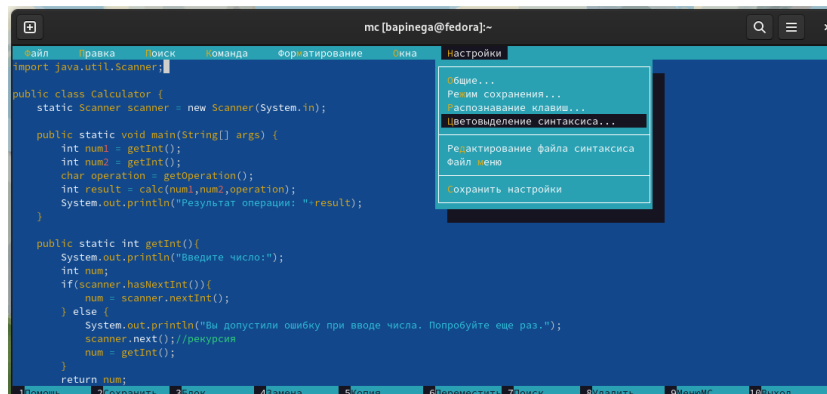


некоторый текст:



20. Сохраню и закрою файл:

21. Открою файл с исходным текстом на некотором языке программирования. Используя меню редактора, включу подсветку синтаксиса:



5 Выводы

Я освоила основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрела навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

Список литературы