Projet - Développement Web

Table des matières

1	Intr	oduction - Présentation du sujet	3	
2	Strı	acture du site	4	
	2.1	Diagramme de la base de données	4	
	2.2	Structure des fichiers	4	
	2.3	Principales fonctionnalités	5	
3	Util	lisateurs et rôles	6	
	3.1	Administrateur	6	
	3.2	Modérateur	6	
	3.3	Professeur	6	
	3.4	Membre	6	
	3.5	Visiteur	6	
4	Description des fonctionnalités			
	4.1	Connexion	7	
	4.2	Accueil	7	
	4.3	Services	7	
	4.4	Contact	8	
	4.5	Boutique	8	
	4.6	Messagerie	8	
	4.7	Cours en ligne	9	
	4.8	Quizz	10	
	4.9	Forum	10	
	4.10	Mon Compte	10	
		Administration	10	
5	Informations supplémentaires			
	5.1	CSS	11	
	5.2	JavaScript	11	
6	Rép	partition	11	
7	Pro	blèmes rencontrés	12	
8	Fon	ctionnalités futures	12	

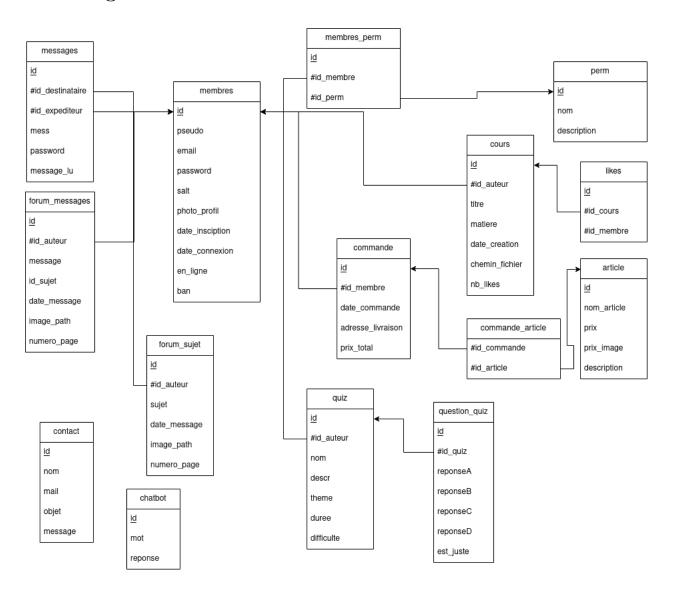
1 Introduction - Présentation du sujet

Nous avons choisi de créer un site de soutien scolaire, proposant de nombreux services aux étudiants de tout âge et de n'importe quel niveau. Notre site vise à aider les étudiants qui en ont besoin, grâce à différentes fonctionnalités essentielles pour ces élèves.

Le site s'appelle "School Learning" et a été crée par Arthur Andraud, Baptiste Mathevon et Baptiste Bouvier. Une base de données a aussi été mise en place afin de stocker les informations et données nécessaires au bon fonctionnement du site (voir ci-dessous).

2 Structure du site

2.1 Diagramme de la base de données



2.2 Structure des fichiers

Tous les fichiers sont classés dans des dossiers, chaque dossier étant associé à une page web. Page qui peut par la suite rediriger sur des pages annexes associées.

2.3 Principales fonctionnalités

1. Connexion

- (a) Page qui propose de se connecter ou de s'inscrire.
- (b) Des redirections vers l'acceuil, les services ou le contact sont possibles dans la barre de navigation.

2. Accueil

- (a) Page principale du site.
- (b) Contient une description de site ainsi qu'un chatbot qui répond aux questions de l'utilisateur.

3. Services

- (a) Présente les différents grades et leur attributs.
- (b) L'utilisateur peut, si il n'a pas encore de grade, faire une demande pour obtenir le grade voulu.

4. Contact

(a) Permet de contacter les administrateurs du site, qui recevront le message dans le tableau d'administration.

5. Boutique

- (a) Propose des petits articles tels que des T-shirts ou des Tasses.
- (b) Permet aux utilisateurs de soutenir le site.

6. Messagerie

- (a) Messagerie instantanée entre les différents utilisateurs du site.
- (b) Permet de discuter entre élèves, avec un professeur ou un membre de l'administration.

7. Cours en ligne

- (a) Base de données de cours créés par un professeur.
- (b) N'importe quel membre du site a accès aux cours mis à disposition.
- (c) Seul les rangs de professeurs et supérieurs peuvent créer un cours.

8. Quizz

- (a) Mise en place de quizz pour aider les étudiants à s'entrainer.
- (b) Seuls les professeurs peuvent créer des quizz.

9. Forum

- (a) Discussion sur un sujet entre membres du site.
- (b) N'importe quel membre peut accéder aux différents forums et créer son propre forum.

10. Compte

- (a) Page du compte de l'utilisateur connecté
- (b) Peut modifier ses informations
- 11. Administration (si le membre connecté est un administrateur
 - (a) Peut rechercher des utilisateurs et a le pouvoir d'effectuer plusieurs actions sur eux.
 - (b) si un utilisateur a utilisé la page Contact, les requêtes sont affichés dans un tableau.

3 Utilisateurs et rôles

3.1 Administrateur

1. Possède un contrôle total des fonctionnalités du site.

3.2 Modérateur

- 1. Pour le moment, le modérateur n'est pas encore fonctionnel.
- 2. Améliorations possibles : Volonté de mettre en place différents modérateurs pour le forum, les cours et la messagerie par exemple.

3.3 Professeur

- 1. Possède les mêmes accès qu'un membre du site
- 2. Fonctionnalité supplémentaire : peut créer des cours sur le site.

3.4 Membre

- 1. Lorsqu'il est inscrit, l'utilisateur est un membre du site.
- 2. Il débloque l'accès aux cours, aux forums et à la messagerie.
- 3. Il ne peut par contre pas créer de cours.
- 4. Il peut bien sûr accéder à son compte.

3.5 Visiteur

- 1. Tant que l'utilisateur n'est pas inscrit/connecté, il est visiteur
- 2. Il peut accéder à la page d'accueil, aux services et à la page de contact.

4 Description des fonctionnalités

4.1 Connexion

- 1. Initialement, la page propose l'interface de connexion.
- 2. Si l'utilisateur clique sur "s'inscrire" une fonctionnalité JavaScript permet d'afficher l'interface d'inscription.
- Du JavaScript permet aussi de réduire la boîte de connexion et d'afficher le mot de passe.
- 4. Si le JavaScript est désactivé l'interface propose à la fois la connexion et l'inscription et les boîtes ne peuvent plus être réduites, le mot de passe ne peut plus être dévoilé.

4.2 Accueil

- 1. La barre de navigation permet d'accéder à toutes les autres pages du site.
- 2. La page contient une description du site.
- 3. Le chatbot peut répondre aux questions de l'utilisateur en fonction de mots-clés reconnus. Il peut indiquer comment contacter un professeur, quels cours sont disponibles, etc...
- 4. il sert surtout de guide pour l'utilisateur donc ne possède pas une grande quantité de réponses.
- 5. Le chatbot fonctionne avec php, seule la possibilité de réduire et afficher le chatbot utilise du javascript.

4.3 Services

- 1. Cette page permet à un utilisateur connecté de candidater pour être modérateur ou professeur.
- 2. si l'utilisateur n'est pas connecté, les services lui demandent de se connecter.
- 3. si l'utilisateur est connecté, il possède le "grade membre" et donc un message s'affiche pour le grade membre. Il peut alors candidater au poste de professeur ou au poste de modérateur. Pour chacun des 2 grades, l'utilisateur devra entrer ses motivations/un diplôme pour pouvoir candidater.
- 4. si l'utilisateur est déjà professeur, un message adéquat s'affiche pour ce grade, il peut toujours candidater en tant que modérateur.

- 5. si l'utilisateur est déjà modérateur ou administrateur, un message s'affiche pour les différents grades.
- 6. le message en question : "Vous êtes déjà [rôle]!".

4.4 Contact

- 1. Cette page permet à n'importe qui de contacter le site.
- 2. l'utilisateur doit rentrer ses informations (nom/mail) et le sujet du message pour pouvoir envoyer.
- 3. Le message et les informations sont alors stockés dans la base de données et seront affichés sur la page d'administration (Voir Administration).

4.5 Boutique

- 1. Propose des petits articles pour soutenir le site. N'importe qui peut accéder à la boutique et ajouter des articles à son panier.
- 2. L'utilisateur doit remplir son nom et son adresse pour pouvoir passer la commande.
- 3. Le prix du panier est calculé en php et la commande est stockée dans la base de donnée.

4.6 Messagerie

- 1. Elle permet aux membres de s'envoyer des messages entre eux, envoyer un messages aux professeurs ou à un membre de l'administration.
- 2. La première page présente tous les membres du site et propose une barre de recherche pour rechercher le nom d'un membre.
- 3. Si l'utilisateur a reçu des messages de quelqu'un d'autre, une notification s'affiche à côté du nom de la personne et place cette personne en haut du tableau.
- 4. Si l'utilisateur a reçu des messages, une notification apparait sur les autres pages du site, à côté de Messagerie, qui indique le nombre de messages non-lus.
- 5. Les messages:
 - (a) https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.5.1/jquery.min.js est utilisée pour rendre la messagerie instantanée.

- (b) Si le JavaScript est désactivé la messagerie fonctionne toujours mais n'est plus instantanée.
- (c) Les messages sont stockés dans la base de données dans la table 'messages'.
- (d) Du JavaScript permet aussi d'utiliser la touche 'Entrée' pour envoyer un message.

4.7 Cours en ligne

- 1. La page principale propose de rechercher des cours en fonction d'une matière, ou alors de créer un cours si le grade le permet.
- 2. Si aucun cours de la matière recherchée n'est présent dans la base de données, un message s'affiche. Sinon elle enmène sur la page qui affiche tous les cours de la matière recherchée.

3. Liste des cours :

- (a) Affiche tous les cours de la matière en question.
- (b) Le cours peut être supprimé par le créateur ou par un membre de l'administration.
- (c) Un système de "like" est mis en place, n'importe qui peut "aimer" un cours et donc le valoriser.

4. Création de cours :

- (a) Elle permet à un professeur de créer un cours d'une matière qu'il sélectionne.
- (b) Un titre de page, titre de partie et contenu d'une partie sont obligatoires, deux autres parties peuvent être complétées, elles sont optionnelles.
- (c) L'utilisateur peut aussi insérer une image pour son cours.

5. Cours:

- (a) Le cours s'affiche sur toute la page, avec un bouton pour revenir à la page d'avant.
- (b) Le créateur a la possibilité de modifier son cours "en direct" en bas de page.
- (c) Un membre a la possibilité de télécharger le cours en pdf. Pour se faire, nous utilisons http://www.fpdf.org/ qui permet de générer des fichiers PDF en pur PHP.

4.8 Quizz

- 1. Mise en place de quizz qui permettent aux membres de s'entraîner.
- 2. Ils peuvent être créés par un professeur.

4.9 Forum

- 1. La page principale liste les sujets déjà créés. Un membre peut créer un sujet.
- 2. Le créateur du sujet ou un administrateur peut supprimer le sujet. De même pour les messages dans le forum.
- 3. Les messages sont affichés au nombre de 5 puis une fonctionnalité php permet de simuler des pages de messages, évitant une grande quantité de messages affichés d'un coup.
- 4. Les membres peuvent poster un message avec ou sans image.

4.10 Mon Compte

1. Affiche les informations de l'utilisateur, qui peut les modifier en cliquant sur un bouton en bas de page. Il peut changer son image de profil en cliquant dessus.

2. Modification:

- (a) L'utilisateur peut modifier son nom et son adresse mail. Une fonctionnalité pour changer son mot de passe sera ajoutée plus tard.
- (b) Si le membre n'est pas un administrateur ou modérateur, il peut demander à changer de grade ce qui redirige vers la page des services.

4.11 Administration

- 1. Accessible seulement si l'utilisateur est un administrateur.
- 2. Une barre de recherche qui permet de rechercher des membres en fonction du pseudo, de l'id ou de l'email est mise en place pour faciliter la tâche de l'administrateur.
- 3. Une fonction de tri est aussi disponible. Cliquer sur "Rechercher" sans n'avoir rien sélectionné affiche tous les membres.
- 4. En dessous du tableau des membres, une barre de choix permet de choisir l'action à effectuer sur les membres sélectionnés.

- 5. L'administrateur n'a donc plus qu'à sélectionner les membres sur lesquels il veut effectuer l'action et à valider.
- 6. Les requêtes qui ont été postés via la page Contact s'affichent dans un tableau. L'administrateur peut donc répondre via le mail de la personne et ensuite supprimer la requête.

5 Informations supplémentaires

5.1 CSS

- 1. Certains éléments du CSS ont été inspirés de styles vus sur youtube/internet, Notamment la mise en place du header et de la page de connexion.
- 2. Utilisation de la police d'écriture https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins.
- 3. Les fonds d'écrans proviennent de freepik.com sauf le fond d'écran de l'administration/du compte qui provient de 10wallpaper.com .

5.2 JavaScript

- 1. En général une fonction javascript est utilisée pour brouiller le fond de la barre de navigation lorsqu'un élément passe en dessous.
- 2. Sur plusieurs pages du site sont utilisées des petites icones provenant du site ionic.io/ionicons. De ce fait, lorsque le JavaScript est désactivé, les icons n'apparaissent plus.
- 3. En général, si le JavaScript est désactivé, tous les cas sont traités pour garder l'accessibilité du site. Il est vivement conseillé de ne pas désactiver le JavaScript pour une meilleure expérience.

6 Répartition

- 1. Une majorité du php a été écris par Arthur Andraud et Baptiste Mathevon, notamment les index.php ainsi que les fichiers contenant les fonctions.
- 2. Une majorité du CSS a été écris par Baptiste Bouvier, notamment les designs généraux des pages du site.
- 3. Tous les membres du groupe ont fait la même quantité de JavaScript.

7 Problèmes rencontrés

- 1. Nous avons essayé d'implémenter un système permettant d'envoyer des mails aux utilisateurs/à l'adresse mail du site mais n'avons pas réussi. Cette fonctionnalité aurait permis d'envoyer un mail au site via la page Contact, plutôt que de stocker la requête dans la base de données; de même que cela aurait permis de faire une fonctionnalité plus sûre pour changer le mot de passe de l'utilisateur. Nous avons tenté notamment avec un serveur de messagerie SMTP ou PHPmailer mais nous avons abandonné l'idée en ne réussissant pas à faire fonctionner les mails, trouvant que cela nous prenait trop de temps.
- 2. La mise en place de la messagerie instanée nous a donné du fil à retordre, comprendre comment ajax fonctionnait n'était pas une mince affaire. Nous avons finalement réussi à l'implémenter.
- 3. Nous nous sommes rendus compte, juste avant le rendu, que la fonction de tri avait quelques disfonctionnements. Notamment lors du tri des nombres de likes des cours. Une mise à jour future permettra de corriger le problème.

8 Fonctionnalités futures

- 1. Volonté d'ajouter ce système de mail afin d'améliorer certaines fonctionnalités du site comme la page de Contact, le changement de mot de passe, le mot de passe oublié et la validation de l'achat dans la boutique.
- 2. Volonté d'implémenter le grade modérateur correctement, ainsi que lui ajouter différents rôles donnant des permissions pour certains endroits du site seulement. Par exemple, implémenter un modérateur du forum, un modérateur des cours et un modérateur pour la messagerie.
- 3. Volonté de Rajouter des réponses au chatbot pour qu'il soit encore plus utile que maintenant.
- 4. Volonté de mise en place d'un système pour confirmer la demande de devenir professeur (vérification du diplôme, etc...)
- 5. Volonté d'améliorer les cours pour pouvoir importer un fichier sur le site en tant que professeur.
- Volonté d'implémenter la possibilité de faire des réels achats pour la boutique et pas simplement stocker dans la base de donnée la commande.