

# Baptiste Bédouret

Étudiant en 2ème année de Master parcours Informatique pour l'Image et le Son



## Profil

Fort en compétence en traitement d'image et IA je recherche un stage de fin d'étude dans ces domaines.

## Contact

✉ b.bedouret@gmail.com  
☎ +33 783357995  
📍 2 rue de Budos  
33000 Bordeaux, France  
🌐 baptiste-bedouret  
🌐 baptiste-bedouret  
🌐 site web: baptiste-bedouret  
🚗 Permis B

## Atouts

Compétent Motivé Curieux Dynamique  
Flexible

## Languages

🇫🇷 Français - langue d'origine  
🇬🇧 Anglais - connaissances professionnelles

## Other Interests

- Guitare 🎸
- Voyages 🌍
- crossfit, foot ⚽

## Download My CV

Download my CV via the QR below 📄.



## FORMATION

2021-2023	<b>Université de Bordeaux</b> Master Informatique parcours Image et Son	📍 Bordeaux
2018-2021	<b>Université de Bordeaux</b> Diplôme Licence Mathématiques-Informatique	📍 Bordeaux
2015-2018	<b>Lycée privée Montesquieu</b> Baccalauréat Scientifique, spécialité SVT	📍 Libourne

## PROJETS ACADÉMIQUES

en cours	<b>Acquisition and Reconstruction</b> <i>Université de Bordeaux</i> L'objectif de ce projet est de produire un visualiseur pour les fichiers Dicom et d'extraire des surfaces à partir de données médicales (par exemple, des CT-scanners). Utilisation du langage C++, de la librairie DCMTK et Qt.	📍 Bordeaux
Janvier à mai 2022	<b>Monde 3D</b> <i>Université de Bordeaux</i> L'objectif de cette UE est de savoir comment produire une image à partir d'une représentation numérique d'une scène 3D. Les principaux concepts étudiés ici sont : Ray tracing, Rastérisation (pipeline graphique, z-buffer, OpenGL, shaders), transformations spatiales, textures (cartes des normales, réflexions et transparence), introduction à la modélisation géométrique, maillage, surfaces de subdivision et introduction à l'animation. Utilisation du langage C++ et d'OpenGL.	📍 Bordeaux
décembre 2021	<b>Deep learning</b> <i>Université de Bordeaux</i> L'objectif de ce projet est d'apprendre à implémenter des classificateurs simples d'images de figures géométriques en utilisant des réseaux de neurones sur Python. Il s'agit de concevoir un réseau de neurone simple et un réseau CNN tel qu'il faut trouver les meilleur hyperparamètres pour avoir un bon taux d'accuracy.	📍 Bordeaux
décembre 2021	<b>Machine learning</b> <i>Université de Bordeaux</i> Le but du projet est de tester différents algorithmes de machine learning sur le corpus fashion mnist qui contient 60000 images de 28*28 pixels en niveau de gris tel que chaque image représente un habit. Il faut de plus étudier les différentes techniques de réduction de dimension sur la faisabilité, l'efficacité et la complexité de la classification.	📍 Bordeaux

## COMPÉTENCES

Connaissances	<b>Mathématiques:</b> Algèbre, analyse, probabilités <b>Computer science</b> <b>Intelligence artificielle</b> <b>Traitement d'image:</b> 3D, Computer Vision
Programmation	Python, C/C++, Java, SQL
Outils	Visual Studio Code, Jupyter Notebook, Git Linux, Windows LaTeX