

# Baptiste Bédouret

Étudiant en 2ème année de Master parcours Informatique pour l'Image et le Son

## Profil

Fort en compétence en traitement d'image et IA, je recherche un stage de fin d'étude dans ces domaines.

## Contact

✉ b.bedouret@gmail.com

☎ +33 783357995

📍 2 rue de Budos  
33000 Bordeaux, France

🌐 baptiste-bedouret

🔄 baptiste-bedouret

🌐 site web: baptiste-bedouret

🚗 Permis B

## Atouts

Compétent

Motivé

Curieux

Dynamique

Flexible

## Langues

🇫🇷 Français - langue d'origine

🇬🇧 Anglais - connaissances professionnelles

## Centres d'intérêts

- Guitare 🎸
- Voyages 🌍
- crossfit, foot ⚽

## Download My CV

Download my CV via the QR below ↗.



## FORMATION

2021-2023

**Université de Bordeaux**  
**Master Informatique parcours Image et Son**

📍 Bordeaux

2018-2021

**Université de Bordeaux**  
**Diplôme Licence Mathématiques-Informatique**

📍 Bordeaux

2015-2018

**Lycée privée Montesquieu**  
**Baccalauréat Scientifique, spécialité SVT**

📍 Libourne

## PROJETS ACADÉMIQUES

en cours

**Acquisition and Reconstruction**

📍 Bordeaux

*Université de Bordeaux*

L'objectif de ce projet est de produire un visualiseur pour les fichiers Dicom et d'extraire des surfaces à partir de données médicales (par exemple, des CT-scanners). Utilisation du langage C++, de la librairie DCMTK et Qt.

Janvier à  
mai 2022

**Monde 3D**

📍 Bordeaux

*Université de Bordeaux*

L'objectif de cette UE est de savoir comment produire une image à partir d'une représentation numérique d'une scène 3D. Les principaux concepts étudiés ici sont : Ray tracing, Rastérisation (pipeline graphique, z-buffer, OpenGL, shaders), transformations spatiales, textures (cartes des normales, réflexions et transparence), introduction à la modélisation géométrique, maillage, surfaces de subdivision et introduction à l'animation. Utilisation du langage C++ et d'OpenGL.

novembre à  
décembre  
2022

**Deep learning**

📍 Bordeaux

*Université de Bordeaux*

L'objectif de ce projet est d'apprendre à implémenter des réseaux de neurones avec les bases de données MNIST et CIFAR10. Nous avons de plus utiliser le transfert learning, l'augmentation des données et trouver les meilleur hyperparamètres pour essayer d'obtenir un bon taux d'accuracy et une bonne fonction coût.

décembre  
2021

**Machine learning**

📍 Bordeaux

*Université de Bordeaux*

Le but du projet est de tester différents algorithmes de machine learning sur le corpus fashion mnist qui contient 60000 images de 28\*28 pixels en niveau de gris tel que chaque image représente un habit. Il faut de plus étudier les différentes techniques de réduction de dimension sur la faisabilité, l'efficacité et la complexité de la classification.

## COMPÉTENCES

Connaissances

**Mathématiques:** Algèbre, analyse, probabilités, graphes

**Computer science**

**Intelligence artificielle**

**Traitement d'image:** 3D, Computer Vision

Programmation

Python, C/C++, Java, SQL

Outils

Visual Studio Code, Jupyter Notebook, Git

Linux, Windows

TeX