TP – Monitoring

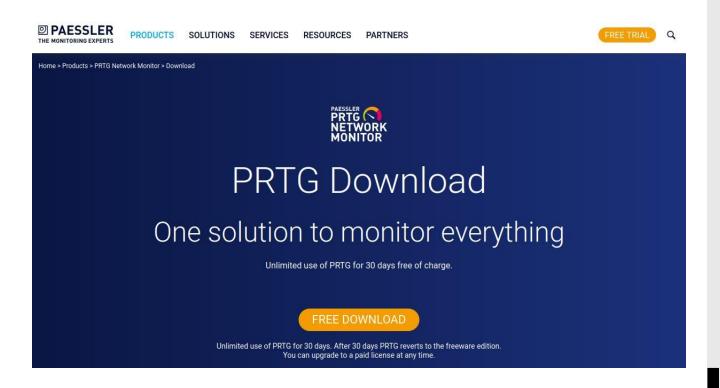




Étude de la solution PRTG Network Monitor

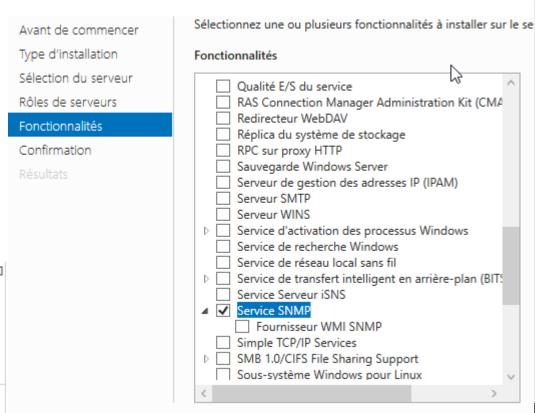
Avantages	Inconvénients
 Supervision sur Windows, Mac OS et Linux ainsi que serveurs IBM, VMware et pare-feu SonicWall. Surveillance sur-mesure (synchronisation rapide avec les appareils sur le réseau) Interface de gestion classique Personnaliser et enrichir de fonctionnalité SNMP v3 	 Solution payante de 1650€ à 15000€ / an. Consomme beaucoup de ressources (espace disque, ram) Nombre de capteur limité Interface peu intuitive

- Pour installer PRTG, il faut se rendre sur le site de PRTG et choisir l'installation gratuite de 30 jours.
- https://www.paessler.com/prt g/download

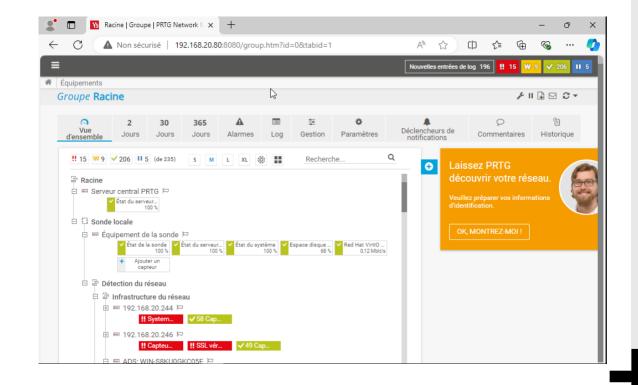


 Sur notre Windows server, nous allons ajouter les services SNMP et notre client.

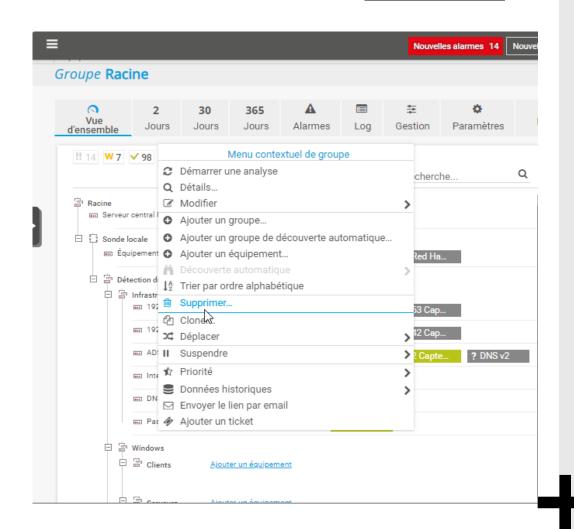




- Nous allons installer notre PRTG sur Windows server 2019.
- Une fois l'installation finie, on clique sur l'icône PRTG Monitor sur le bureau.
- Puis nous arrivons sur l'interface web de PRTG où nous pourrons administrer et gérer notre PRTG.



- Dans notre vue d'ensemble, nous allons supprimer la détection réseau.
- Car cela prend énormément de ressources et nous voulons monitorer ce qui nous intéresse en l'occurrence 1 LAMP et 1 Windows Server



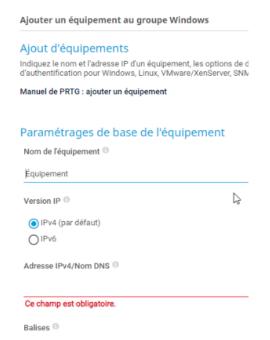
- Nous allons supprimer des éléments de la sonde qui ne nous servirons pas.

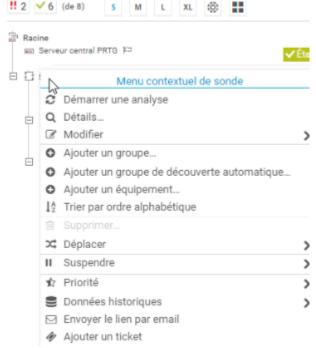
Pos. ▼	Capteur 🕏	Statut =	Message	Graphique	Priorité 🕏	
4 1.	✓ État de la sonde	OK	ОК	État 100 %	****	
4 2.	✓ État du serveur central	OK	ОК	État 100 %	****	
4 3.	✓ État du système	OK	ОК	État 100 %	****	
4 4.	✓ Espace disque libre	OK	ОК	Espace dispo 68 %	****	~
4 5.	✓ Red Hat VirtIO Ethernet Adapter	OK	ОК	Total 0,02 Mbit/s	**☆☆☆☆	~

Ajout d'un serveur LAMP

 Dans le groupe racine, nous allons descendre et cliquer sur ajouter un groupe, puis on ajoute l'équipement.

– On renseigne l'IP du serveur afin de pouvoir le retrouver.





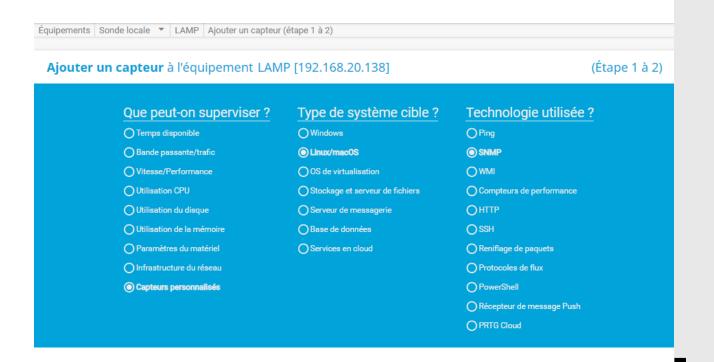
Ajout d'un capteur

- Puisque nous utilisons du SNMP, nous installons SNMPD
- Sudo apt-get install snmpd
- Après nous allons modifier notre fichier e conf snmpd en modifiant l'agentaddress udp:161

```
master: Should the agent operate as a master agent or not.
   Currently, the only supported master agent type for this token
   arguments: (on|yes|agentx|all|off|no)
master agentx
 agentaddress: The IP address and port number that the agent will listen on.
  By default the agent listens to any and all traffic from any
  interface on the default SNMP port (161). This allows you to
  specify which address, interface, transport type and port(s) that you
   want the agent to listen on. Multiple definitions of this token
   are concatenated together (using ':'s).
agenaddress udp:161
 SECTION: Access Control Setup
   This section defines who is allowed to talk to your running
   arguments viewname included [oid]
  system + hrSystem groups only
iew systemonly included .1.3.6.1.2.1.1
/iew systemonly included
 rocommunity: a SNMPv1/SNMPv2c read—only access community name
   arguments: community [default|hostname|network/bits] [oid | -V view]
Read-only access to everyone to the systemonly view
ocommunity public default
ocommunity6 public default
 SNMPv3 doesn't use communities, but users with (optionally) an
 authentication and encryption string. This user needs to be created
```

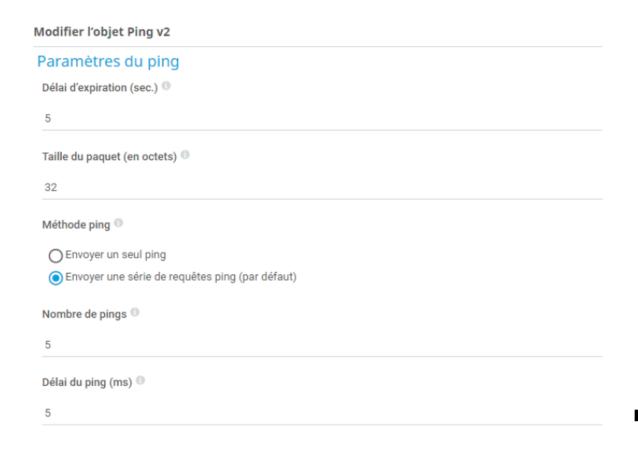
Ajout d'un capteur

 Nous allons ajouter le capteur de ping et CPU sur notre serveur LAMP.



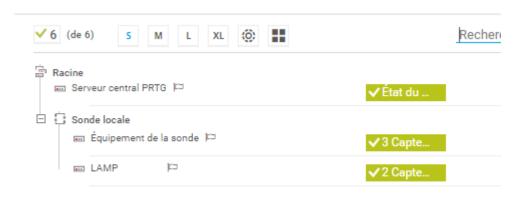
Ajout d'un capteur

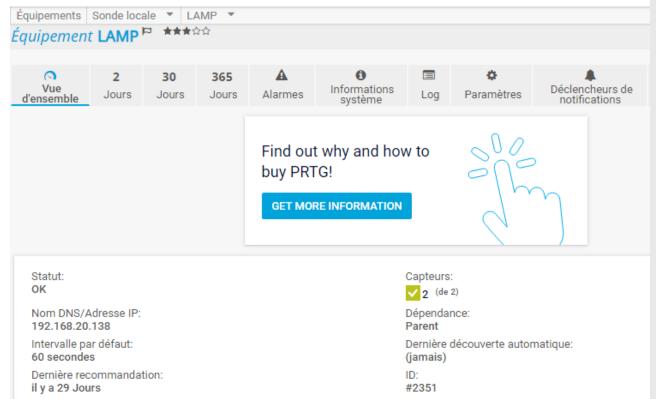
 Nous pouvons faire plusieurs modifications et personnaliser les paramètres du ping



Vérification

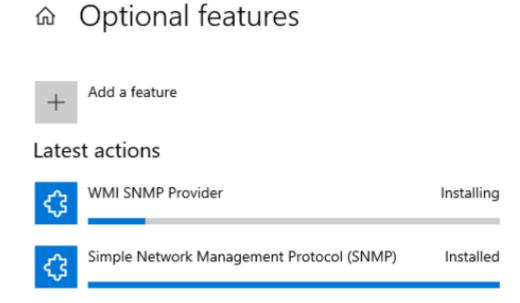
- Une fois les capteurs ajoutés, nous voyons donc qu'ils sont actifs.
- Nous voyons donc notre serveur
 LAMP et ses 2 capteurs





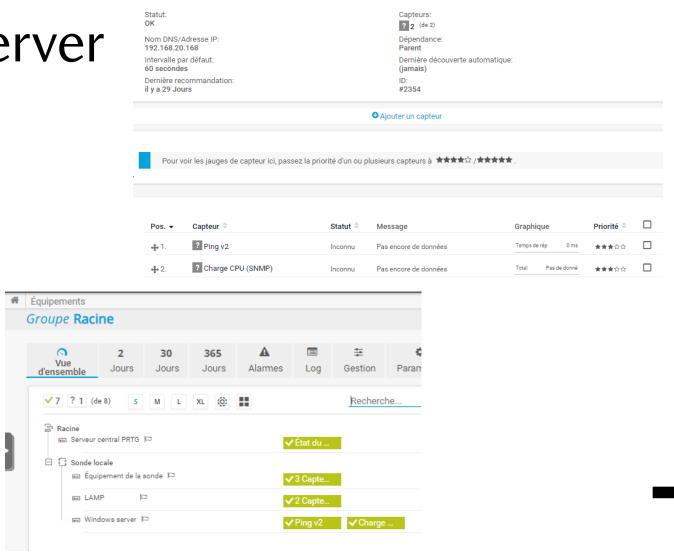
Ajout du Windows client

- Pour cela, nous devons installer les modules SNMP sur Windows.
- Dans paramètres, applications,
 applications et fonctionnalités.



Ajout du Windows server

 Comme pour notre serveur LAMP, nous procédons de la même façon pour Windows server.



Vue d'ensemble

 Après avoir ajouté nos machines et nos capteurs, notre vue d'ensemble ressemble à cela :

