Simulation et Monte Carlo Modélisation d'une file d'attente

Balthazar Courvoisier, Baptiste Pasquier & Luca Teodorescu

ENSAE Paris

Mai 2021



- Modélisation de la file d'attente
- 2 Probabilité de dépassement du nombre de clients
- Quasi Monte Carlo
- ABC

Modélisation de la file d'attente

- On note $(A_n)_{n\geq 0}$ la suite des dates d'arrivées des clients. $\forall n\geq 0, A_n\leq A_{n+1}$.
- $\forall n > 0, \tau_n = A_{n+1} A_n$, on suppose

$$(\tau_n)_{n\geq 0}\stackrel{iid}{\sim} Exp(\lambda_1)$$

Modélisation de la file d'attente

• On note $(d_n)_{n\geq 0}$ les durées de service de chaque client, on suppose

$$(d_n)_{n\geq 0}\stackrel{iid}{\sim} Exp(\lambda_2)$$

• On note enfin $(S_n)_{n\geq 0}$ les dates de début de service de chaque client (c'est à dire sa date de prise en charge).

Relation de récurrence

La suite $(S_n)_{n\geq 0}$ vérifie la relation de récurrence suivante :

- $S_0 = A_0$: le premier client est servi dès son arrivée;
- $\forall n \geq 1, S_n = \max(S_{n-1} + d_{n-1}, A_n)$: un client est servi dès son arrivée s'il arrive après la fin de service du client précédent, sinon il doit attendre.

Description de la loi

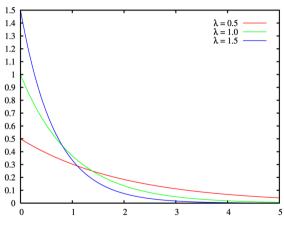


FIGURE – Densité de lois exponentielles

• Soit $X \sim Exp(\lambda), \lambda > 0$ On a $F_X(t) = 1 - e^{-\lambda t}$, donc

$$u = 1 - e^{-\lambda t} \Leftrightarrow t = -\frac{\ln(1-u)}{\lambda} = F_X^{-1}(u)$$

• Méthode d'inversion : soit $U \sim \mathcal{U}[0,1]$, alors $F_X^{-1}(U) \sim \textit{Exp}(\lambda)$.

000000

Modélisation de la file d'attente

Client	Date arrivée	Date début de service	Temps de service	Date fin de service
1	9.23		4.28	
2	13.48		24.65	
3	16.00		1.73	
4	16.93		0.68	
5	17.48		0.18	

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1=0.2$ et $\lambda_2=0.1$

000000

Modélisation de la file d'attente

Client	Date arrivée	Date début de service	Temps de service	Date fin de service
1	9.23	9.23	4.28	
2	13.48		24.65	
3	16.00		1.73	
4	16.93		0.68	
5	17.48		0.18	

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1=0.2$ et $\lambda_2=0.1$

000000

Modélisation de la file d'attente

Client	Date arrivée	Date début de service	Temps de service	Date fin de service
1	9.23	9.23	4.28	13.51
2	13.48		24.65	
3	16.00		1.73	
4	16.93		0.68	
5	17.48		0.18	

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1=0.2$ et $\lambda_2=0.1$

000000

Modélisation de la file d'attente

Client	Date arrivée	Date début de service	Temps de service	Date fin de service
1	9.23	9.23	4.28	13.51
2	13.48	13.51	24.65	
3	16.00		1.73	
4	16.93		0.68	
5	17.48		0.18	

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1=0.2$ et $\lambda_2=0.1$

000000

Modélisation de la file d'attente

Client	Date arrivée	Date début de service	Temps de service	Date fin de service
1	9.23	9.23	4.28	13.51
2	13.48	13.51	24.65	38.16
3	16.00		1.73	
4	16.93		0.68	
5	17.48		0.18	

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1=0.2$ et $\lambda_2=0.1$

000000

Modélisation de la file d'attente

Client	Date arrivée	Date début de service	Temps de service	Date fin de service
1	9.23	9.23	4.28	13.51
2	13.48	13.51	24.65	38.16
3	16.00	38.16	1.73	39.89
4	16.93	39.89	0.68	40.57
5	17.48	40.58	0.18	40.75

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1=0.2$ et $\lambda_2=0.1$

Modélisation de la file d'attente

000000

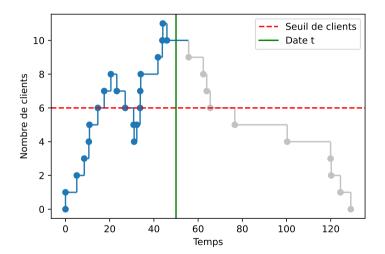


FIGURE – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1 = 0.2$, $\lambda_2 = 0.1$, n = 6 et t = 50

Estimation de la probabilité

- On souhaite calculer la probabilité que le nombre de clients dans la salle d'attente dépasse un certain seuil critique n (entre le temps 0 et le temps t).
- Notons X le nombre maximum de clients dans la salle d'attente entre le temps 0 et le temps t.
- On cherche à estimer $P(X > n) = \mathbb{E}[\mathbb{1}(X > n)]$. On remplace l'espérance par sa contrepartie empirique avec N simulations :

$$\mathbb{E}[\mathbb{1}(X>n)] \approx \sum_{i=1}^{N} \mathbb{1}(X_i>n)$$

Influence de λ_1 et λ_2

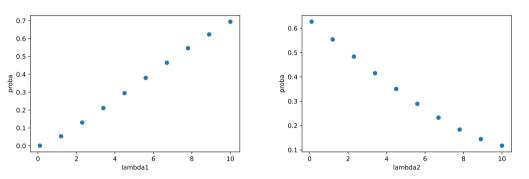


FIGURE – Représentation de la probabilité de dépassement du nombre de clients dans la file d'attente en fonction de λ_1 et λ_2

Influence de *n* et *t*

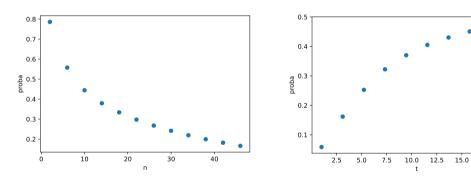


FIGURE — Représentation de la probabilité de dépassement du nombre de clients dans la file d'attente en fonction de n et t

17.5

Stratification

Dans le cas d'une seule génération de va $Exp(\lambda_1)$ et $Exp(\lambda_2)$ pour chaque simulation :

Monte Carlo :

$$\hat{
ho} = rac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} arphi(U_{1,i}, U_{2,i}), \quad U_{1,i}, U_{2,i} \sim \mathcal{U}[0,1]$$

• Quasi-Monte Carlo avec stratification : découpage de l'espace $[0,1]^2$ en N^2 zones et tirage de N zones A_1, \ldots, A_N :

$$\hat{p} = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \varphi(U_{1,i}, U_{2,i}), \quad (U_{1,i}, U_{2,i}) \sim \mathcal{U}[A_i]$$

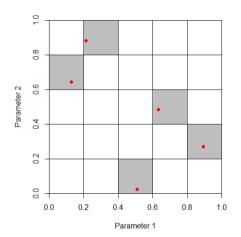


FIGURE – Latin hypercube sampling en dimension 2 avec N=5

Difficulté

Modélisation de la file d'attente

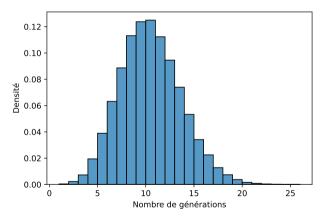


FIGURE – Nombre de générations de $Exp(\lambda_1)$ nécessaires pour atteindre le seuil de temps t=50 avec $\lambda_1=0.2$

Pour chaque simulation :

- Génération d'un nombre suffisant de $Exp(\lambda_1)$ noté $n_{clients}$. On sait alors qu'il faut générer $n_{clients}$ va $Exp(\lambda_2)$.
- Stratification en dimension 1 avec $n_{clients}$ points pour définir $U_1, \ldots, U_{n_{clients}}$.
- Calcul de $F_X^{-1}(U_1), ..., F_X^{-1}(U_{n_{clients}})$.

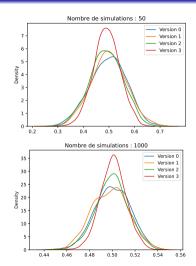
On note N le nombre de simulations effectuées.

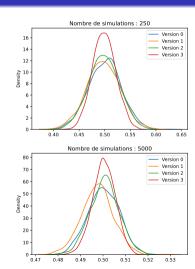
- Pour chacune des N simulations, on génère un nombre suffisant de $Exp(\lambda_1)$. On note $n_{max_clients}$ le nombre maximum de générations sur les N simulations.
- On sait alors qu'il faut générer au maximum $n_{max_clients}$ va $Exp(\lambda_2)$ dans chaque simulation.
- Stratification en dimension $n_{max_clients}$ avec N points.
- Chaque simulation utilise ensuite un de ces N points pour définir $U_1, \ldots, U_{n_{max_clients}}$.

Méthode 3 - Stratification globale sur $Exp(\lambda_1)$ et $Exp(\lambda_2)$

- On calcule un majorant M du nombre de générations de $Exp(\lambda_1)$ nécessaires pour atteindre le temps t dans une majorité des cas. Démonstration
- On sait alors qu'il faut générer au maximum $n_{max_clients}$ va $Exp(\lambda_1)$ et $Exp(\lambda_2)$ dans chaque simulation.
- Stratification en dimension 2*M* avec *N* points.
- Chaque simulation utilise ensuite un de ces N points pour définir $U_{1,1}, \ldots, U_{1,M}$ et $U_{2,1}, \ldots, U_{2,M}$.

Comparaison des méthodes





Comparaison des méthodes

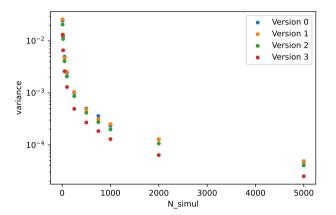


FIGURE - Variance en fonction du nombre de simulations pour chacun des modèles



Comparaison des méthodes

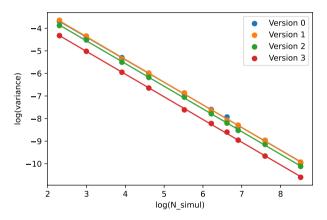


FIGURE - Régression en log-log



Approximate Bayesian Computation: Principe

L'Approximate Bayesian Computation et surtout son algorithme de rejection, répondent au problème suivant :

- Nous avons une observation de données D dans le cadre d'une simulation :
- On se demande de quelle paramétrisation du problème ce jeu de données fait vraisemblablement partie.

Approximate Bayesian Computation: Illustration

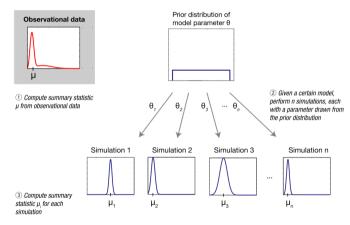


FIGURE - Le fonctionnement conceptuel de l'ABC par Sunnåker M, Busetto AG, Numminen E, Corander J, Foll M, et al. dans (2013) Approximate Bayesian Computation



ABC

0000000

Approximate Bayesian Computation : Illustration

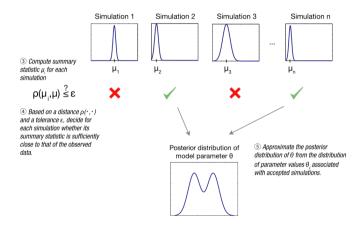


FIGURE – Le fonctionnement conceptuel de l'ABC par Sunnåker M, Busetto AG, Numminen E, Corander J, Foll M, et al. dans (2013) Approximate Bayesian Computation



Approximate Bayesian Computation : Notre situation

Dans le cas de la file d'attente on peut raisonnablement s'intéresser au lien entre (λ_1, λ_2) et la liste D des dates de sortie des clients.

Client	Date arrivée	Date début	Temps	Date fin
	Date arrivee	de service	de service	de service
1	9.23	9.23	4.28	13.51
2	13.48	13.51	24.65	38.16
3	16.00	38.16	1.73	39.89
4	16.93	39.89	0.68	40.57
5	17.48	40.58	0.18	40.75

Table – Simulation d'une file d'attente avec $\lambda_1 = 0.2$ et $\lambda_2 = 0.1$

Approximate Bayesian Computation: Notre situation

- On génère 100000 cas fictifs, c'est à dire 100000 couples (λ_1, λ_2) et on simule la file d'attente pour chaque (λ_1, λ_2) et on s'intéresse à la liste "Date fin de service" pour chaque simulation.
- Une question fondamentale dans la création de notre algorithme ABC est le choix du critère de sélection pour faire la sous-sélection et obtenir une distribution a posteriori. Nous avons décidé de considérer 2 pseudo-distances pour comparer deux listes de dates de fin de service.
 - 1 La première est la distance euclidienne (norme 2). On rallonge la liste trop courte en répétant le dernier terme.
 - 2 La deuxième est la distance entre la médiane des écarts des date de service des clients 2 à 2.



Approximate Bayesian Computation : Densités

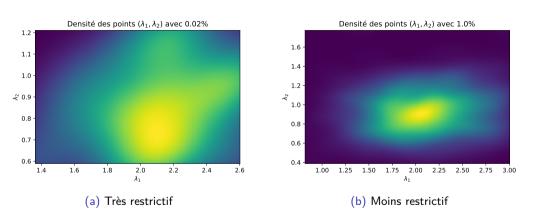


FIGURE - Représentation des densité pour la première distance énoncée



Approximate Bayesian Computation : Densités

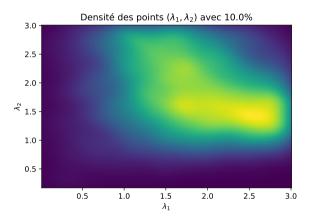


FIGURE - Représentation d'une densité pour la deuxième distance énoncée



Description de la loi de Weibull

- La loi exponentielle ne comporte qu'un seul paramètre, ce qui limite les possibilités. La loi de Weibull possède deux paramètres : k et λ , ce qui fait l'intérêt de cette loi.
- La densité de la loi est donnée par :

$$f(x; k, \lambda) = \frac{k}{\lambda} \left(\frac{x}{\lambda}\right)^{k-1} e^{-(x/\lambda)^k}$$

• Pour k = 1 on retrouve une loi exponentielle.

Description de la loi de Weibull

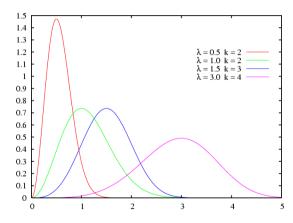


FIGURE - Densité de lois de Weibull



Génération d'une loi de Weibull

• Soit $X \sim Weibull(\lambda, k), \lambda > 0, k > 0$ On a $F_X(t) = 1 - e^{-(t/\lambda)^k}$, donc

$$u = 1 - e^{-(t/\lambda)^k} \iff t = \lambda \times [-\ln(1-u)]^{1/k} = F_X^{-1}(u)$$

• Méthode d'inversion : soit $U \sim \mathcal{U}[0,1]$, alors $F_X^{-1}(U) \sim Weibull(\lambda, k)$.

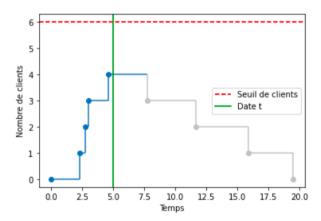


FIGURE – Simulation pour $\lambda_1=1,\ \lambda_2=2,\ k_1=0.5$ et $k_2=1$



Influence de λ_1 et λ_2

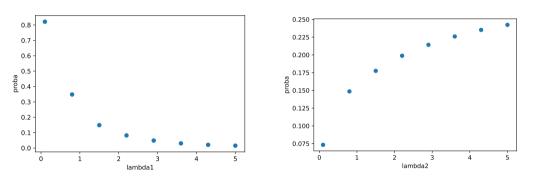


FIGURE – Représentation de la probabilité de dépassement du nombre de clients dans la file d'attente en fonction de λ_1 et λ_2



Influence de k_1 et k_2

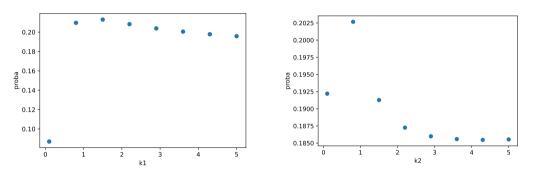


FIGURE – Représentation de la probabilité de dépassement du nombre de clients dans la file d'attente en fonction de k_1 et k_2



Comparaison des deux lois

- L'utilisation de lois de Weibull nous permet d'avoir, pour deux variables de même espérance, deux variances différentes.
- Il est légitime pour la modélisation d'une file d'attente de considérer que le temps de service et la durée entre deux clients n'ont pas, à espérance égale, la même variance.
- Un magasin d'une grande chaîne servant des cafés n'aura par exemple qu'une faible variance pour le temps de service.

Comparaison des deux lois

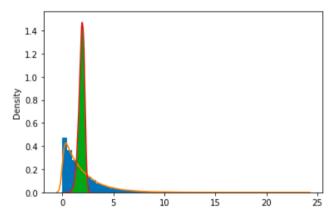


FIGURE - Deux lois de même espérance



Probabilités obtenus

- On simule des files d'attentes de deux manières différentes.
- Dans les deux cas, on utilise une même loi exponentielle pour simuler la durée entre deux arrivées de clients.
- On utilise une loi de Weibull de paramètre (1,8) et une loi exponentielle d'espérance égale pour simuler les temps de service des clients.
- On obtient dans les deux cas une probabilité proche de 0.45.

Boxen plot des simulations

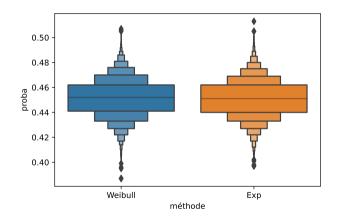


FIGURE – Probabilités obtenues selon la méthode



Majorant du nombre de générations de $Exp(\lambda_1)$ nécessaires I

On recherche le plus petit $M \in \mathbb{N}^*$ qui vérifie :

$$P\left(\sum_{i=1}^M X_i \geq t
ight) \geq s$$
 avec $X_1,\ldots,X_M \sim \textit{Exp}(\lambda_1)$ et sproche de 1

Cela nous assure que lorsque nous générerons M arrivées de clients, nous atteindrons dans une grande majorité des cas le temps t. Cela revient à déterminer M tel que :

$$egin{aligned} P\left(\Gamma(M,\lambda_1)>t
ight) &\geq s \ & \ 1-P(\Gamma(M,\lambda_1)< t) \geq s \ & \ F_{\Gamma(M,\lambda_1)}(t) \leq 1-s \end{aligned}$$

Majorant du nombre de générations de $Exp(\lambda_1)$ nécessaires II

Comme M est entier, la loi Gamma correspond à une loi d'Erlang et sa fonction de répartition est donnée par la formule suivante :

$$extstyle \mathcal{F}_{\Gamma(M,\lambda)}(t) = 1 - \sum_{i=0}^{M-1} e^{-\lambda t} rac{(\lambda t)^i}{i!}$$

On cherche donc M tel que :

$$\sum_{i=0}^{M-1} e^{-\lambda_1 t} \frac{(\lambda_1 t)^i}{i!} \ge s$$

Retour