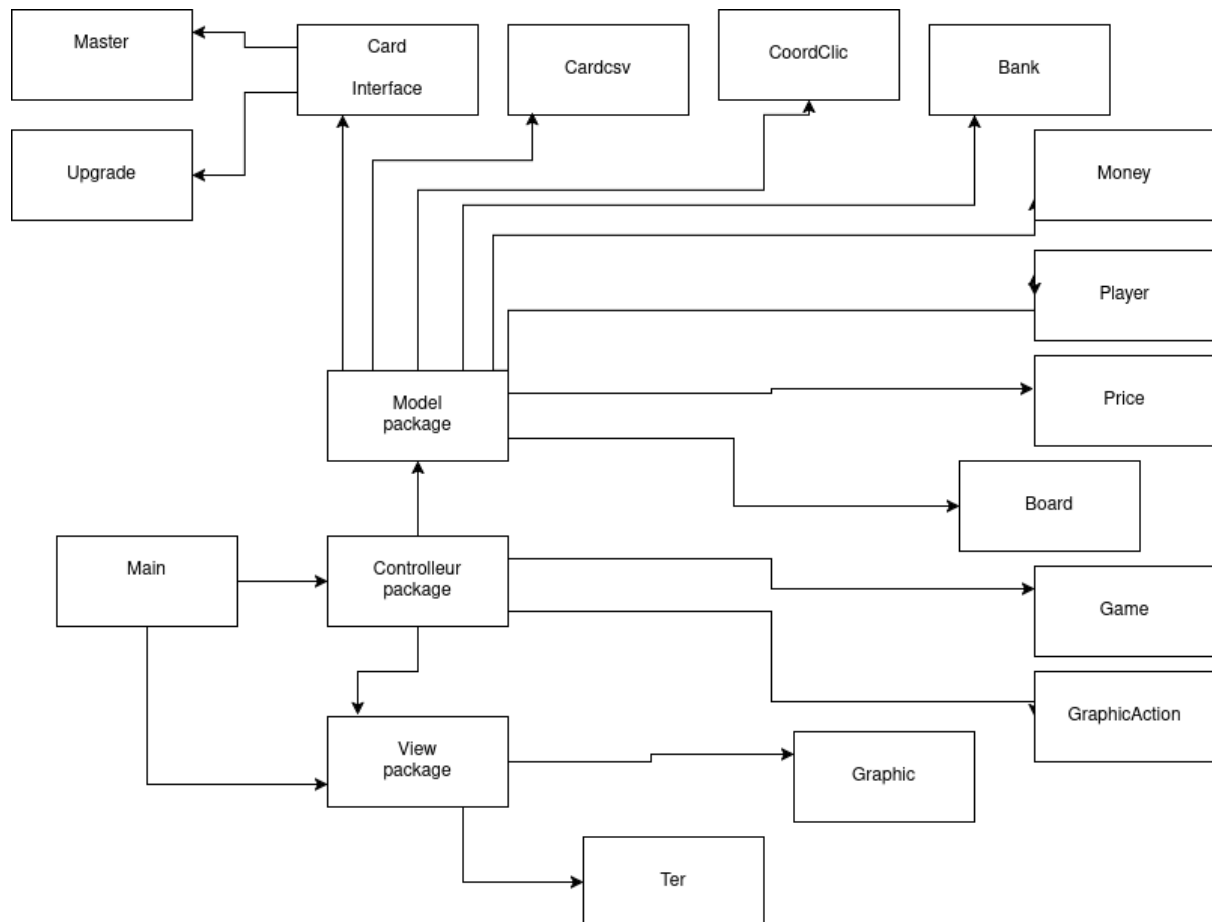


Rapport de projet: Splendor

Architecture:



Points d'avancement:

La phase 1 et 2 du projet sont totalement finies.

Sur la phase 3, certaines parties sont implémentées comme la sélection de la monnaie, l'achat de cartes sans gold et l'affichage des informations sur le joueur et le plateau.

D'autres sont partiellement implémentés comme la réservation de cartes. On peut réserver une carte, recevoir le gold mais on ne peut pas acheter cette carte.

Enfin, l'ensemble de la partie graphique est responsive.