

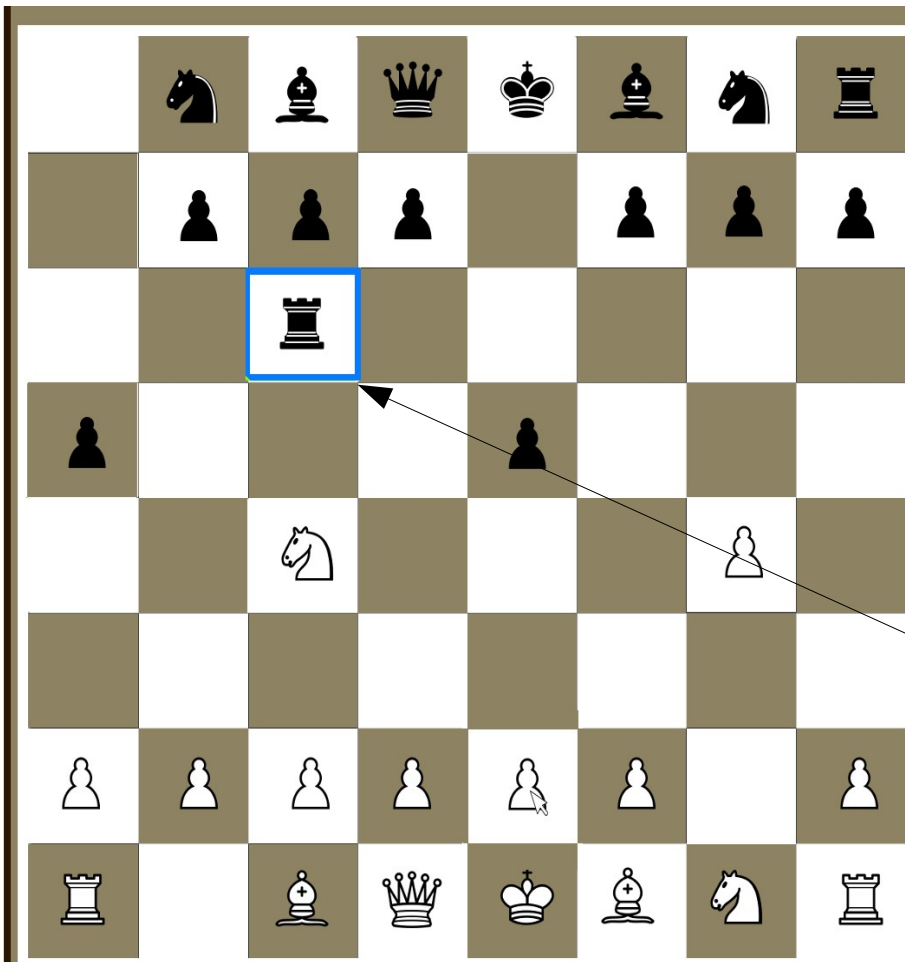
# USECASE

Fonctionnement du chat



Tutoriel

Accueil



4:59

Votre adversaire a joué tour c6

C'est votre tour !

Ecrivez un message ou jouer un coups ...

Le chat nous informe que le joueur adverse à joué un coup

Le coup s'affiche en bleu sur l'échiquier

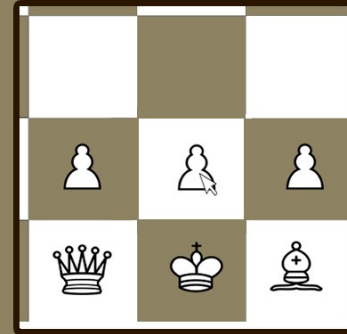
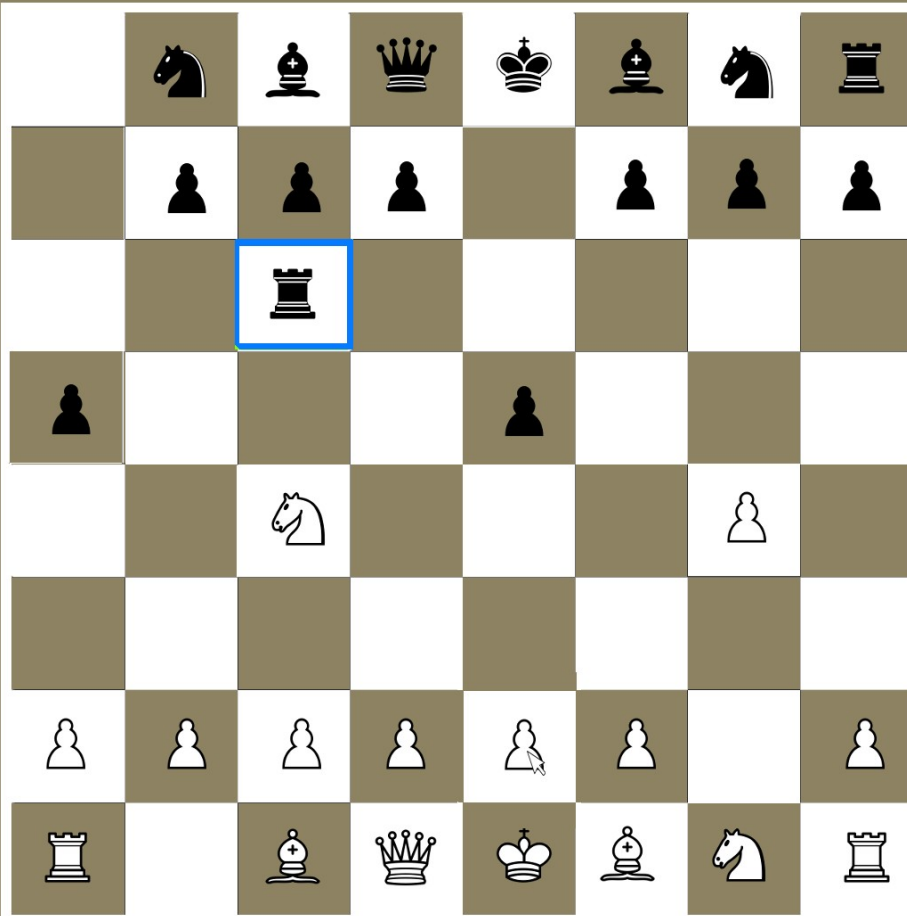
réalisé par le groupe AGC





Tutoriel

Accueil



4:59

Votre adversaire a joué tour c6

C'est votre tour !

déplace le cavalier en A5

Ecrivez un message ou jouer un coups ...

On choisit  
notre coup en  
entrant un  
message ou  
par utilisation  
de la  
commande  
vocale

Le message  
s'affiche  
dans le chat

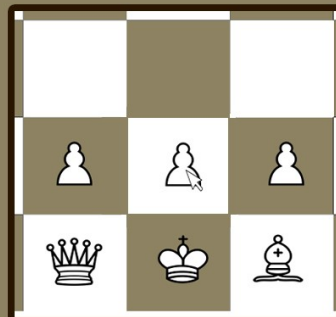
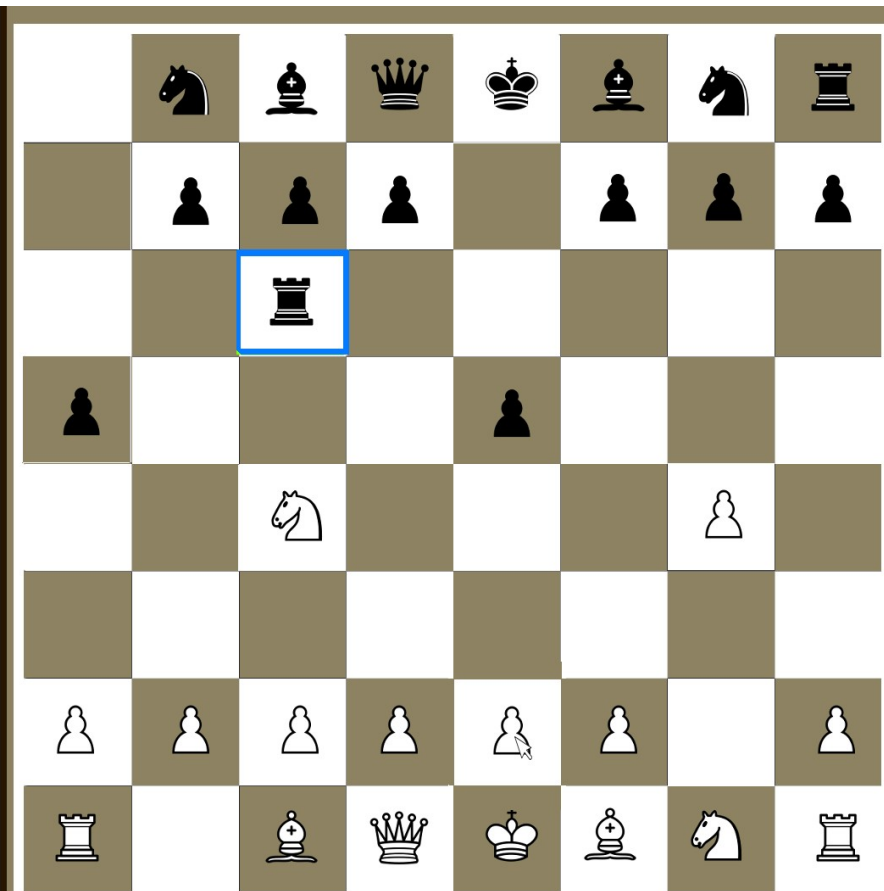
réalisé par le groupe AGC





Tutoriel

Accueil



4:59

Votre adversaire a joué tour c6

C'est votre tour !

@ Salut

déplace le cavalier en A5

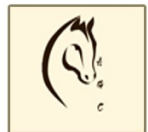
Ecrivez un message ou jouer un coups ...



Notre adversaire nous envoie un message, celui-ci s'affiche en rouge dans le chat et est précédé du caractère spécial @

réalisé par le groupe AGC





Tutoriel

Accueil

4:59

Votre adversaire a joué tour c6

C'est votre tour !

@ Salut

déplace le cavalier en A5

Cavalier en A5?  
OUI/NON

Ecrivez un message ou jouer un coups ...

On nous demande alors la vérification du coup.

La pièce sélectionnée est affichée en vert

réalisé par le groupe AGC





Tutoriel

Accueil

4:59

Votre adversaire a joué tour c6

C'est votre tour !

déplace le cavalier en A5

@ Salut

Cavalier en A5?

OUI/NON

oui

Ecrivez un message ou jouer un coups ...

On répond alors  
par OUI ou NON  
en utilisant le  
clavier ou la  
commande vocale

Ici on répond  
« oui », par  
conséquent la  
pièce est déplacée

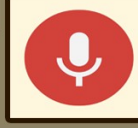
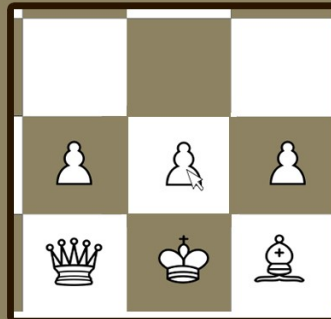
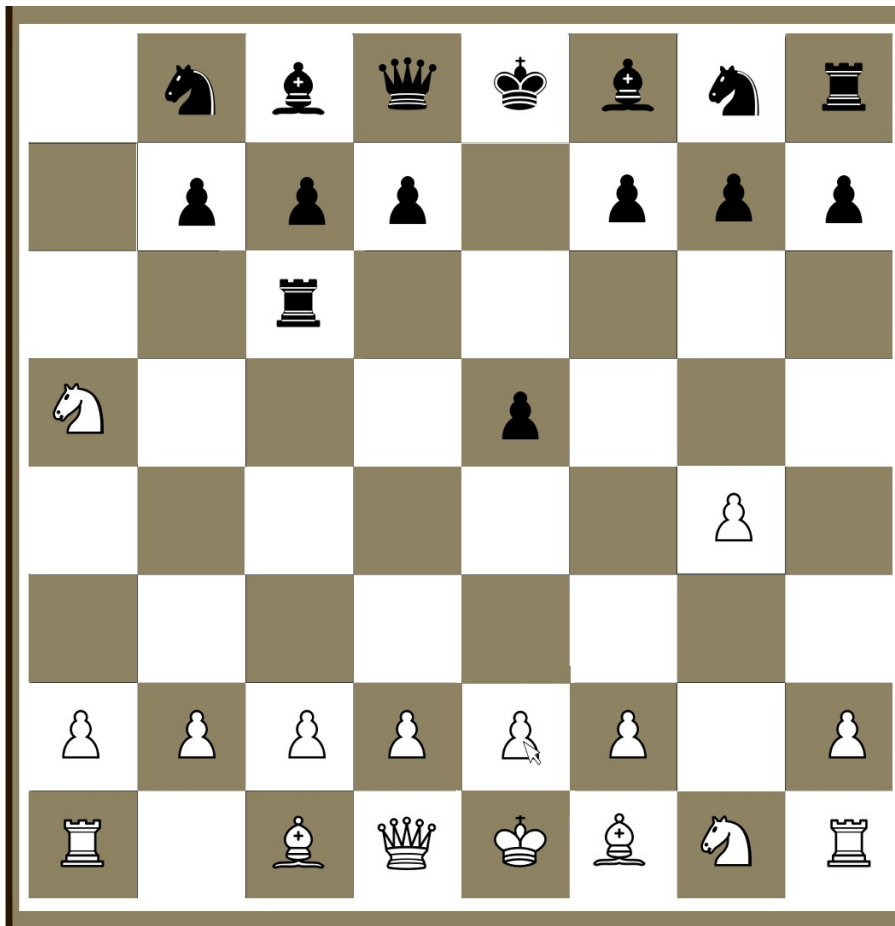
réalisé par le groupe AGC





Tutoriel

Accueil



4:59

Votre adversaire a joué tour c6

C'est votre tour !

déplace le cavalier en A5

@ Salut

Cavalier en A5?  
OUI/NON

oui

@ Salut ! ça va ?

Ecrivez un message ou jouer un coups ...

On peut répondre a tout moment à notre adversaire en utilisant le caractère spécial @

Le message est alors affiché en rouge

réalisé par le groupe AGC

