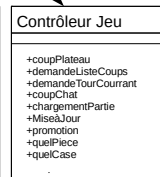
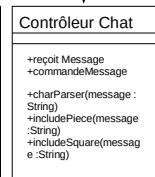
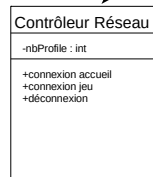
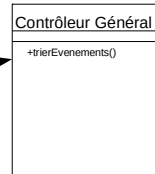
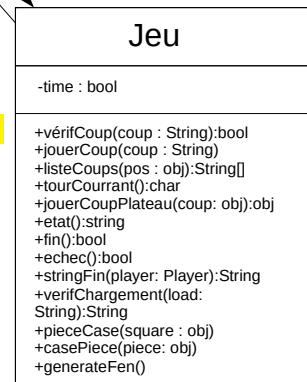


# SERVEUR

## Contrôleurs



## Modèle

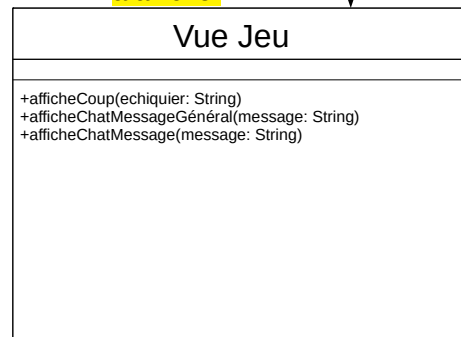
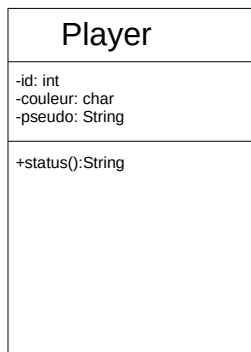


API  
Chess.js

Utilise

Renvoie des  
informations

## Vue



Envoie  
événements

Envoie les événements

Envoie les  
mises à jour

Crée des profils

Envoie les messages  
à afficher

Envoie les coups

Envoie les coups  
à afficher

Demande des  
Informations sur l'état du jeu

Envoie des Informations  
sur l'état du jeu

# CLIENT

Serveur

Envoie  
événements

Envoie les  
mises à jour

Interagit avec la  
page

Utilisateur

Observe les  
mises à jour

Réseau

Chat

Jeu

Événements  
client → serveur

+connexion  
+déconnexion

+envoiMessage  
+envoiCommande  
+envoiCoupMessage

+demandeListeDesCoups  
+demandeTourCourrant  
+coupPlateau  
+activer/desactiverDbConfirmation

Affichage des  
informations  
serveur

+afficheMessage()  
+lectureMessage

+MiseàJour()

Événements  
client → client

+commandeVocale

+sourisSurCase  
+sourisSortCase  
+debutPrisePiece  
+lachePiece  
+cliqueStyleEchiquier  
+cliqueBoutonZoom  
+cliqueBoutonParametre

Affichage des  
informations  
client

+colorationCase()  
+changerStyleEchiquier  
+active/desactiveZoom  
+afficheParametres

