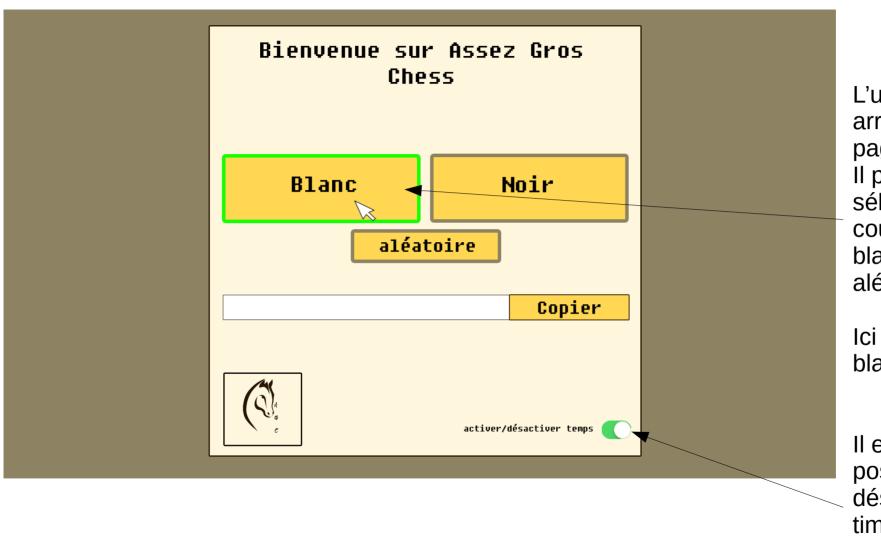
<u>USECASE</u>

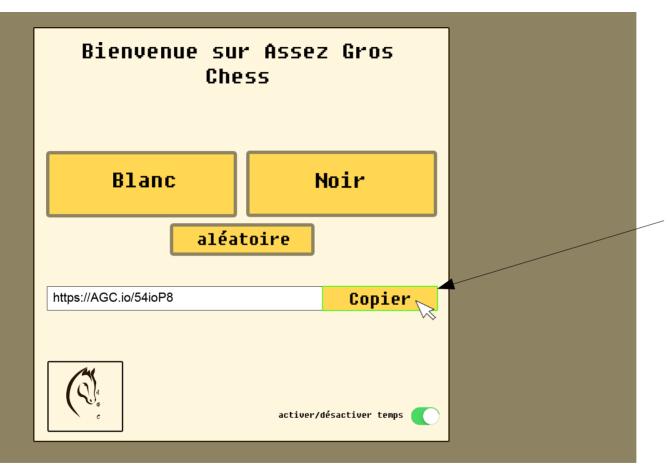
Début d'une partie et fonctionnement de la page d'accueil



L'utilisateur arrive sur la page. Il peut sélectionner une couleur entre blanc, noir ou aléatoire.

Ici il sélectionne blanc

Il est également possible de désactiver le timer (activé par défaut)



L'URL de la partie s'affiche alors

Il la copie en cliquant sur le bouton « copier »

Il peut ensuite l'envoyer à son adversaire.