

# MODULE 07

## SÉANCE WEB 02

### TP D'INFORMATIQUE

Durée 2h30

## RÉCEPTION DES DONNÉES DE VOLS : utilisateur et drone

### UNITÉ CERTIFICATIVE

U6 - VALORISATION DE LA DONNÉE ET CYBERSÉCURITÉ

### COMPÉTENCE(S)

C08 - CODER

### OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

Créer une API qui permet de récupérer les données de vols au format JSON et de les enregistrer dans une base de données

### CONNAISSANCES ISSUES DU RÉFÉRENTIEL

- Langages de développement, de description, de création d'API et les IDE associés Niveau 4
- Chaînes de développements (ordinateur, embarqué, cross compilation) Niveau 3

### CONNAISSANCES OPÉRATIONNALISÉES

- Codage d'une page HTML avec une feuille de style CSS Niveau 2

## Défi1

### Formulaire de création

#### Objectif :

Afficher la zone permettant de créer ou d'afficher des trajectoires

The image displays two mobile application interface mockups side-by-side. Both mockups have a blue header bar with a white 'N' icon on the left. Below the header, there are two tabs: 'CREER' (Create) and 'CHARGER' (Load). The left mockup is in the 'CREER' state. It features a section titled 'Titre de la trajectoire' (Trajectory title) with a text input field. Below this is a section titled 'Ecrire / Tracer les commandes' (Write / Draw commands) containing two input fields for 'x' and 'y', and three buttons: 'Tracer' (Draw), 'Enregistrer' (Save), and 'Effacer' (Erase). At the bottom is a large empty rectangular box. The right mockup is in the 'CHARGER' state. It features a section titled 'Liste des trajectoires' (List of trajectories) which is currently empty.

Modifier le fichier `trajectoire.html` en y ajoutant une division avec le contenu qui permet de créer une trajectoire et une autre division pour la liste des trajectoires dans le sous menu « charger »

Créer la fonction « `initialisationNavTrajectoire` » dans le fichier « `trajectoire.js` » permettant de rendre les textes « CREER et CHARGER » cliquable.

Compléter la fonction afin de faire apparaître ou disparaître le contenu de chaque élément en fonction du clique de l'utilisateur