

MODULE 07

SÉANCE WEB 01

TP D'INFORMATIQUE

Durée 2h30

LA BASE DE DONNÉES et CRÉATION DE PLAN

UNITÉ CERTIFICATIVE

U6 - VALORISATION DE LA DONNÉE ET CYBERSÉCURITÉ

COMPÉTENCE(S)

C03 - GÉRER UN PROJET

C08 - CODER

C09 - MAINTENIR UN RÉSEAU INFORMATIQUE

OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

Création de la base de données

CONNAISSANCES ISSUES DU RÉFÉRENTIEL

- Langages de développement, de description, de création d'API et les IDE associés
- Chaînes de développements (ordinateur, embarqué, cross compilation)

Niveau 4

Niveau 3

CONNAISSANCES OPÉRATIONNALISÉES

- Installer une base de données
- Comprendre la structure d'une base de données et les requêtes SQL

Niveau 3

Niveau 2

Défi 1

Création de la base de données

Objectif

L'objectif de cette partie est de compléter la base de données MW07 avec la liste des trajectoires et les commandes associées.

Tello_M07_Trajectoire_2024 listeTrajectoire	
idlisteTrajectoire : int	
titre : varchar(45)	
type : varchar(45)	

Tello_M07_Trajectoire_2024 trajectoire	
idtrajectoire : int	
idlisteTrajectoire : int	
commande : varchar(45)	

idlisteTrajectoire	titre	type <small>manuel ou automatique</small>
1	Trajectoire 1	Manuel

idtrajectoire	idlisteTrajectoire	commande
1	1	start 324 103
2	1	command
3	1	takeoff
4	1	go 131 -291 0 50
5	1	go -57 -146 0 50
6	1	go -154 -131 0 50
7	1	go -200 -22 0 50
8	1	go -67 135 0 50

Mise en place de la BdD :

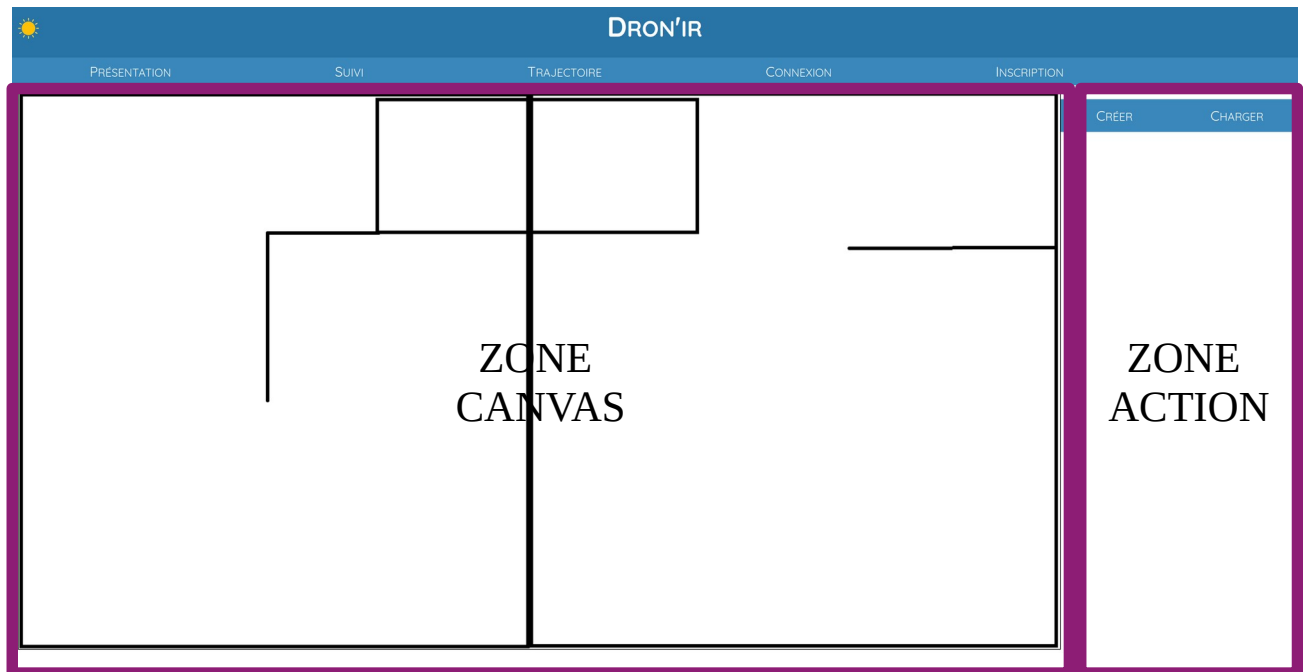
Créer les tables précédentes

Ajouter les données de l'exemple précédent

Défi 2 PLAN DE LA SALLE

Objectif

Dessiner le plan de la salle et l'intégrer dans la balise « canvas » en HTML



La section sera divisée en deux zones :

- la zone canvas contenant la balise canvas permettant de dessiner des trajectoires
- la zone action permettant de créer ou de charger des trajectoires

Préparation

Barre de navigation

Modifier la barre de navigation en y ajoutant l'onglet « Trajectoire »

Créer le fichier « trajectoire.html » contenant une balise « canvas » ayant comme id « canvas_trajectoire » et une division pour la zone d'action

Modifier le CSS si besoin

Plan de la salle A6-A7

En utilisant paint, dessiner approximativement le plan des salles A6 et A7

Le canvas

Ajouter les paramètres de hauteur (height) et de largeur (width) avec comme valeur 800 x 1500 px à la balise <canvas>.

Pour ajouter l'image du plan au canvas, nous allons créer un objet avec le code suivant :

```
canvas = document.getElementById('canvas_trajectoire');  
ctx = canvas.getContext('2d');  
var img = new Image();  
img.src = './plan.png';
```

```
img.onload = function () {  
    ctx.drawImage(img, 0, 0);  
}
```

A quoi sert la méthode `getContext('2D')`

A quoi sert la déclaration : `img = new Image()`

Créer le fichier « **trajectoire.js** »

Créer la fonction « **initialisationCanvas** » qui chargera l'image du plan dans le canvas lorsque l'utilisateur cliquera sur l'onglet « **Trajectoire** »

Vérifier le bon affichage du plan