

MODULE 07

SÉANCE WEB 06

TP D'INFORMATIQUE

Durée 2h30

Visualiser une trajectoire

UNITÉ CERTIFICATIVE

U6 - VALORISATION DE LA DONNÉE ET CYBERSÉCURITÉ

COMPÉTENCE(S)

C08 - CODER

OBJECTIF PÉDAGOGIQUE

Redessiner une trajectoire récupérée depuis la base de données

CONNAISSANCES ISSUES DU RÉFÉRENTIEL

- Langages de développement, de description, de création d'API et les IDE associés Niveau 4
- Chaînes de développements (ordinateur, embarqué, cross compilation) Niveau 3

CONNAISSANCES OPÉRATIONNALISÉES

- Codage d'une page HTML avec une feuille de style CSS Niveau 2

Défi

Les trajectoires de la BdD

Objectif :

Supprimer ou afficher une trajectoire

CRÉER

CHARGER

Liste des trajectoires

| ID | Titre | Action | |
|----|----------------|---|---|
| 4 | Trajectoire 25 |  |  |
| 5 | Trajectoire 26 |  |  |

Supprimer une trajectoire

Rendre l'icône de la corbeille cliquable

Créer une fonction JS envoyant l'ordre de supprimer la trajectoire via une requête HTTP à l'API REST

Afficher la trajectoire

Rendre la deuxième icône cliquable

Envoyer une requête HTTP à l'API REST renvoyant les différentes commandes de la trajectoire

Ajouter une fonction JS permettant de récupérer les commandes et de les afficher sur le canvas :

1. Récupérer les différentes commandes
2. Extraire les valeurs de x et y
3. Redessiner les trajectoires sur le canvas