

Initiation à Java

Sommaire

1. Type de données
2. Opérateurs
3. Déclaration de variable
4. Conversion de types
5. Tableaux
6. Conditions if, else, else if
7. Boucles for, while, do-while, switch-case
8. Gestion des erreurs grâce aux exceptions
9. Programmation Orientée Objet
 - Création de classe Java
 - Structure d'une classe, attributs, méthodes, constructeur, niveaux d'accessibilité
 - Interfaces, énumérations
 - Encapsulation, héritage, polymorphisme, abstraction
10. Développement des applications à l'Insee
 - Technologies utilisées
 - Structure du code
 - Exemple