**CAS UTILISATION : Login**

a. L’internaute souhaite commander et n’a pas de compte : on lui propose de créer un compte.

b. L’internaute a déjà un compte : on lui propose de se connecter si ce n’est pas déjà fait.

c. L’internaute souhaite commander sans créer de compte.

d. L’internaute s’est connecté et souhaite se déconnecter.

e. L’administrateur souhaite se connecter.

f. L’administrateur souhaite avoir accès aux informations des internautes.

g. L’administrateur souhaite avoir accès aux informations des commandes.

h. L’administrateur souhaite modifier ses informations.

Scénario étendu :

i. L’internaute souhaite modifier des informations de son compte.

j. L’internaute souhaite supprimer son compte.

k. L’internaute souhaite recréer un compte avec la même adresse mail.

**CAS UTILISATION : Gérer panier**

a,b,c 1. L'internaute demande à voir son panier.

~ 2. Le système retourne la liste des articles du panier avec par défaut le nombre à 1 pour chacun.

Scénario étendu

3. L'internaute demande la suppression d'un article.

4. Le système retire l'article du panier (après confirmation).

5. L'internaute modifie les quantités et demande à passer commande.

6. Le système retourne un formulaire pour saisies.

7. L'internaute remplit le formulaire et l'envoie.

8. Le système enregistre la commande.

Scénario particulier

2.1 Le panier est vide : le système en informe l'utilisateur.

8.1 Le système constate une erreur de saisie ; il en informe l'internaute, retour à 6.