

# Projet : TourismRentals

## Cahier des charges :

- ☐ Gestion de comptes avec différents rôles
- ☐ Fonctionnalités admin
  - ☐ Lister les comptes, propriétés, offres, locations
  - ☐ Terminer une enchère
- ☐ Fonctionnalités propriétaire
  - ☐ (voir photo droite)
- ☐ Fonctionnalités locataire
  - ☐ Lister les propriétés, ses offres, ses locations
  - ☐ Faire une offre
- ☐ Interface textuelle

## Rendu Final

```
Login Please
bob
0.Quit
1.Create an Owner account
2.Create a Tenant account
3.Create a Tenant account and an Owner account
4.Abort account creation
Choose an action.
Your choice? [0 - 4]
█
```

Menu utilisateur (non connecté)

```
1.Display my profile
2.Edit the profile
3.Withdraw money from the wallet
4.Add a property
5.Edit a property
6.Delete a property
7.List bids on my properties
8.List bids history close on my properties
9.Display the reservations of my properties
10.Remove a property from the list of properties available for rent
11.Submit an availability of a property
12.Disconnect
Choose an action.
Your choice? [0 - 12]
█
```

Menu propriétaire

## Mon expérience

Le but de ce projet était de développer une application “prototype” en Java pour une start-up fictive qui souhaite créer une application permettant de mettre en location sous forme d’enchères des propriétés.

Nous étions en binômes et devions inclure dans notre app différentes fonctionnalités fournies par la start-up, triées par ordre de priorité.

Nous devions ainsi créer une application permettant de stocker des données, en fournissant les fonctionnalités demandées, avec une interface utilisateur textuelle, utilisant un jeu de données fictives de base (chargées directement dans le code), permettant aux utilisateurs de se connecter en utilisant un login (sans sécurité nécessaire).