

Baptiste PRAS

Étudiant en licence d'informatique

Site Personnel : <https://baptistepras.fr/>
prasbaptiste74@gmail.com | +33 6 27 73 62 21

ÉDUCATION

Magistère d'Informatique

Paris, France

Université Paris-Saclay

2024-2027

- Admis dans un programme sélectif et prestigieux de l'université
- Formation approfondie, avec des cours avancés en informatique et un accent particulier sur l'intelligence artificielle et l'algorithmique distribuée
- Université classée 1^{ère} mondiale en mathématiques (classement Shanghai), et 12^e au général, soulignant son excellence académique

Double-Licence Mathématiques-Informatique

Paris, France

Université Paris-Saclay

2022-2024

- Programme rigoureux en informatique et mathématiques, offrant une base solide en algèbre, probabilités, structures de données et algorithmique, tout en développant des compétences avancées en résolution de problèmes et en raisonnement computationnelle

Baccalauréat

Rumilly, France

Lycée Démoz de la Salle

2020-2022

- Spécialités Mathématiques et Numérique et Sciences Informatiques, obtenu avec la mention « Très Bien »
- Participation à plusieurs programmes Erasmus

École d'Anglais

New-York, USA

EF New-York

2019-2020

- Formation intensive en anglais, atteignant le niveau C2 à l'issue
 - Développement de l'indépendance, l'autonomie et l'ouverture culturelle en vivant seul dans un pays étranger à l'âge de 16 ans
-

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Travaux d'Étude et de Recherche (*stage*)

Paris, France

LISN

Jan. 2025 – Avr. 2025

- Étude de l'impact du déséquilibre des classes sur les performances de classification d'images sur différents modèles
- Réalisation d'expériences en Python, avec scikit-learn, PyTorch, numpy et visualisation des données avec matplotlib
- Analyse de divers scénarios de déséquilibre de classe et de leur impact sur la précision des modèles
- Génération et utilisations de différents types de données

Formateur d'IA Génératives

Télétravail

Outlier

2025

- Conception et amélioration de prompts pour optimiser les résultats des modèles d'IA générative
- Correction et évaluation des réponses générées, contribuant à l'amélioration continue de la performance des algorithmes
- Expertise dans l'interaction avec des outils basés sur des modèles d'apprentissage profond

Employé Commercial (*job d'été*)

Seyssel, France

Carrefour Market

2021-2024

- Approvisionnement des rayons, assistance aux clients et maintien de l'organisation en magasin

PROJETS ACADÉMIQUES

- **Classification d'images:** Développement d'un modèle d'apprentissage supervisé pour la reconnaissance de panneaux de signalisation. Extraction, prétraitement des données et entraînement de modèles, atteignant une performance supérieure à 95%
- **Interpréteur inspiré de Java:** Création d'un interpréteur basé sur Java, avec implémentation des instructions, arithmétique, classes et méthodes. Typage similaire à celui de Java, codé en OCaml avec Ocamllex et Menhir.
- **Bibliothèque pour base de données:** Création d'une bibliothèque en C++
- **Différents jeux 2D:** Air Hockey en Python; Création et résolution de labyrinthes en OCaml; Colt Express en Java; Simulation de bataille de termites en C++

COMPÉTENCES ET INTÉRÊTS

Compétences Techniques

- **Python:** Maîtrisé, expérience en numpy, matplotlib, pandas, seaborn, scikit-learn
- **C++/C:** Maîtrisé
- **OCaml:** Intermédiaire
- **Java, SQL, HTML, Processing:** Familier
- **Pack Office:** Word, PowerPoint, Excel

Langues

- **Français:** Langue maternelle
- **Russe:** Bases
- **Anglais:** Bilingue (C2)
- **Allemand:** Bases

Compétences Interpersonnelles

- **Travail d'équipe, collaboration et leadership:** Développés au cours de 15 ans de pratique de basket, incluant également le coaching et l'arbitrage de jeunes joueurs
- **Éthique de travail:** Ponctualité et fiabilité démontrée lors de précédents emplois
- **Flexibilité:** S'adapte facilement aux nouveaux outils et aux changements des priorités

Intérêts

- **Basketball:** 15 années de pratique, incluant la compétition, le coaching et l'arbitrage
- **Algorithmique:** 5 ans de pratique en programmation compétitive. Finaliste du concours Prologin trois fois. Actif sur LeetCode et Advent of Code