Phase	Tâche	Avril		Mai			Juin		
		7	14	28	13	27	2	9	29
Préproduction									
	Planification								
	~~Chercher assets personnages~~		Eugène						
Production									
	~~Régler bugs disques~~		Elsa & Eugène						
	~~synchro son attaque~~		Elsa						
	synchro son platformes			Elsa					
	~~tuto (fait)~~			Elsa					
	Checkpoint		Baptiste						
	~~Documenter et fixer bugs niveau 1~~		Baptiste						
	~~Implémenter barre de vie~~		Eugène						
	~~Implémenter les combats dans le niveau 1~~			Eugène					
	~~Créer ou trouver un design visuel pour le niveau~~			Eugène					
	Première ébauche de composition musicale			Eugène					
	Implémenter un design caracter original								
	~~Animation porte finale (clés)~~		Baptiste						
	~~Animation porte intermédiaire (bouton poussoir)~~			Baptiste					
	~~Activer porte final~~			Baptiste					
	~~Implémenter barre de vie monstre~~			Eugène					
	~~Lier précision et baisse pt de vie du monstre~~			Eugène					
	~~Documenter checkpoint~~			Baptiste					
	~~intégre mouvement cam au script eugene~~			elsa					
	~~synchro cercle musique~~			Elsa					
	integré asset graphiques et sonnore			Baptiste					
Version alpha		**Priorité**							
	~~synchro son platformes à implémenter~~			~~Utile~~	~~Elsa~~				
	~~Faire le zoom de la caméra lors d'une attaque~~								
	~~Les cercles n'apparaissent pas lorsqu'on attaque un deuxième ennemis lors de la même~~			~~Important~~	~~Eugène~~				
	~~faire fonctionner systeme combat tuto~~			~~important~~	~~Eugène~~				
	~~Le personnage se bloque sur les coins du niveau (refaire test pour voir si ce bug persiste)~~			Important	Eugène				
	~~Il faut permettre au personnage de revenir en arrière dans le niveau~~			~~Utile~~	~~baptiste~~				
	~~Verifier que les ennemis ne meurent pas lorsqu'on leur tire dessus~~			~~Important~~	~~Eugène~~				
	~~Transition lors du clique sur un intérupteur : la parallax zoom beaucoup trop~~			~~Utile~~	~~elsa~~				
	~~Pixelliser entièrement les animations de Ellen~~			~~Important~~	~~elsa~~				
	~~UI health ne se met à jour lorsqu'on recoit des degats par des pics et l'acide~~			~~Important~~	~~Baptiste~~				
	~~UI health ne se met à jour lorsqu'on recoit des degats par les ennemy~~			~~Important~~	~~Eugène~~				
	~~Indiquer le nombre de vie restantes avant le GameOver~~			~~Important~~	~~Baptiste~~				
	~~La parallax se déplace aussi quand Ellen ne bouge pas (il suffit juste de cliquer sur~~			~~Important~~	~~elsa~~				
	~~Deplacer le collider sur l'ennemy et pas sur Ellen~~			~~Important~~	~~Eugène~~				
	~~Vérifier que la musique boucle ET que le beat est encore sur le temps~~			~~utile~~	~~elsa~~				
	~~CHANGER LE DESIGN VISUEL DU NIVEAU POUR DONNER L'IMPRESSION~~			~~nice~~	~~elsa~~				
	Implémenter les attaques des ennemis			Important		Eugène			
	~~Implémenter game over (reload level) : refermer les portes ==> a vérifier~~			~~Utile~~					
	~~L'animation de mouvement d'Ellen doit être désactivée pendant les attaques~~				eugene				
	~~On ne peux pas détruire les obstacles trop proches d'Ellen (modifier le collider de~~			~~Utile~~	~~Togeiger~~				
	Désactiver les messages quand on appuie sur le pad déclencheur			nice	Elsa				
	~~Lier précision et baisse pt de vie du monstre~~			~~Utile~~	~~Eugène~~				
	~~Amélioration de l'animation des cercles~~			~~Important~~	~~Eugène~~				
	~~Texture des bullet des ennemy~~			~~Important~~	~~Elsa~~				
	~~? Transition niveau 1 => message remerciement "merci d'avoir joué à l'alpha~~			Bonus		~~Elsa~~			
Version alpha définitif									
	Bug Les cercles n'apparaissent pas desfois dans le cadre (arriver par derrière ?)			~~Important~~		~~Eugène~~			
	~~refaire transition entre niveau TT~~					~~Elsa / echec~~			
	Bug Les cercles se superposent			Important		Eugène			
	~~Lier précision et baisse pt de vie du monstre~~			~~Utile~~		~~Eugène~~			
	~~Faire lien lien entre niveau 1 et niveau Boss~~			~~Important~~		~~Elsa~~			
	~~Création niveau boss level design~~			~~Important~~		~~Baptiste~~			
	~~création des phases du boss~~			~~Important~~		~~Eugène~~			
	~~Intergre les FX pixel art~~					~~Elsa~~			
	~~Changer TestEugene2 par Ellen dans tuto (et adapter le lev1 design en conséquence)~~					~~Elsa / a boss~~			
	~~Menu principal~~					~~Elsa~~			
	~~UI loading and game over~~					~~Elsa~~	Elsa		
	integration asset finaux					Elsa		Elsa	
	continuer de changer LE DESIGN VISUEL DU NIVEAU POUR DONNER			nice		elsa		elsa	
Musique	~~Trouver les musiques du jeu~~			~~Important~~		~~Eugeuuuh~~	Gegene		
	~~Amélioration de l'esthétique des cercles~~						Hellza		
Musique	~~Créer les boucles à partir des musiques~~			Important			Gegene		
Musique	~~Faire la transition intro et boucle~~			Important			Gegene		
Musique	~~Faire un montage audio pour reboucler sur la partie importante de la musiq~~			Utile					
Camera	Refaire fonctionner le post-processing			Utile					
	~~Faire que les bouton touchent le sol~~								
Interface	Affiche resumer commande dans le menu pause.			utile			Hellza		
Questionnaire	~~Question sur ressenti sur changement de gameplay (0-4 + commentaire)~~			~~Important~~			~~Baptiste~~		
Questionnaire	~~Quel serait la description du concept du jeu (plateforme ? Rythme ? Comm~~			~~Important~~			~~Baptiste~~		
~~Assets~~	~~Remplacer les plateformes par voiture volante/drone~~						~~Baptiste~~		
Boss	~~Faire en sorte de prendre des degats lorsqu'on touche le boss~~			Important			Eugène		
Interface	~~Menu principale : police + fond~~						~~Baptiste~~		
~~Synchro~~	BUG synchronisationd dans le niveau final (réglé d'ici ce soir si possible)			~~Important~~				~~Eugène~~	
Synchro	~~synchro son platformes à implémenter (tutoriel)~~			~~Utile~~				~~Elsa~~	
Interface	~~METTRE LES TEXTES EN FRANCAIS !!!~~			~~Important~~				~~Elsa~~	
~~Assets~~	~~Changer les plateformes du tuto et du boss (remplacer les voitures volantes~~			~~Important~~				~~Baptiste~~	
~~Tuto~~	~~Rajouter des infos posts (encore plus !) pour les commandes~~			~~Important~~				~~Baptiste~~	
~~Tuto~~	Bug : activer la porte			~~Important~~				~~Baptiste~~	
Assets	~~Remplacer l'esthétique des checkpoint~~			~~Utile~~				~~Elsa~~	
Interface	~~TRANSITION BOSS - CREDITS~~			~~Important~~				Baptiste	
	~~synchro son platformes à implémenter niveau 1 et boss~~			~~Utile~~				Elsa	
BETAAAAAA	BETA DEFINITIVE	BETAAAAA