

Rapport projet IS

Baptiste LANOUE et Robin SICSIK

25/09/2019

Jungle War



Jalon 1.1	2
Description du jeu	2
Archétype du jeu : Stratego	2
Fonctionnement du jeu	3
Liste des pièces	3
Liste des Cases	4
Ressources	5
Ressource du terrain : plateau de la jungle	5
Ressources des pièces : animaux	6
Ressources d'animations	6
Environnement de développement	6

Jalon 1.1

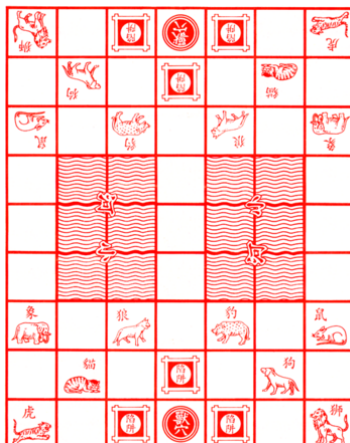
Description du jeu

Archétype du jeu : Stratego



Stratego est un jeu non seulement passionnant pour les deux joueurs actifs, mais également captivant pour les spectateurs. La stratégie, qui est le principe fondamental de nombreux jeux tels que les échecs et les dames, a donné son nom à Stratego. Le but à atteindre dans le jeu de Stratego est de s'emparer du drapeau de la partie adverse. A cet effet, chaque joueur dispose d'une armée de 40 pièces classées suivant les grades militaires, ce qui permet de retenir facilement la valeur des pièces. On doit disposer stratégiquement les pièces de façon à ce que l'attaque et la défense se déploient en faveur de chaque joueur qui les déplace.

que les échecs et les dames, a Stratego. Le but à atteindre dans le jeu de Stratego est de s'emparer du drapeau de la partie adverse. A cet effet, chaque joueur dispose d'une armée de 40 pièces classées suivant les grades militaires, ce qui permet de retenir facilement la valeur des pièces. On doit disposer stratégiquement les pièces de façon à ce que l'attaque et la défense se déploient en faveur de chaque joueur qui les déplace.



Stratego est inspiré d'un ancien jeu chinois "Jeu du combat des animaux" qui est plus simple que le Stratego et que nous allons remettre au goût du jour.

Ce jeu se joue avec 8 pièces par joueur qui sont placées sur les carreaux. Les 2 camps sont le blanc (ou le rouge) et le noir (ou le bleu).

Chaque camp dispose de huit pièces, chacune représentant un animal différent. Chaque animal a un rang différent, et chaque pièce peut capturer une pièce adverse de rang égal ou inférieur. Cependant un rat (qui a la valeur la plus faible) peut capturer un éléphant (qui a la valeur la plus forte).

Fonctionnement du jeu

Deux joueurs s'affrontent sur un plateau avec des animaux. Il doivent prendre le contrôle de la tanière de l'adversaire ou capturer toutes les pièces de l'adversaire. Chaque pièce a un score de puissance qui permet de manger les autres pièces inférieures ou égales et peut avoir des mouvements spéciaux.

Liste des pièces

Pièce	Puissance	Spécialité
Eléphant	8	Perd contre le Rat uniquement si le Rat attaque par une case TERRE
Tigre	7	Saute Horizontalement et verticalement les cases EAU Si le RAT allié ou ennemi n'est pas sur la trajectoire
Lion	6	Saute Horizontalement et verticalement les cases EAU Si le RAT allié ou ennemi n'est pas sur la trajectoire
Léopard	5	Saute Horizontalement les cases EAU Si le RAT allié ou ennemi n'est pas sur la trajectoire
Chien	4	
Loup	3	
Chat	2	
Rat	1	Peut marcher dans les cases EAU Tue l'éléphant uniquement depuis une case TERRE

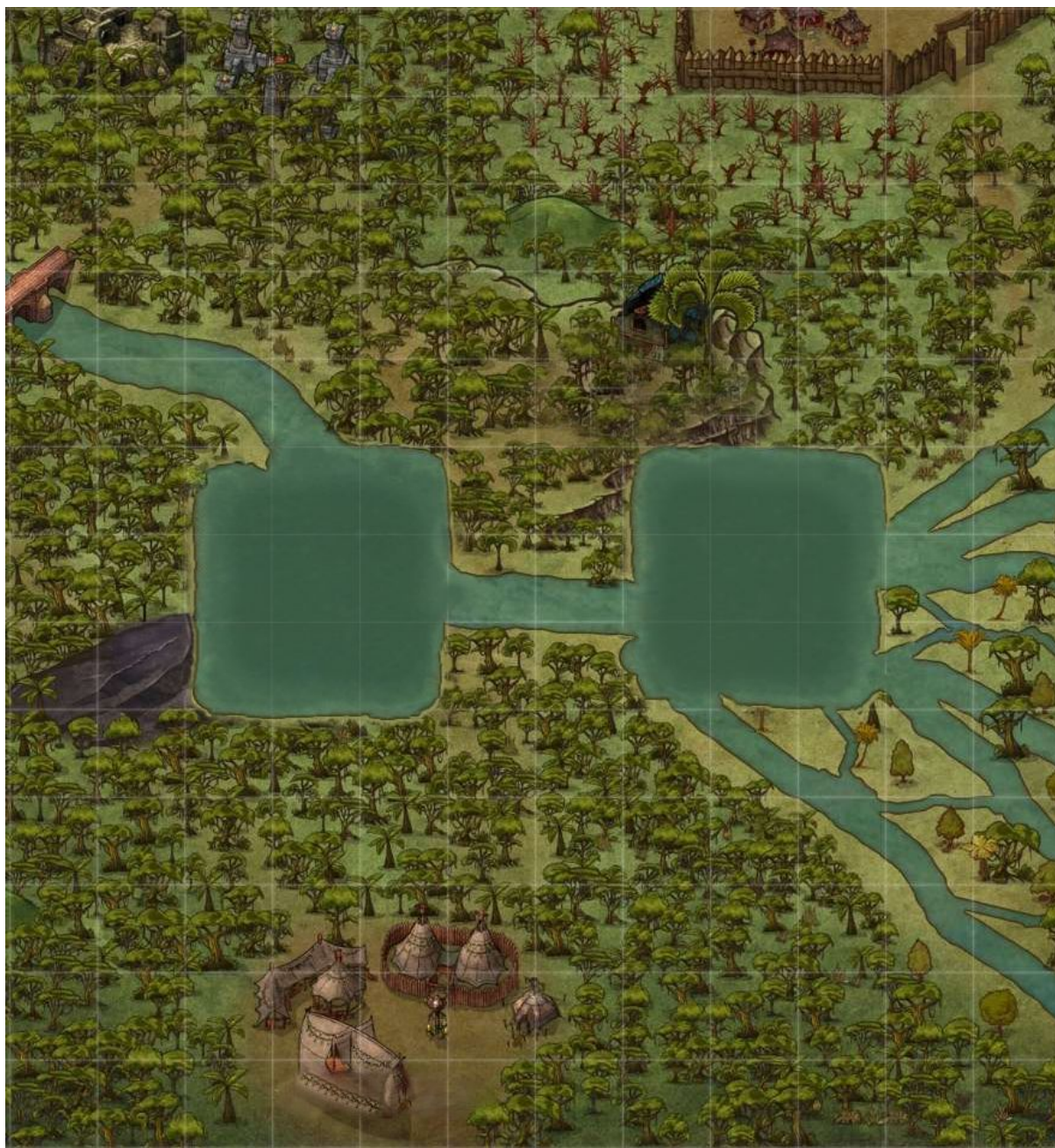
Nous pourrions rajouter des animaux si nécessaire par la suite.

Liste des Cases

Type de Case	Spécialité	Nombre de Case
TERRE	Tout animaux peut avancer d'une case	
EAU	<p>Le Rat peut se déplacer dans les cases EAU.</p> <p>Tigre, Lion peut sauter horizontalement et verticalement haut dessus des cases EAU Si le RAT allié ou ennemis n'est pas sur la trajectoire</p> <p>Léopard peut sauter Horizontalement les EAU Si le RAT allié ou ennemis n'est pas sur la trajectoire</p>	
PIÈGE (Sous classe de TERRE)	Si un animal est sur la case PIEGE de l'opposant , sa puissance est réduit à 0	
TANIÈRE	Si un animal est sur la case TANIÈRE de l'opposant, le joueur gagne.	

Ressources

Ressource du terrain : plateau de la jungle



Ressources des pièces : animaux

Pour le choix des animaux, nous avons décidé de récupérer des créations un peu partout sur internet. Nous les avons retravaillés pour qu'elles soient plus cohérentes en elles et dans le même thème. Elles sont HD mais ne sont cependant pas libres de droits.



Ressources d'animations

Pas de ressources d'animation (sprites) trouvées pour l'instant.

Environnement de développement

Version de linux installée sur un ordinateur dédié (Robin) :

```
robin@robin-Aspire-7741:~$ lsb_release -a
No LSB modules are available.
Distributor ID: Ubuntu
Description:    Ubuntu 19.04
Release:       19.04
Codename:      disco
```

Accès au dépôt git et possibilité de modification du code source via le logiciel Atom puis compilation. Résultat du nouveau programme :

```
robin@robin-Aspire-7741:~/workspace/projetIS/plt/bin$ ./client non
Dis plutôt hello.
robin@robin-Aspire-7741:~/workspace/projetIS/plt/bin$ ./client hello
Merci de dire hello !
robin@robin-Aspire-7741:~/workspace/projetIS/plt/bin$
```

Une clé SSH a été générée avec gitkraken et enregistrée sur github. On peut ainsi administrer le repository git depuis ce logiciel et régler les conflits. On peut voir ici quelques modifications (push) du programme main avec le “hello world”.

