

Démonstration

Projet de Genie Logiciel

Plan de la Démonstration

Livrable pour la soutenance

Equipe 12

Baptiste Le Duc, Malo Nicolas-Coqueron, Mathéo Dupiat, Théo Giovinnazzi, Ryan El Aroud

Plan de la démonstration :

1. Démonstration du bon fonctionnement du compilateur sur la partie sans objet :
 - a. Manipulation de suites récurrentes
 - b. Calcul de logarithme par l'utilisation d'opérations arithmétiques complexes sur les flottants.
2. Démonstration du bon fonctionnement du compilateur pour le langage complet :
 - a. Calcul de logarithme via l'utilisation de fonctions manipulant des classes
 - b. Utilisation de l'héritage et Override de méthodes
 - c. Réalisation d'un jeu utilisant un programme complexe : morpion
3. Démonstration du fonctionnement du compilateur sur ARM :
 - a. Déclaration de variables
 - b. Branchements if, then, else, while
 - c. Opérations arithmétiques

Tout au long de la démonstration, nous pourrions volontairement réaliser des erreurs dans nos programmes Deca de manière à exhiber différents messages d'erreurs évalués par notre compilateur et leur intérêt.