

# ערבוב קלפים

## הקדמה - שרשראות מרקוב

**הגדרה 1.** שרשרת מרקוב (בזמן בדיד) היא תהליך סטוכסטי  $X_1, X_2, \dots$  של משתנים מקריים המקבלים ערכים בקבוצה נתונה  $S$ , כך שלכל  $t, X_{t+1}$  תלוי רק בצעד שלפניו  $X_t$ . כלומר

$$P(X_{t+1} = a_{t+1} \mid X_1 = a_1, \dots, X_t = a_t) = P(X_{t+1} = a_{t+1} \mid X_t = a_t)$$

אנחנו נניח שהשרשרת הומוגנית (כלומר ההסתברות לעבור ממצב  $i$  למצב  $j$  לא תלויה ב- $t$ ) ועל קבוצת מצבים סופית  $S$  מגודל  $n$ . לכן היא נתונה על ידי איזושהי מטריצה  $P \in \mathbb{R}^{n \times n}$  של הסתברויות.

**משפט 2.** כל שרשרת מרקוב אי-פריקה (אפשר להגיע מכל מצב ב- $S$  לכל מצב עם איזושהי כמות צעדים) וא-מחזורית (לכל  $i, \gcd\{k \mid P_{ii}^{(k)} > 0\} = 1$ ) מתכנסת להתפלגות סטציונרית  $\pi$  (יחידה).

**שאלה 3.** כמה מהר השרשרת מתכנסת להתפלגות הזו?

**הגדרה 4.** יהיו  $\mu, \pi$  שתי התפלגויות על קבוצה  $S$ . נגדיר

$$\|\mu - \pi\|_{TV} = \frac{1}{2} \sum_{i \in S} |\mu(i) - \pi(i)| = \max_{A \subseteq S} |\mu(A) - \pi(A)|$$

**הגדרה 5.** נניח שנתונה שרשרת מרקוב  $\{X_t\}$  על קבוצה  $S$ . לכל  $\varepsilon > 0$ , נגדיר

$$\tau_{\text{mix}}(\varepsilon) = \inf \{t \mid \|P(X_t \in \cdot) - \pi\|_{TV} < \varepsilon\}$$

לרוב בוחרים  $\varepsilon = \frac{1}{4}$  ומסמנים  $\tau_{\text{mix}} = \tau_{\text{mix}}(\frac{1}{4})$ .

כשנרצה לדבר על קצב ההתכנסות של שרשראות מרקוב, נרצה לקחת סדרה שלהן ולהשאיר  $|S| \rightarrow \infty$ . נגדיר את ההגדרות הבאות:

**הגדרה 6.** לסדרת שרשראות מרקוב  $\{X_t^n\}$ , נאמר שסדרת זמנים  $t = t_n$  היא:

1. חסם עליון, אם  $\limsup_n \|P(X_t^n \in \cdot) - \pi_n\|_{TV} \leq \frac{1}{4}$

2. חסם תחתון, אם  $\limsup_n \|P(X_t^n \in \cdot) - \pi_n\|_{TV} \geq \frac{1}{4}$

3. סף, אם לכל  $\varepsilon > 0$  מתקיים ש- $(1 - \varepsilon)t_n$  חסם תחתון ו- $(1 + \varepsilon)t_n$  חסם עליון.

### הילוכים מקריים על חבורות

אם  $S$  היא חבורה, אומרים ששרשרת מרקוב  $\{X_t\}$  היא **הילוך מקרי על  $S$**  אם יש מידת הסתברות  $\mu$  על  $S$  שעבורה  $p_{ij} = \mu(i^{-1}j)$ . במקרה הזה, אם חושבים על השרשרת בזמן הפוך  $\{\hat{X}_t\}$ , היא מתכנסת בדיוק באותו הקצב של  $\{X_t\}$ .

### ערבוב top-to-random

בערבוב הזה בכל צעד לוקחים את הקלף העליון, ומכניסים אותו למיקום אקראי בחבילה. פורמלית אפשר לתאר זאת כהילוך מקרי על  $S_n$  ביחס למידה

$$\mu((k \ k-1 \ \dots \ 1)) = \frac{1}{n}$$

נטען את הטענה הבאה:

טענה 7. סדרת הזמנים  $t_n = n \log n$  היא סף של ערבוב ה-top-to-random.

### ערבוב random transpositions

בערבוב הזה בכל צעד בוחרים שני קלפים באקראי  $i$  ו- $j$  (מאפשרים  $i = j$ ), ומחליפים בין הקלפים במיקומים ה- $i$  וה- $j$ . זהו הילוך מקרי על  $S_n$  ביחס למידה

$$\mu(\text{id}) = \frac{1}{n}, \quad \mu((ij)) = \frac{1}{n^2/2}$$

נטען:

טענה 8. סדרת הזמנים  $t_n = \frac{1}{2}n \log n$  היא סף של ערבוב ה-random transpositions.

### ערבוב riffle shuffle

הערבוב הבא שנתעסק איתו דומה יותר לערבוב מציאותי. מחלקים את החפיסה לשני חלקים עם בערך  $\frac{n}{2}$  קלפים, ואז משלבים את שני החצאים זה בזה. באופן פורמלי יותר: מגדלים  $\text{Bin}(n, \frac{1}{2})$  שאומר לנו כמה קלפים לוקחים מהחפיסה לחצי השמאלי; אחר כך, בהינתן שני חצאים, בוחרים בכל צעד את אחד הקלפים העליונים שלהם להיות הקלף הבא. אם בערימה השמאלית נותרו  $L$  קלפים ובימנית  $R$ , בוחרים את הקלף הראשון מהשמאלית בסיכוי  $\frac{L}{L+R}$ .

טענה 9.  $(1 + o(1)) \log n \leq \tau_{\text{mix}} \leq 2 \log_2 n + 1$ .

הערה 10. התשובה האמיתית היא  $\frac{3}{2} \log_2 n$ , הוכחה על ידי Bayer ו-Diaconis.

הערה 11. אבל – האם שבעה ערבובים זה מספיק? בשנת 2004 הציג Peter Doyle משחק שנקרא New Age Solitaire, שבו הסיכוי לזכות בחפיסה מעורבת באמת הוא  $\frac{1}{2}$ , אבל הסיכוי לזכות בחפיסה שעורבבה 7 פעמים ב-riffle shuffle הוא בערך 0.8.