```
#include <stdio.h>
     #include <stdlib.h>
 3
     #include <conio.h>
     #include <io.h>
 4
 5
     #include <string.h>
 6
     struct tekne{
 7
         char kayitDurumu;
                              // Kayit dolu olup olmamasi bilinir. '*' : kayit dolu , '-' :
         Kayit bos
 8
         int tekne ID;
 9
         char tekne ismi[20];
10
         char liman[20];
11
         char bandira[20];
12
     }tekne;
13
14
     FILE *dosya, *yedek;
15
     void tekneKaydi(void);
16
     void listele(void);
17
     void tekneSil(void);
18
    void guncelle(void);
19
20
    int main() {
21
         char sec;
22
         do{
             system("cls");
23
             printf("1- Tekne Kaydi\n2- Tekne Listele\n3- Tekne Sil\n4- Tekne Guncelle\n5-
24
             Programdan Cik\n\n Yapmak Istediginiz Islemi Seciniz: ");
25
             sec=qetche();
26
             switch(sec){
27
                 case '1':{ tekneKaydi(); break;}
2.8
                 case '2':{ listele(); break;}
29
                 case '3':{ tekneSil(); break;}
30
                 case '4':{ guncelle(); break; }
                 case '5':{ exit(0); break; }
31
32
                 default:{
33
                      printf("\n\n1-5 Arasinda bir islem secebilirsiniz devam etmek icin bir
                      tusa basiniz...");
34
                      getch();
35
                      break;
36
                  }
37
             }
38
         }
39
         while (sec!=5);
40
         getch();
41
         return 0;
42
     }
43
44
    void tekneKaydi(void) {
45
         char sec;
46
         dosya = fopen("Teknelerin kayitlari.dat","r+b");
47
         if( dosya == NULL ) {
48
             dosya = fopen("Teknelerin kayitlari.dat","w+b");
49
50
         system("cls");
51
         printf("tekne id giriniz : ");
52
         scanf("%d",&tekne.tekne ID);
53
         // kontrol etme parcasi ayni kayit edilmesin
54
         int num =tekne.tekne ID ;
55
         int boyut = filelength(fileno(dosya)) / sizeof(struct tekne);
         int i;
56
57
         for( i=0;i<boyut;i++) {</pre>
58
              fseek(dosya, (i*sizeof(struct tekne)), SEEK SET);
59
             fread(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, dosya);
60
             if(tekne.kayitDurumu == '*' && num == tekne.tekne ID
61
                 printf("bu kayidi dosya da vardir ve daha once eklenmistir!!! .");
62
                 getch();
63
                 return ;
64
             }
65
         }
66
```

```
67
          tekne.tekne ID =num ;
 68
          fflush(stdin);
 69
          printf("tekne Adi: ");
 70
          gets(tekne.tekne ismi);
 71
 72
          fflush(stdin);
 73
          printf("teknenin limani: ");
 74
          gets(tekne.liman);
 75
 76
          fflush(stdin);
 77
          printf("teknenin bandirasi: ");
 78
          gets(tekne.bandira);
 79
 80
          fflush(stdin);
 81
          printf("Girilen teknenin bilgiler kayit edilsin mi ? [e/h]");
 82
          sec = getche();
          if( sec == 'E' || sec == 'e'){
 83
 84
              tekne.kayitDurumu = '*'; fseek(dosya,filelength(fileno(dosya)),SEEK SET);
 8.5
              fwrite(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, dosya);}
 86
 87
          else{
 88
            printf("\n\nBilgiler kayit edilmedi devam etmek icin bir tusa basiniz...");
 89
            getch();
 90
 91
          fclose (dosya);
 92
 93
      }
 94
 95
     void listele(void) {
 96
          int boyut, i;
 97
          system("cls");
 98
          dosya = fopen("Teknelerin kayitlari.dat", "r+b");
 99
          if(dosya == NULL) printf("Dosya acilamadi\n");
100
          boyut = filelength(fileno(dosya)) / sizeof(struct tekne);
101
          for(i=0;i<boyut;i++){</pre>
102
              fseek(dosya, (i*sizeof(struct tekne)), SEEK SET);
103
              fread(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, dosya);
104
              if(tekne.kayitDurumu == '*'){
105
              printf("-----
              ----\n");
              printf(" Tekne No\t\tTekne Adi\t\tTekne limani\t\tTekne bandirma \n");
106
107
              printf(" %2d\t\t\t%2s\t\t\t%2s\t\\t\t%2s\t\\n", tekne.tekne ID,
              tekne.tekne ismi, tekne.liman, tekne.bandira );
108
109
          }
110
          printf("\nToplam teknelerin kayitlerin sayisi = %d",boyut);
111
          printf("\nDevam etmek icin bir tusa basiniz...");
112
          fclose (dosya);
113
          getch();
114
      }
115
116
117
118
     void tekneSil(void){
119
          int num, durum=0, boyut, i;
120
          system("cls");
121
          printf("Silinecek teknenin kaydin numarasini giriniz: ");
122
          scanf("%d",&num);
123
          system("cls");
          dosya = fopen("Teknelerin_kayitlari.dat","r+b");
124
125
          yedek = fopen("yedek.dat","w+b");
126
          if( dosya == NULL) {
127
              puts("Dosya acilamadi");
128
              exit(1);
129
130
          boyut = filelength(fileno(dosya)) / sizeof(struct tekne);
131
          for (i=0; i < boyut; i++) {</pre>
132
              fseek(dosya, (i*sizeof(struct tekne)), SEEK SET);
```

```
133
               fread(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, dosya);
134
               if( tekne.tekne ID != num) {
135
                   fwrite(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, yedek);
136
137
               else durum=1;
138
          }
139
          fclose (dosya);
140
          fclose (yedek);
141
          if(durum == 1){
142
               remove("Teknelerin kayitlari.dat");
               rename("yedek.dat", "Teknelerin kayitlari.dat");
143
144
              puts ("tekne kaydi silindi devam etmek icin bir tusa basiniz...");
145
               getch();
146
          }
147
          else{
148
               remove("yedek.dat");
149
               printf("%d numarasinda bir tekne numarasi bulunamadi devam etmek icin bir tusa
              basin ...", num);
1.50
          }
151
          getch();
152
      }
153
154
155
      void guncelle(void) {
156
          char sec;
157
          int boyut, i, num;
158
          system("cls");
159
          dosya = fopen("Teknelerin kayitlari.dat","r+b");
160
          if(dosya == NULL) printf("Dosya acilamadi\n");
161
          printf("Bilgilerini guncelleyeceginiz teknenin numarasini giriniz: ");
162
          scanf("%d", &num);
163
          system("cls");
164
          boyut = filelength(fileno(dosya)) / sizeof(struct tekne);
165
166
          for(i=0;i<boyut;i++){</pre>
167
               fseek(dosya,(i*sizeof(struct tekne)),SEEK SET);
168
               fread(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, dosya);
169
               if(tekne.kayitDurumu == '*' && tekne.tekne ID == num) {
170
                   system("cls");
171
                   printf("%s isimli teknenin bilgileri degistirilsin
                   mi?[E/H]\n", tekne.tekne ismi);
172
                   sec = getche();
173
                   if( sec == 'E' || sec == 'e'){
174
                       system("cls");
175
176
                       printf("tekne Adi: ");
177
                       fflush (stdin);
178
                       gets(tekne.tekne ismi);
179
                       fflush(stdin);
180
                       printf("\nteknenin limani: ");
181
                       gets(tekne.liman);
182
                       fflush(stdin);
183
184
                       printf("\nteknenin bandirasi: ");
185
                       gets (tekne.bandira);
186
                       fflush(stdin);
187
188
                       fseek(dosya, (i*sizeof(struct tekne)), SEEK SET);
189
                       fwrite(&tekne, sizeof(struct tekne), 1, dosya);
190
                   }
191
                   else{
192
                       printf("\n\ntekne kaydi degistirilmedi.");
193
                   }
194
               }
195
196
          fclose (dosya);
197
          printf("Olye bir id bulunmadi\nDevam etmek icin bir tusa basiniz...");
198
          getch();
199
```