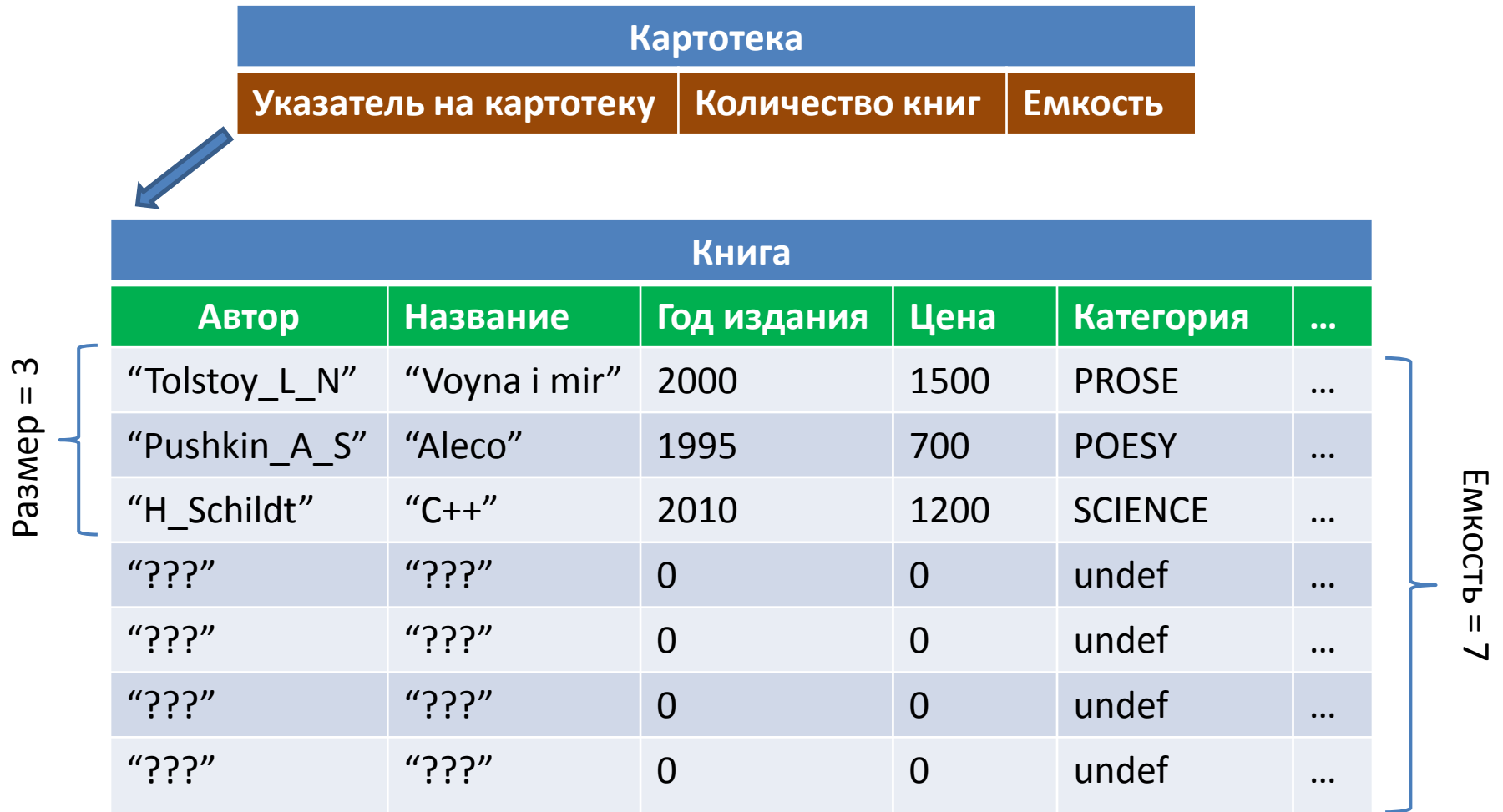


«Картотека»

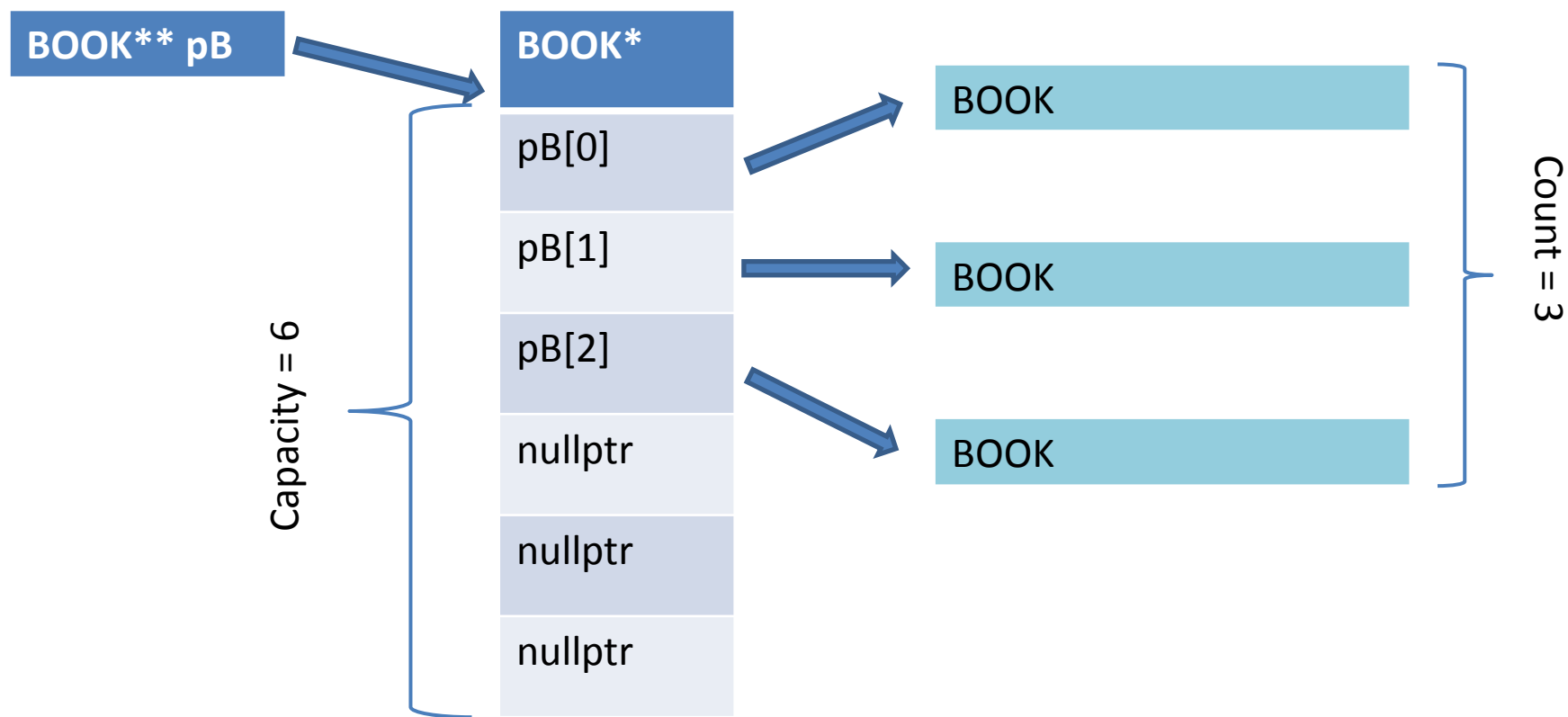
Реализация «картотеки», хранящей
информацию о книгах, на основе
динамического массива

Структура картотеки



Картотека

(внутреннее представление)



Структура BOOK

```
enum eCategory{ PROSE, POESY , SCIENCE , UNDEF };  
struct BOOK  
{  
    char author[30];           //автор  
    char name[80];             //название  
    unsigned short year;       //год издания  
    float price;               //цена  
    eCategory category;        //категория  
    ...  
};
```

Структура CARD_INDEX

```
struct CARD_INDEX
{
    BOOK **pB;           //указатель на картотеку
    size_t count;        //количество книг в картотеке
    size_t cap;          //емкость картотеки
};
```

Добавление книги в картотеку

```
void addBook(CARD_INDEX *pCard)
{
    if (pCard->count >= pCard->cap) //емкость исчерпана
    {
        //перераспределяем память
        ...
    }
    //добавляем книгу в картотеку
    ...
}
```