

Modélisation de l'intensité de diffusion $I(q)$ à partir de la distribution de longueurs de cordes

1 Binarisation de l'image

L'image originale est convertie en niveaux de gris puis binarisée afin de distinguer deux phases : les pores et la matière solide. L'image binaire est définie par :

$$I_{\text{bin}}(x, y) = \begin{cases} 1 & (\text{pore}) \\ 0 & (\text{matière}) \end{cases} \quad (1)$$

Un nettoyage morphologique peut être appliqué afin de supprimer les pixels isolés et réduire les artefacts aux frontières.

2 Distribution de longueurs de cordes (CLD)

2.1 Principe

Des droites isotropes sont générées aléatoirement dans le plan de l'image. Chaque intersection d'une droite avec une phase homogène définit une *corde*. La longueur de cette corde correspond au nombre de pixels consécutifs appartenant à la même phase.

2.2 Longueurs moyennes

Les longueurs moyennes des cordes dans les pores (L_p) et dans la matière (L_m) sont définies par :

$$L_p = \langle \ell_p \rangle, \quad L_m = \langle \ell_m \rangle \quad (2)$$

3 Porosité

La porosité géométrique du milieu est estimée par la relation stéréologique :

$$\phi = \frac{L_p}{L_p + L_m} \quad (3)$$

4 Surface spécifique

La surface spécifique volumique est donnée par :

$$S_v = 4\phi(1 - \phi) \left(\frac{1}{L_p} + \frac{1}{L_m} \right) \quad (4)$$

Cette grandeur est initialement exprimée en unités de pixel^{-1} . La conversion en unités physiques est obtenue à l'aide du facteur d'échelle calLen :

$$S_v^{(\mu\text{m}^{-1})} = \frac{S_v^{(\text{px}^{-1})}}{\text{calLen}} \quad (5)$$

5 Histogrammes de longueurs de cordes

Les distributions de probabilités des longueurs de cordes sont notées :

- $f_p(R)$ pour les pores,
- $f_m(R)$ pour la matière.

Elles sont normalisées de sorte que :

$$\sum_R f_p(R) = 1, \quad \sum_R f_m(R) = 1 \quad (6)$$

6 Transformation de Fourier

Les distributions sont transformées dans l'espace fréquentiel :

$$\hat{f}_p(s) = \mathcal{F}\{f_p(R)\}, \quad \hat{f}_m(s) = \mathcal{F}\{f_m(R)\} \quad (7)$$

Seule la partie positive du spectre est conservée.

7 Fonction auxiliaire

Une fonction intermédiaire est définie par :

$$P(s) = \frac{(1 - \hat{f}_m(s))(1 - \hat{f}_p(s))}{1 - \hat{f}_m(s)\hat{f}_p(s)} \quad (8)$$

8 Vecteur de diffusion

La fréquence spatiale discrète est :

$$s_k = \frac{k}{L} \quad (9)$$

et le vecteur de diffusion associé est :

$$q = 2\pi s \quad (10)$$

Les premières valeurs $k < k_0$ sont ignorées afin d'éliminer les instabilités numériques liées aux termes divergents en $1/s^2$.

9 Calcul de l'intensité $I(q)$

On définit :

$$P^*(s) = \frac{P(s)}{s^2} \quad (11)$$

L'intensité de diffusion est alors obtenue par :

$$I(q) = -\frac{S_v}{16\pi^3 s} \frac{d}{ds} [P^*(s)] \quad (12)$$

Dans le cadre discret, la dérivée est évaluée par différences finies.

10 Interprétation physique

En représentation logarithmique :

$$I(q) \propto q^{-\alpha} \quad (13)$$

- $\alpha \approx 4$: régime de Porod (interfaces nettes),
- $3 < \alpha < 4$: surface fractale,
- $1 < \alpha < 3$: fractal de masse.

11 Algorithme global

Algorithm 1 Calcul de $I(q)$ à partir d'une image binaire

- 1: Lecture et binarisation de l'image
 - 2: Génération de droites isotropes
 - 3: Calcul des longueurs de cordes
 - 4: Estimation de L_p , L_m , ϕ et S_v
 - 5: Construction des histogrammes $f_p(R)$ et $f_m(R)$
 - 6: Transformation de Fourier
 - 7: Calcul de $P(s)$ puis de $I(q)$
-

12 Remarque sur le paramètre k_0

Le paramètre k_0 définit le plus petit vecteur de diffusion pris en compte :

$$q_{\min} = 2\pi \frac{k_0}{L} \quad (14)$$

Il permet d'éliminer les contributions non physiques dues aux divisions par s^2 et à la dérivation numérique.