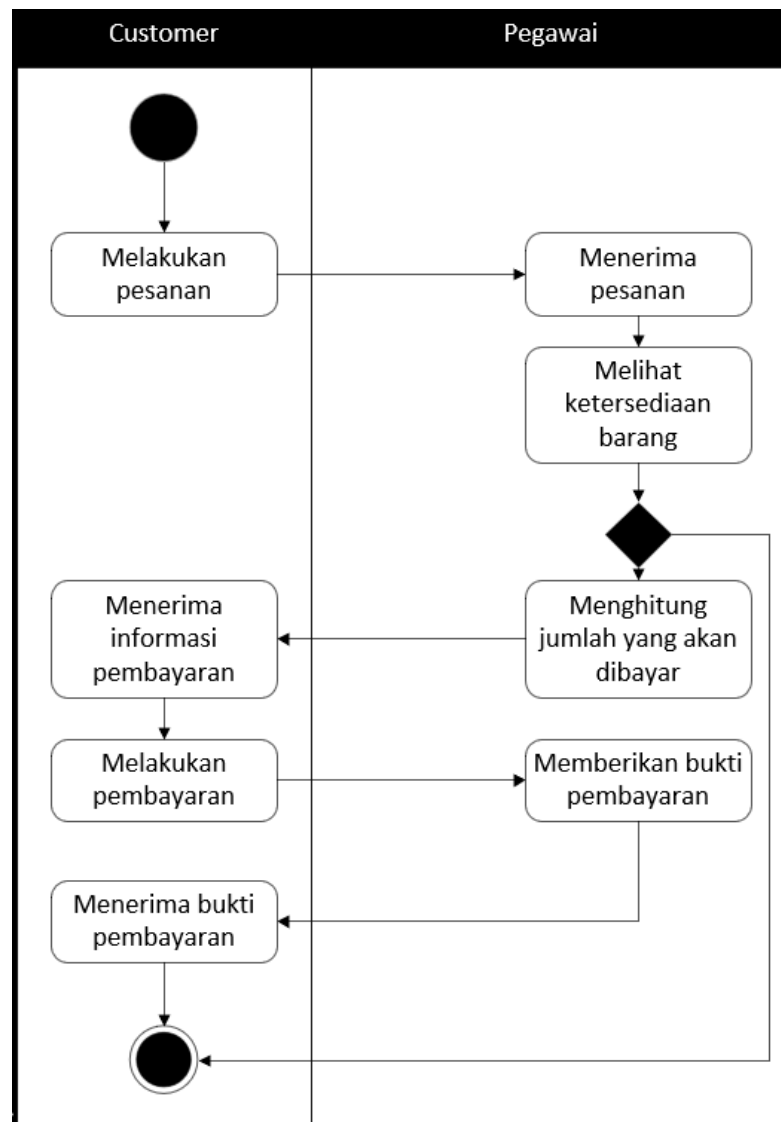


BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem

Tahap analisis sistem diperlukan sehingga dapat mengetahui kebutuhan yang diperlukan WK Vape Store, tahap ini juga mengidentifikasi masalah-masalah yang dapat terjadi serta mengidentifikasi proses bisnis pada WK Vape Store, sehingga diketahui permasalahan dan dapat memperoleh solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut. Berikut proses bisnis yang terdapat pada gambar 4.1:



Gambar 4. 1 Proses Bisnis WK Vape Store

Proses bisnis yang terjadi di WK Vape Store yang digambarkan pada gambar 4.1 berlangsung secara konvensional, yang artinya konsumen harus datang untuk membeli produk. Hal ini dapat membuat pendapatan perusahaan tidak maksimal terutama di masa pandemi seperti sekarang. Penjualan secara konvensional juga tidak dapat menjangkau *customer* yang berada pada luar daerah untuk menambah pendapatan perusahaan, dan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk merekap data pendapatan dan pengeluaran yang ingin dijadikan laporan.

4.2 Analisis Kebutuhan

4.2.1 Kebutuhan Fungsional

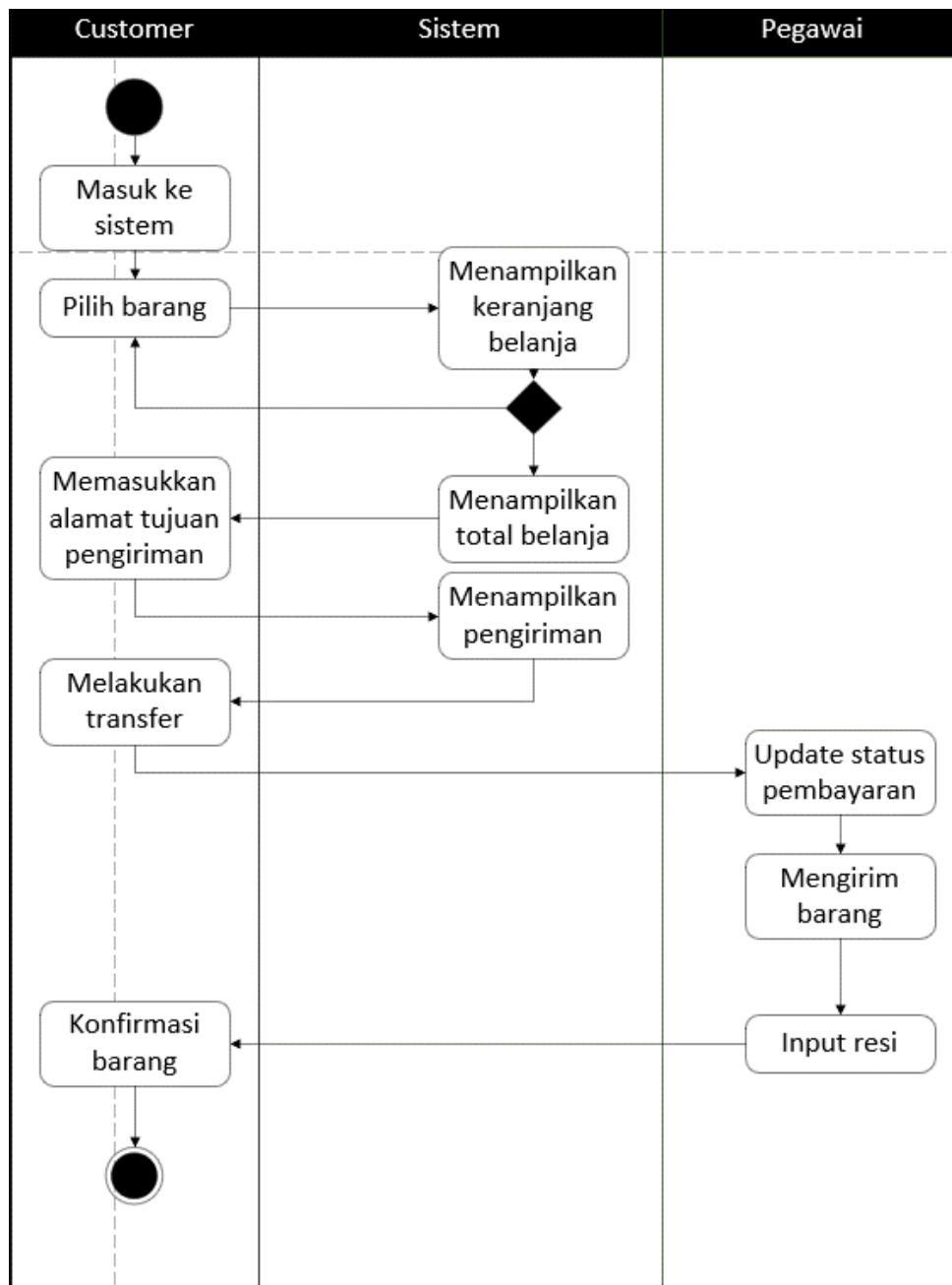
Sistem yang akan dibangun memerlukan beberapa data untuk digunakan. Data yang dibutuhkan antara lain adalah seperti data user, data *customer*, data barang, data *supplier*, dan data transaksi yang terdiri dari penjualan dan pembelian.

Sistem akan digunakan oleh pemilik, pegawai, dan juga *customer*. Pada sistem ini pegawai dapat menambahkan data barang, *supplier*, dan kategori, serta melihat *customer* yang telah mendaftar ke sistem. Pegawai dapat menambahkan data pembelian dari *supplier* untuk menambah jumlah barang dan juga menambah resi jika barang sudah dikirim. Sedangkan pemilik dapat menambah data pegawai dan juga melihat laporan pembelian dan penjualan. *Customer* dapat masuk ke dalam sistem dan melakukan pembelian.

4.3 Bagan Umum Sistem Yang Dikembangkan

4.3.1 Proses Penjualan

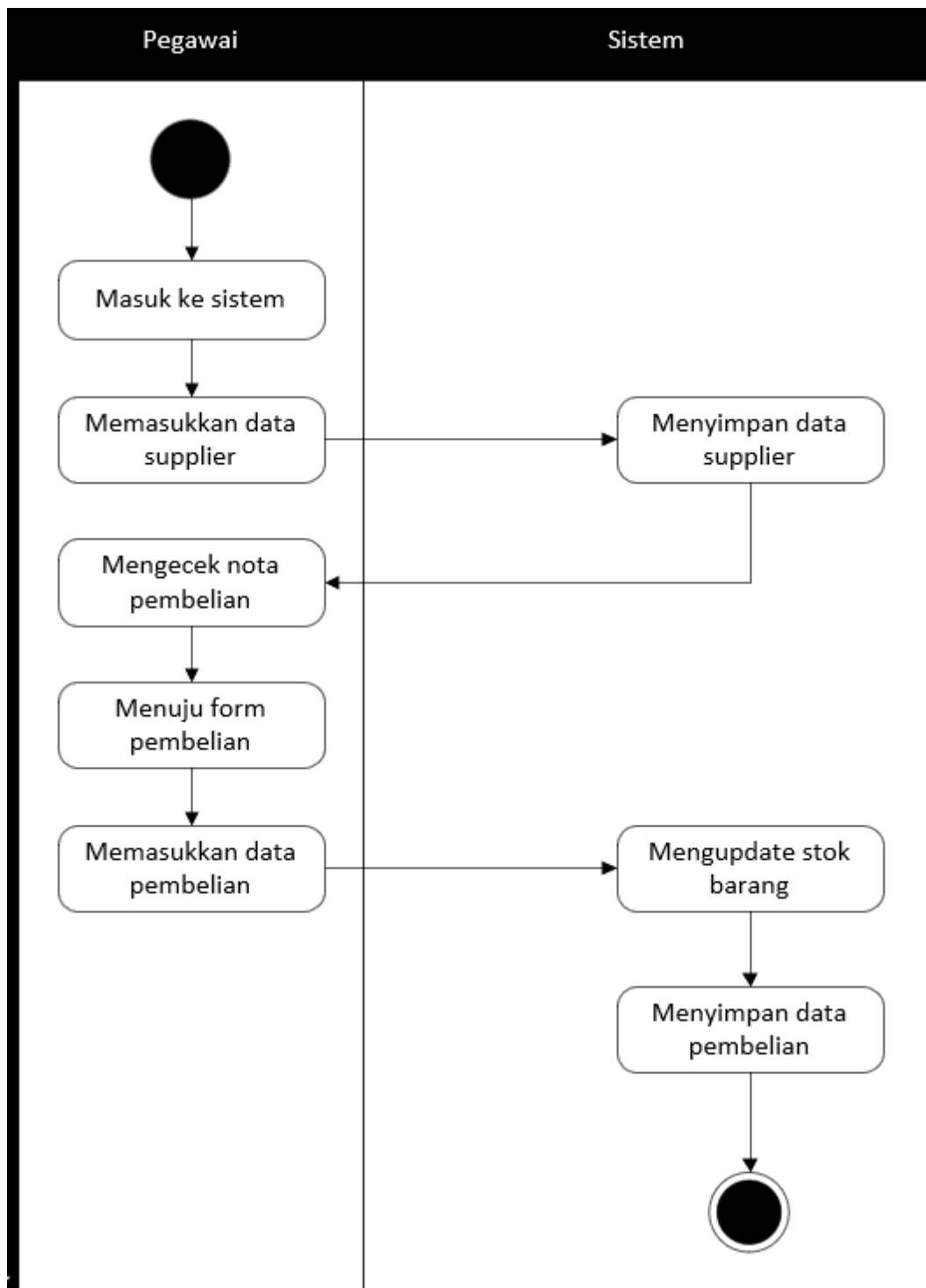
Dari permasalahan yang terjadi, sistem yang akan diterapkan nantinya diharapkan dapat menjangkau *customer* lebih luas, dan sistem dapat membuat laporan mengenai penjualan barang perusahaan secara otomatis. Berikut proses penjualan yang diusulkan pada gambar 4.2:



Gambar 4. 2 Proses Penjualan Yang Diusulkan

4.3.2 Proses Pencatatan Transaksi Pembelian

Dengan adanya proses pencatatan pembelian dari *supplier*, sistem akan otomatis meng-*update* stok barang yang telah di *input* oleh pegawai dan akan disimpan ke sistem. Proses pencatatan transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar 4.3:

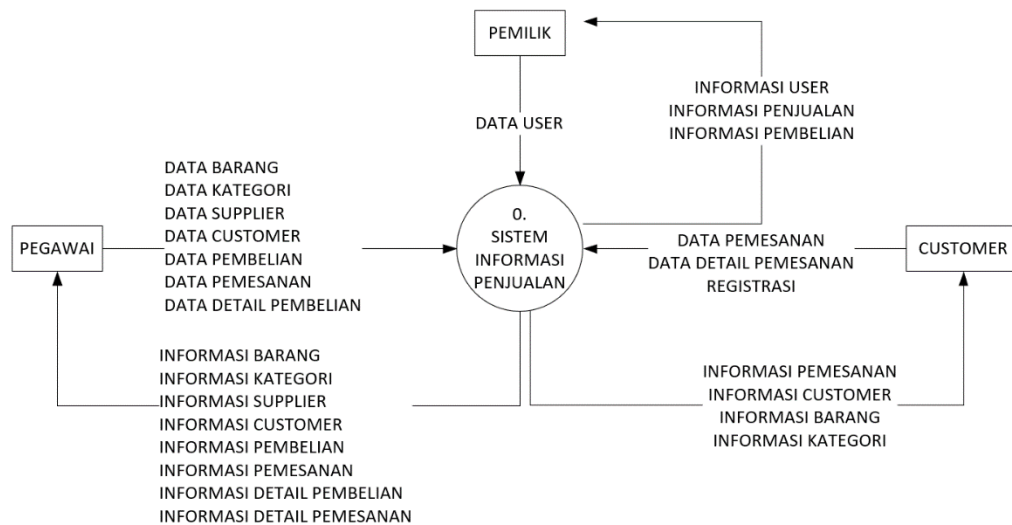


Gambar 4. 3 Proses Pencatatan Transaksi Pembelian Yang Diusulkan

4.4 Perancangan Sistem

4.4.1 Diagram Konteks

Tahap ini merupakan tahap awal perancangan DFD. Diagram konteks menggambarkan suatu ruang lingkup pada sistem. Pada diagram konteks pegawai menambah dapat menambah data dan juga mengelola transaksi serta menerima informasi dari sistem berupa informasi barang, informasi kategori, informasi supplier, informasi pembelian, dan informasi penjualan. Pemilik dapat menambah data pegawai yang dapat *login* ke dalam sistem dan menerima sebuah informasi pegawai yang terdapat pada sistem dan juga menerima laporan. *Customer* dapat melakukan pembelian dan juga dapat mengubah data diri. Pada sistem ini *customer* menerima informasi pemesanan, informasi data dirinya, informasi barang apa saja yang tampil pada sistem, dan juga informasi kategori. Diagram konteks tersebut dapat dilihat pada gambar 4.4:

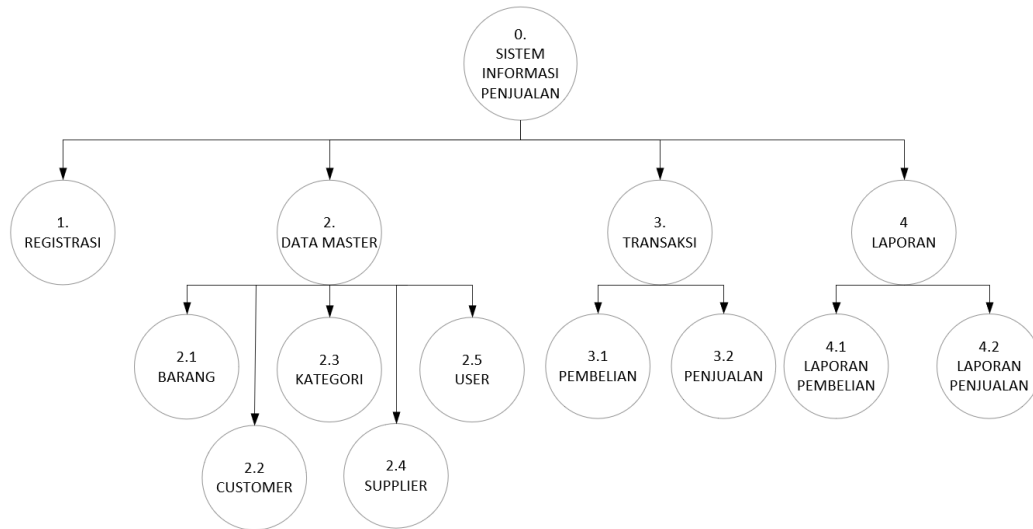


Gambar 4. 4 Diagram Konteks

4.4.2 Diagram Jenjang

Diagram jenjang merupakan tahap setelah diagram konteks. Diagram jenjang pada sistem ini terdapat 3 proses yaitu data master, transaksi, dan laporan. Proses data master memiliki sub-proses yaitu *supplier*, *customer*, barang, kategori, dan *user*. Transaksi memiliki sub-proses yaitu pembelian dan penjualan. Proses laporan

memiliki 2 sub-proses yaitu laporan pembelian dan laporan penjualan. Diagram jenjang dapat dilihat pada gambar 4.5:



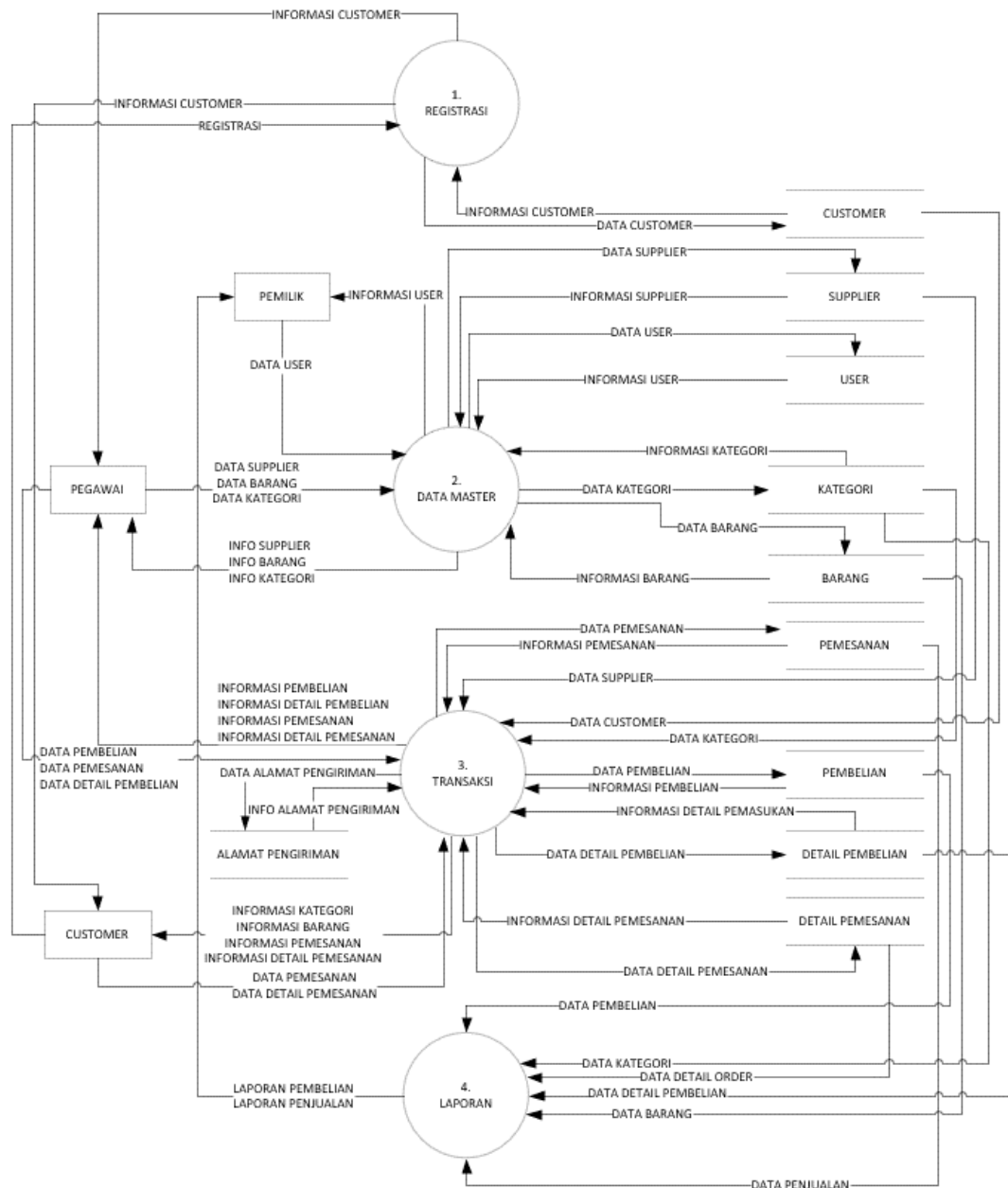
Gambar 4. 5 Diagram Jenjang

4.4.3 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram merupakan turunan dari proses-proses pada diagram jenjang.

4.4.3.1 Data Flow Diagram Level 1

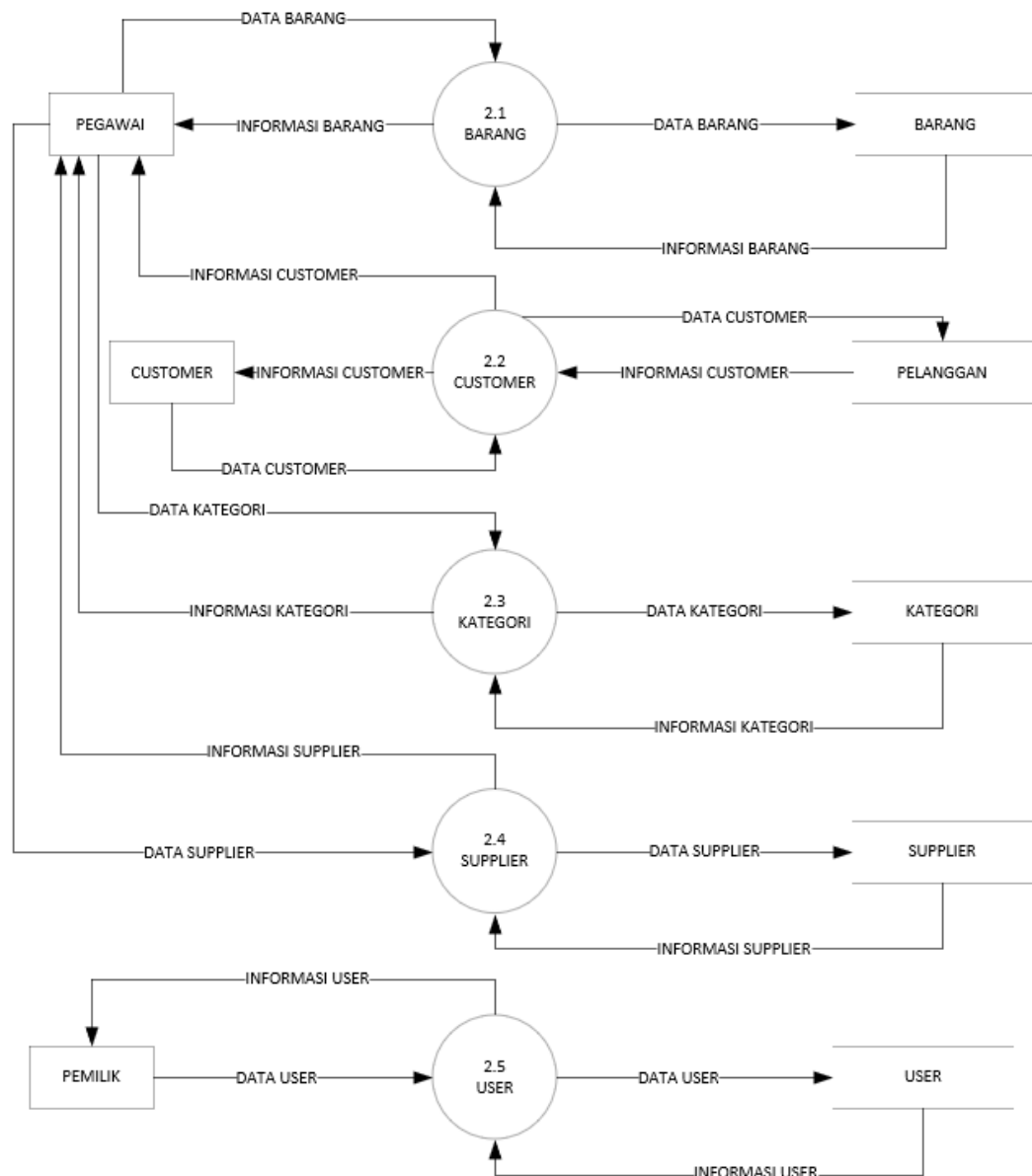
Data Flow Diagram Level 1 menggambarkan seluruh proses yang terdapat di dalam sistem. Untuk proses nya terdapat Data Master, Transaksi, dan Laporan. seperti yang dapat dilihat pada gambar 4.6:



Gambar 4. 6 Data Flow Diagram Level 1

4.4.3.2 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2

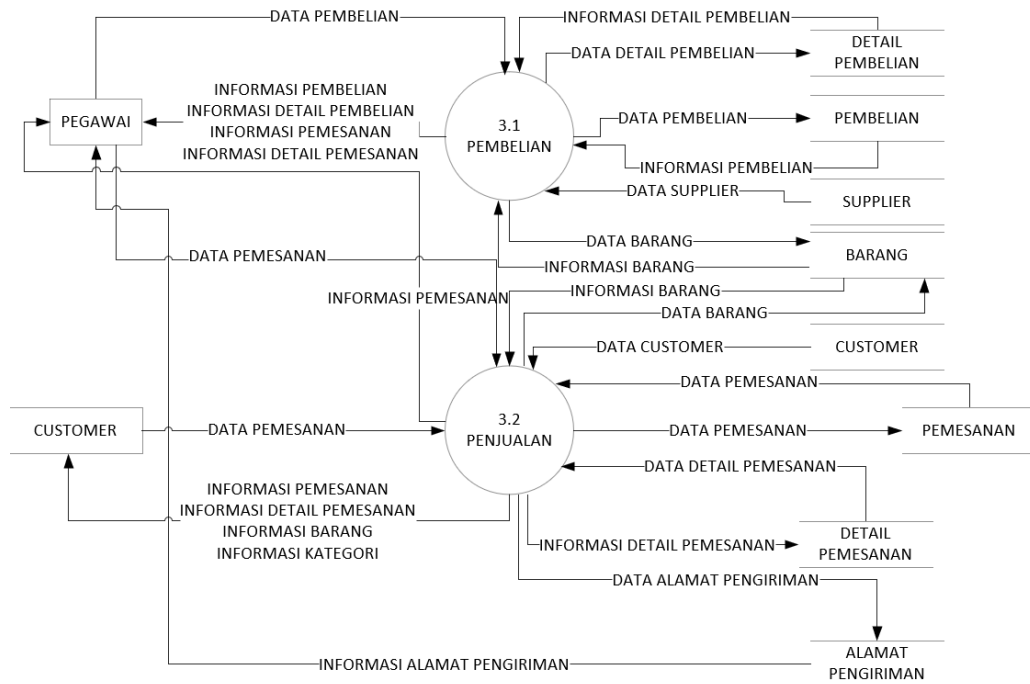
Data flow diagram level 2 proses 2 merupakan pemecahan dari proses data master pada *data flow diagram* level 1. Proses yang terjadi pada proses 2 level 2 adalah pegawai memasukkan data *supplier*, barang, dan kategori. Sedangkan pemilik dapat mengelola data *user* yang dapat masuk ke dalam sistem. *Data flow diagram* level 2 proses 2 dapat dilihat pada gambar 4.7:



Gambar 4. 7 *Data Flow Diagram Level 2* Proses 2

4.4.3.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3

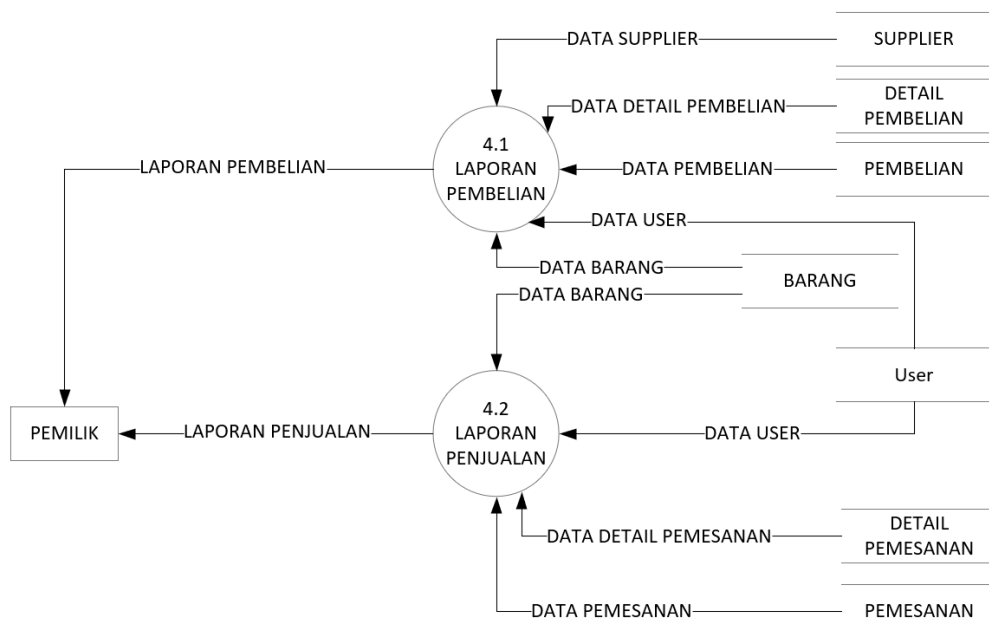
Data Flow Diagram level 2 proses 3 adalah pemecahan dari proses transaksi. Proses-proses transaksi terdiri dari pembelian dan penjualan. Proses tersebut digambarkan seperti pada gambar 4.8:



Gambar 4. 8 *Data Flow Diagram Level 2 Proses 3*

4.4.3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4

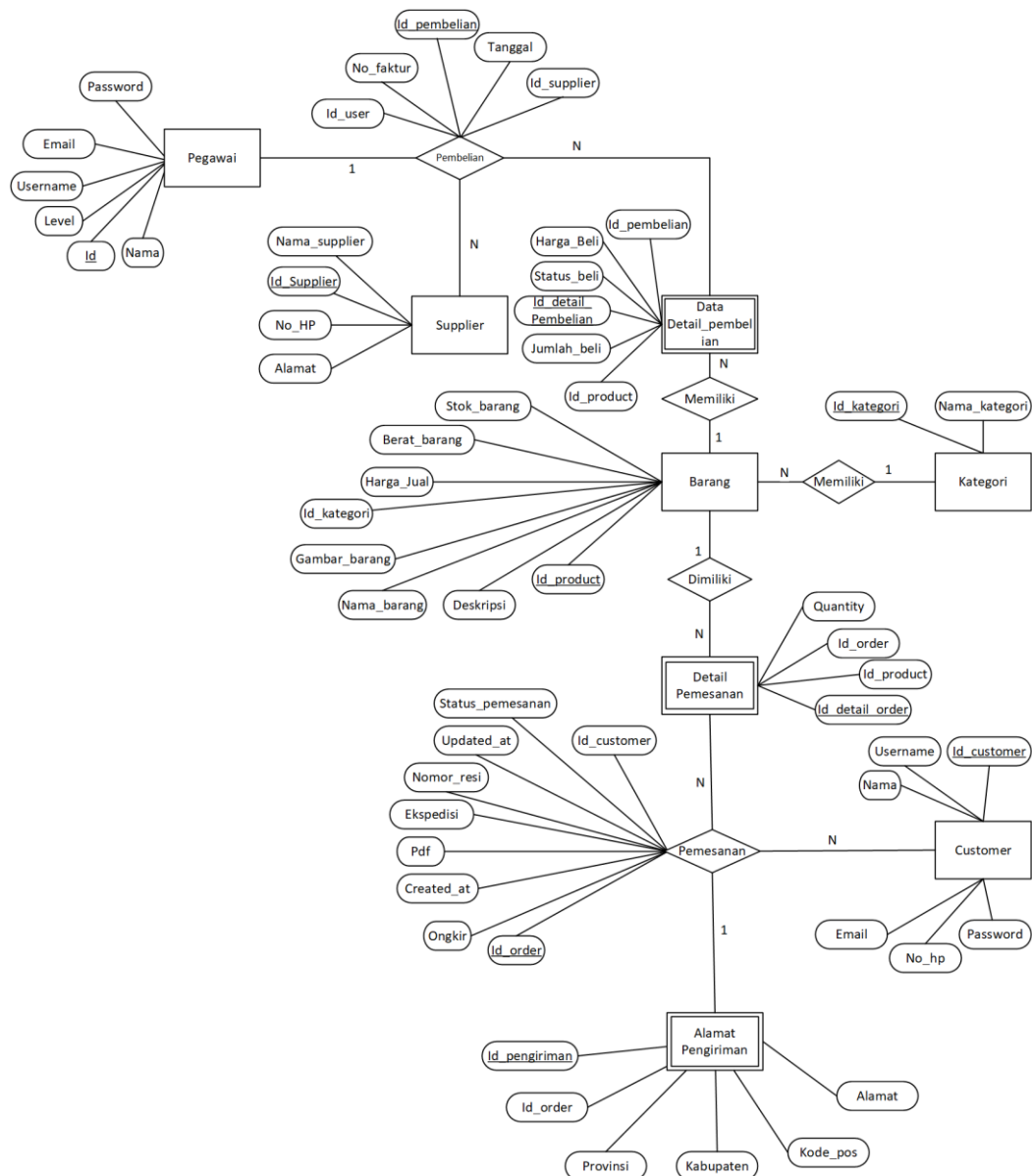
Data Flow Diagram level 2 proses 4 pemecahan dari proses laporan yang terdapat pada level 1. Proses tersebut dapat dilihat pada gambar 4.9:



Gambar 4. 9 *Data Flow Diagram Level 2 Proses 4*

4.4.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram (ERD) menggambarkan struktur logis dari basis data yang terdapat dalam sistem. ERD juga menggambarkan alur dan proses yang saling berhubungan dalam sistem. ERD pada WK Vape Store digambarkan pada gambar 4.10:



Gambar 4. 10 ERD

4.4.5 Perancangan Tabel Data

a. Tabel User

Tabel *user* merupakan tabel yang digunakan untuk *login* ke sistem.

Tabel 4. 1 Tabel User

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_user	Int	5	PRIMARY KEY
Email	Varchar	30	NOT NULL
Username	Varchar	50	NOT NULL
Password	Varchar	30	NOT NULL
Name	Varchar	30	NOT NULL
Level	Int	1	NOT NULL

b. Tabel Kategori

Tabel kategori merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data-data kategori yang akan digunakan pada saat menambah barang.

Tabel 4. 2 Tabel Kategori

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_Kategori	Int	5	PRIMARY KEY
Nama_kategori	Varchar	-	NOT NULL

c. Tabel Supplier

Tabel *supplier* digunakan untuk menyimpan *supplier* yang akan digunakan untuk membeli barang pada saat transaksi pembelian.

Tabel 4. 3 Tabel Supplier

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_Supplier	Int	11	PRIMARY KEY
Nama_Supplier	Varchar	50	NOT NULL
Alamat	Varchar	50	NOT NULL
No_HP	Varchar	20	NOT NULL

d. Tabel Customer

Tabel *customer* digunakan untuk menyimpan data *customer* yang telah mendaftar di sistem untuk proses *login*.

Tabel 4. 4 Tabel Customer

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_customer	Int	10	PRIMARY KEY
Name	Varchar	50	NOT NULL
Username	Varchar	50	NOT NULL
Email	Varchar	50	NOT NULL
No_hp	Varchar	15	NOT NULL
Password	Varchar	50	NOT NULL

e. Tabel Pembelian

Tabel pembelian merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan data pembelian barang dari *supplier*.

Tabel 4. 5 Tabel Pembelian

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_pembelian	Int	15	PRIMARY KEY
Id_supplier	Int	11	FOREIGN KEY
No_faktur	Varchar	15	NOT NULL
Tanggal	Date	-	NOT NULL

f. Tabel Detail Pembelian

Tabel detail pembelian merupakan tabel yang berisi transaksi pembelian.

Tabel 4. 6 Tabel Detail Pembelian

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_detail_pembelian	Varchar	25	PRIMARY KEY
Id_pembelian	Int	11	FOREIGN KEY
Id_barang	Int	11	FOREIGN KEY

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Harga_Beli	Int	20	NOT NULL
Jumlah_Beli	Int	10	NOT NULL
Status_Beli	Int	1	NOT NULL

g. Tabel Barang

Tabel barang digunakan untuk menyimpan barang pada sistem.

Tabel 4. 7 Tabel Barang

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_barang	Int	10	PRIMARY KEY
Id_kategori	Int	10	FOREIGN KEY
Nama_barang	Varchar	50	NOT NULL
Harga_Jual	Int	20	NOT NULL
Stok_barang	Int	10	NOT NULL
Berat_barang	Int	10	NOT NULL
Deskripsi_barang	Text	-	NOT NULL
Gambar_barang	Varchar	255	NOT NULL

h. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan digunakan untuk menyimpan data *customer* yang ingin membeli barang pada WK Vape Store.

Tabel 4. 8 Tabel Pemesanan

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_order	Varchar	25	PRIMARY KEY
Id_customer	Int	10	FOREIGN KEY
Status_pemesanan	Int	1	NOT NULL
Pdf	Varchar	30	NOT NULL
Ongkir	Int	20	NOT NULL
Ekspedisi	Varchar	30	NOT NULL
Nomor_resi	Varchar	30	NOT NULL

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Created_at	Datetime	-	NOT NULL
Updated_at	Datetime	-	NOT NULL

i. Tabel Detail Pemesanan

Tabel detail pemesanan merupakan tabel yang berfungsi untuk menyimpan banyak data pemesanan dari *customer*.

Tabel 4. 9 Tabel Detail Pemesanan

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_detail_order	Int	20	PRIMARY KEY
Id_order	Varchar	25	FOREIGN KEY
Id_barang	Int	10	FOREIGN KEY
Quantity	Int	10	NOT NULL

j. Tabel Alamat Pengiriman

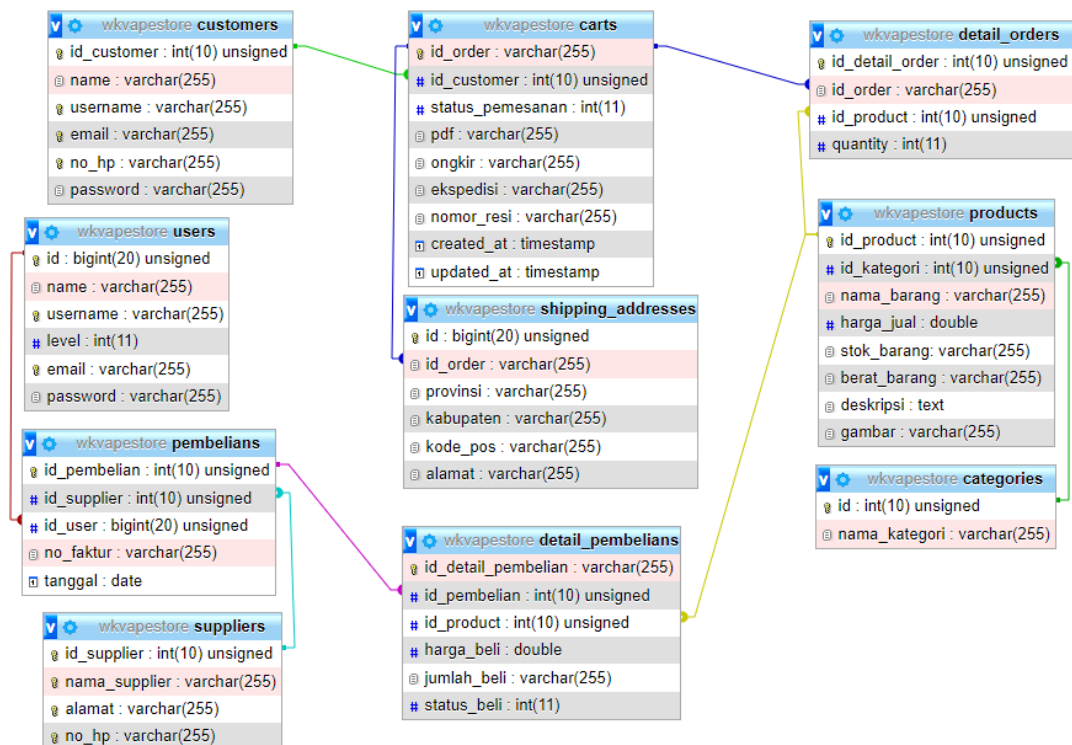
Tabel alamat pengiriman merupakan tabel yang digunakan untuk menyimpan alamat *customer* pada saat selesai melakukan pemesanan.

Tabel 4. 10 Tabel Alamat Pengiriman

NAMA KOLOM	TIPE DATA	PANJANG DATA	CONSTRAINTS
Id_pengiriman	Int	20	PRIMARY KEY
Id_order	Int	25	FOREIGN KEY
Provinsi	Varchar	50	NOT NULL
Kabupaten	Varchat	50	NOT NULL
Kode_pos	Varchar	15	NOT NULL
Alamat	Varchar	50	NOT NULL

4.4.6 Relasi Antar Tabel

Adanya relasi antar tabel akan mempermudah untuk melihat tabel yang memiliki relasi satu sama lain. Masing-masing tabel dihubungkan berdasarkan *primary key* dan *foreign key* seperti yang dapat dilihat pada gambar 4.11.



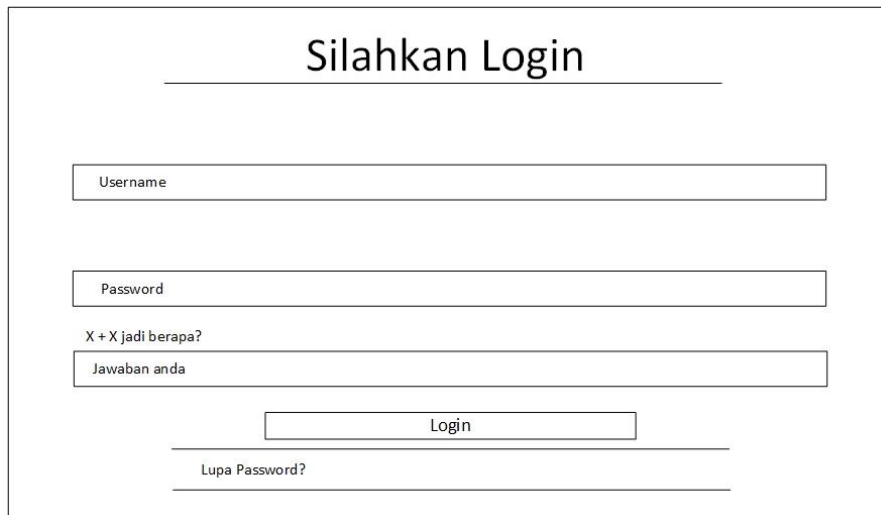
Gambar 4. 11 Relasi Antar Tabel

4.4.7 Rancangan Antarmuka

Rancangan Antarmuka (*Interface*) merupakan sebuah desain tampilan yang dirancang untuk digunakan oleh pengguna pada saat sistem sedang digunakan. Fungsi dari rancangan antarmuka adalah untuk mempermudah pengguna sistem dalam menggunakan sistem, sehingga dapat lebih mudah dipahami oleh seluruh pengguna sistem nantinya. Rancangan-rancangan antarmuka yang dibuat mencakup seluruh halaman yang akan ditampilkan di sistem nantinya. Rancangan antarmuka dari WK Vape Store terdiri dari tampilan untuk pegawai, pemilik dan juga *customer*. Berikut adalah rancangan antarmuka untuk sistem penjualan pada WK Vape Store:

1. Halaman Login Pegawai/Pemilik

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan pegawai atau pemilik untuk dapat masuk ke sistem dengan memasukkan username dan password, serta mengisi sebuah pertanyaan sederhana yang dapat mencegah adanya *spam*. Desain halaman login pegawai/pemilik dapat dilihat pada gambar 4.12:

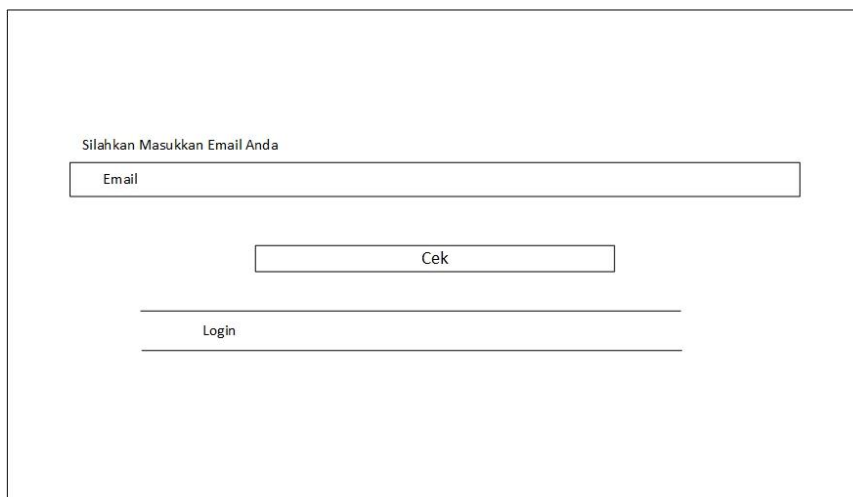


The image shows a login form titled "Silahkan Login". It contains the following elements: a "Username" input field, a "Password" input field, a question "X + X jadi berapa?" followed by an input field labeled "Jawaban anda", a "Login" button, and a "Lupa Password?" link.

Gambar 4. 12 Desain Halaman Login Pegawai/Pemilik

2. Halaman Lupa Password Pegawai/Pemilik

Halaman ini merupakan yang digunakan pada saat pegawai atau pemilik lupa dengan password mereka. Desain antarmuka halaman lupa password pegawai atau pemilik dapat dilihat pada gambar 4.13:

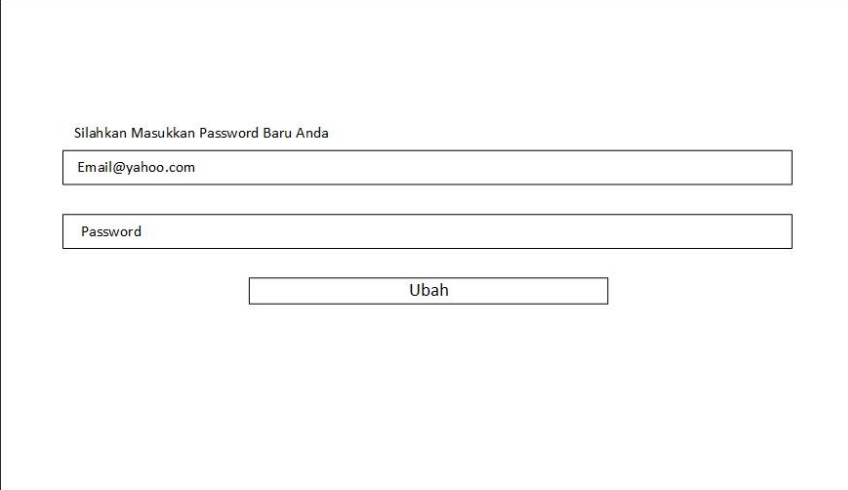


The image shows a password recovery form. It contains the following elements: a label "Silahkan Masukkan Email Anda" above an "Email" input field, a "Cek" button, and a "Login" link.

Gambar 4. 13 Desain Halaman Lupa Password Pegawai/Pemilik

3. Halaman Reset Password Pegawai/Pemilik

Halaman reset password pegawai atau pemilik digunakan untuk mereset sebuah password jika pada halaman sebelumnya memasukkan email yang benar. Desain halaman reset password pegawai atau pemilik dapat dilihat pada gambar 4.14:

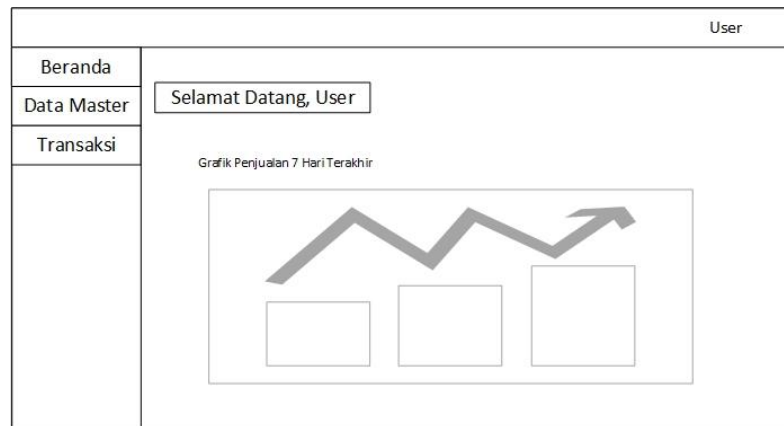


The image shows a web form for resetting a password. At the top, it says "Silahkan Masukkan Password Baru Anda". Below this, there are two input fields: the first is labeled "Email@yahoo.com" and the second is labeled "Password". Below the "Password" field, there is a button labeled "Ubah".

Gambar 4. 14 Desain Halaman Reset Password Pegawai/Pemilik

4. Halaman Beranda Pegawai/Pemilik

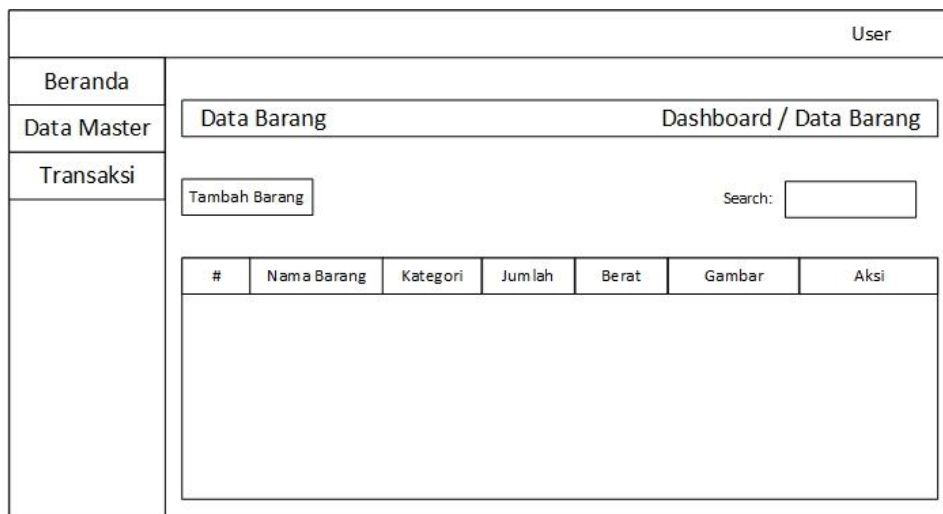
Halaman beranda merupakan halaman yang tampil setelah pegawai atau pemilik berhasil login. Desain halaman beranda pegawai atau pemilik dapat dilihat pada gambar 4.15:



Gambar 4. 15 Desain Halaman Beranda Pegawai/Pemilik

5. Halaman Data Barang

Halaman data barang merupakan halaman yang menampilkan daftar barang yang terdapat pada WK Vape Store. Desain halaman data barang dapat dilihat pada gambar 4.16:



Gambar 4. 16 Desain Halaman Data Barang

6. Halaman Tambah Barang

Halaman tambah barang digunakan untuk menambah data-data barang yang terdapat pada WK Vape Store. Desain halaman tambah barang dapat dilihat pada gambar 4.17:

User	
Beranda	<div>Tambah Barang Dashboard / Data Barang / Tambah Barang</div>
Data Master	Nama Barang
Transaksi	
	Kategori
	Berat Barang(Gram)
	Upload Gambar
	Deskripsi
	Tambah

Gambar 4. 17 Desain Halaman Tambah Barang

7. Halaman Edit Barang

Halaman edit barang digunakan untuk mengubah data barang yang terdapat pada WK Vape Store. Desain halaman edit barang dapat dilihat pada gambar 4.18:

User	
Beranda	<div>Edit Barang Dashboard / Data Barang / Edit Barang</div>
Data Master	Nama Barang
Transaksi	xxxxx
	Kategori
	xxxx
	Berat Barang(Gram)
	xxxx
	Upload Gambar
	xxxx
	Deskripsi
	xxxx
	Tambah

Gambar 4. 18 Desain Halaman Edit Barang

8. Halaman Data Kategori

Halaman data kategori menampilkan seluruh data-data kategori. Desain halaman data kategori dapat dilihat pada gambar 4.19:

User							
Beranda	<div> <div>Data KategoriDashboard / Data Kategori</div> <div> <div>Tambah Kategori</div> <div>Search: <input type="text"/></div> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Kategori</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table> </div>	#	Nama Kategori	Aksi			
#		Nama Kategori	Aksi				
Data Master							
Transaksi							

Gambar 4. 19 Desain Halaman Data Kategori

9. Halaman Tambah Kategori

Halaman tambah kategori digunakan untuk menambah kategori yang nantinya akan dapat digunakan pada saat ingin menambah barang. Desain halaman tambah kategori dapat dilihat pada gambar 4.20:

User	
Beranda	<div> <div>Tambah KategoriDashboard / Data Kategori / Tambah Kategori</div> <div> <div>Nama Kategori</div> <div><input type="text"/></div> <div>Tambah</div> </div> </div>
Data Master	
Transaksi	

Gambar 4. 20 Desain Halaman Tambah Kategori

10. Halaman Edit Kategori

Halaman edit kategori digunakan untuk mengubah nama kategori. Desain halaman edit kategori dapat dilihat pada gambar 4.21:

User	
Beranda	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Edit Kategori</div> <div>Dashboard / Data Kategori / Edit Kategori</div> </div>
Data Master	
Transaksi	Nama Kategori <input type="text" value="xxxxxx"/> <input type="button" value="Tambah"/>

Gambar 4. 21 Desain Halaman Edit Kategori

11. Halaman Data Customer

Halaman data *customer* berisi tentang *customer* yang telah mendaftar di sistem. Desain halaman data *customer* dapat dilihat pada gambar 4.22:

User													
Beranda	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div>Data Customer</div> <div>Dashboard / Data Customer</div> </div>												
Data Master													
Transaksi	<div style="text-align: right;">Search: <input type="text"/></div> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Customer</th> <th>Username</th> <th>Email</th> <th>Nomor Hp</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>	#	Nama Customer	Username	Email	Nomor Hp	Aksi						
#	Nama Customer	Username	Email	Nomor Hp	Aksi								

Gambar 4. 22 Desain Halaman Data Customer

12. Halaman Data Supplier

Halaman data *supplier* berisi data-data *supplier* yang digunakan pada saat transaksi pembelian. Desain halaman data *supplier* dapat dilihat pada gambar 4.23:

User											
Beranda	Data Supplier Dashboard / Data Supplier										
Data Master											
Transaksi	<div>Tambah Supplier Search: <input type="text"/></div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Supplier</th> <th>Alamat</th> <th>Nomor Hp</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="5" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>	#	Nama Supplier	Alamat	Nomor Hp	Aksi					
#	Nama Supplier	Alamat	Nomor Hp	Aksi							

Gambar 4. 23 Desain Halaman Data Supplier

13. Halaman Tambah Data Supplier

Halaman tambah data *supplier* digunakan untuk menambah *supplier* yang akan bertransaksi di WK Vape Store. Desain halaman tambah data *supplier* dapat dilihat pada gambar 4.24:

User	
Beranda	Tambah Supplier Dashboard / Data Supplier / Tambah Supplier
Data Master	
Transaksi	<div>Nama Supplier <input type="text"/></div> <div>Alamat <input type="text"/></div> <div>Nomor HP <input type="text"/></div> <div>Tambah <input type="button" value="Tambah"/></div>

Gambar 4. 24 Desain Halaman Tambah Data Supplier

14. Halaman Edit Supplier

Halaman edit *supplier* digunakan untuk mengubah data *supplier* jika terdapat kesalahan atau perubahan data. Desain halaman edit *supplier* dapat dilihat pada gambar 4.25:

User	
Beranda	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> Edit Supplier </div> <div> Dashboard / Data Supplier / Edit Supplier </div> </div>
Data Master	
Transaksi	Nama Supplier <input type="text" value="Xxxxxx xxxxxx"/>
	Alamat <input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx"/>
	Nomor HP <input type="text" value="08xxxxxxxxxxxxxxxx"/>
	<input type="button" value="Tambah"/>

Gambar 4. 25 Desain Halaman Edit Supplier

15. Halaman Transaksi Pembelian

Halaman transaksi pembelian berisi transaksi-transaksi yang pernah dilakukan dan sudah ditambah oleh pegawai. Halaman transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar 4.26:

User													
Beranda	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> Transaksi Pembelian </div> <div> Dashboard / Transaksi Pembelian </div> </div>												
Data Master													
Transaksi	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div> <input type="button" value="Tambah Pembelian"/> </div> <div> Search: <input type="text"/> </div> </div> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Pegawai</th> <th>Nama Supplier</th> <th>Nomor Faktur</th> <th>Tanggal</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>	#	Nama Pegawai	Nama Supplier	Nomor Faktur	Tanggal	Aksi						
#	Nama Pegawai	Nama Supplier	Nomor Faktur	Tanggal	Aksi								

Gambar 4. 26 Desain Halaman Transaksi Pembelian

16. Halaman Tambah Pembelian

Halaman tambah pembelian digunakan untuk menambah jumlah barang. Desain halaman tambah pembelian dapat dilihat pada gambar 4.27:

		User																	
Beranda																			
Data Master	<div>Transaksi Pembelian Dashboard / Tambah Pembelian</div>																		
Transaksi	<div>Nama Barang</div> <div></div> <div>Harga</div> <div></div> <div>Jumlah</div> <div></div> <div> <div>Tambah</div> <div>Simpan</div> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Pegawai</th> <th>Nama Supplier</th> <th>Nomor Faktur</th> <th>Tanggal</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6"></td> </tr> </tbody> </table>							#	Nama Pegawai	Nama Supplier	Nomor Faktur	Tanggal	Aksi						
#	Nama Pegawai	Nama Supplier	Nomor Faktur	Tanggal	Aksi														

Gambar 4. 27 Desain Halaman Tambah Pembelian

17. Halaman Detail Pembelian

Halaman detail pembelian berisi data-data pembelian yang terdapat pada transaksi tersebut. Desain halaman detail pembelian dapat dilihat pada gambar 4.28:

		User														
Beranda																
Data Master	<div>Transaksi Pembelian Dashboard / Transaksi Pembelian / Detail Pembelian</div>															
Transaksi	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Product</th> <th>Jumlah</th> <th>Harga</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="5"></td> </tr> </tbody> </table>						#	Nama Product	Jumlah	Harga	Aksi					
#	Nama Product	Jumlah	Harga	Aksi												

Gambar 4. 28 Desain Halaman Detail Pembelian

18. Halaman Transaksi Penjualan

Halaman transaksi penjualan berfungsi untuk meng-*update* nomor resi jika *customer* sudah selesai membayar pesanannya. Desain halaman transaksi penjualan dapat dilihat pada halaman 4.29:

User																	
Beranda	<div> <div>Transaksi Penjualan</div> <div>Dashboard / Transaksi Penjualan</div> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>ID Order</th> <th>Tanggal Order</th> <th>Nama Pelanggan</th> <th>Status</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>					#	ID Order	Tanggal Order	Nama Pelanggan	Status	Aksi						
#						ID Order	Tanggal Order	Nama Pelanggan	Status	Aksi							
Data Master																	
Transaksi																	

Gambar 4. 29 Desain Halaman Transaksi Penjualan

19. Halaman Data Pegawai

Halaman data pegawai berisi data-data pegawai yang dapat *login* ke sistem. Desain halaman data pegawai dapat dilihat pada gambar 4.30:

User														
Beranda	<div> <div>Data Pegawai</div> <div>Dashboard / Data Pegawai</div> </div> <table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Pegawai</th> <th>Username</th> <th>Email</th> <th>Aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="5" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>				#	Nama Pegawai	Username	Email	Aksi					
#					Nama Pegawai	Username	Email	Aksi						
Data Master														
Laporan														

Gambar 4. 30 Desain Halaman Data Pegawai

20. Halaman Tambah Data Pegawai

Halaman tambah data pegawai digunakan untuk menambah data pegawai yang dapat *login* ke sistem. Desain halaman data pegawai dapat dilihat pada gambar 4.31:

User	
Beranda	Tambah Pegawai Dashboard / Data Pegawai / Tambah Pegawai
Data Master	
Laporan	
	<p>Nama Pegawai</p> <input type="text"/> <p>Username</p> <input type="text"/> <p>Email</p> <input type="text"/> <p>Tambah</p>

Gambar 4. 31 Desain Halaman Tambah Data Pegawai

21. Halaman Edit Pegawai

Halaman edit pegawai digunakan untuk mengubah data pegawai. Desain halaman data pegawai dapat dilihat pada gambar 4.32:

User	
Beranda	Edit Pegawai Dashboard / Data Pegawai / Edit Pegawai
Data Master	
Laporan	
	<p>Nama Pegawai</p> <input type="text" value="Xxxxxxx xxxxxx"/> <p>Username</p> <input type="text" value="xxxxxxxxxxxxxx"/> <p>Email</p> <input type="text" value="XXXXXXXXXXXX@yahoo.com"/> <p>Password</p> <input type="text" value="XXXXXXXXXXXX"/> <p>Tambah</p>

Gambar 4. 32 Desain Halaman Edit Pegawai

22. Halaman Laporan Pembelian

Halaman laporan pembelian digunakan untuk mencetak data-data pembelian. Desain halaman laporan pembelian dapat dilihat pada gambar 4.33:

User																	
Beranda	<div>Laporan Pembelian Dashboard / Laporan Pembelian</div>																
Data Master	<div> <div>Dari Tanggal</div> <div>Sampai Tanggal</div> <div>Cari</div> <div>Refresh</div> <div>Cetak</div> </div>																
Laporan	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Supplier</th> <th>Nomor Faktur</th> <th>Nama Product</th> <th>Harga</th> <th>Jumlah</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>					#	Nama Supplier	Nomor Faktur	Nama Product	Harga	Jumlah						
#	Nama Supplier	Nomor Faktur	Nama Product	Harga	Jumlah												

Gambar 4. 33 Desain Halaman Laporan Pembelian

23. Halaman Cetak Laporan Pembelian

Halaman cetak laporan pembelian merupakan tampilan pada saat *user* menekan cetak. Desain halaman cetak laporan pembelian dapat dilihat pada gambar 4.34:

User											
Beranda	<div>WK VAPE STORE</div>										
Data Master	<div>Laporan Pembelian / Laporan Pembelian</div>										
Laporan	<div> <div>Dari Tanggal</div> <div>Sampai Tanggal</div> <div>Cetak</div> </div>										
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Product</th> <th>Tanggal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="height: 100px;"></td> </tr> </tbody> </table>					#	Nama Product	Tanggal			
#	Nama Product	Tanggal									

Gambar 4. 34 Desain Halaman Cetak Laporan pembelian

24. Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan digunakan untuk mencetak transaksi yang telah selesai. Desain halaman laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.35:

User																	
Beranda	<div>Laporan Penjualan Dashboard / Laporan Penjualan</div>																
Data Master	<div> <div>Dari Tanggal</div> <div>Sampai Tanggal</div> <div>Cari</div> <div>Refresh</div> <div>Cetak</div> </div>																
Laporan	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Product</th> <th>Jumlah</th> <th>Harga</th> <th>Harga Total</th> <th>Tanggal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 150px;"></td> </tr> </tbody> </table>					#	Nama Product	Jumlah	Harga	Harga Total	Tanggal						
#	Nama Product	Jumlah	Harga	Harga Total	Tanggal												

Gambar 4. 35 Desain Halaman Laporan Penjualan

25. Halaman Cetak Laporan Penjualan

Halaman cetak laporan penjualan merupakan tampilan saat *user* menekan cetak. Desain halaman cetak laporan penjualan terdapat pada gambar 4.36:

User																	
Beranda	<div>Laporan Penjualan Dashboard / Laporan Penjualan</div>																
Data Master	<div> <div>Dari Tanggal</div> <div>Sampai Tanggal</div> <div>Cari</div> <div>Refresh</div> <div>Cetak</div> </div>																
Laporan	<table border="1"> <thead> <tr> <th>#</th> <th>Nama Product</th> <th>Jumlah</th> <th>Harga</th> <th>Harga Total</th> <th>Tanggal</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="6" style="height: 150px;"></td> </tr> </tbody> </table>					#	Nama Product	Jumlah	Harga	Harga Total	Tanggal						
#	Nama Product	Jumlah	Harga	Harga Total	Tanggal												

WK VAPE STORE

Laporan Penjualan

Periode: xx - xx

Tanggal

User

Gambar 4. 36 Desain Halaman Cetak Laporan Penjualan

26. Halaman Login Customer

Halaman login *customer* digunakan *customer* untuk dapat masuk ke sistem. Desain halaman *login customer* dapat dilihat pada gambar 4.37:

WK VAPE STORE

Cari Nama Barang

Login

HOME PRODUCT

Username

Password

X + X Jadi Berapa?

Login

[Forgot Password?](#) [Create New Account](#)

Gambar 4. 37 Desain Halaman Login Customer

27. Halaman Daftar Customer

Halaman daftar *customer* digunakan pada saat sebelum *customer* masuk ke sistem. Desain halaman daftar *customer* dapat dilihat pada gambar 4.38:

WK VAPE STORE

Cari Nama Barang

Login

HOME PRODUCT

Nama

Username

Nomor HP

Email

Password

Register

[Forgot Password?](#) [Login](#)

Gambar 4. 38 Desain Halaman Daftar Customer

28. Halaman Lupa Password Customer

Halaman lupa *password customer* digunakan jika *customer* lupa dengan *password*-nya. Desain halaman lupa *password customer* dapat dilihat pada gambar 4.39:

The wireframe for the 'Forgot Password' page includes a header with 'WK VAPE STORE', a search bar labeled 'Cari Nama Barang', and a 'Login' link. Below the header is a navigation bar with 'HOME' and 'PRODUCT'. The main content area contains an 'Email' input field and a 'Submit' button. At the bottom of the page, there are links for 'Login' and 'Create New Account'.

Gambar 4. 39 Desain Halaman Lupa Password Customer

29. Halaman Reset Password Customer

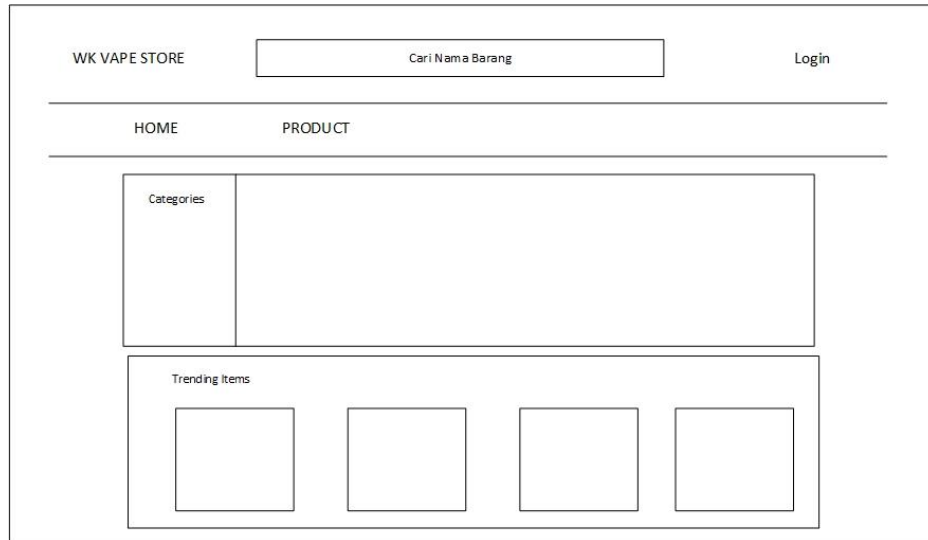
Halaman *reset password customer* digunakan untuk merubah *password* setelah *customer* berhasil memasukkan email dengan benar pada saat berada di halaman lupa *password*. Desain halaman *reset password customer* dapat dilihat pada gambar 4.40:

The wireframe for the 'Reset Password' page includes the same header and navigation bar as Gambar 4.39. The main content area contains an 'Email' input field, a 'Password' input field, and a 'Reset' button. At the bottom of the page, there are links for 'Login' and 'Create New Account'.

Gambar 4. 40 Desain Halaman Reset Password Customer

30. Halaman Beranda Customer

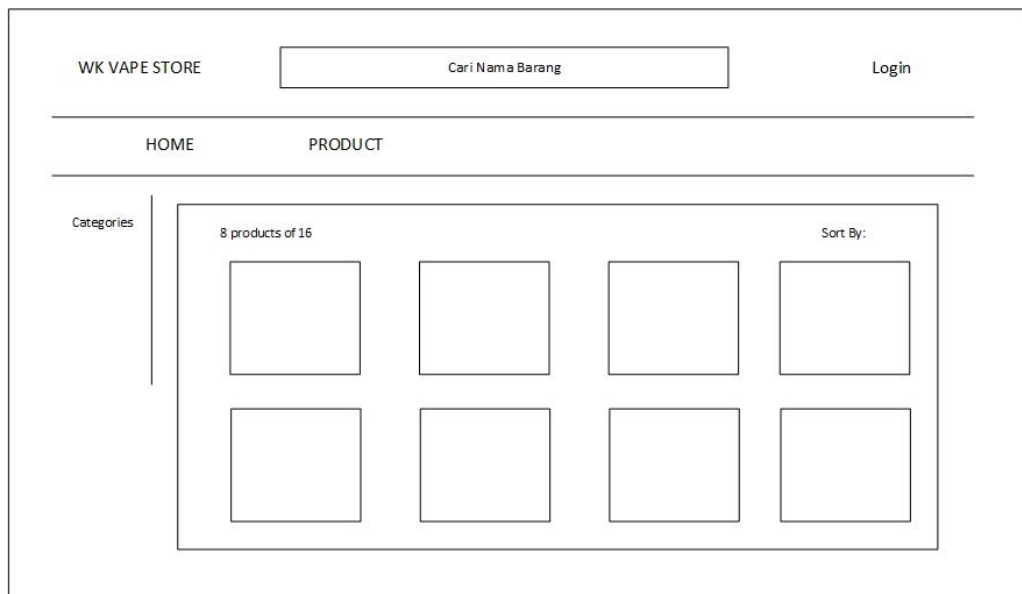
Halaman beranda *customer* tampil pada saat sistem pertama diakses. Desain halaman beranda *customer* dapat dilihat pada gambar 4.41:



Gambar 4. 41 Desain Halaman Beranda Customer

31. Halaman Barang

Halaman barang berisi seluruh data barang yang dapat *customer* pesan dan dimasukkan ke keranjang. Desain halaman barang dapat dilihat pada gambar 4.42:



Gambar 4. 42 Desain Halaman Barang

32. Halaman Detail Barang

Halaman detail barang digunakan untuk melihat detail barang sebelum dimasukkan ke dalam keranjang. Desain halaman detail barang dapat dilihat pada gambar 4.43:

Gambar 4. 43 Desain Halaman Detail Barang

33. Halaman Histori Transaksi

Halaman histori transaksi berisi data-data pembelian *customer* yang telah selesai maupun sudah di *checkout*. Desain halaman histori transaksi dapat dilihat pada gambar 4.44:

#	ID Order	Tanggal Order	Ongkir	Ekspedisi	Resi	Total Harga	Cara Bayar	Status

Gambar 4. 44 Desain Halaman Histori Transaksi

34. Halaman Keranjang

Halaman keranjang berisi barang *customer* yang telah ditambahkan. Desain halaman keranjang dapat dilihat pada gambar 4.45:

#	Product	Nama Product	Jumlah	Harga	Total Harga

Checkout

Gambar 4. 45 Halaman Keranjang

35. Halaman Checkout

Halaman *checkout* digunakan *customer* untuk membayar dan memilih data alamat pengiriman. Desain halaman *checkout* dapat dilihat pada gambar 4.46:

#	Nama Product	Jumlah	Harga

Sub Harga

Ongkir

Total

Checkout

Gambar 4. 46 Halaman Detail Pengeluaran

4.5 Rancangan Anggaran Pengembangan Sistem

Rancangan anggaran pada WK Vape Store meliputi anggaran SDM pengembangan, anggaran perangkat keras, anggaran perangkat lunak, dan anggaran operasional. Rancangan anggaran pada perancangan sistem WK Vape Store dapat dilihat pada tabel 4.11:

Tabel 4. 11 Rancangan Anggaran Pengembangan Sistem

No	Program/Kegiatan	URAIAN			
		Jumlah	Satuan	Harga	Sub Total
A.	Anggaran SDM Pengembang				
1.	Analisis Sistem	1	1	1.800.000	1.800.000
2.	Desain Sistem	1	1	1.500.000	1.500.000
3.	Programmer	1	2	2.000.00	2.000.000
4.	Tester	1	1	200.000	200.000
Total A					5.500.000
B.	Anggaran Perangkat Keras				
1.	Laptop	1	Unit	6.000.000	6.000.000
2.	Printer	1	Unit	600.000	600.000
Total B					6.600.000
C.	Anggaran Perangkat Lunak				
1.	Lisensi SO	1	1	-	-
2.	Domain	1	1	-	-
3.	Hosting	1	1	-	-
4.	Koneksi Internet	1	-	-	-
Total C					0
D.	Anggaran Operasional				
1.	Pelatihan SDM	1	1	150.000	150.000
2.	Implementasi	1	1	150.000	150.000
3.	Pemeliharaan	1	1	500.000	500.000

No	Program/Kegiatan	URAIAN			
		Jumlah	Satuan	Harga	Sub Total
Total D					800.000

Total anggaran A = Rp 5.500.000

Total anggaran B = Rp 6.600.000

Total anggaran C = Rp 0

Total anggaran D = Rp 800.000 +

Total Anggaran = Rp 12.900.000

Sesuai dengan data di atas, maka anggaran yang dibutuhkan untuk perancangan sistem pada WK Vape Store adalah sebesar Rp 12.900.000 rupiah