UT4: Usabilidad. Preprocesadores CSS. SASS



Un preprocesador de CSS es un programa que te permite generar CSS y agregar algunas características que no existen en el CSS puro, como variables (sin tener que usar funciones para acceder a ellas), mixins (conjunto de propiedades reutilizables), selectores anidados, herencia de selectores, etc...

Estas características hacen que la estructura del CSS sea más legible y fácil de mantener.



## Introducción

# .sass

```
scss .sass

$blue: #3bbfce
$margin: 16px

.content-navigation
  border-color: $blue
  color: darken($blue, 9%)

.border
  padding: $margin / 2
  margin: $margin / 2
  border-color: $blue
```

# .SCSS

```
.SCSS
        .sass
$blue: #3bbfce;
$margin: 16px;
.content-navigation {
 border-color: $blue;
 color:
   darken($blue, 9%);
.border {
 padding: $margin / 2;
 margin: $margin / 2;
 border-color: $blue;
```

# .CSS

```
/* CSS */
.content-navigation {
  border-color: #3bbfce;
  color: #2b9eab;
}

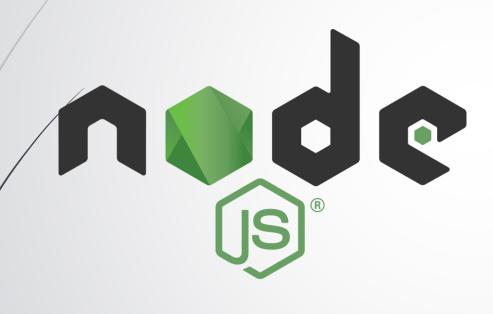
.border {
  padding: 8px;
  margin: 8px;
  border-color: #3bbfce;
}
```

# Instalación

Distinguiremos principalmente dos, como aplicación independiente o con un programa de gestión de paquetes.

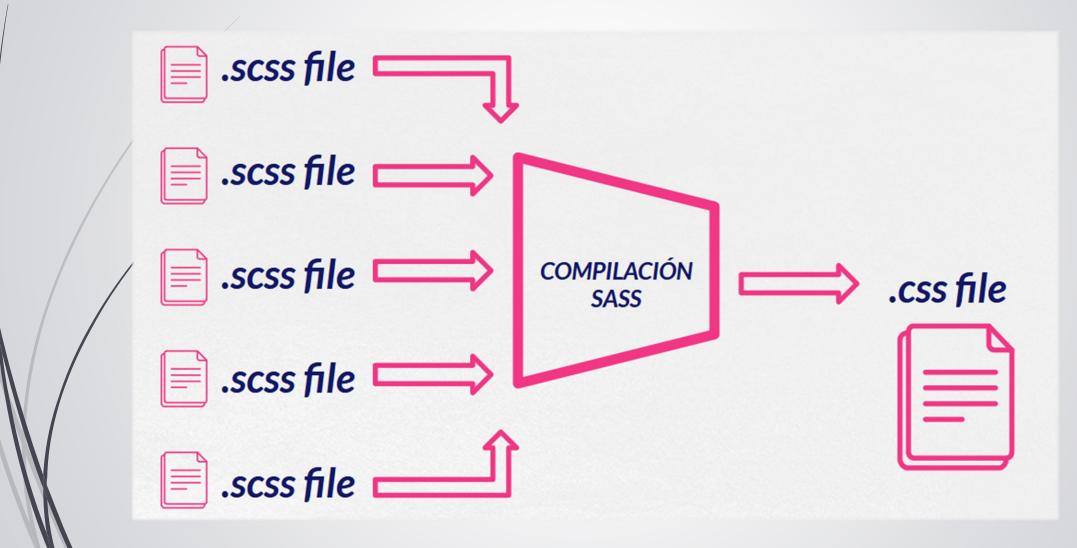
♥dart-sass-1.83.4-android-arm.tar.gz	3.78 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-android-arm64.tar.gz	3.92 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-android-ia32.tar.gz	17.9 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-android-riscv64.tar.gz	4.94 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-android-x64.tar.gz	4.05 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-linux-arm-musl.tar.gz	4.01 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-linux-arm.tar.gz	3.88 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-linux-arm64-musl.tar.gz	4.15 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-linux-arm64.tar.gz	4.02 MB	last week
♦ dart-sass-1.83.4-linux-ia32-musl.tar.gz	18.2 MB	last week
Source code (zip)		last week
Source code (tar.gz)		last week

Con un programa de gestión de paquetes.



node -v npm install -g sass sass --version





#### Recomendaciones

En todo proyecto profesional debemos de seguir una serie de reglas y convenciones para que el esfuerzo realizado sea reusable, escalable y mantenible.

Vamos a ver los siguientes elementos básicos:

- **►** Variables.
- Comentarios.
- Listas y mapas.
- **■**Interpolación.
- Anidamiento

Sass Guidelines

#### Variables

Las variables son elementos típicos de lenguajes de programación en los que "guardamos" valores para utilizarlos posteriormente.

En CSS existen las variables. La ventaja de las variables CSS vs las de SASS son:

- Se pueden cambiar en tiempo de ejecución desde JavaScript
- Pueden existir a nivel local dentro de los selectores.

#### Variables

En SASS definimos una variable usando el símbolo del dólar, seguido de los dos puntos y el valor o expresión que le queremos a asignar.

Los tipos de datos básicos pueden ser:

- Numéricos: 12 12px 12em
- Cadenas: "left" 'left' left
- Colores: rgb(255, 0, 0) hsl(0, 100%, 50%) #f00 #ff0000
- Booleanos
- Null
- Mapas y Listas.

#### Variables

Normalmente, cuando asignas un valor a una variable, si esa variable ya tenía un valor, el valor anterior se sobrescribe. Sin embargo, si estás escribiendo una biblioteca de Sass, es posible que desees permitir que los usuarios configuren las variables de tu biblioteca antes de usarlas para generar CSS.

Para hacer esto posible, Sass proporciona la bandera !default.

Esta asigna un valor a una variable sólo si esa variable no está definida o si su valor es nulo. De lo contrario, se usará el valor existente.

#### Variables

El ámbito de las variables puede ser global, si se define fuera de todo bloque, o local:

```
//Variable global fuera de todo bloque
$logo-width: 50%;
.header {
//Variable local
$header-width: 50%;
}
```

Comentarios

Comentarios de una sola línea

// Comentario en una única línea

Comentarios multilínea

```
/*
Comentario
multilinea
*/
```

### Listas y Mapas

Sass nos proporciona dos tipos de datos más complejos como son las listas y los mapas.

- **Listas:** Colecciones de valores
- Mapas: Colecciones de valores a los que accedemos por clave

```
$variable_lista: (v1, v2, v3);

$sizes: (40px, 80px, 160px);

$sizes: (
40px,
80px,
160px,
);
```

```
$nombre_mapa: (
"clave1": valor1,
...
"claven": valorn
);

$breakpoint: (
'pequeño' : 576px,
'medio' : 768px,
'grande' : 992px
);
```

### Listas y Mapas

- append(\$list, \$val, \$separator: auto): Devuelve una copia de \$list con \$val añadido al final de la misma.
- index(\$list, \$value): Devuelve el índice de \$value si está en la lista o null en caso contrario.
- is-bracketed(\$list): devuelve true si la lista tiene corchetes o false en caso contrario.
- join(\$list1, \$list2, \$separator: auto, \$bracketed: auto): devuelve una nueva lista con los valores de \$list1 seguido de los valores de \$list2, con el \$separator indicado y entre corchetes si \$bracketed es true.
- length(\$list): devuelve la longitud de la lista.
- list-separator(\$list): devuelve el separador utilizado (espacio por defecto o coma).
- nth(\$list, \$n): devuelve el elemento con índice \$n de \$list, contando desde el final si \$n es negativo y devolviendo un error si no existe el índice.
- **set-nth(\$list, \$n, \$value)**: Devuelve una copia de *\$list* con el elemento de índice *\$n* reemplazado por *\$value*, , contando desde el final si *\$n* es negativo y devolviendo un error si no existe el índice.
- zip(\$lists...): Combina cada lista en \$lists en una única lista de sub-listas de longitud la más corta de las sub-listas y separada por comas.



### Listas y Mapas

- **keywords(\$args)**: Devuelve un mapa con las keywords pasadas a un *mixin* o función con argumentos opcionales (estando estos en forma de lista de argumentos)
- map-get(\$map, \$key): Devuelve el valor en \$map asociado a \$key, o null si no lo encuentra
- map-has-key(\$map, \$key): Devuelve el booleano true si \$map tiene un valor asociado a \$key, false en caso contrario.
- map-keys(\$map): Devuelve una lista separada por comas con todas las claves en \$map.
- map-merge(\$map1, \$map2): Devuelve un nuevo mapa con todas las claves y valores de \$map1 y \$map2. También se puede usar para añadir sobre-escribir valores en \$map1. Si los dos mapas tienen la misma clave, prevalece la de \$map2.
- map-remove(\$map, \$keys...): Devuelve una copia de \$map sin los valores asociados de \$keys (si alguna de las claves de \$keys no existe, será ignorada).
- map-values(\$map): Devuelve una lista separada por comas con todos los valores en \$map.



## Interpolación

La Interpolación es una herramienta que nos proporciona Sass y que nos permite, casi en cualquier sitio del documento, insertar expresiones cuyo resultado, al ser evaluadas, formará parte del código CSS final.

Se pueden insertar en:

- Selectores.
- Nombres de propiedades.
- Comentarios
- Reglas de Sass @import, @extendd y @mixins
- Cadenas (con o sin comillas)
- Funciones

#{expresión}

■ Interpolación

Ejemplo:

```
// Interpolación en selectores
$button-type: "error";
$btn-color :  #f00;

.btn-#{$button-type} {
   background-color: $btn-color;
}
```

#### Anidamiento

El anidamiento en Sass permite escribir estilos de manera más estructurada y de una forma jerárquica, reflejando la estructura del HTML en la hoja de estilos.

Generamos un código más limpio y fácil de mantener al evitar la repetición de selectores.

```
a {
    color:  #f39c12;
}
a:hover {
    color: #12f325;
}
```

#### Anidamiento

```
nav -
   background-color: ■#222;
   color: □white;
   ul {
     list-style: none;
     padding: 0;
     li {
        display: inline-block;
       margin-right: 15px;
        a {
         text-decoration: none;
         color: □white;
         &:hover {
           color: ■#f39c12;
```

```
nav {
 background-color: ■#222;
 color: □white;
nav ul {
 list-style: none;
 padding: 0;
nav ul li {
 display: inline-block;
 margin-right: 15px;
nav ul li a {
 text-decoration: none;
 color: □white;
nav ul li a:hover {
 color: ■#f39c12;
```

Compilación

La manera más sencilla sería usar el siguiente comando:.

#### sass file.scss salida.css

