

Tema1. El lenguaje Php

1. Crea un script que acepte tres parámetros vía URL: altura, anchura y texto. Utiliza estos parámetros para generar una matriz visual en HTML, mostrando el texto en cada celda de la matriz generada.
2. Diseña un script que lea el contenido de un archivo de texto y sustituya todas las ocurrencias de la palabra más larga por asteriscos. El script debe primero cargar el contenido del archivo en un array para su análisis y modificación.
3. Implementa un script que cree un array lleno de números del 0 al 9 y lo muestre en pantalla. Incluye dos botones en la página: uno para mezclar los números aleatoriamente y otro para ordenarlos de menor a mayor cada vez que se recargue la página.
4. Desarrolla un script que, basado en parámetros de año y mes recibidos vía URL, genere un documento HTML que muestre un listado de todos los días del mes, indicando además qué día de la semana son.
5. Escribe un script que busque en el directorio actual todos los archivos con extensión .txt y los liste en una tabla HTML, mostrando el nombre del archivo y un botón para abrir y leer su contenido en la misma página.
6. Crea un script que, recibiendo dos fechas en formato aaaammdd por medio de un formulario, calcule el número de días laborables (lunes a viernes) entre ambas fechas y muestre el resultado.
7. Desarrolla un script que permita al usuario ingresar una frase a través de un formulario. Al enviarla, el script debe mostrar una tabla HTML con dos columnas: una para cada carácter distinto de la frase y otra con el número de veces que aparece en la frase.
8. Implementa un script que, a través de un formulario, permita al usuario ingresar datos personales (como nombre y dirección de correo electrónico) y los almacene en un archivo de texto. Luego, permite buscar o eliminar la información de una persona específica a través de su dirección de correo electrónico mediante otro formulario.
9. Crea un script que permita al usuario subir un archivo de imagen. Almacenar el nombre de la imagen en un archivo de texto. Luego, mostrar todas las imágenes subidas en una página HTML leyendo los nombres de archivo del archivo de texto.
10. Desarrolla un script que permita al usuario introducir un nombre a través de un formulario. Al enviar el formulario, el script deberá añadir estos nombres a un archivo de texto, en caso de que ese nombre se introduzca más de una vez, deberá guardarse junto al nombre las veces que este ha sido introducido en la base de datos.
Además, debe permitir que el usuario pueda ver todos los nombres almacenados en el archivo y tener la opción de borrar un nombre específico.