

Ejercicio Tema3

Deberá importar la BBDD examenFeb.sql que se le facilita y a continuación realizar una página de CRUD sobre la tabla equipos con las siguientes funcionalidades:

- La página al cargar listará los equipos de en un tabla Html *ordenados por el campo puesto en valor ascendente*.(1,5p)
- Cada fila estará precedido por un checkbox que permitirá seleccionar a ese/os equipo/s, una vez seleccionado se podrá eliminarlo(1p) o actualizar sus datos(2p) pulsando en los botones correspondientes.
- La tabla tendrá una fila vacía al final que servirá para dar de alta un nuevo equipo, rellenando sus datos y pulsando en un botón “Añadir”.(1,5p)
- También deberá permitir al seleccionar un equipo y pulsar en los botones Subir(2p) o Bajar(2p) *hacer que ese equipo ascienda o descienda un puesto cada vez que se pulse*. Debe tener en cuenta que, si el equipo está en la posición 1 no debe ascender más, así como si está al final de la tabla no puede descender mas posiciones. En este último caso dependerá del número de equipos que hubiese en la tabla.

Observaciones: En este ejercicio todo acceso a la BBDD se debe hacer creando clases y dao correspondientes que hereden de una clase DB, **por lo que está totalmente prohibido el uso de consultas SQL fuera de los daos.**

Ejercicio Tema4

Deberá crear un formulario de login para controlar el acceso a un página menu.php empleando para ello variables de sesión con las siguientes especificaciones:

- La página solicitará un usuario y una clave-pin(de 4 dígitos) para autenticarse. En caso de que el login sea correcto nos llevará a la página menu.php cuyo acceso no autenticado no debe permitirse.
- En caso de que el usuario ***haya realizado 4 intentos erróneos de clave-pin en menos de 3 minutos*** no deberá permitir realizar mas intentos con la clave-pin, pues los siguientes deberán ser con la clave-puk de desbloqueo.
- En ese caso en lugar de clave-pin se le solicitará su clave-puk, que estará forma por 6 dígitos en lugar de 4 de la clave-pin.
- Para teclear la clave-puk solo se le deben permitir ***tres intentos, si ninguno es correcto no se le debe dejar hacer ninguno más, el usuario quedaría bloqueado*** y ya solo el administrador podría desbloquearlo manualmente(esta parte del desbloqueo no hay que implementarla).
- En caso de que la **clave-puk sea correcta, se tiene que obligar a cambiar la contraseña mediante un formulario en el que se le debe pedir que introduzca dos veces la nueva contraseña** para ser actualizada, ***no se debe permitir que la contraseña nueva sea la misma que usada anteriormente, y una vez actualizada se eliminarán de la tabla login todos sus intentos previos.***