

Estructuras de control y bucles en JavaScript

1. Estructura if

Esta estructura se utiliza para resolver una operación lógica.

```
if(){  
  //code  
}  
else{  
  //else code  
}
```

Donde también podemos usar **else if** para agregar más condiciones a nuestro código.

```
let stopLight = "yellow";  
  
if (stopLight === "red") {  
  console.log("Stop!");  
} else if (stopLight === "yellow") {  
  console.log("Slow down.");  
} else if (stopLight === "green") {  
  console.log("Go!");  
} else {  
  console.log("Caution, unknown!");  
}
```

La estructura if la podemos hacer más pequeña, en una sola línea a este forma de crear un if se le conoce como **operador ternario**.

```
let price = 20;  
let message = price > 10 ? "Es mayor que 10" : "Es menor que 10";
```

También podemos usar el operador ternario directamente para ejecutar código.

```
price > 10 ? console.log("es mayor que 10") : console.log("Es menor que 10");
```

Y los parentesis de la condición son opcionales.

```
price > 10 ? console.log("es mayor que 10") : console.log("Es menor que 10");
```

2. Estructura Switch

Esta estructura sirve para comprobar una variable con diferentes casos.

```
let edad = 1;  
  
switch (edad) {  
  case 1:  
    console.log("Tienes un año");  
    break;  
  case 2:  
    console.log("Tienes dos años");  
    break;  
  default:  
    console.log("Tienes más de dos años de edad");  
    break;  
}  
// Tiene un año
```

3. Bucle for

En JavaScript podemos usar el bucle **for** para repetir un determinado código varias veces. Hay dos formas para hacer un **for** en JavaScript.

La primera forma usa un valor **n** que representa a la variable en una iteración y **m** representa la lista por donde el bucle va iterar.

```
m = [1, 2, 3, 4];  
  
for (n in m) {  
  console.log(n);  
}
```

La segunda forma y quizá la más conocida es:

```
for (let i = 0; i < 3; i++) {  
  console.log("andy");  
}
```

4. Bucle while

Es un bucle que repite un código mientras se cumpla una condición

```
let count = 1;  
while (count < 5) {  
  console.log(count);  
  count++;  
}
```

5. Bucle Do while

Este bucle es similar al while pero la comprobación de la condición se realiza después de cada iteración y de ejecutar de la iteración.

```
let count = 1;  
do {
```

```
console.log(count);  
count++;  
} while (count < 5);
```

6. Resumiendo un If-else con Or

Usando if podemos asignar un valor a una variable de la siguiente manera

```
let defaultName;  
if (username) {  
  defaultName = username;  
} else {  
  defaultName = "Stranger";  
}
```

pero también podemos hacer lo mismo usando el operador `||`.

```
let defaultName = username || "Stranger";
```

Esto sucede porque un string vacío es igual a un **false**.