

Ejercicio 1: Dividir números

Crea una función que divida dos números y maneje el caso en que el divisor sea cero.

javascript

```
function dividir(a, b) {  
  try {  
    if (b === 0) {  
      throw new Error("División por cero no permitida.");  
    }  
    return a / b;  
  } catch (error) {  
    console.error(error.message);  
    return null; // O cualquier valor por defecto que desees  
  }  
}
```

// Uso

```
console.log(dividir(10, 2)); // 5
```

```
console.log(dividir(10, 0)); // Error: División por cero no permitida.
```

Ejercicio 2: Convertir a número

Crea una función que convierta una cadena a número y maneje el error si la conversión falla.

javascript

```
function convertirANumero(cadena) {  
  try {  
    let numero = Number(cadena);  
    if (isNaN(numero)) {  
      throw new Error("La conversión a número falló.");  
    }  
    return numero;  
  } catch (error) {  
    console.error(error.message);  
    return null;  
  }  
}
```

// Uso

```
console.log(convertirANumero("123")); // 123
```

```
console.log(convertirANumero("abc")); // Error: La conversión a número falló.
```

Ejercicio 3: Acceder a propiedades de un objeto

Crea una función que acceda a una propiedad de un objeto y maneje el caso en que el objeto no existe.

javascript

```
function obtenerPropiedad(objeto, propiedad) {  
  try {  
    if (!objeto || typeof objeto !== 'object') {
```

```

        throw new Error("El objeto no es válido.");
    }
    if (!(propiedad in objeto)) {
        throw new Error(La propiedad '${propiedad}' no existe en el objeto.);
    }
    return objeto[propiedad];
} catch (error) {
    console.error(error.message);
    return null;
}
}

// Uso
const persona = { nombre: "Juan", edad: 30 };
console.log(obtenerPropiedad(persona, "nombre")); // "Juan"
console.log(obtenerPropiedad(persona, "altura")); // Error: La propiedad 'altura' no
existe en el objeto.
console.log(obtenerPropiedad(null, "nombre")); // Error: El objeto no es válido.

```

Ejercicio 4: Leer archivo (simulación)

Crea una función que simule la lectura de un archivo y maneje el caso en que el archivo no se encuentra.

```

javascript
function leerArchivo(nombreArchivo) {
    try {

```

```

    // Simulación de error
    if (nombreArchivo !== "archivo.txt") {
        throw new Error("Archivo no encontrado.");
    }
    return "Contenido del archivo.";
} catch (error) {
    console.error(error.message);
    return null;
}
}

// Uso
console.log(LeerArchivo("archivo.txt")); // Contenido del archivo.
console.log(LeerArchivo("otroArchivo.txt")); // Error: Archivo no encontrado.

```

Ejercicio 5: Validar email

Crea una función que valide un email y maneje el error si el email no es válido.

```

javascript
function validarEmail(email) {
    try {
        const regex = /^[^\s@]+@[^\s@]+\.[^\s@]+$/;
        if (!regex.test(email)) {
            throw new Error("Email no válido.");
        }
    }
}

```

```
        return "Email válido.";
    } catch (error) {
        console.error(error.message);
        return null;
    }
}
```

// Uso

```
console.log(validarEmail("test@example.com")); // Email válido.
console.log(validarEmail("invalid-email")); // Error: Email no válido.
```