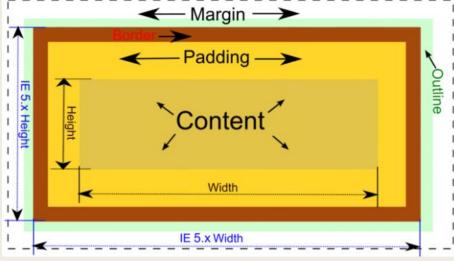
# ANEXO I. POSICIONAMIENTO





#### Unidades de medida

- Absolutas: completamente definida, su valor no depende de otros.
  - in, pulgadas ("inches", en inglés). Una pulgada equivale a 2.54 centímetros.
  - **cm**, centímetros.
  - **mm**, milímetros.
  - pt, puntos. Un punto equivale a 1 pulgada/72, es decir, unos 0.35 milímetros.
  - **pc**, picas. Una pica equivale a 12 puntos, es decir, unos 4.23 milímetros.

```
body { margin: 0.5in; }
h1 { line-height: 2cm; }
p { word-spacing: 4mm; }
a { font-size: 12pt }
span { font-size: 1pc }
```

#### Unidades de medida

- Relativas: su valor siempre esta referenciado respecto de otro.
  - **em**, (no confundir con la etiqueta <em> de HTML) relativa respecto del tamaño de letra del elemento. Si se utiliza una tipografía de 12 puntos, 1em equivale a 12 puntos.
  - **ex**, relativa respecto de la altura de la letra x ("equis minúscula") del tipo y tamaño de letra del elemento.
  - **px**, (píxel) relativa respecto de la resolución de la pantalla del dispositivo en el que se visualiza la página HTML.
  - %, relativo al tamaño del elemento que hereda el contenedor o al tamaño del propio contenedor (width por ejemplo)
  - rem, toma como referencia el tamaño de la fuente raíz del documento (normalmente el html), evitando así que si se anidan varios elementos el tamaño aumente o disminuya debido a la naturaleza de la herencia.

#### margin

- Separación entre una caja determinada y las cajas adyacentes.
- Es un shorthand → propiedad abreviada que permite asignar el valor de otras muchas al mismo tiempo:
  - margin-top
  - margin-right
  - margin-bottom
  - margin-left

```
margin-top: 10px;
margin-right: 5px;
margin-bottom: 10px;
margin-left: 5px;
```

```
margin: 10px 5px 10px 5px;
```

#### margin

 Los márgenes top y bottom de dos elementos que van seguidos se "colapsan". Es decir, se asume como margen entre ambos elementos el mayor de ellos.

```
h1 {margin: 10px 20px 10px 20px; }
h2 {margin: 20px; }
```

 En el primer caso el margen superior e inferior es de 10px. En el segundo caso es de 20px. El espacio resultante entre los dos elementos será de 20px.

### margin

```
p {
   margin: 25px 50px 75px;
}
margen: 25px 50px 75px;
   o el margen superior es de 25px
   o los márgenes derecho e izquierdo son 50px
   o el margen inferior es de 75 px
```

```
p {
  margin: 25px 50px;
}
```

#### margen: 25px 50px;

- los márgenes superior e inferior son de 25 px
- o los márgenes derecho e izquierdo son 50px

```
p {
   margin: 25px;
}
margen: 25px;
   o los cuatro márgenes son 25px
```

### padding

- Separación entre el contenido y su borde
- Es un shorthand → propiedad abreviada que permite asignar el valor de otras muchas al mismo tiempo:
  - padding-top
  - padding-right
  - padding-bottom
  - padding-left

```
padding: 1em;

padding: 10% 0;

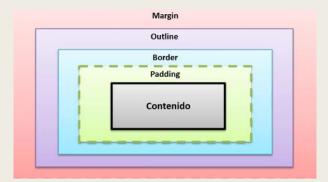
padding: 10px 50px 20px;

padding: 10px 50px 30px 0;
```

#### border

- Línea que rodea la caja, lo que va a continuación del padding.
- Al igual que margin y padding, es una shorthand:
  - border-width
  - border-style
  - border-color

```
p {
  border: 5px solid red;
}
```



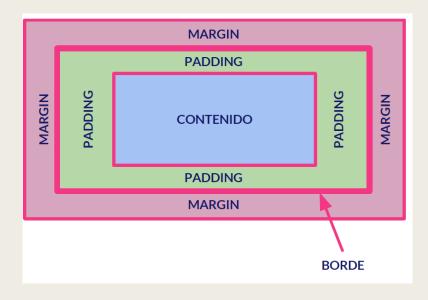
#### border

- Existen varias combinaciones:
  - border-width: 2px;
    (top-right-bottom-left)
  - border-style: solid dotted;
    (Y X)
  - border-color:red blue green;
    (top X bottom)
  - border-width: 2px 3px 4px 5px; (top right bottom left)

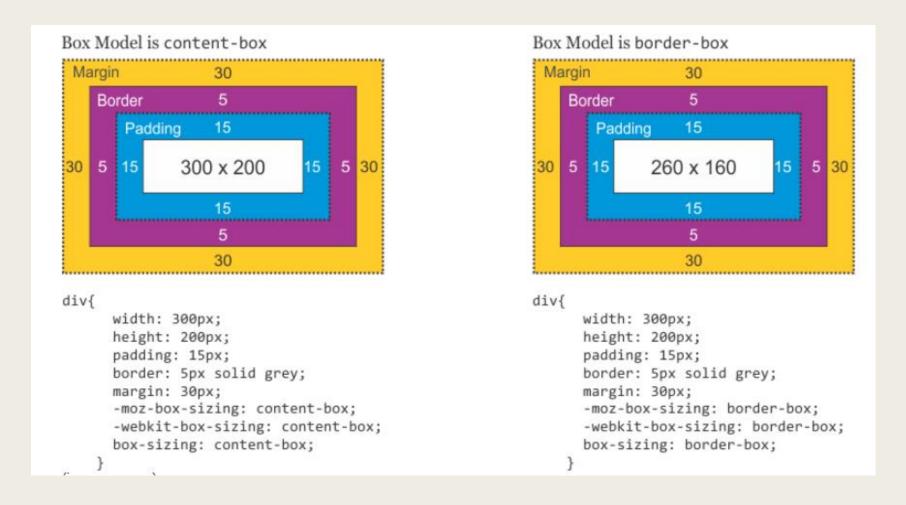
border-top(width|style|color)
border-right(width|style|color)
border-bottom(width|style|color)
border-left(width|style|color)

- Propiedad box-sizing
  - Altura del elemento:
    - Altura del contenido + padding + borde
  - Anchura del elemento:
    - Anchura del contenido + padding + borde

```
* {
  -webkit-box-sizing: border-box;
  -moz-box-sizing: border-box;
  box-sizing: border-box;
}
```

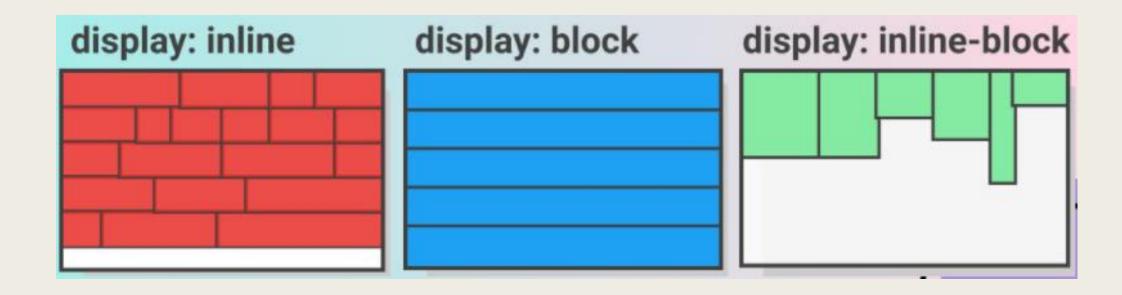


### Propiedad box-sizing



■ Flujo del HTML

Es el orden en el que aparecen los elementos.



- Flujo del HTML. Propiedad display
  - Nos permite definir cómo se comporta una caja.
  - Existen tres modos principales de comportamiento:
    - inline: no rompen el flujo de la línea y se van colocando uno detrás de otro. Aceptan margin y padding (solo sirve en horizontal) e ignoran width y height. Ejem: <span>,<a>,<img> ..
    - inline-block: igual que inline pero podemos asignarles width y height.
    - **block**: los elementos rompen el flujo de la línea y provocan saltos de línea antes y después del elemento. Si no especificamos anchura ocupan toda la del elemento que los contiene. Ejem: <div>,,<h1>,<section> ...

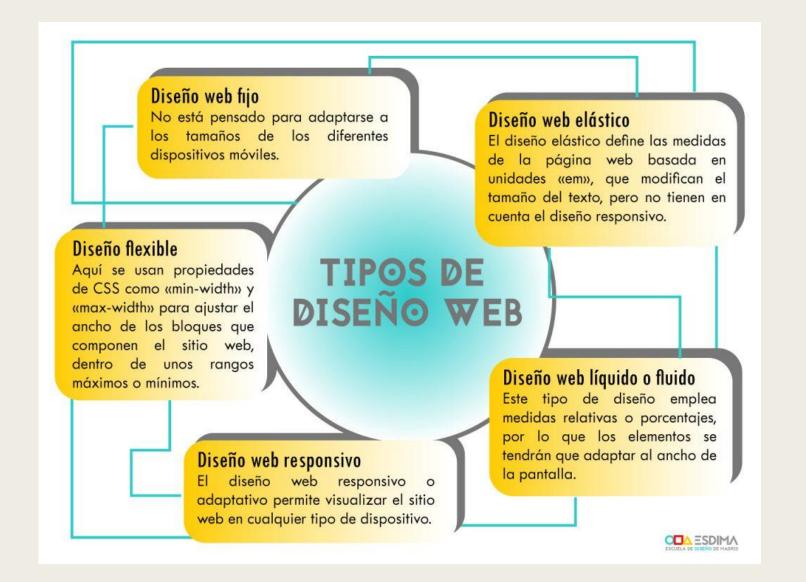
### Propiedad display

- Algunos de los valores que puede tener son:
  - Inline → la caja se puede comportar como si fuera un elemento en línea
  - Block  $\rightarrow$  la caja se puede comportar como si fuera un elemento de bloque
  - Inline-block → la caja se comporta como un elemento en línea pero acepta width y height
  - None → oculta el elemento pero se sigue renderizando (no se vería pero los recursos se cargan). Con visibility:hidden sí que deja el hueco.
  - **Table** → imita el comportamiento de una tabla
  - **List-ítem** → imita el comportamiento de una lista
  - (table-cell, table-row, table-colgroup..)

Flex y Grid las mejoran

### ■ Tipos de LAYOUTS

- Fixed -> anchura en píxeles (siempre el mismo tamaño)
- Elastic -> anchura (widht) en em (escala correctamente)
- Fluid -> anchura en %, siempre con respecto a la etiqueta padre (proporción de los elementos siempre igual)
- Max/Min Width -> la anchura de los bloques puede adaptarse dentro de unos mínimos y máximos (max-width / min-width) expresados en píxeles.
- Responsive -> uso de media querys (@media) para que el layout cambie dependiendo de las características de la pantalla.



#### Centrar un elemento

- Horizontalmente
  - Elementos en Línea: text-align: center (al padre)
  - Elementos en Bloque: margin: X auto (al elemento, que debe tener anchura)
  - Elementos Inline-Block: text-aling: center (al padre) y display: inline-block (a los elementos, que deben tener anchura definida)
- Verticalmente
  - Elementos en Línea: tener el mismo padding arriba y abajo y establecer verticalaling: middle si estamos dentro de un elemento de tabla o lo estamos simulando con una propiedad display.
  - Elementos en Bloque: utilizar position en el contenedor y en el elemento.

- Propiedad position
  - Con esta propiedad podemos modificar el flujo normal.
  - Puede tener los siguientes valores:
    - Static: por defecto, sigue el flujo normal de la página
    - Relative
    - Absolute
    - Fixed
    - Sticky

**ELEMENTO POSICIONADO** 

### Propiedad position

- Los elementos posicionados se pueden mover en los 3 ejes:
  - top → Movemos el elemento por la parte superior
  - rigth → Movemos el elemento por la parte derecha
  - bottom → Movemos el elemento por la parte inferior
  - left → Movemos el elemento por la parte izquierda
  - Z-index → Si 2 elementos se solapan podemos elegir cual se ve y cual no, indicando la capa que estará por encima

```
img {
  position: absolute;
  left: 0px;
  top: 0px;
  z-index: -1;
}
```

position: static

```
.static {
  position: static;
}
```

#### <div class="static">

posicionado y un elemento con valor establecido de position está posicionado.

</div>

position: relative

```
.relative1 {
  position: relative;
}
.relative2 {
  position: relative;
  top: -20px;
  left: 20px;
  background-color: white;
  width: 500px;
}
```

#### 

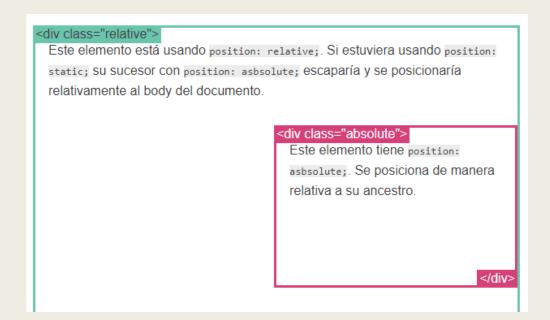
#### position: fixed

- Un elemento fixed (fijo) se posiciona a la ventana del navegador de manera relativa, lo que significa que se mantendrá en el mismo lugar incluso después de hacer scroll en la página
- Un elemento con valor fixed no deja espacio en el lugar de la página donde estaba ubicado normalmente.
  - Ej. Menú en la parte superior

```
.fixed {
  position: fixed;
  bottom: 0;
  right: 0;
  width: 200px;
  background-color: white;
}
```

### position: absolute

- Se comporta como fixed pero es relativo a su ancestro posicionado más cercano en lugar de ser relativo a la ventana del navegador.
- Si no tiene ancestros posicionados (no static), usará el elemento body del documento, y se seguirá moviendo al hacer scroll en la página.



```
.relative {
  position: relative;
  width: 600px;
  height: 400px;
}
.absolute {
  position: absolute;
  top: 120px;
  right: 0;
  width: 300px;
  height: 200px;
}
```

### position: sticky

- Es un híbrido entre fixed y relative. Propiedad experimental.
- Es tratado como un elemento posicionado relativamente hasta que cruza un umbral especificado, en cuyo punto se trata como fijo hasta que alcanza el límite de su padre.

```
#one { position: sticky; top: 10px; }
```

 El elemento se posicionará relativamente hasta que el viewport sea desplazado de manera tal que el elemento esté a menos de 10px del límite superior. Más allá de ese umbral, el elemento es fijado a 10px del límite superior.

#### position: resumen

#### static

Es el valor por **defecto**.

El elemento sigue el flujo que le corresponde. Aunque use top, bottom, left,right o z-index **NO** las aplica.

#### absolute

Se comporta como **fixed** pero en relación a la primera etiqueta antecesora que tenga **position: relative.** 

#### relative

Como static pero SÍ atiende top, bottom, left, right o z-index a partir de la posición que le corresponde por el flujo.

#### sticky

**relative** hasta llegar a una posición de scroll y a partir de entonces **fixed**.

#### fixed

Se le aplica top, bottom, left, right o z-index en relación al documento. No atiende al scroll. Permanece siempre en el mismo sitio.

#### inherit

La propiedad **position** no se propaga en cascada, Si queremos que sea así añadiremos el valor **inherit** a los hijos que queremos que hereden

- position: centrado vertical
  - Si conocemos la altura

No conocemos la altura

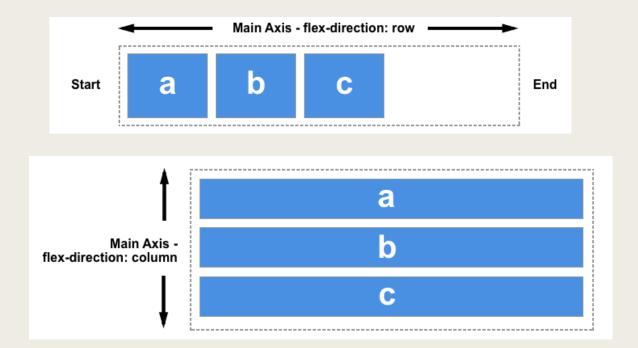
```
.contenedor {
          position: relative;
}

.elemento_a_centrar {
          height: 150px;
          margin-top: -75px; /** La mitad de la altura **/
          position: absolute;
          top: 50%;
}
```

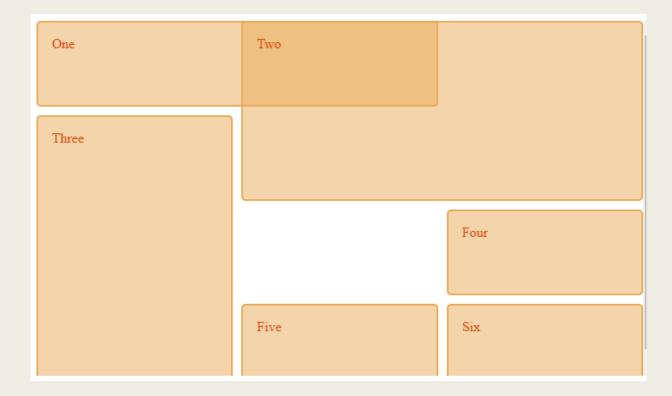
```
.contenedor {
          position: relative;
}

.elemento_a_centrar {
          position: absolute;
          top: 50%;
          transform: translateY(-50%);
}`
```

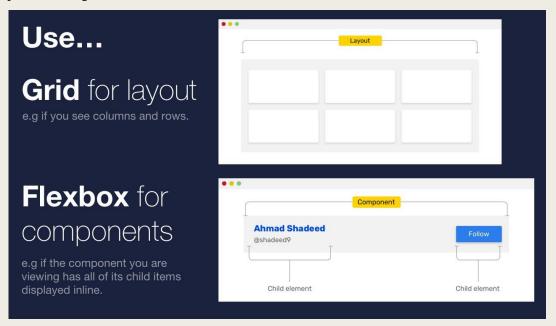
- display: flex
  - Usado para maquetar componentes.
    - Ej. Menú de navegación
  - Diseñado como un modelo unidimensional de Layout



- display: grid
  - Usado para maquetar el Layout.
  - Diseño multidimensional donde trabajo con filas y columnas.



- **■** Flexbox vs Grid for Layout
  - No hay una forma correcta o incorrecta de usarlos.



- Demo para aclarar conceptos. (Ahmad Shadeed)