

חזרה למבחן OOP

1. מהי מחלקה sealed
 - א. מחלקה שלא יכולה לרשת
 - ב. מחלקה שאי אפשר לרשת
 - ג. מחלקה שאי אפשר ליצור ממנה מופעים
 - ד. כל התשובות נכונות
2. מהי הרשאת הגישה המתאימה לאפשר לגשת למשתנה מתוך המחלקה ומהמחלקות היורשות בלבד
 - א. Public
 - ב. Internal
 - ג. Protected
 - ד. Private
3. מהן הרשאות הגישה המותרות בתוך namespace
 - א. Public
 - ב. Protected
 - ג. Private
 - ד. אין תשובה נכונה
4. בכדי להפעיל בתוך מחלקה אירוע חובה:
 - א. להגדיר אותו על ידי המילה event
 - ב. להגדיר אותו מטיפוס delegate מסויים
 - ג. להעלות בתוך המחלקה את האירוע ולהעביר לו את הפרמטרים המתאימים
 - ד. כל התשובות נכונות
5. מה נכון לגבי משתנה ref
 - א. לא יכול להישלח לפונקציה ללא איתחול
 - ב. יכול להישלח לפונקציה ללא איתחול
 - ג. משתנה שנמצא מחוץ לטווח ההכרה
 - ד. אף תשובה אינה נכונה
6. משתנה ref הינו משתנה
 - א. המועבר לפונקציה על ידי כתובת המשתנה
 - ב. המועבר לפונקציה על ידי ערך המשתנה
 - ג. המתאים לטיפוסים פרימיטיביים בלבד
 - ד. המתאים לטיפוסים לא פרימיטיביים בלבד

7. הטיפוס decimal נועד עבור

- א. אחסון מספרים עשרוניים
- ב. אחסון מספרים שלמים או עשרוניים המייצגים כספים
- ג. מספרים שלמים בלבד
- ד. מספרים חיוביים בלבד

8. הטיפוס uint מיועד עבור

- א. אחסון מספרים שלמים
- ב. אחסון מספרים שלמים חיוביים
- ג. אחסון מספרים שלמים שליליים
- ד. כל התשובות נכונות

9. הטיפוס char לא יכול להכיל

- א. תו על ידי מספר - ערך האסקי
- ב. תו אחד או יותר
- ג. מספר או אות באנגלית
- ד. תו המושם בין ' '

10. מה יהיה הפלט של הקוד הבא?

```
int a = 1;
int b = a;

a = 3;
Console.WriteLine(b);
```

- א. 1
- ב. null
- ג. 3
- ד. שגיאת זמן ריצה

11. היכן ניתן להשתמש ב-Data-Member שהוגדר כ-private?

- א. רק מתוך המחלקה עצמה
- ב. מתוך המחלקה עצמה ומתוך מחלקות יורשות
- ג. רק מתוך הפרויקט הנוכחי
- ד. מכל מקום

12. מהו המשפט הנכון לגבי בנאי סטטי

- א. בנאי המוגדר בתוך מחלקה סטטית בלבד

- ב. בנאי המוגדר בתוך מחלקה לא סטטית בלבד
- ג. בנאי הניתן לגישה על ידי האופרטור new
- ד. בנאי שלא יכול לקבל שום פרמטרים

13. מה יהיה הפלט של הקוד הבא?

```
namespace ConsoleApp1
{
    class Person
    {
        public readonly int age=7;
    }

    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Person p = new Person();
            p.age=6;

            Console.WriteLine(p.age);
        }
    }
}
```

- א. 6
- ב. 7
- ג. שגיאת זמן ריצה
- ד. שגיאת קומפילציה

14. מה יהיה הפלט של הקוד הבא?

```
namespace ConsoleApp1
{
    class A
    {
        public virtual void Print()
        {
            Console.WriteLine("A");
        }
    }

    class B : A
    {
        public override void Print()
        {
            Console.WriteLine("B");
        }
    }
}
```

```

class C : B
{
    public new void Print()
    {
        Console.WriteLine("C");
    }
}

class Program
{
    static void Main()
    {
        A[] arr = new A[] {new A(), new B(), new C() };
        foreach (var item in arr)
        {
            item.Print();
        }
    }
}
}

```

- א. A B B
- ב. A B C
- ג. A A A
- ד. C B A

15. מה מחלקה אבסטרקטית אינה יכולה להכיל?

- א. פונקציה סטטית
- ב. משתנה סטטי
- ג. בנאי סטטי
- ד. אף תשובה אינה נכונה

16. למה יכולה לגשת פונקציה סטטית?

- א. פונקציות של המחלקה
- ב. פונקציות סטטיות
- ג. פונקציות של מחלקת הבסיס
- ד. משתנים של מחלקת הבסיס

17. איזה Reference יכול להכיל משתנה מטיפוס המחלקה A?

- א. כתובת של אובייקט מטיפוס A בלבד

- ב. כתובת של אובייקט מטיפוס A ובסיסיו בלבד
- ג. כתובת של אובייקט מטיפוס A ונגזרותיו בלבד
- ד. אף תשובה אינה נכונה

18. מה מיוחד בפונקציית הבנאי?

- א. לא יכולה להחזיר ערך
- ב. שם הפונקציה כשם המחלקה
- ג. ניתן לקרוא מבנאי אחד לאחר
- ד. כל התשובות נכונות

19. מחלקה סטטית אינה יכולה להכיל:

- א. פונקציות סטטיות
- ב. בנאי סטטי
- ג. משתנים סטטיים
- ד. בנאי רגיל

20. העמסת פונקציות תתבצע כאשר

- א. שני פונקציות בעלות שם זהה ופרמטרים זהים
- ב. שני פונקציות בעלות שם זהה ופרמטרים שונים
- ג. שני פונקציות בעלות שם שונה ופרמטרים זהים
- ד. אף תשובה אינה נכונה

21. פונקציה יכולה להיות מוגדרת כ **override** אם:

- א. היא מוגדרת במחלקה נגזרת בה בבסיס יש פונקציה בעלת שם זהה המוגדרת כ **virtual**
- ב. היא מוגדרת במחלקה נגזרת בה בבסיס יש פונקציה בעלת שם זהה המוגדרת כ **abstract**
- ג. היא מוגדרת במחלקה נגזרת בה בבסיס יש פונקציה בעלת שם זהה המוגדרת כ **override**
- ד. כל התשובות נכונות

22. פונקציה אבסרקטית יכולה להיות מוגדרת עם הרשאת הגישה הבאה:

- א. **private**
- ב. **public**
- ג. **protected**
- ד. תשובות ב' ו-ג' נכונות

23. מה מהמשפטים הבאים אינו נכון:

- א. `Ctor + tab tab` יוצר השלמה אוטומטית לבנאי בתוך מחלקה
- ב. `Console.WriteLine` ל יוצר השלמה אוטומטית
- ג. `Prop + tab tab` יוצר השלמה אוטומטית למשתנה `private` ול `public property`
- ד. `Propfull + tab tab` יוצר השלמה אוטומטית למשתנה `private` ול `public property`

24. מה מהמשפטים הבאים אינו נכון:

- א. מחלקה לא יכולה לרשת מחלקה סטטית
- ב. מחלקה לא יכולה לרשת מחלקה `sealed`
- ג. מחלקה לא יכולה לרשת שתי מחלקות
- ד. מחלקה לא יכולה לממש כמה מממשקים

25. כיצד לא נכון לבצע Casting מ A ל B ?

- א. `A as B`
- ב. `A is B`
- ג. `A(B)`
- ד. כל התשובות נכונות

26. מתי יתבצע בלוק `finally`?

- א. רק אם הקוד לא נכנס ל `catch`
- ב. רק אם הקוד נכנס ל `catch`
- ג. רק אם לא היה `return` לפני ה `finally`
- ד. אף תשובה אינה נכונה

27. מה המטרה של `delegate`?

- א. הגדרת טיפוס משתנה המסוגל להצביע לפונקציה
- ב. הגדרת פונקציה
- ג. הגדרת מחלקה
- ד. אף תשובה אינה נכונה

28. מה יהיה הפלט של הקוד הבא?

```
namespace ConsoleApp1
{
    class A
    {
        public int A1 = 0;
        public static int A2 = 0;

        public A()
        {
            A1++;
            A2++;
        }
    }

    class Program
    {
        static void Main()
        {
            A objA1 = new A();
            A objA2 = new A();

            Console.WriteLine(A.A2);
        }
    }
}
```

- א. 0
- ב. 1
- ג. 2
- ד. שגיאת קומפילציה

בהצלחה □