

פייתון – מטלה 1

משקל המטלה = 4 נקודות. כל שאלה = נקודה אחת. אפשר לענות על חלק מהשאלות ולקבל ניקוד חלקי.

שאלה 1: קריאה בטוחה

כתבו פונקציה בשם `safe_call`, המקבלת כקלט פונקציה אחרת וארגומנטים עם שמות, וקוראת לפונקציה עם הארגומנטים, אבל רק הם מתאימים בדיוק לסוגים המוגדרים ב-`annotation` של הפונקציה. אם הסוגים לא מתאימים, יש לזרוק חריגה (אם לחלק מהארגומנטים אין `annotation`, אז לא צריך לבדוק אותם).

דוגמה:

```
def f(x: int, y: float, z):  
    return x+y+z
```

```
safe_call(f, x=5, y=7.0, z=3)    # returns 15.0
```

```
safe_call(f, x=5, y="abc", z=3)  # raises an exception
```

יש להגיש קישור לגיטהאב, הכולל קוד + תיעוד + בדיקות + דוגמאות הרצה.

שאלה 2: חיפוש רוחבי

כתבו מימוש כללי של אלגוריתם חיפוש לרוחב (Breadth First Search). הפונקציה מקבלת שלושה פרמטרים: צומת מוצא, צומת יעד, ופונקציית שכנים - פונקציה המקבלת צומת ומחזירה את השכנים שלו. דוגמה לפונקציית שכנים:

```
def four_neighbor_function(node: Node):
```

```
    (x,y) = node  
    return [(x+1,y), (x-1,y), (x,y+1), (x,y-1)]
```

הפונקציה מחזירה את ארבעת השכנים של הצומת הנתון בסריג דו-ממדי.

דוגמה לקריאה לפונקציה:

```
breadth_first_search(start=(0,0), end=(2,2), neighbor_function= four_neighbor_function)
```

הפונקציה צריכה למצוא מסלול בין (0,0) לבין (2,2) בסריג דו-ממדי (בצעדים אופקיים או אנכיים).

יש להגיש קישור לגיטהאב, הכולל קוד + תיעוד + בדיקות + דוגמאות הרצה.



שאלה 3: סידור עמוק

כתבו פונקציה בשם `print_sorted`, המקבלת כקלט מבנה-נתונים עמוק כלשהו המורכב מרשימות (`list`), טאפלים (`tuple`), קבוצות (`set`), ומילונים (`dict`), ומדפיסה אותו כאשר הוא מסודר בכל הרמות (הערכים ברשימות, טאפלים וקבוצות מסודרים בסדר עולה; הערכים במילון מסודרים בסדר עולה של המפתחות). פורמט ההדפסה לבחירתכם. הפונקציה שלכם לא צריכה לשנות את הקלט.

דוגמה:

```
x = {"a": 5, "c": 6, "b": [1, 3, 2, 4]}
```

```
print_sorted(x) # prints e.g. {"a":5, "b":[1,2,3,4], "c":6}
```

בדוגמה זו המבנה בעומק 2; הפונקציה שלכם צריכה לטפל במבנים בעומק כלשהו.

יש להגיש קישור לגיטהאב, הכולל קוד + תיעוד + בדיקות + דוגמאות הרצה.

שאלה 4: משחק תיכנות

פתחו חשבון באתר Coding Game:

<https://www.codinggame.com>

בחרו שאלה אחת ברמה קלה (easy) ומעלה: <https://www.codinggame.com/training>

ופתרו אותה בעזרת פייתון.

יש להגיש קישור לפתרון שלכם באתר codinggame + צילום מסך.

