אסמבלר ארגון המחשב ושפת סף

שפת אסמבלר מאפשרת ללמוד את מבנהו הפנימי של המחשב, ואת אופן פעולות.

מטרת יחידת הלימוד של ארגון המחשב ושפת סף – אסמבלר, היא להעמיק את הידע הקיים של התלמיד ולהביאו לידי ביטוי בפיתוח פרויקט מאתגר

את השפה נלמד יחד תוך כדי יצירת משחק כאשר בכל שיעור נלמד נושא חדש ונוסיף עוד חלק למשחק. עד ליצירת משחק שלם.

בסוף השנה על כל תלמיד להגיש פרויקט אישי המסכם את כל הידע שנרכש בקורס.

בקורס זה אין מבחנים אך על כל תלמיד להגיש עבודות הגשה המהוות חלק נכבד מהציון בנוסף לפרויקט הגמר.

יחידת התנסות מעבדה ציון בגרות 30%.

הציון הסופי של בחינת הבגרות בכל מקצוע מורכב משני חלקים לימודי חובה שהם 70%מהציון הסופי, ולימודי בחירה והעמקה שהם 30% מהציון הסופי. הציון שמתקבל על ידי שקלול שני החלקים האלה יהיה הציון הסופי במקצוע.

70% מהציון של בחינת הבגרות הוא ציון הבחינה המורכב מציון הבחינה ומציון הגשה, ציון הניתן לתיקון באמצעות בחינה נוספת.

30% הנותרים יהיו מבוססים על יחידת לימוד מעבדה - ארגן המחשב ושפת סף, <u>ציון שאינו ניתן לתיקון לאחר הזנת הציונים למערכת של משרד החינוך בתום הגשת</u> הפרויקטים.

תכנית לימודים:

- המעבד והזיכרון
 - קלט פלט
 - משתנים •
 - פעולותאריתמטיותלוגיות
 - תנאים ותוויות
 - לולאות
 - מחסנית •
 - פעולות
 - קריאת תווים מהמסר

תיכון רוטברג רמת השרון

