The Andrew & Erna Viterbi Faculty of Electrical Engineering



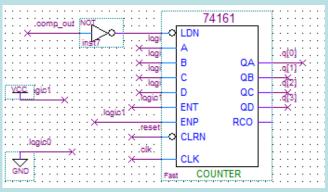


מעבדות בהנדסת חשמל 1,1ח' 044160 - 044151

ניסוי תכן סכמתי







תכן סכמתי / ספרתי - תוכן המעבדה

- 1. הפעלת הכלי
- MUX תרגול מודרך ראשון.2
 - 1. שרטוט המעגל
 - 2. קומפילציה
 - 3. הקצאת הדקים
 - 4. סימולציה
 - 5. הורדה לכרטיס
 - 3. מונה רגיל
 - 4. מונה מתנפח
 - 5. תכן הירארכי
- 1. מחלק ב- 50,000,000
- 2. הוספת תצוגה SEG 7

תכן סכמתי

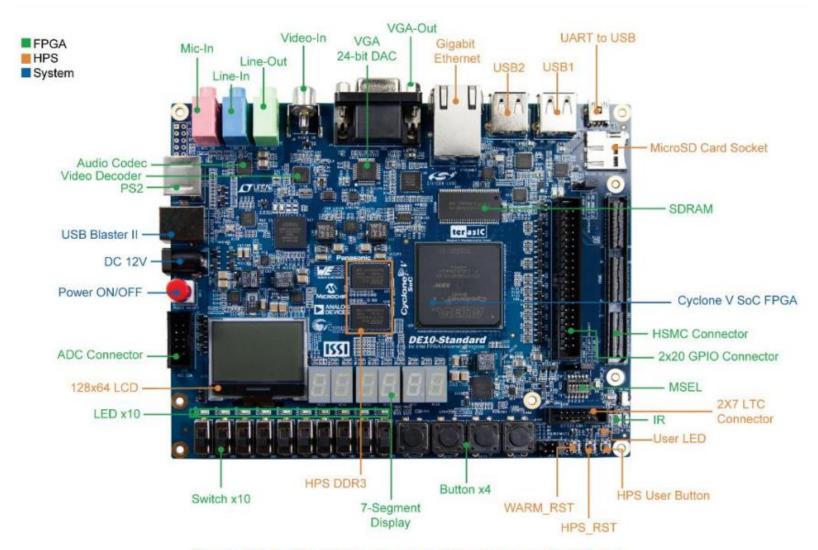


Figure 2-1 DE10-Standard development board (top view)

תכן סכמתי – תרגול מודרך ללימוד Quartus

<u>שלבים בעבודה עם כלי הפיתוח Quartus</u>

- 1. פתיחת פרויקט
- 1. הגדרת תיקיה, שם לפרויקט והירארכיה עליונה Top-level
 - 2. הגדרת הכרטיס והרכיב
 - 2. שרטוט המעגל
 - 3. קומפילציה של הפרויקט
 - 4. סימולציה פנימית בסביבת Quartus
 - 5. הקצאת הדקים
 - 6. תכנות/צריבה של המעגל על הכרטיס
 - 7. בדיקת המעגל על הכרטיס

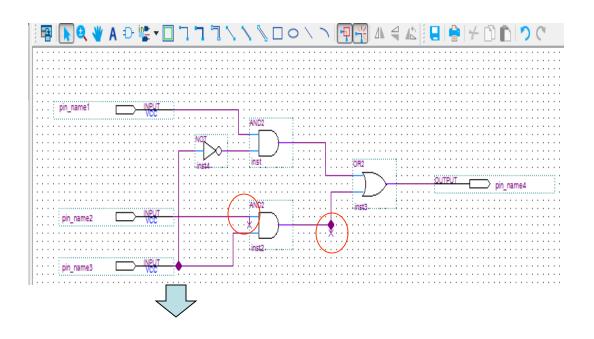
					$2 \Rightarrow 1$		
	sel	У		→ d i0			1
	0 1	diO dil			MUX	У	->
L	$y = \overline{sel} \bullet di_0 + sel \bullet di_1$			→ d i1	sel		J

הלימוד יעשה באמצעות מימוש בורר בעל ממדים 2 = > 1

תכן סכמתי – שרטוט המעגל

שרטוט המעגל

Quartus של Schematic Editor - באמצעות ה



סוגי קומפילציה



בדיקת שגיאת סינטקס elaboration



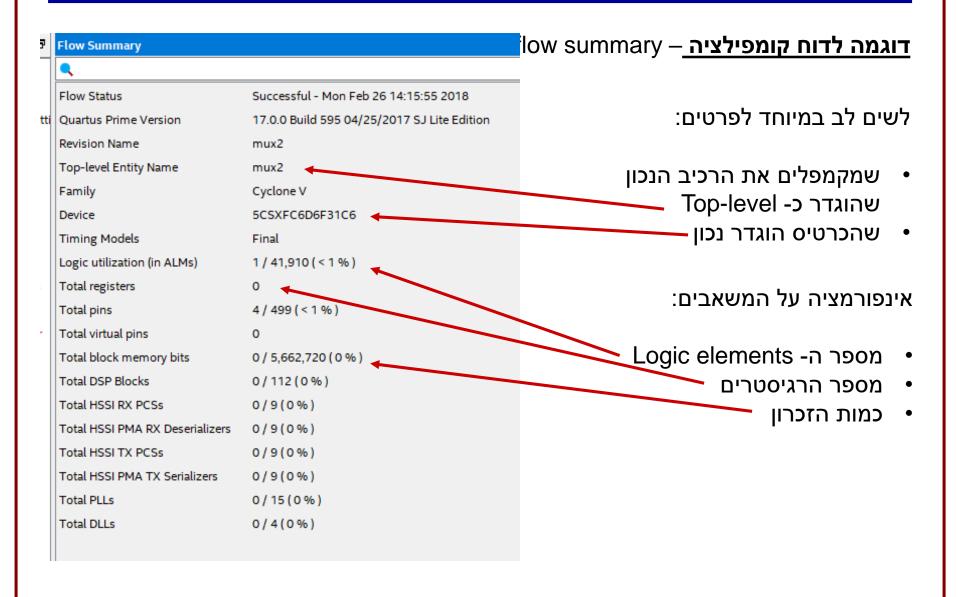


הכנה לסימולציה Synthesis



כרטיס compilation

תכן סכמתי - קומפילציה



תכן סכמתי - קומפילציה

<u>הודעות הקומפילציה</u>

בהרצת קומפילציה מקבלים חלון עם 3 סוגי הודעות:

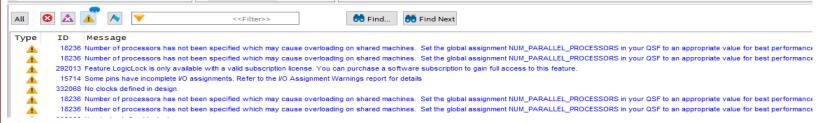


<u>ירוק:</u> אינפורמציה בלבד

כחול: אזהרה (warning), לשים לב להודעה. הקומפילציה ממשיכה.

אדום: שגיאה (error): חומרה, סינטקס(VHDL), כללי כתיבה. הקומפילציה נעצרת. <u>חייבים לתקן לפני שממשיכים</u>.

ישנן מספר אזהרות שמתקבלות כמעט בכל קומפילציה ואפשר להתעלם מהן:



כאשר התכן לא מתנהג כמצופה, מומלץ לעבור על האזהרות

תכן סכמתי – הקצאת הדקים

הקצאת הדקים: מתאמת בין האותות בתכן לבין החיבורים הקשיחים הקיימים בכרטיס.

ההקצאה מתבצעת באמצעות עריכת קובץ tcl. נתון (המגדיר את כל ההדקים/פינים) ע"י מחיקת הסימן # בתחילת השורה הרלוונטית והחלפת שם רכיב ה- I/O בשם האות שבו משתמשים בתכן.

קובץ הדקים <u>לפני</u> הקצאה.

קובץ הדקים <u>לאחר</u> הקצאה

```
## CLOCK
      ## CLOCK
                                                                              #set_location_assignment PIN_AA16 -to CLOCK2_50
      #set_location_assignment PIN_AA16 -to CLOCK2_50
                                                                              #set_location_assignment PIN_Y26 -to CLOCK3_50
      #set_location_assignment PIN_Y26 -to CLOCK3_50
                                                                              #set_location_assignment PIN_K14 -to CLOCK4_50
      #set_location_assignment PIN_K14 -to CLOCK4_50
                                                                              #set_location_assignment PIN_AF14 -to CLOCK_50
      #set_location_assignment PIN_AF14 -to CLOCK_50
      ## KFY
                                                                       11
11
                                                                              set_location_assignment PIN_AJ4 to di0 ; # KEY[0]
12
      #set_location_assignment PIN_AJ4 -to RESET1 ; # KEY[0]
                                                                              set_location_assignment PIN_AK4 -to di1 ; # KEY[1]
13
      #set_location_assignment PIN_AK4 -to KEY[1]
                                                                              #set_location_assignment PIN_AA14 -to KEY[2]
14
      #set_location_assignment PIN_AA14 -to KEY[2]
                                                                              #set_location_assignment PIN_AA15 -to KEY[3]
15
      #set_location_assignment PIN_AA15 -to KEY[3]
                                                                       16
16
                                                                       17
17
18
                                                                       19
19
                                                                        20
                                                                              set_location_assignment PIN_AB30 -to sel; # SW[0]
      #set_location_assignment PIN_AB30 -to SW[0]
                                                                              #set_location_assignment PIN_Y27 -to SW[1]
      #set_location_assignment PIN_Y27 -to SW[1]
21
                                                                              #set_location_assignment PIN_AB28 -to Sw[2]
      #set_location_assignment PIN_AB28 -to SW[2]
22
```

תכן סכמתי – הקצאת הדקים

המלצה: לפני הקצאת הדקים חדשה דאג למחוק (device) הקצאות קודמות אבל לא את הרכיב

מומלץ לסמן בקוד כלשהוא את הקובץ כהערה בראש הקובץ, כדי לוודא שהעלית את הגרסה הנכונה.

the DE2 board pins

lavsky - Version 2.0

d pins safe

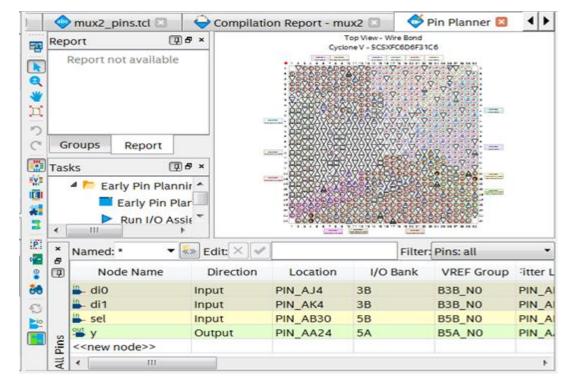
יש להריץ שוב קומפילציה לתכן אחרי כל שינוי

בקובץ ההדקים!

אחרי הרצת הסקריפט, לבדוק ב Pin Planner אם בוצעה ההקצאה

סדר הפעולות המומלץ:

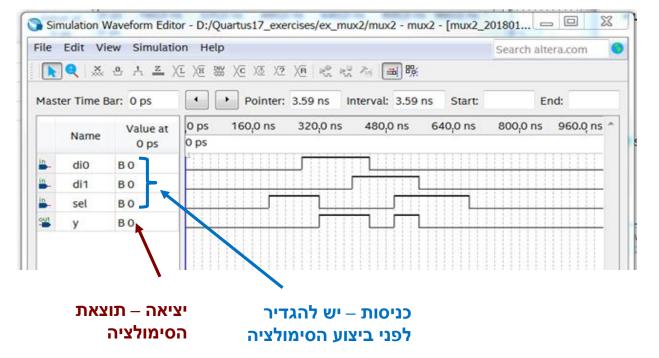
- שרטוט המעגל,
- קומפילציה לבדיקת תקינות
 - הסרת הדקים קודמים,
- הקצאת הדקים בקובץ tcl.
 - הרצת הקובץ
 - שוב קומפילציה



אין צורך להריץ TCL בכל קומפילציה - אם לא שיניתם את ההדקים

תכן סכמתי – סימולציה וצריבה

:Functional סימולצית



<u>תכנות/צריבה של המעגל לכרטיס</u>



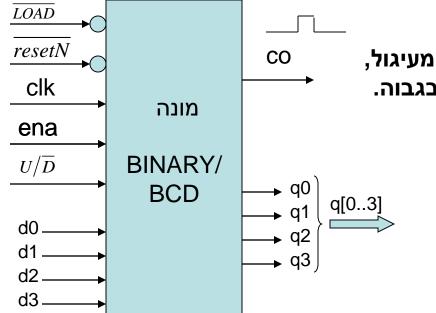
- בחלון ה- Programmer, לפני הצריבה יש לבדוק שהכרטיס מוגדר ונכון
- אחרי הצריבה יש לבדוק שהמעגל עובד נכון, ע"י הפעלת הלחצנים/מפסקים (כניסות) ובדיקה שהתצוגות השונות (יציאות) נכונות

הפסקה בעבודה – השלמת דוייח

• הסטודנטים ישלימו סעיפים בדו"ח

תכן סכמתי – מונה

<u>סימונים בתכן גראפי</u>



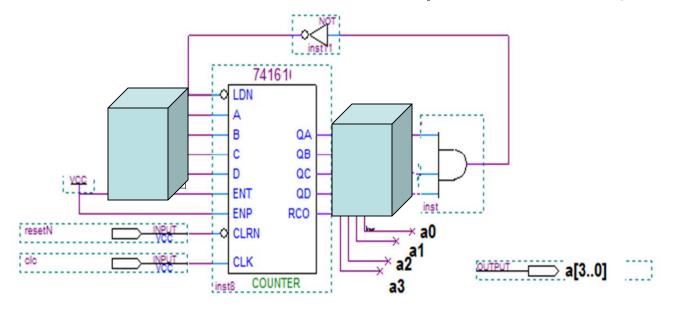
• אות, כניסה או יציאה, שקו מעליו ו/או נכנס/יוצא מעיגול, או ששמו מסתיים בN פעיל בנמוך. אחרת, פעיל בגבוה.

- י כניסות סינכרוניות (בדר"כ \overline{LOAD}) פעילות רק בזמן מעבר השעון.
- פעילות (\overline{resetN} כניסות אסינכרוניות (בדר"כ \overline{resetN} מיד כשניתנות.
 - י כניסת ena מאפשרת את הספירה.
- ספירה כלפי מטה, 1 ספירה כלפי מעלה 0 : U/\overline{D} •
- האות פעיל כאשר המונה מגיע לסוף הספירה: carry out = co במונה BCD, במונה בינרי, כאשר סופר למעלה (9) במונה בינרי, כאשר סופר למטה. (0) 0000

תכן סכמתי – מונה רגיל + איפוס

Terliu - לפתוח פרויקט חדש בשם COUNTER

- לשרטט את סכימת הנתונה בקוורטוס
- להוסיף לוגיקה צירופית בין יציאות המונה לפונקצית הטעינה •
- לבחור את הערכים הנכונים שיש להזין לכניסות, כך שתתבצע
 טעינה של ערך נדרש כאשר המונה מגיע לערך נתון
 - לבצע קומפילציה וסימולציה
 - להקצות הדקים
 - לצרוב לכרטיס ולבדוק שהמעגל עובד נכון •

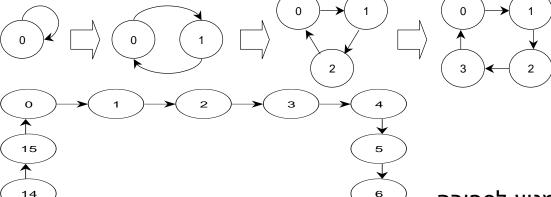


תכן סכמתי – מונה מתנפח

תרגיל במונים - מונה מתנפח

עליך לממש מונה שיחס החלוקה שלו הולך וגדל. בתחילת הספירה (מיד לאחר האיפוס ה-א-סינכרוני של המונה), הספירה המכסימלית של המונה מגיעה ל – 0.

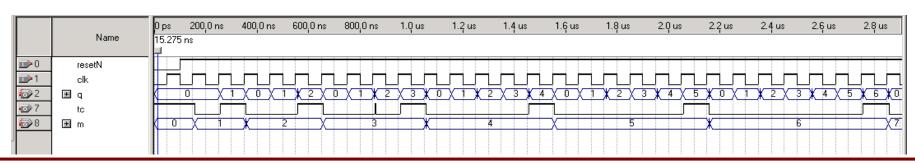
במחזור הספירה הבא, הספירה המכסימלית מגיעה ל - 1. במחזור הספירה הבא הספירה המכסימלית מגיעה ל - 2. במחזור הספירה הבא הספירה המכסימלית מגיעה ל - 3.



13

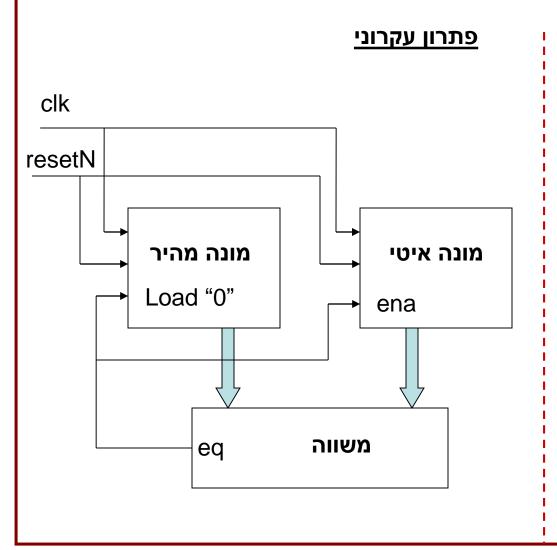
בסופו של דבר מחזור הספירה עולה ומגיע לספירה מכסימלית של 15:

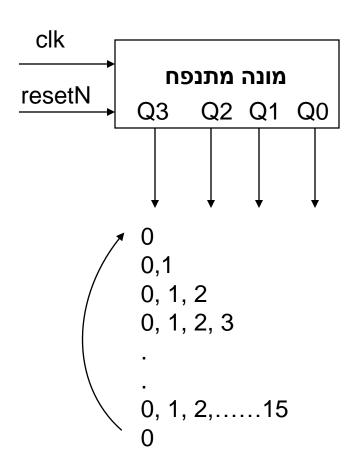
דיאגרמת הזמנים של המונה:



תכן סכמתי – מונה מתנפח (המשך)

KEY0 עבודה עם **שעון ידני** - בעזרת הקשה על הלחצן





בעיה

הפסקה בעבודה – השלמת דוייח

• הסטודנטים ישלימו סעיפים בדו"ח

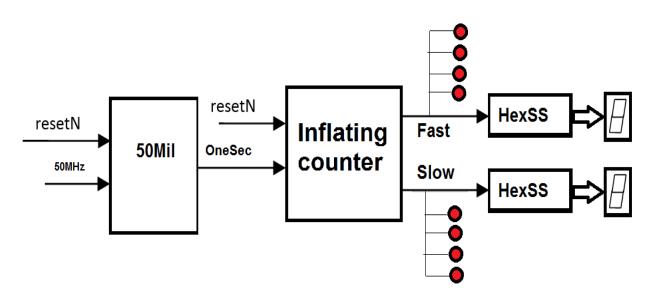
תכן סכמתי – תכן הירארכי

עבודה עם **שעון פנימי של הכרטיס בתדר 50MHz**

שלבי עבודה עם תכן הירארכי:

- יצירת סימבול מהמעגל הבסיסי/ראשוני (אחרי סיום צריבה ובדיקת תקינות על הכרטיס)
 - Top-level פתיחת קובץ גרפי חדש באותו פרויקט והגדרתו כ
 - שרטוט המעגל של הירארכיה עליונה תוך שמוש בסימבול שיצרת •
- מכאן להמשיך רגיל, קומפילציה, סימולציה, הקצאת הדקים, צריבה ובדיקה על הכרטיס

<u>הרכיב 50MHz</u> – תפקידו להאט את השעון המהיר מדי של הכרטיס, מ- 50MHz ל- 1Hz <u>הרכיב HexSS</u> – מהווה ממשק לתצוגה של 7Seg



סיום והגשת דוייח

לשמור את הקובץ ב- PDF ולהגיש במודל

