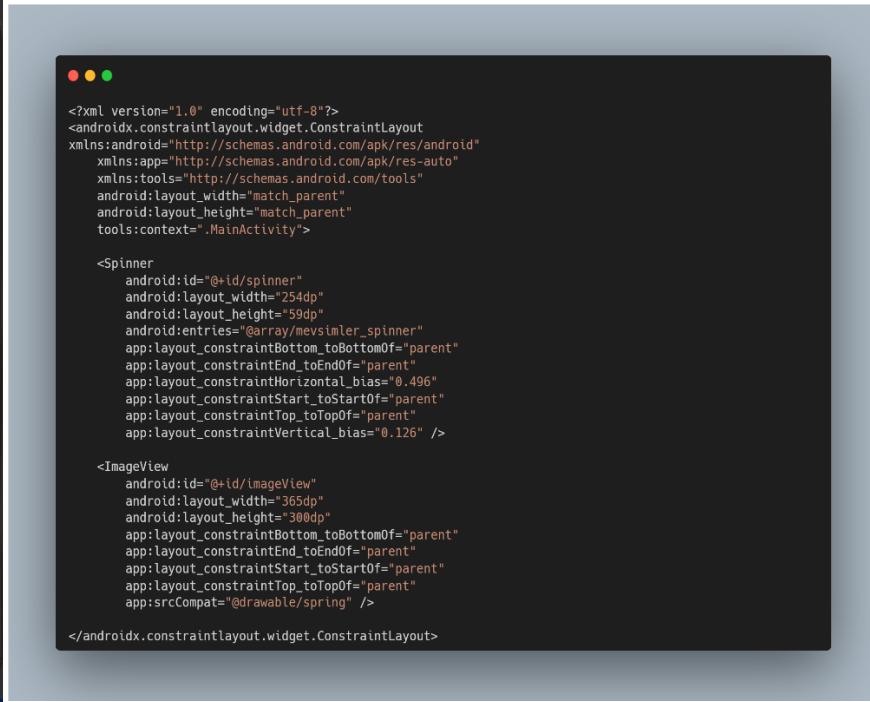
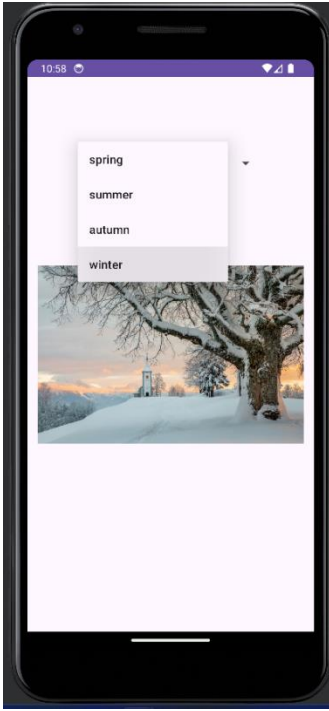
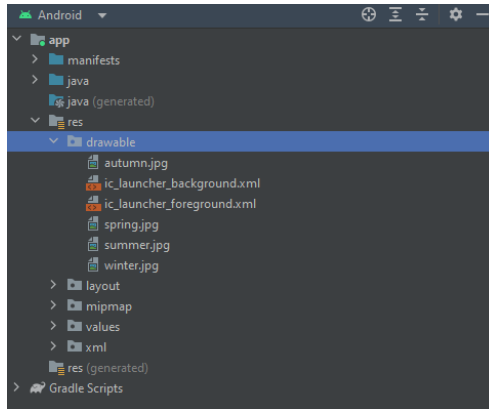
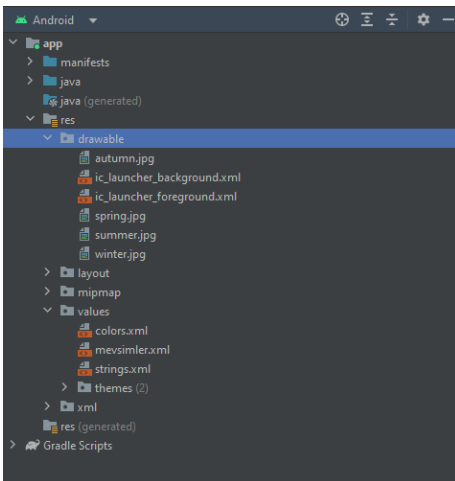


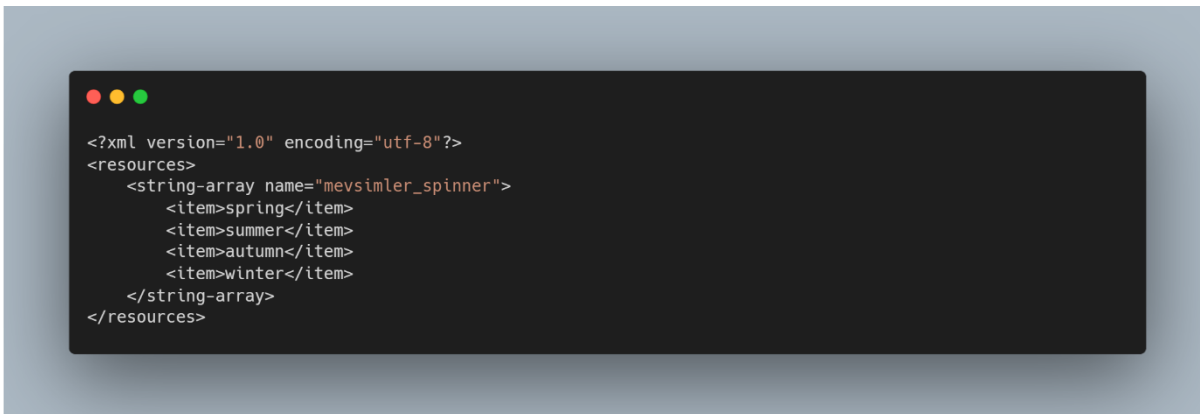
## IMAGEVIEW KULLANIMI

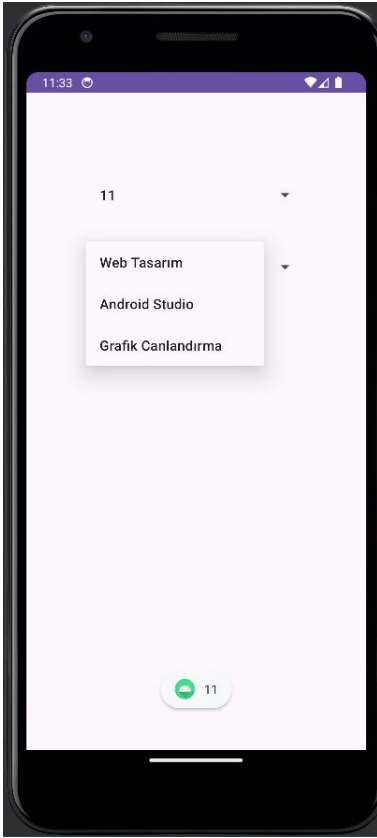


Drawable Altına fotoğraflar yerleştirilmelidir



mevsimler.xml





```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner"
        android:layout_width="254dp"
        android:layout_height="59dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.496"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.126" />

    <Spinner
        android:id="@+id/spinner2"
        android:layout_width="254dp"
        android:layout_height="59dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintHorizontal_bias="0.496"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
        app:layout_constraintVertical_bias="0.245" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Secilen sınıfa göre  
dersleri gösteren  
uygulama

```
package com.example.picturebox;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.Toast;

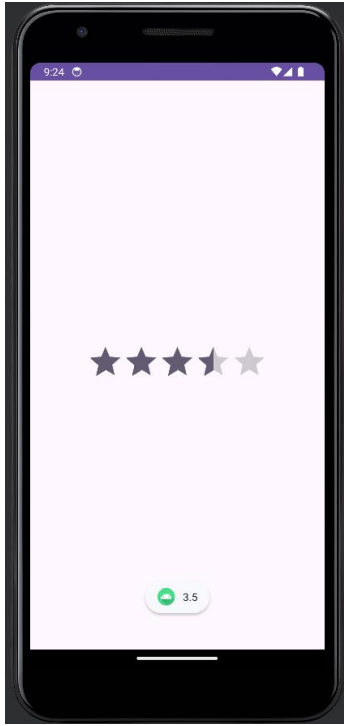
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    String[] siniflar = {"0", "10", "11", "12"};
    String[] sinif9 = {"Bilgişim Teknolojileri", "Programlama Temelleri"};
    String[] sinif10 = {"Nesne Tabanlı Programlama", "Robotik Kodlama"};
    String[] sinif11 = {"Web Tasarım", "Android Studio", "Grafik Canlandırma"};
    String[] sinif12 = {"Staj"};
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        ArrayAdapter<String> adapter=new ArrayAdapter<>(this, android.R.layout.simple_list_item_1,siniflar);

        Spinner spinner = (Spinner) findViewById(R.id.spinner);
        spinner.setAdapter(adapter);
        spinner.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int i, long id) {
                if (i == 0) {
                    ArrayAdapter<String> adapter1=new ArrayAdapter<>(MainActivity.this, android.R.layout.simple_list_item_1,sinif9);
                    Spinner spinner2 = (Spinner) findViewById(R.id.spinner2);
                    spinner2.setAdapter(adapter1);
                }
                if (i == 1) {
                    ArrayAdapter<String> adapter2=new ArrayAdapter<>(MainActivity.this, android.R.layout.simple_list_item_1,sinif10);
                    Spinner spinner2 = (Spinner) findViewById(R.id.spinner2);
                    spinner2.setAdapter(adapter2);
                }
                if (i == 2) {
                    ArrayAdapter<String> adapter3=new ArrayAdapter<>(MainActivity.this, android.R.layout.simple_list_item_1,sinif11);
                    Spinner spinner2 = (Spinner) findViewById(R.id.spinner2);
                    spinner2.setAdapter(adapter3);
                }
                if (i == 3) {
                    ArrayAdapter<String> adapter4=new ArrayAdapter<>(MainActivity.this, android.R.layout.simple_list_item_1,sinif12);
                    Spinner spinner2 = (Spinner) findViewById(R.id.spinner2);
                    spinner2.setAdapter(adapter4);
                }
                Toast.makeText(MainActivity.this, siniflar[i], Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });
        @Override
        public void onNothingSelected(AdapterView<?> parent) {
        }
    }
}
```

## Sayfalar Arası Geçiş Yapmak



## RatingBar Kullanımı



```
package com.example.deneme5876;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.widget.RatingBar;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    RatingBar ratinggBarr;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ratinggBarr = findViewById(R.id.ratingBar);

        ratinggBarr.setOnRatingBarChangeListener(new RatingBar.OnRatingBarChangeListener() {
            @Override
            public void onRatingChanged(RatingBar ratingBar, float rating, boolean fromUser) {
                Toast.makeText(MainActivity.this, rating + "", Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });
    }
}
```



```

package com.example.deneme5876;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.AdapterView;
import android.widget.AdapterView.OnItemClickListener;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.ImageView;
import android.widget.RatingBar;
import android.widget.Spinner;
import android.widget.Toast;

import java.util.ArrayList;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    Spinner carSelect;
    ImageView carImage;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        ArrayList<Integer> images = new ArrayList<>();
        String[] carNames = {"Togg", "Puma", "T-Cross", "Tesla"};

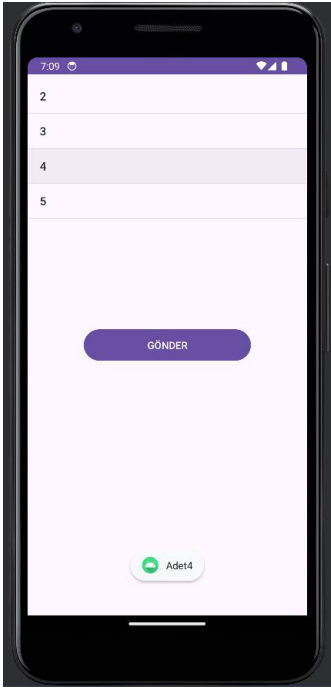
        carSelect = findViewById(R.id.spinner);
        carImage = findViewById(R.id.imageView);

        images.add(R.drawable.togg);
        images.add(R.drawable.puma);
        images.add(R.drawable.tcross);
        images.add(R.drawable.tesla);

        ArrayAdapter<String> adapterCar = new ArrayAdapter<>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, carNames);
        carSelect.setAdapter(adapterCar);
        carSelect.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
                carImage.setImageResource(images.get(position));
                switch (position){
                    case 0:
                        Toast.makeText(MainActivity.this, "Bilgi:\nFiyat:950bin ₺\nYerli araç, elektrikli", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                        break;
                    case 1:
                        Toast.makeText(MainActivity.this, "Bilgi:\nFiyat:650bin ₺\nnBenzinli bir araç", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                        break;
                    case 2:
                        Toast.makeText(MainActivity.this, "Bilgi:\nnFiyat:850bin ₺\nnDizel", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                        break;
                    case 3:
                        Toast.makeText(MainActivity.this, "Bilgi:\nFiyat:1550bin ₺\nElektrikli araç", Toast.LENGTH_SHORT).show();
                }
            }
        });

        @Override
        public void onNothingSelected(AdapterView<?> parent) {
        }
    }
}

```



```
package com.example.deneme5876;

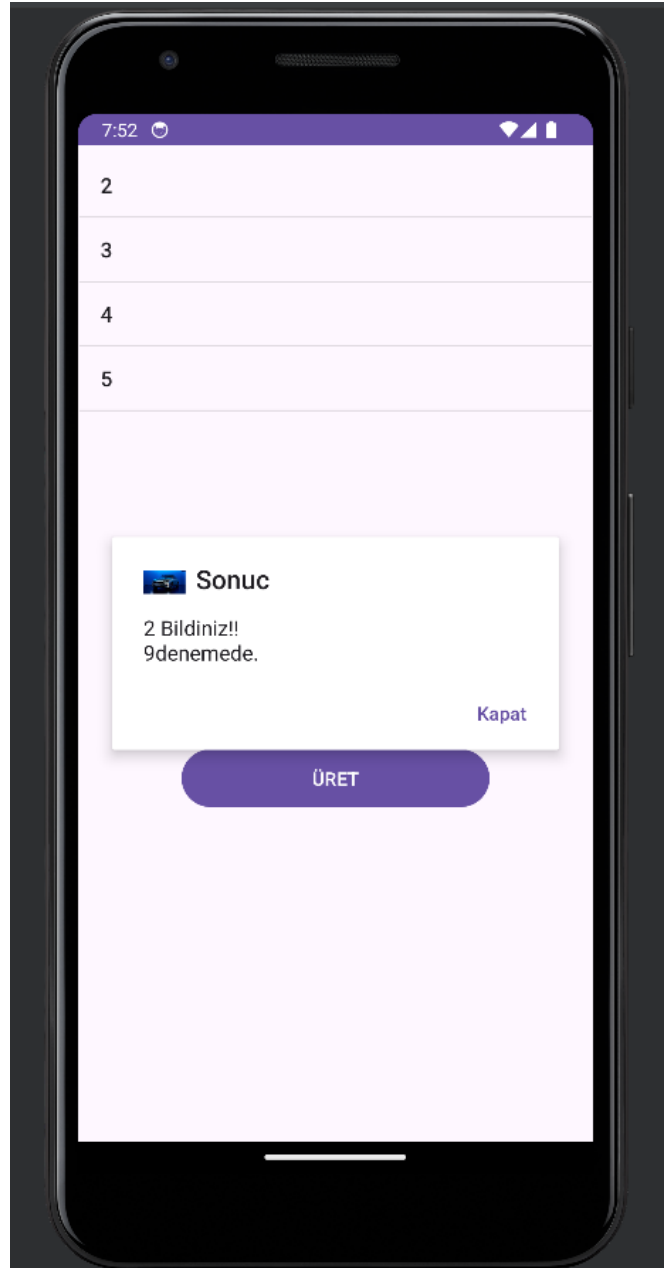
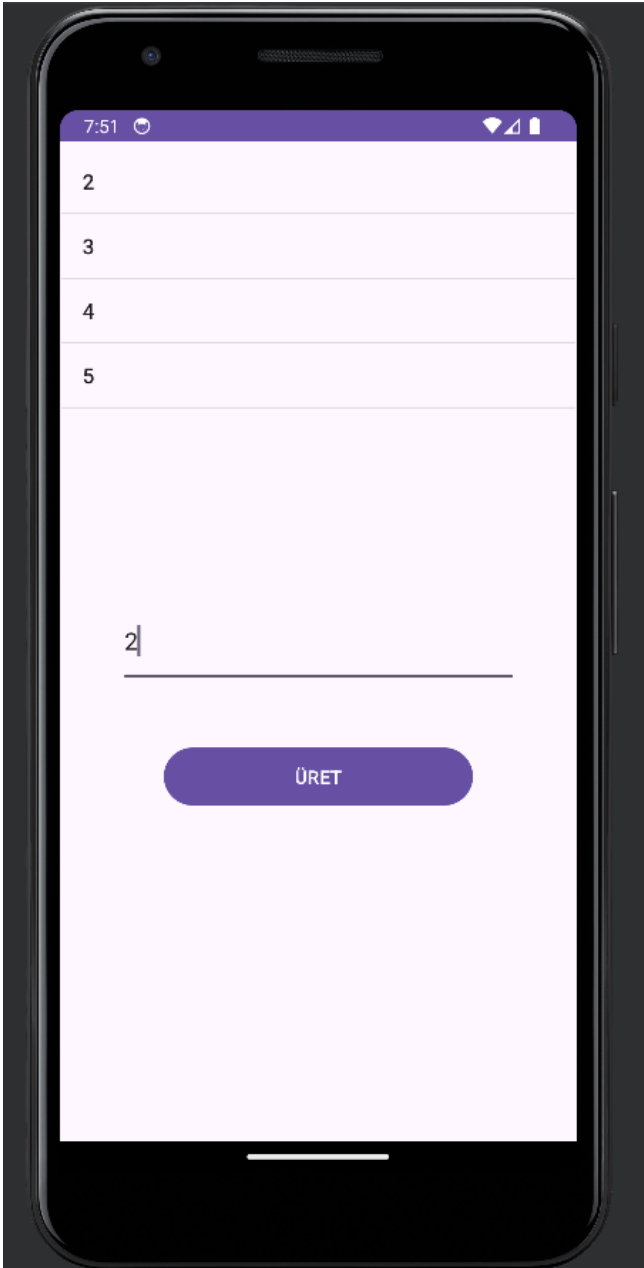
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import java.util.ArrayList;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ListView list;
    int select = 2;
    int againNumber;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        list = findViewById(R.id.listViewId);
        String[] numbers = {"2", "3", "4", "5"};

        ArrayAdapter<String> adapterSayi = new ArrayAdapter<>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, numbers);
        list.setAdapter(adapterSayi);
        list.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
                select = position + 2;
                againNumber = 0;
                Toast.makeText(MainActivity.this, "Adet" + select, Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });
    }
}
```





```

package com.example.deneme5876;

import androidx.appcompat.app.AlertDialog;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.content.DialogInterface;
import ...

import java.util.ArrayList;
import java.util.Random;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ListView list;
    int select = 2;
    Button uret;
    int againNumber;
    Random rastgele = new Random();
    EditText girilen;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        list = findViewById(R.id.listViewId);
        girilen = findViewById(R.id.editTextText2);
        uret = findViewById(R.id.button2);
        String[] numbers = {"2", "3", "4", "5"};

        ArrayAdapter<String> adapterSayi = new ArrayAdapter<>(this, android.R.layout.simple_list_item_1, numbers);
        list.setAdapter(adapterSayi);
        list.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
            @Override
            public void onItemClick(AdapterView<?> parent, View view, int position, long id) {
                select = position + 2;
                againNumber = 0;
                Toast.makeText(MainActivity.this, "Adet " + select, Toast.LENGTH_SHORT).show();
            }
        });
        uret.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                int sonuc = rastgele.nextInt(select) + 1;

                againNumber++;

                AlertDialog.Builder goster = new AlertDialog.Builder(MainActivity.this);
                goster.setIcon(R.drawable.togg);
                goster.setTitle("Sonuc");

                int girilenSayi = Integer.parseInt(girilen.getText().toString());
                if (girilenSayi == sonuc) {
                    goster.setMessage(sonuc + " Bildiniz!!\n" + againNumber + "denemede.");
                } else {
                    goster.setMessage(sonuc + " BİELEMEDİNİZ!!\n" + againNumber + "denemedesiniz.");
                }
                goster.setPositiveButton("Kapat", new DialogInterface.OnClickListener() {
                    @Override
                    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {

                    }
                });
                goster.show();
            }
        });
    }
}

```

## Random

```

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }

    // Bu metod, bir butona tıklandığında çağrılacak
    public void generateRandomNumber(View view) {
        // Random sınıfından bir nesne oluşturulur
        Random random = new Random();

        // Rastgele bir tamsayı elde etmek için nextInt() metodu kullanılır
        int randomNumber = random.nextInt(10); // 0 ile 9 arasında rastgele bir tamsayı elde etmek için

        // Toast mesajıyla rastgele sayı gösterilir
        Toast.makeText(this, "Rastgele Sayı: " + randomNumber, Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }
}

```

## Visible ve Invisible örneđi

```
import...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {

    Button visibleButton;
    Button invisibleButton;

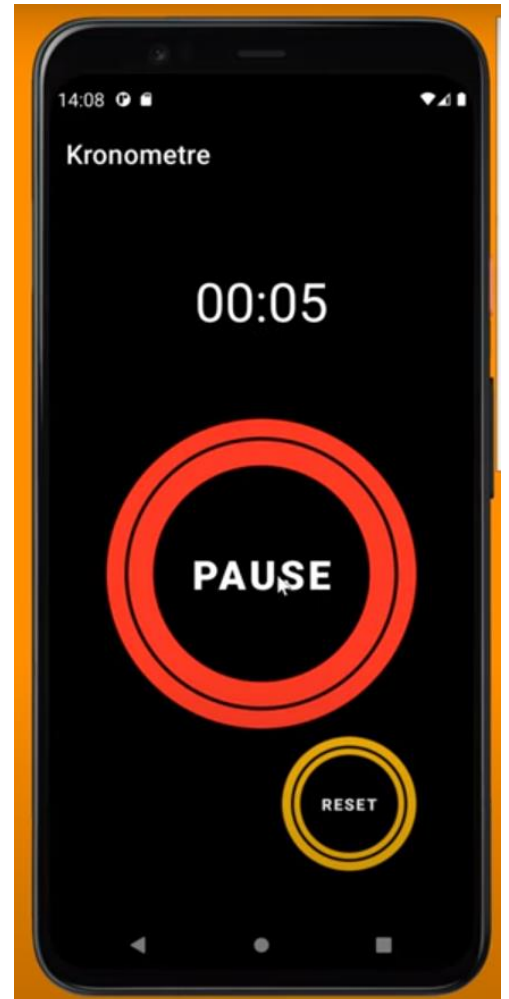
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        // XML dosyasında tanımladığımız butonları Java kodunda buluyoruz
        visibleButton = findViewById(R.id.visibleButton);
        invisibleButton = findViewById(R.id.invisibleButton);
    }

    // Bu metot, görünür butonu görünmez yapmak için kullanılır
    public void makeInvisible(View view) {
        visibleButton.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }

    // Bu metot, görünmez butonu görünür yapmak için kullanılır
    public void makeVisible(View view) {
        invisibleButton.setVisibility(View.VISIBLE);
    }
}
```

## KRONOMETRE





```
package com.example.zzzzzzzzzzzzzz;

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    TextView txt_sonuc;
    private Handler handler;
    private Runnable runnable;
    private int counterSaniye = 0;
    private int counterDakika = 0;
    private int counterSaat = 0;
    Button btn, btn1, btn2;
    ImageView img, img1, img2;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        txt_sonuc=findViewById(R.id.textView);
        handler = new Handler();
        btn=findViewById(R.id.button);//start
        btn1=findViewById(R.id.button3);//reset
        btn2=findViewById(R.id.button4);// pause
        img=findViewById(R.id.imageView);// startimage
        img1=findViewById(R.id.imageView2);// resetimage
        img2=findViewById(R.id.imageView3);// pauseimage
        btn.setVisibility(View.VISIBLE);
        btn2.setVisibility(View.INVISIBLE);
        img.setVisibility(View.VISIBLE);
        img2.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }

    public void start(View view) {
        btn.setVisibility(View.INVISIBLE);
        btn2.setVisibility(View.VISIBLE);
        img.setVisibility(View.INVISIBLE);
        img2.setVisibility(View.VISIBLE);
        runnable= new Runnable() {
            @Override
            public void run() {
                if (counterSaniye >= 59){counterSaniye = 0; counterDakika++;}
                if (counterDakika > 59 && counterSaniye > 59){counterSaniye = 0; counterDakika = 0; counterSaat++;}
                if (counterSaat > 59 && counterDakika > 59 && counterSaniye > 59){counterSaniye = 0; counterDakika = 0; counterSaat = 0;}
                txt_sonuc.setText(String.valueOf(counterSaat +":"+counterDakika+":"+counterSaniye));
                counterSaniye++;
                handler.postDelayed(this, 10);
            }
        };
        handler.post(runnable);
    }

    public void pause(View view){
        handler.removeCallbacks(runnable);
        btn.setVisibility(View.VISIBLE);
        btn2.setVisibility(View.INVISIBLE);
        img.setVisibility(View.VISIBLE);
        img2.setVisibility(View.INVISIBLE);
    }

    public void reset(View view) {
        handler.removeCallbacks(runnable);
        counterSaniye = 0;
        counterDakika = 0;
        counterSaat = 0;
        txt_sonuc.setText(String.valueOf(counterSaat +":"+counterDakika+":"+counterSaniye));
    }
}
```

Android Studio'da, Option Menu (Seenek Menüsü), bir uygulamanın kullanıcı arayüzünde yer alan ve kullanıcıya belirli işlevleri gerçekleştirme seçeneğı sunan bir menü türüdür. Bu menü genellikle ekranın üst kısmında bulunur ve üç noktadan oluşan bir simgeyle temsil edilir.

Option Menu'nun temel işlevi, kullanıcıya uygulama içindeki belirli işlevleri veya seçenekleri erişilebilir kılmaktır. Örneğin, bir e-posta uygulamasında "Yeni Mesaj Oluştur", "Gelen Kutusu", "Ayarlar" gibi seçenekler Option Menu'de yer alabilir.

Option Menu, **res/menu** klasöründe XML dosyası olarak tanımlanır. Bu XML dosyasında menü öğeleri ve bu öğelerin hangi işlevleri gerçekleştireceği belirtilir. Ardından, **onCreateOptionsMenu()** ve

**onOptionsItemSelected()** gibi yöntemler kullanılarak bu menünün oluşturulması ve işlevlerinin tanımlanması sağlanır.

İşte kısaca Android Studio'da Option Menu kullanımının adımları:

1. **res/menu** klasörü altında bir XML dosyası oluşturun. Bu dosyada menü öğelerini tanımlayın.
2. **onCreateOptionsMenu()** yöntemini kullanarak menünün oluşturulmasını sağlayın. Bu yöntem, XML dosyasındaki menüyü şişirir (inflate) ve ekranın üst kısmında gösterilmesini sağlar.
3. **onOptionsItemSelected()** yöntemini kullanarak menü öğelerinin tıklanma olaylarını işleyin. Bu yöntem, kullanıcı bir menü öğesine tıkladığında gerçekleştirilecek işlevleri belirler.

Bu adımları takip ederek, Option Menu'nun kullanılabilirliğini sağlayabilir ve uygulamanıza özgü işlevleri bu menü aracılığıyla kullanıcıya sunabilirsiniz.