A programozás alapjai 2.

Véglegesített házi feladat specifikáció

**NBA csapatépítő program**

Készítette: Baranyai Ármin, UR8BDG

baranyaiarmin2003@gmail.hu

Készítés féléve: 2022/23/2

Tartalomjegyzék

[Dokumentációval kapcsolatos teendők 3](#_Toc478243943)

[Informális házi feladat leírás 4](#_Toc478243944)

[Formális házi feladat leírás 4](#_Toc478243945)

[Az elkészítendő szoftver célja 4](#_Toc478243946)

[Elvárások 4](#_Toc478243947)

[Elvárt bemenet 4](#_Toc478243948)

[Elvárt kimenet 4](#_Toc478243949)

[Implementálandó funkciók 4](#_Toc478243950)

[Felhasználói interakció 4](#_Toc478243951)

[Fejlesztéshez használt technológiák 4](#_Toc478243952)

[Egyéb követelmények 4](#_Toc478243953)

[Futtató környezet követelményei 4](#_Toc478243954)

[Célközönség 5](#_Toc478243955)

[Hivatkozások 5](#_Toc478243956)

# Informális házi feladat leírás

A program egy NBA csapatépítő leegyszerűsített verziója, amelyben a saját magunk által összerakott csapatot tudjuk az NBA-rájátszásban versenyeztetni / egy választott csapatot versenyeztethetünk.

# Formális házi feladat leírás

## Az elkészítendő szoftver célja

A szoftver célja, hogy megoldja a következő problémát: Megtudhatjuk egy álomcsapat hogy szerepelne az NBA rájátszásban.

## Elvárások

### Elvárt bemenet

A program először megkérdezi a felhasználótól, hogy akar e csapatot összerakni vagy a létező csapatok közül akar választani, előbbi esetben a program vár 5 játékos nevet (akik mind külön poszton játszanak), utóbbi esetben egy csapatnevet kér.

### Elvárt kimenet

A várt bemenet után a saját csapattal, vagy az előre létező csapattal tudunk a rájátszásba bekerülni, majd a csapatokban lévő játékosok teljesítményéhez képest (lineups.com szerinti rating) ad egy százalékot, amennyi esélyed van megnyerni azt a játékot, majd szerencsére bízza (ezzel a százalékkal), hogy nyertél e vagy vesztettél.

Ezt eljátssza 4x (a rájátszásban 16csapat indul) majd ha nyersz gratulál, ha veszítesz kiírja melyik csapat ellen vesztettél.

## Implementálandó funkciók

* fájlbeolvasó(csapatok, játékosok)
* NBA rájátszás generáló, és szimuláló függvény

## Felhasználói interakció

megfelelő input adása a programnak (a programban segítséget is lehet kérni, ha a csapatok nevét, vagy posztok szerint a játékosok nevét szeretnénk kilistázni, hogy majd azokból választhassunk)

## Fejlesztéshez használt technológiák

Windows, és Visual Studio Community 2022

## Egyéb követelmények

### Futtató környezet követelményei

windows cmd

### Célközönség

NBA kedvelőinek

### Hivatkozások

adatok: lineups.com-ról