**Térfelszínszámító**

Baranyi Dániel   
Kerekes István   
Vígh Ákos

**Alkalmazás**

Az alkalmazás C# nyelvben íródik.

A programban ki kell választani lenyíló menüből a kívánt alakzatot. Ez után a kiválasztott elemnek megfelelően megjeleníti a szükséges adatok beviteli mezőit, valamint egy képet az alakzatról, amin az oldalak betűjelei meg vannak jelenítve. Az adatok megadása után a program kiszámolja a kerületét, területét/térfogatát, felszínét a megfelelő tételek alapján.

**Weboldal**

A weboldalak reszponzívak lesznek, a navban lesz lehetőség a program letöltésére. A footerben lesznek az elérhetőségek megtalálhatóak. 2 oldal van, a Főoldal és a program bemutatására szolgáló oldal. Az oldalakon van egy menü, amivel a két oldal között lehet váltani és letölteni a programot.

A Főoldal body-ban egy rövid leírás található a csapatról és lehet üzenetet küldeni nekik.

A program bemutatására szolgáló oldalon a program használatáról és működéséről szóló leírás található. Az alakzatok egy accordion menüben helyezkednek el, amiket lenyitva kiválaszthatjuk valamely alakzatot, és egy mintát láthatunk a programból egy screenshoot formájában, előre beírt adatokkal a kiválasztott alakzatra.