# Documentação do Projeto – NutriTrack

## **Equipe de Desenvolvimento**

- · Mateus Padilha
- Felipe Espinosa
- Rafael Bombonatto

## 1. Descrição do Projeto

## 1.1 Nome do Projeto

NutriTrack - Gerenciador de Refeições e Orientações Nutricionais

## 1.2 Objetivo do Projeto

O NutriTrack é um sistema web que auxilia usuários no planejamento e acompanhamento de suas refeições diárias, oferecendo também recomendações nutricionais personalizadas, como sugestões de suplementação e controle de consumo de água. O objetivo é proporcionar uma ferramenta prática para manter hábitos alimentares saudáveis e organizados.

## 1.3 Funcionalidades Principais

#### 1. Cadastro e Autenticação de Usuários

a. O sistema permite o registro de novos usuários e autenticação segura por meio de login.

#### 2. Gerenciamento de Refeições

a. Os usuários podem cadastrar, visualizar, editar e excluir refeições, organizadas por data e horário.

#### 3. Orientações Nutricionais Personalizadas

a. O sistema oferece recomendações nutricionais, incluindo sugestões de suplementação e monitoramento do consumo de água diário.

## 2. Requisitos

### 2.1 Requisitos Funcionais

- RF01 O sistema deve permitir o cadastro de usuários com nome, e-mail e senha.
- **RF02** O usuário deve ser capaz de fazer login para acessar suas refeições e orientações nutricionais.
- RF03 O usuário pode visualizar, cadastrar, editar e excluir refeições.
- **RF04** O sistema deve listar as refeições registradas por data, horário e tipo.
- RF05 O usuário pode visualizar recomendações nutricionais personalizadas.
- **RF06** O usuário pode visualizar recomendações de suplementação com base nas orientações nutricionais.
- RF07 O usuário pode visualizar recomendações sobre o consumo de água diário.

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF01** O sistema deve ser desenvolvido utilizando **Django** como framework backend.
- RNF02 A interface deve ser responsiva e estilizada com Tailwind CSS.
- RNF03 O banco de dados deve ser PostgreSQL para armazenamento das informações.
- RNF04 O sistema deve possuir autenticação segura com armazenamento de senha criptografada.
- RNF05 O sistema deve garantir um tempo de resposta eficiente, evitando atrasos na exibição de informações.

## 3. Modelagem de Dados

O sistema possui as seguintes entidades principais:

- User (Usuário): Armazena os dados cadastrais do usuário.
- TipoRefeicao (Tipo de Refeição): Define a categoria da refeição, como "Café da Manhã", "Almoço", "Jantar", etc.
- Refeição (Refeição): Representa as refeições cadastradas pelo usuário, contendo horário, descrição e um tipo de refeição associado.
- Orientação (Orientação Nutricional): Contém informações sobre recomendações nutricionais personalizadas para o usuário, incluindo sugestões de suplementação e consumo de água.

- Suplementação (Sugestão de Suplementação): Relacionada a orientações nutricionais, fornece sugestões de suplementação.
- ConsumoAgua (Consumo de Água): Também vinculada às orientações, recomenda uma ingestão mínima diária de água.

