

修订历史

| 版本 | 日期 | 描述 | 作者 |
|------|-----------|-------|--------|
| 初始草案 | 2014.5.12 | 第一个草案 | Lysine |
| | | | |

定义

| 术语 | 定义和信息 | 格式 | 验证规则 | 别名 |
|----------|------------------------|------------------------------|------|------|
| Danmaku | 将在视频播放过程中显示在屏幕上的用户评论数据 | 模式+字体+颜色+时间+内容 | | 弹幕 |
| Record | 一系列弹幕的存储容器 | 来源+延迟+弹幕列表 | | |
| Shield | 用户进行自定义屏蔽使用的规则 | 正则表达式语法的字符串 | | |
| Graphic | 弹幕经过渲染后产生的可以直接输出的图像数据 | 像素数据+空间信息+运动方式+生存时间 | | |
| Player | 对视频进行解码的单元 | 播放状态+视频数据+帧数据 | | |
| Media | 打开的媒体文件 | 原始路径+解码器数据+视频详细参数 | | |
| Track | 视频/音频/字幕数据分开后的集合 | | | |
| Codec | 对视频进行解码的单元 | | | 解码器 |
| Frame | 视频经过解码后产生的原始平面图像数据 | 像素数据+空间信息 | | |
| Renderer | 将像素数据进行混合并输出到屏幕的单元 | 平台相关 | | |
| Pixels | 原始的图像数据 | 色彩空间+字节数据 | | |
| Chroma | 表示色彩的方式 | 使用 FourCC 规定的字符串 | | 色彩空间 |
| Locale | 用户区域信息 | 语言代码(ISO 639)+国家代码(ISO 3166) | | |

