

# Programação Básica em C# para Unity - Implementação do jogo Breakout

---

Bruno dos Santos de Araújo, MSc

1 de setembro de 2019

Introdução

Implementação do player

Implementação da bolinha

Implementação dos tijolos

# Introdução

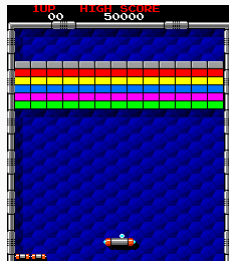
---

# Introdução

- O jogo Breakout foi lançado em 1976 pela Atari para arcades, em 1972, e em 1986 foi lançado Arkanoid, pela Taito, que expandiu o conceito original adicionando power-ups, diferentes tipos de tijolos e visuais diferentes.
- O objetivo do jogo é quebrar todos os tijolos sem deixar a bolinha cair na parte de baixo da tela.



**Figura 1:** Breakout (Atari 2600)



**Figura 2:** Arkanoid (Arcade)



## Implementação do player

---

## Implementação da bolinha

---

## Implementação dos tijolos

---