

# DEVELOPMENT CONFIGURATION REPORT



**Fecha:** 12/02/2023

**Grupo de teoría:** 1

**Número de grupo:** C1.03.07

**Repositorio:** <https://github.com/josgarber6/acme-l3-D01.git>

## **Integrantes:**

Barba Trejo, Francisco Javier | Correo: [frabartre@alum.us.es](mailto:frabartre@alum.us.es)

Bernal Martín, Ángela | Correo: [angbermar1@alum.us.es](mailto:angbermar1@alum.us.es)

García Berdejo, Jose María | Correo: [josgarber6@alum.us.es](mailto:josgarber6@alum.us.es)

Iglesias Martín, Mercedes | Correo: [meriglmar@alum.us.es](mailto:meriglmar@alum.us.es)

Martín Sánchez, Paola | Correo: [paomarsan@alum.us.es](mailto:paomarsan@alum.us.es)

# TABLA DE CONTENIDO

RESUMEN EJECUTIVO	3
TABLA DE REVISIONES	3
INTRODUCCIÓN	4
CONTENIDO	4
CONCLUSIONES	4
BIBLIOGRAFÍA	4

## RESUMEN EJECUTIVO

Cada uno de los integrantes del grupo ha configurado el espacio de trabajo en su ordenador personal para poder trabajar cómodamente desde cualquier sitio.

## TABLA DE REVISIONES

<b>Versión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Descripción de los cambios</b>	<b>Responsables del cambio</b>
1.0	15/02/2023	Realización de documento.	Francisco Javier Barba Trejo

## INTRODUCCIÓN

Para configurar el entorno de trabajo, cada integrante ha seguido minuciosamente los pasos de las diapositivas proporcionadas por los profesores. Todo este proceso, contando las dificultades que hemos tenido, está recogido en la parte de Contenido.

## CONTENIDO

Ante todo, siempre seguimos los pasos de la enseñanza virtual para poder evitar problemas. Un integrante intentó hacer la instalación en Linux, pero decidió finalmente usar Windows debido a las facilidades que proporciona la asignatura en ese sistema operativo.

Primero, descargamos el archivo de workspace 22.0 de enseñanza virtual. Durante el proceso de instalación, la mayoría de pasos fueron muy bien, excepto con las versiones de Java. Algunos compañeros tuvieron problemas con las variables de entorno en su ordenador personal, pero se pudo solucionar sin muchos problemas. Otro error fue que al desplegar los proyectos de “Starters”, daban errores de compilación ya que por predeterminado no se activaba la opción de Java en el Build Path. Se activó y todo solucionado.

Se nos encontró otro problema que fue acerca de los launchers del proyecto. No sabíamos por qué no se creaban, hasta que investigando nos dimos cuenta que era porque el proyecto debía estar en la carpeta “Projects” del workspace para poder crearlos sin problema.

## CONCLUSIONES

Concluyendo, el proceso de instalación y configuración está muy bien explicado en las diapositivas proporcionadas. Los errores que se nos aparecieron eran muy minuciosos fáciles de solucionar o por cosas ajenas al workspace de la asignatura.

## BIBLIOGRAFÍA

Intencionalmente en blanco.