

Retrospectiva Sprint 2 // L5-3

En este documento vamos a documentar cómo ha sido desarrollar para el grupo el proyecto durante el sprint 2. Hemos llegado a implementar más cosas de las esperadas anteriormente y vamos a recogerlas aquí.

¿QUÉ COSAS HAN FUNCIONADO BIEN?

- Trabajo en equipo, ayuda entre unos y otros.
- Estrategia de ramas.

POSIBLES MEJORAS EN EL PROYECTO

- Comunicación entre los integrantes del grupo.
- Mejor reparto de las tareas.

COSAS A IMPLEMENTAR EN EL SIGUIENTE SPRINT

- Seguir desarrollando el tablero de juego.
- Completar la casi totalidad de las historias de usuario.
- Nueva forma de repartir tareas.

QUE HEMOS APRENDIDO

- Implementar entidad, servicios, controladores y repositorios.
- Familiarización con el modelo vista-controlador
- Realizar los tests de un servicio y controlador.
- Tomar decisiones de diseño.

POSIBLES PROBLEMAS EN EL FUTURO

- Problemas con la sincronización de los commits.
- Posibles cambios en el modelo
- Limpieza de código basura.