

# Retrospectiva Sprint 3 // L5-3

En este documento vamos a documentar cómo ha sido desarrollar para el grupo el proyecto durante el sprint 3. Hemos llegado a implementar las historias de usuario planificadas para este sprint.

## ¿QUÉ COSAS HAN FUNCIONADO BIEN?

- Trabajo en equipo, ayuda entre unos y otros.
- Estrategia de ramas.
- Test sobre los servicios.

## POSIBLES MEJORAS EN EL PROYECTO

- Comunicación entre los integrantes del grupo.
- Distribuir mejor la carga de trabajo.

## COSAS PARA IMPLEMENTAR EN EL SIGUIENTE SPRINT

- Implementar la funcionalidad del movimiento de las cartas.
- Terminar la totalidad de las historias de usuario.
- Si da tiempo, implementar el módulo social.
- Aplicar auditoría al proyecto.
- Paginación.
- Autorefresco.

## QUE HEMOS APRENDIDO

- Implementar entidad, servicios, controladores y repositorios.
- Familiarización con el modelo vista-controlador
- Tomar decisiones de diseño.
- Implementar el módulo estadístico.

## POSIBLES PROBLEMAS EN EL FUTURO

- Problemas con la lógica del movimiento de las cartas.
- Limpieza de código basura.
- Problemas con la visualización del tablero y las cartas.