



Sprint 1 - Projeto do App

- 1) Nome do projeto: “Squad Planner”
- 2) Integrantes:
 - a) Bárbara Bruna Nogueira de Menezes
 - b) Eduardo Bandeira de Melo Guimarães
 - c) Nando Augusto Veloso Tupinambá
- 3) Link para o GitHub: <https://github.com/eduardobandeiramg/Squad-Planner/tree/main>
- 4) Proposta de Desenvolvimento
 - a) Objetivo do App:
 - i) O app tem como objetivo simplificar e organizar o planejamento de encontros entre amigos, permitindo que membros criem e gerenciem eventos, confirmem presença, visualizem os próximos encontros, etc. Trata-se basicamente de um “calendário compartilhado”, mas em formato diferente e com layout mais atrativo.
 - b) Público alvo do app:
 - i) Quaisquer grupos de pessoas que se encontrem com certa recorrência (amigos, famílias, colegas de trabalho etc)
 - c) Principais funcionalidades:
 - i) Visualizar próximos encontros
 - ii) Receber lembretes sobre encontros próximos
 - iii) Criar novos encontros (com local, data, hora, comentários, etc), bem como gerenciá-los (apagar ou editar)
 - iv) Confirmar/cancelar presença em eventos criados

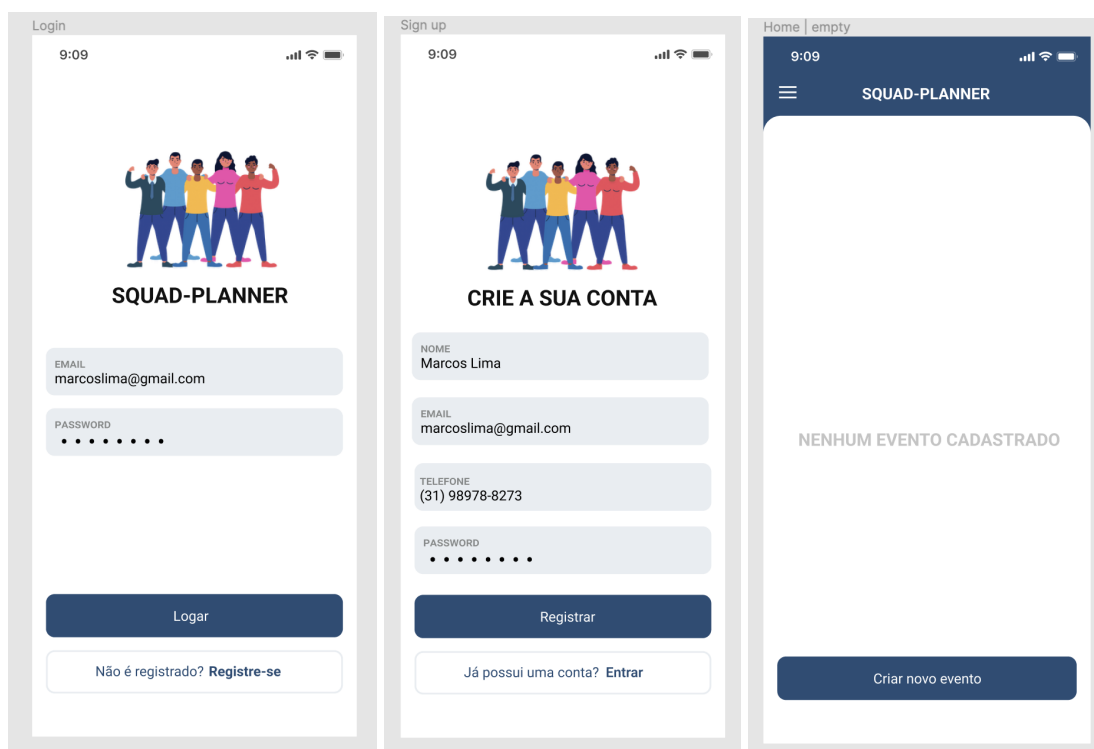
Detalhamento das funcionalidades:

Identificador	Funcionalidade	Categoria
FP-1	Cadastrar usuário no sistema	Crítico
FP-2	Editar perfil de usuário no sistema	Útil
FP-3	Realizar login do usuário no sistema	Crítico
FP-4	Cadastrar evento	Crítico
FP-5	Editar evento	Importante
FP-6	Deletar evento	Importante

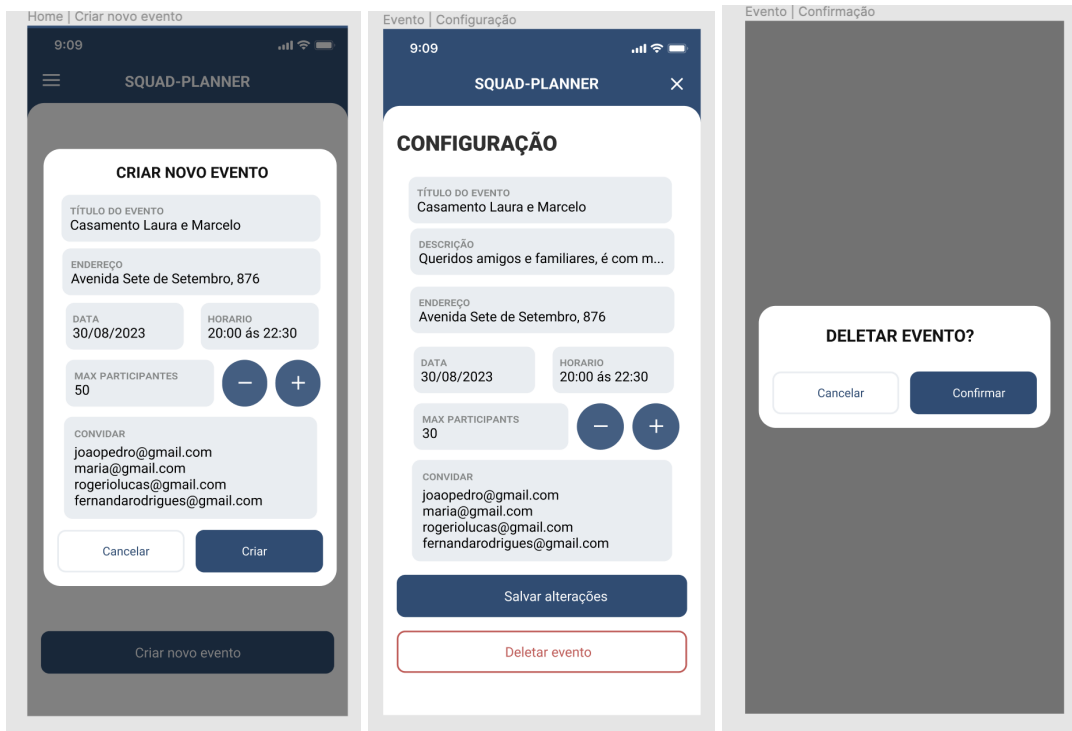
FP-7	Visualizar lista de eventos	Crítico
FP-8	Confirmar presença no evento	Crítico
FP-9	Cancelar presença no evento	Crítico
FP-10	Receber notificação de evento	Crítico

d) Rascunho das telas do app:

i) Respectivamente: tela de login, tela de criação de conta e tela inicial:



ii) Respectivamente: tela de criação do evento, tela de edição de evento e tela de deletar evento:



iii) Respectivamente: tela inicial com evento e tela com detalhamento dos eventos

