

Trabalhos de Robótica Computacional

4 trabalhos – 20 20 20 40

Grupo contendo até 3 pessoas.

1º Trabalho- Movimentação usando scripts com campo potencial. (28 de abril).

2º Trabalho – Movimentação usando previsão dos adversários ou de outros elementos com Kalman. (19 de maio).

3º Trabalho – Movimentação usando Q-learning. (20 de junho).

Lista de jogos para o primeiros trabalhos:

Jogos de atari com exploração 2d ou com plataformas para explorar ambiente simulando robos. Pode usar nes/master system que será utilizado para o trabalho final.

Trabalho final – Um jogo de 8 bits da lista (nes, master system) com exploracao de ambiente usando qualquer tecnica ou combinação de tecnicas e deve vencer ao menos uma fase. (14 de julho).

Lista de jogos para o trabalho final:

NES

Megaman (qualquer um)
Rush'n Attack
Mario (qualquer um)
Lode Runner
Ice Climber
Ring King
Spy Hunter
Ikari Warriors
Chip 'n Dale: Rescue Rangers
Little Nemo: The Dream Master
Rad Racer
Fester Quest
Ninja Turtles
Battletoads
Jackal
Gradius
Batman
Micro Machines
Adventure Island (qualquer um)
Kirby's adventure
Castlevania (qualquer um)
Bubble Bobble

Master System

Mortal kombat (qualquer um)
Road rash
Sensible Soccer
Rainbow Islands
Alex Kidd (qualque rum)
Black Belt
Teddy boy
The smurfs
Golden axe
Out Run
Hang On
Double Dragon
Ghouls and Goblins
Sonic (qualquer um)
Prince of Persia
Wonder Boy(qulquer um)
Fantastic Dizzy
Asterix
Enduro Racer
California Games
Bubble Boble
Micro Machines
Land of ilusion