

</ Sistema de Moeda Estudantil />

Grupo 1

- Arthur Jansen
- Bárbara Mattioly
- Henrique Grissi
- Laura Melo

</Sumário

{ } Tecnologias Utilizadas

{ } Criação Frontend

{ } Criação Backend

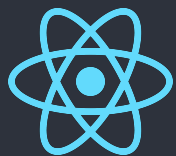
{ } Arquitetura MVC

{ } Persistência

{ } Diagramas

</Tecnologias Utilizadas

Front



React



Material
UI

Banco de dados



Back



Java



Spring
Framework



Spring
Boot

</Tecnologias Utilizadas

API



Editor de código



Controle de versão



</Criação Frontend

1º) npx create-react-app ./

2º) npm install

3º) npx create-vite@latest .

4º) select 'React' (framework)
select 'Javascript' (variant)

5º) npm install

6º) npm install @mui/material @emotion/react @emotion/styled

7º) npm run dev



</Criação Backend



1º) Criar um projeto 'spring' usando o 'Spring Initializer'

2º) Importar a pasta para dentro do seu projeto



3º) Configurar o arquivo 'application.properties' corretamente

4º) Criar as suas classes e métodos



5º) Rodar o seu projeto

</Arquitetura MVC



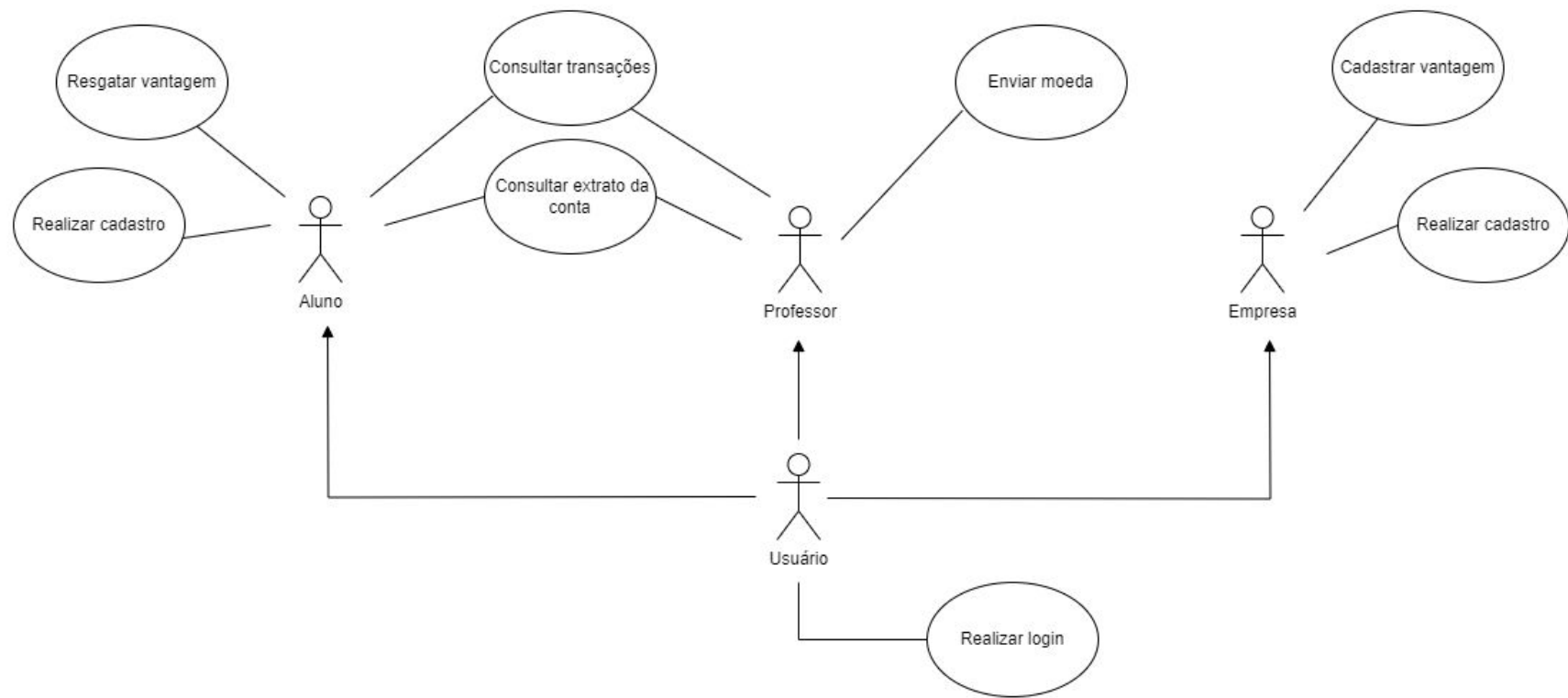
LAB3-SISTEMA-DE-MOEDA-ESTUDANTIL

- > .vscode
- ▼ implementacao
 - ▼ LDS
 - > .mvn
 - ▼ src
 - ▼ main
 - ▼ java\LDS3\LDS
 - > Controllers
 - > Model
 - > Repository
 - > Request
 - LdsApplication.java
 - ▼ resources
 - application.properties
 - > test
 - > target
 - .gitignore
 - mvnw
 - mvnw.cmd
 - pom.xml
 - > view
 - README.md
 - > projeto
 - README.md

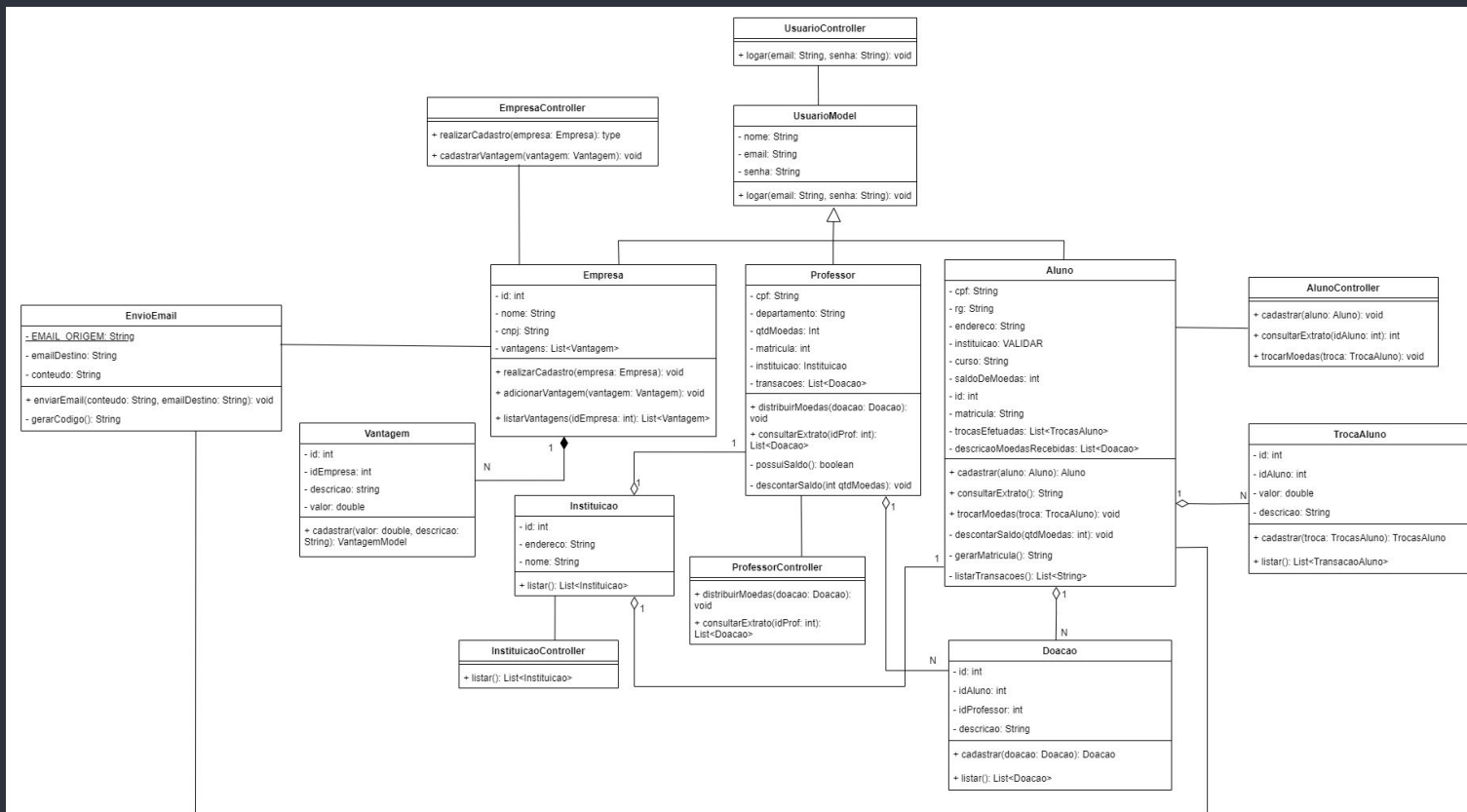
</Camada de persistência

- JPA (Java Persistence API)

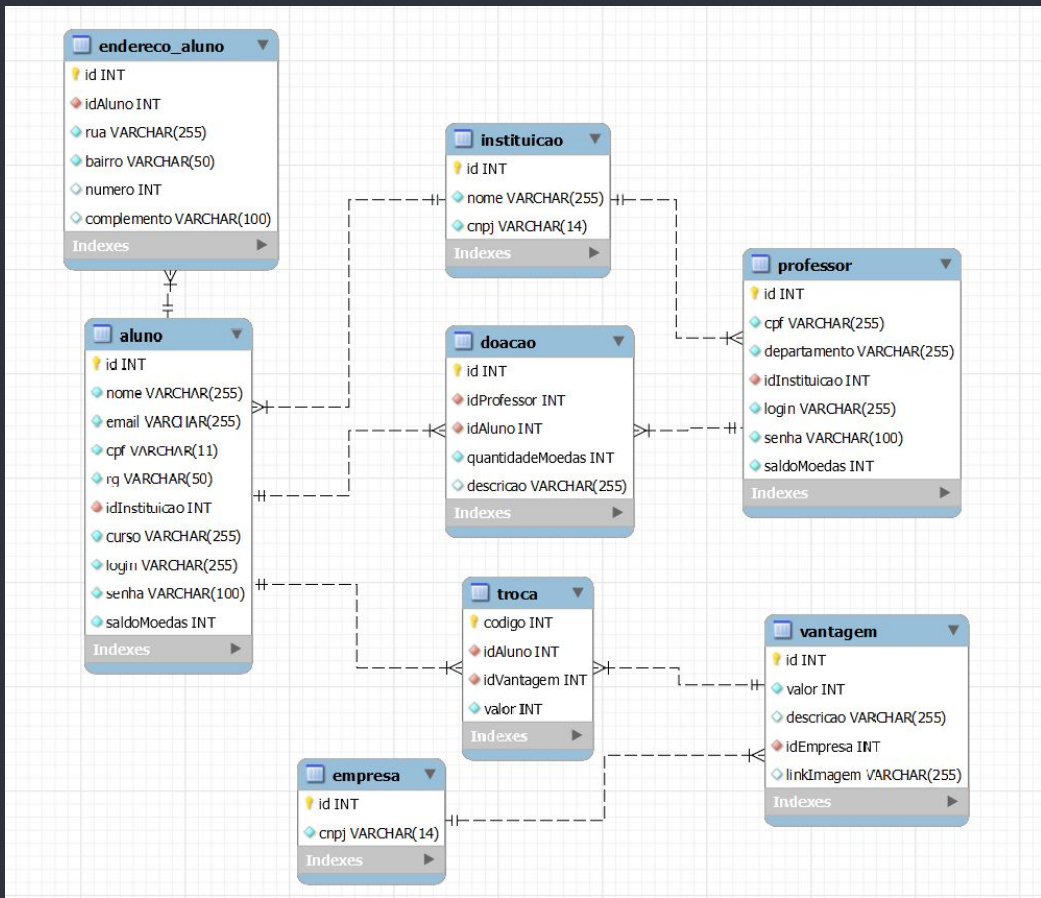
</Diagrama Caso de Uso



</Diagrama de Classes



</Diagrama Físico



</Protótipo

